

NSA.Controller

Erzeugt von Doxygen 1.8.11

Inhaltsverzeichnis

1	Verzeichnis der Namensbereiche	1
1.1	Pakete	1
2	Klassen-Verzeichnis	3
2.1	Auflistung der Klassen	3
3	Datei-Verzeichnis	5
3.1	Auflistung der Dateien	5
4	Dokumentation der Namensbereiche	7
4.1	NSA-Namensbereichsreferenz	7
4.2	NSA.Controller-Namensbereichsreferenz	7
4.3	NSA.Controller.ViewControllers-Namensbereichsreferenz	7
5	Klassen-Dokumentation	9
5.1	NSA.Controller.ViewControllers.InfoController Klassenreferenz	9
5.1.1	Dokumentation der Elementfunktionen	9
5.1.1.1	Initialize()	9
5.1.2	Dokumentation der Datenelemente	10
5.1.2.1	Instance	10
5.2	NSA.Controller.NetworkManager Klassenreferenz	10
5.2.1	Dokumentation der Aufzählungstypen	11
5.2.1.1	HardwareNodeType	11
5.2.2	Dokumentation der Elementfunktionen	11
5.2.2.1	AddInterfaceToSwitch(string switchName)	11

5.2.2.2	AddInterfaceToWorkstation(string workstationName, IPAddress ipAddress, IP↔Address subnetmask)	12
5.2.2.3	AddRoute(string workstationName, IPAddress destination, IPAddress subnet-mask, IPAddress gateway, Interface iface)	12
5.2.2.4	CreateConnection(string start, string StartNodeInterfaceName, string end, string EndNodeInterfaceName)	12
5.2.2.5	CreateHardwareNode(HardwareNodeType type)	13
5.2.2.6	GatewayChanged(string workstationName, IPAddress gateway)	14
5.2.2.7	GetAllWorkstations()	14
5.2.2.8	GetHardwarenodeByName(string name)	15
5.2.2.9	GetWorkstationByIP(IPAddress ip)	15
5.2.2.10	InterfaceChanged(string workstationName, string interfaceName, IPAddress ip↔Address, IPAddress subnetmask)	16
5.2.2.11	RemoveConnection(string name)	16
5.2.2.12	RemoveHardwarenode(string name)	17
5.2.2.13	RemoveInterface(string nodeName, string interfaceName)	17
5.2.2.14	RemoveRoute(string workstationName, string routeName)	17
5.2.2.15	Reset()	18
5.2.2.16	RouteChanged(string workstationName, string routeName, IPAddress destinati-on, IPAddress subnetmask, IPAddress gateway, Interface iface)	18
5.2.3	Dokumentation der Propertys	19
5.2.3.1	Instance	19
5.3	NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController Klassenreferenz	19
5.3.1	Dokumentation der Elementfunktionen	19
5.3.1.1	AddConnection(Connection connection)	19
5.3.1.2	AddHardwarenode(Hardwarenode node)	20
5.3.1.3	CreateHardwarenodeRequest()	20
5.3.1.4	EditorElement_Selected(EditorElementBase selectedElement)	20
5.3.1.5	GetAllLocationsWithName()	20
5.3.1.6	GetLocationOfElementByName(string name)	21
5.3.1.7	Initialize()	21
5.3.2	Dokumentation der Datenelemente	21
5.3.2.1	Instance	21

5.4	NSA.Controller.ProjectManager Klassenreferenz	22
5.4.1	Dokumentation der Elementfunktionen	23
5.4.1.1	ActivateTestscenarioById(string Id)	23
5.4.1.2	CreateNewProject()	24
5.4.1.3	CreateWindow()	24
5.4.1.4	GetTestscenarioById(string Id)	24
5.4.1.5	LoadProject()	25
5.4.1.6	LoadTestscenarios()	25
5.4.1.7	ReadFromXmlFile< T >(string FilePath)	25
5.4.1.8	ReadTestscenarioFromTxtFile(string FilePath)	26
5.4.1.9	Save()	26
5.4.1.10	SaveAs()	26
5.4.1.11	WriteToXmlFile< T >(string FilePath, T ObjectToWrite, bool Append=false)	27
5.4.2	Dokumentation der Datenelemente	27
5.4.2.1	CurrentProject	28
5.4.2.2	Instance	28
5.5	NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController Klassenreferenz	28
5.5.1	Dokumentation der Elementfunktionen	28
5.5.1.1	LoadElementProperties(string elementName)	28
5.5.2	Dokumentation der Datenelemente	29
5.5.2.1	Instance	29
5.6	NSA.Controller.SimulationManager Klassenreferenz	29
5.6.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	30
5.6.1.1	SimulationManager(List< Simulation > simulations)	30
5.6.2	Dokumentation der Elementfunktionen	30
5.6.2.1	AddSimulationToHistory(Simulation sim)	30
5.6.2.2	CreateSimulation(IPAddress source, IPAddress destination, int ttl, Dictionary< string, Object > tags, bool expectedResult)	30
5.6.2.3	HopSelected(int indexOfHop)	30
5.6.2.4	RunLastSimulation()	30
5.6.2.5	RunSimulationFromHistory(int index)	31
5.6.2.6	StartSimulation(Simulation sim)	31
5.6.2.7	StartTestscenario(Testscenario t)	31
5.6.3	Dokumentation der Datenelemente	31
5.6.3.1	Instance	31
5.6.4	Dokumentation der Propertys	31
5.6.4.1	Simulations	31
5.7	NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController Klassenreferenz	31
5.7.1	Dokumentation der Elementfunktionen	32
5.7.1.1	Init()	32
5.7.2	Dokumentation der Datenelemente	32
5.7.2.1	Instance	32

