

Capítulo 06 - Aula 01

Você tem o direito de usar qualquer imagem no seu site?

terça-feira, 24 de janeiro de 2023

19:08

Não! Não é legal utilizar imagens de um repositório qualquer de maneira impensada, irrestrita. Profissionalmente, é importante se atentar aos direitos autorais atrelados a um trabalho publicado na internet. Sim, até uma imagem é um trabalho, que pode envolver desde os esforços de uma série de profissionais até mesmo os de um indivíduo.

"Concordando ou não com isso, o fato é que a lei existe. E ir contra a lei é ficar totalmente vulnerável aos efeitos causados por ela" (GUANABARA, 2020, p.03).

Sendo assim, para que você seja profissionalmente capaz de criar sites com imagens que não vão gerar processos, existem quatro maneiras simples:

1. Seja o criador da própria arte. Use fotos que seu próprio cliente tirou ou que você mesmo criou.
2. Consiga uma autorização legal de quem é o detentor dos direitos autorais. Isso precisa de documentos específicos para tal.
3. Compre o direito de usar a imagem. Existem vários sites como o **iStockPhoto**, **DepositPhotos**, **Shutterstock**, etc. Só fica de olho aberto e leia as regras, pois na maioria dos casos essa imagem que você comprou só pode ser usada uma única vez ou em um único projeto.
4. Use imagens de domínio público, pois essas você tem a liberdade de colocar no seu site, seguindo as regras estabelecidas pelo autor.

E onde encontro imagens de domínio público?

Existem vários sites que oferecem imagens de domínio público para serem usados em seus projetos. Mas a dica que te dei antes continua valendo: leia atentamente as instruções para uso dessas imagens. Algumas delas deixam você usar a arte apenas se o artista for creditado em um texto localizado no seu site.

Alguns dos sites que eu mais gosto de visitar quando quero usar imagens com domínio público são:

- [UnSplash](#)
- [Pexels](#)
- [FreePik](#)
- [Rawpixel](#)
- [Pixabay](#)
- [Libreshot](#)
- [Wikimedia Commons](#)



Praticando

Para inserir uma imagem em um arquivo HTML, vamos utilizar a tag ``, que possui os parâmetros **src** (*source*), que pode carregar imagens na pasta do projeto ou até mesmo links externos, e **alt** (*alternative*, o mesmo que *alternative text*), que possibilita "a indexação do seu site em mecanismos de busca e também ajudam muito na Acessibilidade" (GUANABARA, 2020, p.08).

No VSCode, digite `img`, aperte `enter` e, vendo o cursor entre as aspas do parâmetro `src` (*source*), aperte `ctrl + espaço` para abrir um seletor de arquivos da pasta do projeto. Isto ajuda a evitar erros de digitação na hora de buscar as imagens salvas. Perceba que para buscar a imagem das CSS, foi preciso referenciar a pasta de origem usando barra como separador. O código completo é mostrado abaixo na tag `<body>`.

```
<body>
  <h1>Adicionando Imagens</h1>
  <hr>
  <p>Esta é a logo da HTML. Linda, não?</p>
  
  <hr>
  <p>Esta é a logo das CSS. Podemos carregar imagens de outras pastas, desde
que elas estejam devidamente referenciadas.</p>
  
  <hr>
  <p>
```

Também posso adicionar imagens externas, isto é, que não estão na

pasta do projeto. Para isso, basta adicionar a URL completa no parâmetro src da tag ``.

```
</p>  
  
</body>
```

Favicon

O ícone que aparece na barra superior de um site é chamado de Favicon. Curioso, não? É o mesmo local onde se coloca o título do site na tag `<title>`. Os arquivos que servem para serem favicons estão geralmente no formato **ICO**. Um site recomendado para encontrá-los é o [IconArchive](#). Caso prefira desenhar o seu próprio favicon, utilize o site [favicon.cc](#). Se quiser criar um a partir de arquivos que já possua, utilize o [favicon.io](#), "onde você pode submeter qualquer imagem e baixar um pacote com vários formatos de favicon. Lá você também vai poder criar um ícone de favoritos a partir de um texto ou então baseado em um emoji" (GUANABARA, 2020, p.09).

O arquivo geralmente é nomeado como "**favicon.ico**"

Para adicionar um favicon no código é preciso usar a tag `<link>`