

## Lista de Atividades 01

<b>CURSO:</b> Engenharia de Software	<b>SEMESTRE/ANO:</b> 1/2023
<b>DISCIPLINA:</b> Algoritmo e Programação Estruturada	<b>C/H:</b> 80 horas
<b>ALUNO:</b>	<b>MATRÍCULA:</b>
<b>E-MAIL:</b>	<b>DATA:</b>
<b>PROFESSOR:</b> Osmam Brás de Souto	

**Questão 1** - Faça um programa em que o usuário digite o custo de uma determinada mercadoria, em seguida, adicione ao custo o valor do frete e despesas eventuais (também solicitadas pelo teclado). Para concluir, o programa pergunta qual o valor de venda e indica a percentagem de lucro da mercadoria.

**Questão 2** - Faça um programa que pergunte qual o raio de um círculo, calcule e imprima a sua área.

**Questão 3** - Faça um programa que calcule a quantidade necessária de latas de tinta para pintar uma parede. O programa pergunta as medidas de largura e altura da parede em metros e escreve quantas latas de tinta serão necessárias para pintá-la. Considere que o consumo de tinta é de 300 ml por metro quadrado e a quantidade de tinta por lata é de 2 litros.

**Questão 4** - Faça um programa em que o usuário digite 4 notas, em seguida, calcule e imprima a média entre eles.