6 Datei-Dokumentation	33
6.1 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ NetworkManager.cs-Dateireferenz	33
6.1.1 Dokumentation der benutzerdefinierten Typen	33
6.1.1.1 Switch	33
6.2 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↔ Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs-Dateireferenz . . .	33
6.3 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↔ Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs-Dateireferenz . . .	33
6.4 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↔ Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs-Dateireferenz . .	34
6.5 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ ProjectManager.cs-Dateireferenz	34
6.6 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz	34
6.7 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ SimulationManager.cs-Dateireferenz	34
6.8 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ ViewControllers/InfoController.cs-Dateireferenz	34
6.9 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ ViewControllers/NetworkViewController.cs-Dateireferenz	35
6.10 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ ViewControllers/PropertyController.cs-Dateireferenz	35
6.11 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ ViewControllers/ToolbarController.cs-Dateireferenz	35
Index	37

Kapitel 1

Verzeichnis der Namensbereiche

1.1 Pakete

Hier folgen die Pakete mit einer Kurzbeschreibung (wenn verfügbar):

NSA	7
NSA.Controller	7
NSA.Controller.ViewControllers	7

Kapitel 2

Klassen-Verzeichnis

2.1 Auflistung der Klassen

Hier folgt die Aufzählung aller Klassen, Strukturen, Varianten und Schnittstellen mit einer Kurzbeschreibung:

NSA.Controller.ViewControllers.InfoController	9
NSA.Controller.NetworkManager	10
NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController	19
NSA.Controller.ProjectManager	22
NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController	28
NSA.Controller.SimulationManager	29
NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController	31

Kapitel 3

Datei-Verzeichnis

3.1 Auflistung der Dateien

Hier folgt die Aufzählung aller Dateien mit einer Kurzbeschreibung:

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/Network↵ Manager.cs	33
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/Project↵ Manager.cs	34
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/Simulation↵ Manager.cs	34
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↵ Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	33
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↵ Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	33
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↵ Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	34
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↵ Properties/AssemblyInfo.cs	34
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↵ ViewControllers/InfoController.cs	34
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↵ ViewControllers/NetworkViewController.cs	35
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↵ ViewControllers/PropertyController.cs	35
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↵ ViewControllers/ToolbarController.cs	35

Kapitel 4

Dokumentation der Namensbereiche

4.1 NSA-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [Controller](#)

4.2 NSA.Controller-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [ViewControllers](#)

Klassen

- class [NetworkManager](#)
- class [ProjectManager](#)
- class [SimulationManager](#)

4.3 NSA.Controller.ViewControllers-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class [InfoController](#)
- class [NetworkViewController](#)
- class [PropertyController](#)
- class [ToolbarController](#)

Kapitel 5

Klassen-Dokumentation

5.1 NSA.Controller.ViewControllers.InfoController Klassenreferenz

Zusammengehörigkeiten von NSA.Controller.ViewControllers.InfoController:



Öffentliche Methoden

- void `Initialize()`

Statische öffentliche Attribute

- static `InfoController Instance = new InfoController()`

5.1.1 Dokumentation der Elementfunktionen

5.1.1.1 void NSA.Controller.ViewControllers.InfoController.Initialize ()

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.1.2 Dokumentation der Datenelemente

5.1.2.1 InfoController NSA.Controller.ViewControllers.InfoController.Instance = new InfoController() [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/View↔
Controllers/InfoController.cs

5.2 NSA.Controller.NetworkManager Klassenreferenz

Öffentliche Typen

- enum [HardwareNodeType](#) { [HardwareNodeType.Switch](#), [HardwareNodeType.Workstation](#), [HardwareNode↔
Type.Router](#) }
Type of the hardwarenode

Öffentliche Methoden

- void [Reset](#) ()
This method should be called if we want to reset the state of the [NetworkManager](#), e.g. after we have loaded a new project.
- Hardwarenode [GetWorkstationByIP](#) (IPAddress ip)
Searches and returns a workstation
- List< Workstation > [GetAllWorkstations](#) ()
Gets all the workstations
- bool [InterfaceChanged](#) (string workstationName, string interfaceName, IPAddress ipAddress, IPAddress subnetmask)
Changes the interface of the workstation.
- Interface [AddInterfaceToWorkstation](#) (string workstationName, IPAddress ipAddress, IPAddress subnetmask)
Adds a new interface to the workstation.
- string [AddInterfaceToSwitch](#) (string switchName)
Adds a new interface to the switch.
- void [RemoveInterface](#) (string nodeName, string interfaceName)
Removes an interface from the workstation or as switch.
- void [RouteChanged](#) (string workstationName, string routeName, IPAddress destination, IPAddress subnetmask, IPAddress gateway, Interface iface)
Updates the changed route with new values
- Route [AddRoute](#) (string workstationName, IPAddress destination, IPAddress subnetmask, IPAddress gateway, Interface iface)
Adds a route to the routingtable of the workstation.
- void [RemoveRoute](#) (string workstationName, string routeName)
Removes a route from the routingtable of the workstation.
- Hardwarenode [GetHardwarenodeByName](#) (string name)
Returns a hardwarenode object.
- Hardwarenode [CreateHardwareNode](#) ([HardwareNodeType](#) type)
Creates a hardwarenode and adds it to the Network and to the NetworkViewController.
- void [RemoveHardwarenode](#) (string name)

Removes the hardwarenode from the Network and from the NetworkViewController.

