

Capítulo 23 - Aula 03 - Projeto Rede Social

quarta-feira, 9 de agosto de 2023

18:56

Inserindo um iframe na tela do celular

A ideia foi simples: inserir um arquivo html cuja imagem de fundo é a de uma tela inicial de um celular. Para isso, retiramos a tag body, a margin e o padding. Além disso, configuramos o body para medidas de 100% da viewport (vh e vw) e inserimos o background do seguinte modo:

```
body {  
  height: 100vh;  
  width: 100vw;  
  background: black url(imagens/  
tela-home.jpg) top center no-repeat  
scroll;  
  background-size: cover;  
}
```

Detalhes: background-size está em "cover" para que a imagem possa cobrir (jura?) totalmente a tela; a posição está em "top center", pois seguimos a lógica de uma tela de um celular, que começa a exibir seu conteúdo por cima (embora essa seja uma imagem do menu, que tradicionalmente cobre toda a tela).

Fora isto, como o iframe não vem automaticamente adaptado à tela do celular, o configuramos da seguinte forma:

```
iframe#tela {  
  position: relative;  
  top: 80px;  
  left: 22px;  
  
  width: 268px;  
  height: 471px;  
}
```

Eis o resultado final:





Criando botões redondos

Se a imagem é quadrada, como faço para torná-la circular? A resposta é simples: `border-radius`. Mas, vamos observar os detalhes da implementação.

Primeiro, colocamos, na section das redes sociais, imagens com links. Usamos a tag `
` para que cada imagem fiquem enfileiradas verticalmente.

```
<section id="redes-sociais">
  <a href="#" target="tela">
    
  </a> <br>
  <a href="#" target="tela">
    
```

Depois, fizemos a mágica acontecer com os estilos. Perceba que quando mudamos alguma medida de uma imagem quadrada, a outra medida também é afetada. Além disto, usamos `margin` para separar as imagens e usamos `box-sizing` para considerar previamente a existência de uma borda. Deste modo, quando passarmos o mouse, a borda criada no elemento não vai movimentar as demais.

```

section#redes-sociais img {
  width: 50px; /*Quando diminuo a largura de um elemento
quadrado, diminuo a altura dele*/
  margin: 10px;
  border-radius: 50%;
  box-shadow: 2px 2px 5px rgba(0, 0, 0, 0.31);
  box-sizing: border-box; /*Considera o tamanho de uma
borda na caixa destes elementos, o que ajuda a evitar o
movimento deles quando passo o mouse por cima*/
}

section#redes-sociais img:hover {
  border: 2px solid rgba(255, 255, 255, 0.600);
  transform: translate(-3px, -3px);
  box-shadow: 5px 5px 5px rgba(0, 0, 0, 0.31);
  transition: transform 0.5s, border 0.3s;
}

```

O transform serviu para movimentar os botões quando passamos o mouse sobre eles; a box-shadow teve seu tamanho aumentado de acordo com o deslocamento dos botões (2px + 3px = 5px). Além disto, foi adicionada uma transição para o movimento do transform e a geração de uma borda.

Adicionando as telas no celular

Se colocarmos as imagens diretamente no link dos botões, não dará certo, até porque fica inviável editá-las. Se utilizarmos um novo html, não podemos colocá-las como plano de fundo, pois assim ficamos sem modo de descer a imagem completamente. Assim, um jeito fácil de fazer isto é adicionar uma imagem no body e personalizá-la da seguinte maneira: width: 100vw.

```

img {
  width: 100vw;
}

```



Gustavo Guanabara

gustavoguanabara



Olá, pequeno Gafanhoto!

Nerd por natureza. Professor por vocação.
Estou aqui para compartilhar conteúdos para
iniciantes em Tecnologia.



<http://cursoemvideo.com>

9.1k followers · 1 following · ☆ 3

Follow

...

Overview

Repositories

Projects

Pronto! Agora a imagem cabe por completo na tela. Mas, como retirei a barra de scroll? Usamos a seguinte configuração: `::webkit-scrollbar`.

```
::-webkit-scrollbar {  
  height: 0px;  
  width: 0px;  
}
```

Assim, reduzimos por completo as dimensões da barra.