

# Capítulo 06 - Aula 04 - Tag <img>

quinta-feira, 26 de janeiro de 2023

19:12

## Buscando Imagens Apropriadas

Como queremos inserir os logotipos da HTML5 e das CSS3, busquei arquivos que pudesse utilizar.

- Fonte do logo das CSS3: PixaBay; não exige atribuição
- Fonte do logo da HTML5: Wikimedia Commons; exige atribuição (em HTML, mesmo)
  - <a title="Pablomarti1470, CC BY-SA 4.0 &lt;https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0&gt;, via Wikimedia Commons" href="https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Html5\_dise%C3%B1o\_web.png"></a>

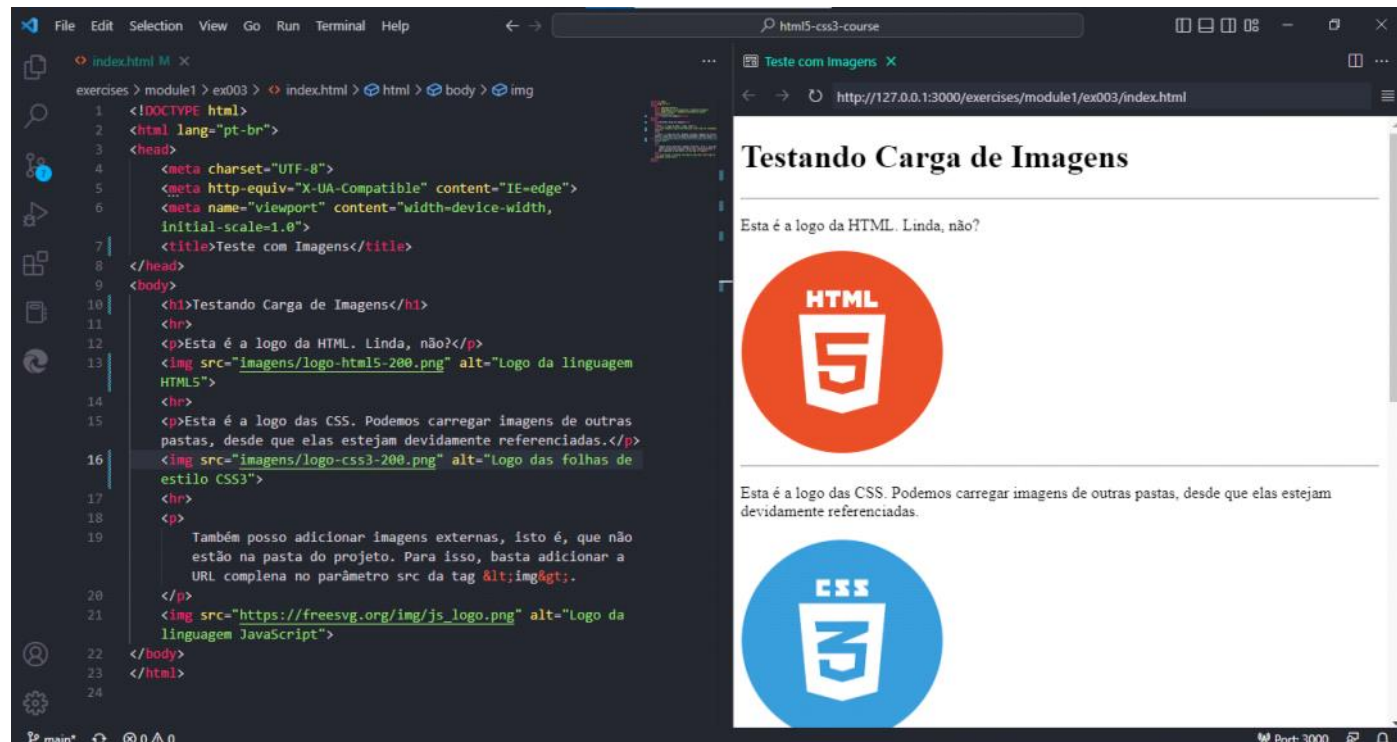
## Praticando

Para inserir uma imagem em um arquivo HTML, vamos utilizar a tag <img>, que possui os parâmetros **src** (*source*), que pode carregar imagens na pasta do projeto ou até mesmo links externos, e **alt** (*alternative*, o mesmo que *alternative text*), que possibilita "a indexação do seu site em mecanismos de busca e também ajudam muito na Acessibilidade" (GUANABARA, 2020, p.08).

No VSCode, digite img, aperte enter e, vendo o cursor entre as aspas do parâmetro src (source), aperte ctrl + espaço para abrir um seletor de arquivos da pasta do projeto. Isto ajuda a evitar erros de digitação na hora de buscar as imagens salvas. Perceba que para buscar a imagem das CSS, foi preciso referenciar a pasta de origem usando barra como separador. O código completo é mostrado abaixo na tag <body>.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Teste com Imagens</title>
</head>
<body>
  <h1>Testando Carga de Imagens</h1>
  <hr>
  <p>Esta é a logo da HTML. Linda, não?</p>
  
  <hr>
  <p>Esta é a logo das CSS. Podemos carregar imagens de outras pastas, desde
que elas estejam devidamente referenciadas.</p>
  
  <hr>
  <p>
    Também posso adicionar imagens externas, isto é, que não estão na
    pasta do projeto. Para isso, basta adicionar a URL completa no parâmetro src
    da tag &lt;img&gt;.
  </p>
   <!-- URL -->
</body>
</html>
```

A imagem que escolhemos é muito grande, então a diminuimos no Gimp para 200 pixels de largura.



O tamanho agora ficou mais adequado. Já posso mandar a versão full para a lixeira.

Para carregarmos imagens externas, precisamos do endereço desta imagem na web. Isto ocorre quando insiro este endereço específico da imagem no parâmetro src (source), como evidenciado em

```
 <!-- URL -->
```