- Connection [CreateConnection](#) (string start, string StartNodeInterfaceName, string end, string EndNode↔InterfaceName)

Creates a new connection. Adds the connection to the Network and to the NetworkViewController.

- void [RemoveConnection](#) (string name)

Removes the connection from the Network and from the NetworkViewController.

- void [GatewayChanged](#) (string workstationName, IPAddress gateway)

Changes the gateway of a workstation.

Propertys

- static [NetworkManager Instance](#) [get]

5.2.1 Dokumentation der Aufzählungstypen

5.2.1.1 enum NSA.Controller.NetworkManager.HardwareNodeType [strong]

Type of the hardwarenode

Aufzählungswerte

Switch

Workstation

Router

5.2.2 Dokumentation der Elementfunktionen

5.2.2.1 string NSA.Controller.NetworkManager.AddInterfaceToSwitch (string *switchName*)

Adds a new interface to the switch.

Parameter

<i>switchName</i>	The name of the switch
-------------------	------------------------

Rückgabe

The name of the new interface.

Ausnahmebehandlung

<i>System.ArgumentException</i>	Switch could not be found
---------------------------------	---------------------------

5.2.2.2 Interface `NSA.Controller.NetworkManager.AddInterfaceToWorkstation (string workstationName, IPAddress ipAddress, IPAddress subnetmask)`

Adds a new interface to the workstation.

Parameter

<i>workstationName</i>	The name of the workstation
<i>ipAddress</i>	The ipAddress
<i>subnetmask</i>	The subnetmask

Rückgabe

The new created interface.

Ausnahmebehandlung

<code>System.ArgumentException</code>	Workstation could not be found
---------------------------------------	--------------------------------

5.2.2.3 Route `NSA.Controller.NetworkManager.AddRoute (string workstationName, IPAddress destination, IPAddress subnetmask, IPAddress gateway, Interface iface)`

Adds a route to the routingtable of the workstation.

Parameter

<i>workstationName</i>	The name of the workstation
<i>destination</i>	The destination address
<i>subnetmask</i>	The subnetmask
<i>gateway</i>	The gateway
<i>iface</i>	The interface

Rückgabe

The new created route.

Ausnahmebehandlung

<code>System.ArgumentException</code>	Workstation could not be found
---------------------------------------	--------------------------------

5.2.2.4 Connection `NSA.Controller.NetworkManager.CreateConnection (string start, string StartNodeInterfaceName, string end, string EndNodeInterfaceName)`

Creates a new connection. Adds the connection to the Network and to the NetworkViewController.

Parameter

<i>start</i>	The start node of the connection
<i>StartNodeInterfaceName</i>	The name of the Interface at which the Connection is plugged in at the start node
<i>end</i>	The end node of the connection
<i>EndNodeInterfaceName</i>	The name of the Interface at which the Connection is plugged in at the end node

Rückgabe

The new created connection.

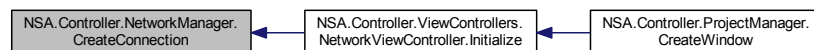
Ausnahmebehandlung

<i>System.ArgumentException</i>	Start or end node could not be found
---------------------------------	--------------------------------------

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.2.2.5 Hardwarenode NSA.Controller.NetworkManager.CreateHardwareNode (HardwarenodeType type)

Creates a hardwarenode and adds it to the Network and to the NetworkViewController.

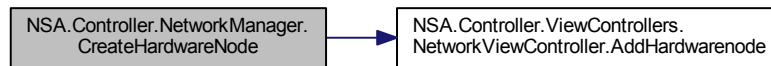
Parameter

<i>type</i>	Type of the node
-------------	------------------

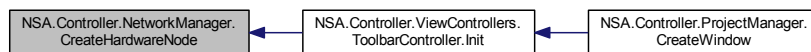
Rückgabe

The new created hardwarenode.

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.2.2.6 void NSA.Controller.NetworkManager.GatewayChanged (string *workstationName*, IPAddress *gateway*)

Changes the gateway of a workstation.

Parameter

<i>workstationName</i>	The name of the workstation
<i>gateway</i>	The new gateway

Ausnahmebehandlung

<i>System.ArgumentException</i>	Workstation could not be found
---------------------------------	--------------------------------

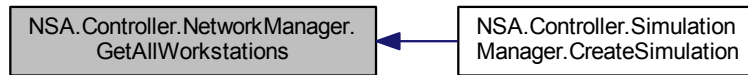
5.2.2.7 List<Workstation> NSA.Controller.NetworkManager.GetAllWorkstations ()

Gets all the workstations

Rückgabe

The workstations

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:

**5.2.2.8 Hardwarenode NSA.Controller.NetworkManager.GetHardwarenodeByName (string name)**

Returns a hardwarenode object.

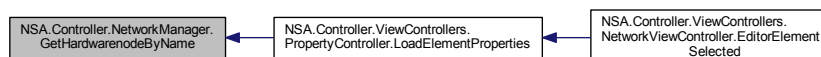
Parameter

<i>name</i>	The name of the hardwarenode
-------------	------------------------------

Rückgabe

The hardwarenode object or null if it does not exist

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:

**5.2.2.9 Hardwarenode NSA.Controller.NetworkManager.GetWorkstationByIP (IPAddress ip)**

Searches and returns a workstation

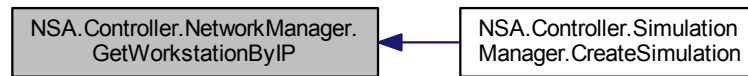
Parameter

<i>ip</i>	The name of the workstation
-----------	-----------------------------

Rückgabe

The found workstation or null if it could not be found.

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.2.2.10 `bool NSA.Controller.NetworkManager.InterfaceChanged (string workstationName, string interfaceName, IPAddress ipAddress, IPAddress subnetmask)`

Changes the interface of the workstation.

Parameter

<i>workstationName</i>	The name of the workstation
<i>number</i>	The name of the interface
<i>ipAddress</i>	The new IPAddress of the interface
<i>subnetmask</i>	The new subnetmask of the interface

Rückgabe

False if the interface could not be found, otherwise true

Ausnahmebehandlung

<i>System.ArgumentException</i>	Workstation could not be found
---------------------------------	--------------------------------

5.2.2.11 `void NSA.Controller.NetworkManager.RemoveConnection (string name)`

Removes the connection from the Network and from the NetworkViewController.

Parameter

<i>name</i>	The name of the connection to be removed
-------------	--

Ausnahmebehandlung

<i>System.ArgumentException</i>	Connection could not be found
---------------------------------	-------------------------------

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.2.2.12 void NSA.Controller.NetworkManager.RemoveHardwarenode (string name)

Removes the hardwarenode from the Network and from the NetworkViewController.

Parameter

<i>name</i>	The name of the node to be removed
-------------	------------------------------------

Ausnahmebehandlung

<i>System.ArgumentException</i>	Hardwarenode could not be found
---------------------------------	---------------------------------

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.2.2.13 void NSA.Controller.NetworkManager.RemoveInterface (string nodeName, string interfaceName)

Removes an interface from the workstation or as switch.

Parameter

<i>nodeName</i>	The name of the workstation or a switch
<i>interfaceName</i>	The name of the interface.

Ausnahmebehandlung

<i>System.ArgumentException</i>	Node could not be found
---------------------------------	-------------------------

5.2.2.14 void NSA.Controller.NetworkManager.RemoveRoute (string workstationName, string routeName)

Removes a route from the routingtable of the workstation.

Parameter

<i>workstationName</i>	The name of the workstation
<i>routeName</i>	The name of the route

Ausnahmebehandlung

<i>System.ArgumentException</i>	Workstation could not be found
---------------------------------	--------------------------------

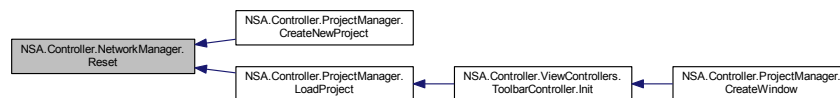
5.2.2.15 void NSA.Controller.NetworkManager.Reset ()

This method should be called if we want to reset the state of the [NetworkManager](#), e.g. after we have loaded a new project.

Ausnahmebehandlung

<i>System.InvalidOperationException</i>	Network contains nodes with the same name
---	---

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.2.2.16 void NSA.Controller.NetworkManager.RouteChanged (string workstationName, string routeName, IPAddress destination, IPAddress subnetmask, IPAddress gateway, Interface iface)

Updates the changed route with new values

Parameter

<i>workstationName</i>	The name of the workstation
<i>routeName</i>	The name of the changed route
<i>destination</i>	The new destination address
<i>subnetmask</i>	The new subnetmask
<i>gateway</i>	The new gateway
<i>iface</i>	The new interface

Ausnahmebehandlung

<i>System.ArgumentException</i>	Workstation or route could not be found
---------------------------------	---

5.2.3 Dokumentation der Propertys

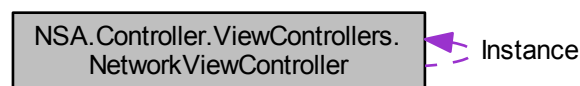
5.2.3.1 NetworkManager NSA.Controller.NetworkManager.Instance [static],[get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/Network↔Manager.cs

5.3 NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController Klassenreferenz

Zusammengehörigkeiten von NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController:



Öffentliche Methoden

- void `Initialize` ()
- Point `GetLocationOfElementByName` (string name)
- List< NodeLocation > `GetAllLocationsWithName` ()
- void `EditorElement_Selected` (EditorElementBase selectedElement)
- void `AddHardwarenode` (Hardwarenode node)
- void `AddConnection` (Connection connection)
- void `CreateHardwarenodeRequest` ()

Statische öffentliche Attribute

- static `NetworkViewController Instance` = new `NetworkViewController`()

5.3.1 Dokumentation der Elementfunktionen

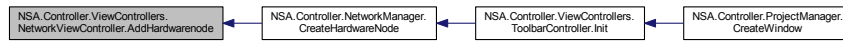
5.3.1.1 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.AddConnection (Connection connection)

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



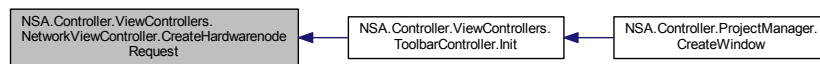
5.3.1.2 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.AddHardwarenode (Hardwarenode node)

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



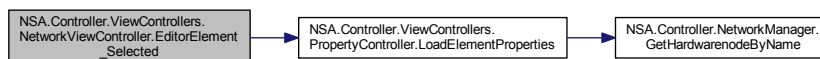
5.3.1.3 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.CreateHardwarenodeRequest ()

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



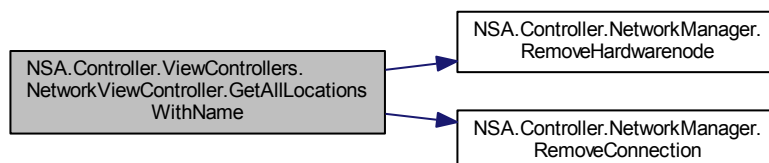
5.3.1.4 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.EditorElement_Selected (EditorElementBase selectedElement)

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:

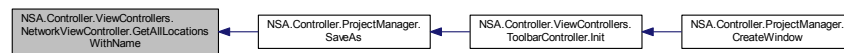


5.3.1.5 List<NodeLocation> NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.GetAllLocationsWithName ()

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



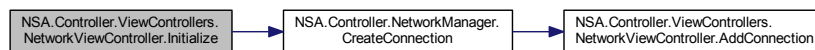
Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.3.1.6 Point NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.GetLocationOfElementByName (string name)

5.3.1.7 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.Initialize ()

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.3.2 Dokumentation der Datenelemente

5.3.2.1 NetworkViewController NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.Instance = new NetworkViewController() [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/ViewControllers/NetworkViewController.cs

5.4 NSA.Controller.ProjectManager Klassenreferenz

Zusammengehörigkeiten von NSA.Controller.ProjectManager:



Öffentliche Methoden

- void [CreateNewProject](#) ()
Creates a new Project.
- void [Save](#) ()
Saves the Project without path selection if the project has already a path. Otherwise saveas is called.
- void [SaveAs](#) ()
Saves the Project with path selection.
- void [LoadProject](#) ()
Loads a Project.
- void [LoadTestscenarios](#) ()
Loads the Testscenarios.
- Testscenario [GetTestscenarioById](#) (string Id)
Gets a Testscenario by its id.
- void [ActivateTestscenarioById](#) (string Id)
Activates a Testscenario by its id.
- Form [CreateWindow](#) ()
Creates a Window.

Öffentliche, statische Methoden

- static void [WriteToXmlFile](#)< T > (string FilePath, T ObjectToWrite, bool Append=false)
Writes the given object instance to an XML file.
- static T [ReadFromXmlFile](#)< T > (string FilePath)
Reads an object instance from an XML file.
- static Testscenario [ReadTestscenarioFromTxtFile](#) (string FilePath)
Reads a Testscenario instance from a txt file.

Öffentliche Attribute

- Project [CurrentProject](#)

Statische öffentliche Attribute

- static [ProjectManager Instance](#) = new [ProjectManager](#)()

5.4.1 Dokumentation der Elementfunktionen

5.4.1.1 void NSA.Controller.ProjectManager.ActivateTestscenarioById (string *Id*)

Activates a Testscenario by its id.

Parameter

<i>Id</i>	The id of the Testscenario.
-----------	-----------------------------

Rückgabe

Returns the Testscenario.

5.4.1.2 void NSA.Controller.ProjectManager.CreateNewProject ()

Creates a new Project.

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



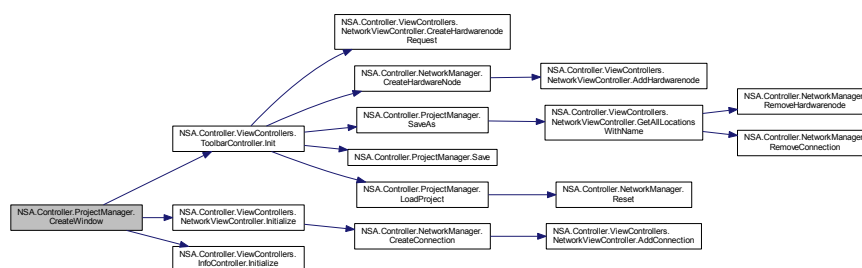
5.4.1.3 Form NSA.Controller.ProjectManager.CreateWindow ()

Creates a Window.

Rückgabe

Returns a form.

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



5.4.1.4 Testscenario NSA.Controller.ProjectManager.GetTestscenarioByld (string Id)

Gets a Testscenario by its id.

Parameter

<i>Id</i>	The id of the Testscenario.
-----------	-----------------------------

Rückgabe

Returns the Testscenario.

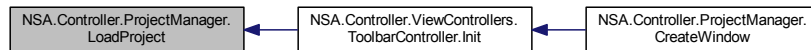
5.4.1.5 void NSA.Controller.ProjectManager.LoadProject ()

Loads a Project.

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.4.1.6 void NSA.Controller.ProjectManager.LoadTestscenarios ()

Loads the Testscenarios.

5.4.1.7 static T NSA.Controller.ProjectManager.ReadFromXmlFile< T > (string FilePath) [static]

Reads an object instance from an XML file.

Object type must have a parameterless constructor.

Template Parameters

<i>T</i>	The type of object to read from the file.
----------	---

Parameter

<i>FilePath</i>	The file path to read the object instance from.
-----------------	---

Rückgabe

Returns a new instance of the object read from the XML file.

Type Constraints

T : *new()*

5.4.1.8 static Testscenario NSA.Controller.ProjectManager.ReadTestscenarioFromTxtFile (string *FilePath*) [static]

Reads a Testscenario instance from a txt file.

Object type must have a parameterless constructor.

Parameter

<i>FilePath</i>	The file path to read the object instance from.
-----------------	---

Rückgabe

Returns a Testscenario from the txt file.

5.4.1.9 void NSA.Controller.ProjectManager.Save ()

Saves the Project without path selection if the project has already a path. Otherwise saveas is called.

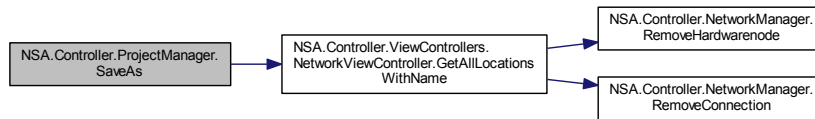
Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



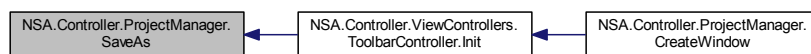
5.4.1.10 void NSA.Controller.ProjectManager.SaveAs ()

Saves the Project with path selection.

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.4.1.11 `static void NSA.Controller.ProjectManager.WriteToXmlFile< T > (string FilePath, T ObjectToWrite, bool Append = false) [static]`

Writes the given object instance to an XML file.

Only Public properties and variables will be written to the file. These can be any type though, even other classes.

If there are public properties/variables that you do not want written to the file, decorate them with the `[XmlIgnore]` attribute.

Object type must have a parameterless constructor.

Template Parameters

<i>T</i>	The type of object being written to the file.
----------	---

Parameter

<i>FilePath</i>	The file path to write the object instance to.
<i>ObjectToWrite</i>	The object instance to write to the file.
<i>Append</i>	If false the file will be overwritten if it already exists. If true the contents will be appended to the file.

Type Constraints

T : `new()`

5.4.2 Dokumentation der Datenelemente

5.4.2.1 Project NSA.Controller.ProjectManager.CurrentProject

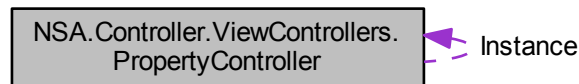
5.4.2.2 ProjectManager NSA.Controller.ProjectManager.Instance = new ProjectManager() [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/[ProjectManager.cs](#)

5.5 NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController Klassenreferenz

Zusammengehörigkeiten von NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController:



Öffentliche Methoden

- void [LoadElementProperties](#) (string elementName)

Statische öffentliche Attribute

- static [PropertyController Instance](#) = new [PropertyController](#)()

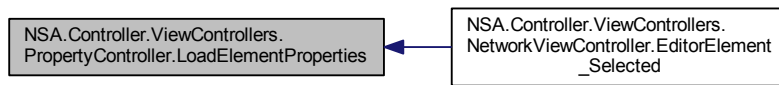
5.5.1 Dokumentation der Elementfunktionen

5.5.1.1 void NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController.LoadElementProperties (string elementName)

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.5.2 Dokumentation der Datenelemente

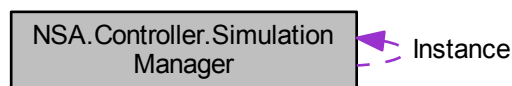
5.5.2.1 PropertyController NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController.Instance = new PropertyController() [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/View↔
Controllers/[PropertyController.cs](#)

5.6 NSA.Controller.SimulationManager Klassenreferenz

Zusammengehörigkeiten von NSA.Controller.SimulationManager:



Öffentliche Methoden

- [SimulationManager](#) (List< Simulation > simulations)
- void [HopSelected](#) (int indexOfHop)
- void [StartSimulation](#) (Simulation sim)
- void [StartTestscenario](#) (Testscenario t)
- void [AddSimulationToHistory](#) (Simulation sim)
- void [RunSimulationFromHistory](#) (int index)
- void [RunLastSimulation](#) ()
- void [CreateSimulation](#) (IPAddress source, IPAddress destination, int ttl, Dictionary< string, Object > tags, bool expectedResult)

Creates the simulation and starts it.

Statische öffentliche Attribute

- static [SimulationManager Instance](#) = new [SimulationManager](#)()

Propertys

- List< Simulation > [Simulations](#) [get]

5.6.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

5.6.1.1 NSA.Controller.SimulationManager.SimulationManager (List< Simulation > *simulations*)

5.6.2 Dokumentation der Elementfunktionen

5.6.2.1 void NSA.Controller.SimulationManager.AddSimulationToHistory (Simulation *sim*)

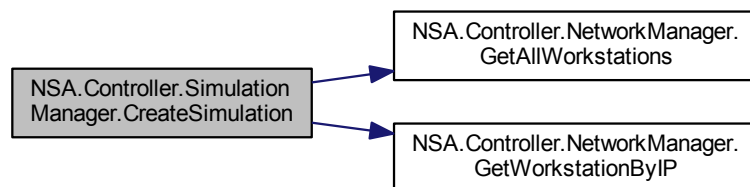
5.6.2.2 void NSA.Controller.SimulationManager.CreateSimulation (IPAddress *source*, IPAddress *destination*, int *ttl*, Dictionary< string, Object > *tags*, bool *expectedResult*)

Creates the simulation and starts it.

Parameter

<i>source</i>	The source.
<i>destination</i>	The destination.
<i>ttl</i>	The TTL.
<i>tags</i>	The tags.
<i>expectedResult</i>	the expected result of the simulation.

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



5.6.2.3 void NSA.Controller.SimulationManager.HopSelected (int *indexOfHop*)

5.6.2.4 void NSA.Controller.SimulationManager.RunLastSimulation ()

5.6.2.5 void NSA.Controller.SimulationManager.RunSimulationFromHistory (int *index*)

5.6.2.6 void NSA.Controller.SimulationManager.StartSimulation (Simulation *sim*)

5.6.2.7 void NSA.Controller.SimulationManager.StartTestscenario (Testscenario *t*)

5.6.3 Dokumentation der Datenelemente

5.6.3.1 SimulationManager NSA.Controller.SimulationManager.Instance = new SimulationManager() [static]

5.6.4 Dokumentation der Propertys

5.6.4.1 List<Simulation> NSA.Controller.SimulationManager.Simulations [get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/[SimulationManager.cs](#)

5.7 NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController Klassenreferenz

Zusammengehörigkeiten von NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController:



Öffentliche Methoden

- void [Init](#) ()

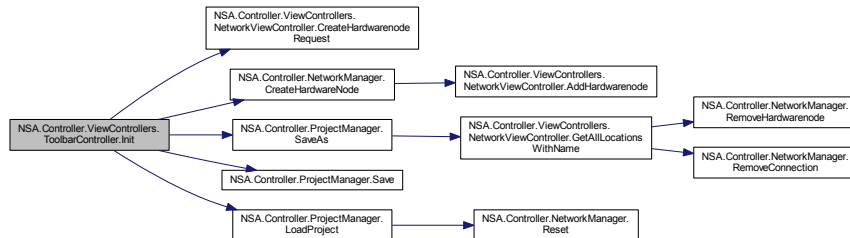
Statische öffentliche Attribute

- static [ToolbarController Instance](#) = new [ToolbarController](#)()

5.7.1 Dokumentation der Elementfunktionen

5.7.1.1 void NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController.Init ()

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.7.2 Dokumentation der Datenelemente

5.7.2.1 ToolbarController NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController.Instance = new ToolbarController() [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/ViewControllers/[ToolbarController.cs](#)

Kapitel 6

Datei-Dokumentation

6.1 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.Controller/NetworkManager.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.NetworkManager](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller](#)

Typdefinitionen

- using [Switch](#) = NSA.Model.NetworkComponents.Switch

6.1.1 Dokumentation der benutzerdefinierten Typen

6.1.1.1 using Switch = NSA.Model.NetworkComponents.Switch

6.2 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.Controller/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8↵ F5ADCB23D92.cs-Dateireferenz

6.3 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.Controller/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs- Dateireferenz

6.4 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.Controller/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↵
E70B10BC5D3.cs-Dateireferenz

6.5 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.Controller/ProjectManager.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.ProjectManager](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller](#)

6.6 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.Controller/Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz

6.7 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.Controller/SimulationManager.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.SimulationManager](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller](#)

6.8 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.Controller/ViewControllers/InfoController.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.ViewControllers.InfoController](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller.ViewControllers](#)

6.9 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.Controller/ViewControllers/NetworkViewController.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller.ViewControllers](#)

6.10 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.Controller/ViewControllers/PropertyController.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller.ViewControllers](#)

6.11 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.Controller/ViewControllers/ToolbarController.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller.ViewControllers](#)

Index

ActivateTestscenarioById
NSA::Controller::ProjectManager, 23

AddConnection
NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
Controller, 19

AddHardwareNode
NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
Controller, 19

AddInterfaceToSwitch
NSA::Controller::NetworkManager, 11

AddInterfaceToWorkstation
NSA::Controller::NetworkManager, 11

AddRoute
NSA::Controller::NetworkManager, 12

AddSimulationToHistory
NSA::Controller::SimulationManager, 30

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
NetworkManager.cs, 33

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
ProjectManager.cs, 34

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
Properties/AssemblyInfo.cs, 34

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
SimulationManager.cs, 34

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
ViewControllers/InfoController.cs, 34

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
ViewControllers/NetworkViewController.cs, 35

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
ViewControllers/PropertyController.cs, 35

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
ViewControllers/ToolBarController.cs, 35

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↔
Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-
1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs, 33

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↔
Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-
0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs, 33

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↔
Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-
0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs, 34

CreateConnection
NSA::Controller::NetworkManager, 12

CreateHardwareNode
NSA::Controller::NetworkManager, 13

CreateHardwarenodeRequest
NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
Controller, 20

CreateNewProject
NSA::Controller::ProjectManager, 24

CreateSimulation
NSA::Controller::SimulationManager, 30

CreateWindow
NSA::Controller::ProjectManager, 24

CurrentProject
NSA::Controller::ProjectManager, 27

EditorElement_Selected
NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
Controller, 20

GatewayChanged
NSA::Controller::NetworkManager, 14

GetAllLocationsWithName
NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
Controller, 20

GetAllWorkstations
NSA::Controller::NetworkManager, 14

GetHardwarenodeByName
NSA::Controller::NetworkManager, 15

GetLocationOfElementByName
NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
Controller, 21

GetTestscenarioById
NSA::Controller::ProjectManager, 24

GetWorkstationByIP
NSA::Controller::NetworkManager, 15

HardwarenodeType
NSA::Controller::NetworkManager, 11

HopSelected
NSA::Controller::SimulationManager, 30

Init
NSA::Controller::ViewControllers::ToolBar↔
Controller, 32

Initialize

- NSA::Controller::ViewControllers::InfoController, 9
- NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔Controller, 21
- Instance
 - NSA::Controller::NetworkManager, 19
 - NSA::Controller::ProjectManager, 28
 - NSA::Controller::SimulationManager, 31
 - NSA::Controller::ViewControllers::InfoController, 10
 - NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔Controller, 21
 - NSA::Controller::ViewControllers::Property↔Controller, 29
 - NSA::Controller::ViewControllers::Toolbar↔Controller, 32
- InterfaceChanged
 - NSA::Controller::NetworkManager, 16
- LoadElementProperties
 - NSA::Controller::ViewControllers::Property↔Controller, 28
- LoadProject
 - NSA::Controller::ProjectManager, 25
- LoadTestscenarios
 - NSA::Controller::ProjectManager, 25
- NSA.Controller, 7
- NSA.Controller.NetworkManager, 10
- NSA.Controller.ProjectManager, 22
- NSA.Controller.SimulationManager, 29
- NSA.Controller.ViewControllers, 7
- NSA.Controller.ViewControllers.InfoController, 9
- NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController, 19
- NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController, 28
- NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController, 31
- NSA::Controller::NetworkManager
 - AddInterfaceToSwitch, 11
 - AddInterfaceToWorkstation, 11
 - AddRoute, 12
 - CreateConnection, 12
 - CreateHardwareNode, 13
 - GatewayChanged, 14
 - GetAllWorkstations, 14
 - GetHardwarenodeByName, 15
 - GetWorkstationByIP, 15
 - HardwarenodeType, 11
 - Instance, 19
 - InterfaceChanged, 16
 - RemoveConnection, 16
 - RemoveHardwarenode, 17
 - RemoveInterface, 17
 - RemoveRoute, 17
 - Reset, 18
 - RouteChanged, 18
 - Router, 11
 - Switch, 11
 - Workstation, 11
- NSA::Controller::ProjectManager
 - ActivateTestscenarioByld, 23
 - CreateNewProject, 24
 - CreateWindow, 24
 - CurrentProject, 27
 - GetTestscenarioByld, 24
 - Instance, 28
 - LoadProject, 25
 - LoadTestscenarios, 25
 - ReadFromXmlFile< T >, 25
 - ReadTestscenarioFromTxtFile, 26
 - Save, 26
 - SaveAs, 26
 - WriteToXmlFile< T >, 27
- NSA::Controller::SimulationManager
 - AddSimulationToHistory, 30
 - CreateSimulation, 30
 - HopSelected, 30
 - Instance, 31
 - RunLastSimulation, 30
 - RunSimulationFromHistory, 30
 - SimulationManager, 30
 - Simulations, 31
 - StartSimulation, 31
 - StartTestscenario, 31
- NSA::Controller::ViewControllers::InfoController
 - Initialize, 9
 - Instance, 10
- NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔Controller
 - AddConnection, 19
 - AddHardwarenode, 19
 - CreateHardwarenodeRequest, 20
 - EditorElement_Selected, 20
 - GetAllLocationsWithName, 20
 - GetLocationOfElementByName, 21
 - Initialize, 21
 - Instance, 21
- NSA::Controller::ViewControllers::PropertyController
 - Instance, 29
 - LoadElementProperties, 28
- NSA::Controller::ViewControllers::ToolbarController
 - Init, 32
 - Instance, 32
- NSA, 7
- NetworkManager.cs
 - Switch, 33
- ReadFromXmlFile< T >
 - NSA::Controller::ProjectManager, 25
- ReadTestscenarioFromTxtFile
 - NSA::Controller::ProjectManager, 26
- RemoveConnection
 - NSA::Controller::NetworkManager, 16
- RemoveHardwarenode
 - NSA::Controller::NetworkManager, 17
- RemoveInterface
 - NSA::Controller::NetworkManager, 17
- RemoveRoute
 - NSA::Controller::NetworkManager, 17

Reset
 NSA::Controller::NetworkManager, [18](#)

RouteChanged
 NSA::Controller::NetworkManager, [18](#)

Router
 NSA::Controller::NetworkManager, [11](#)

RunLastSimulation
 NSA::Controller::SimulationManager, [30](#)

RunSimulationFromHistory
 NSA::Controller::SimulationManager, [30](#)

Save
 NSA::Controller::ProjectManager, [26](#)

SaveAs
 NSA::Controller::ProjectManager, [26](#)

SimulationManager
 NSA::Controller::SimulationManager, [30](#)

Simulations
 NSA::Controller::SimulationManager, [31](#)

StartSimulation
 NSA::Controller::SimulationManager, [31](#)

StartTestscenario
 NSA::Controller::SimulationManager, [31](#)

Switch
 NSA::Controller::NetworkManager, [11](#)
 NetworkManager.cs, [33](#)

Workstation
 NSA::Controller::NetworkManager, [11](#)

WriteToXmlFile< T >
 NSA::Controller::ProjectManager, [27](#)