NSA.Model

Erzeugt von Doxygen 1.8.11

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1

Verzeichnis der Namensbereiche

1.1 Pakete

Hier folgen die Pakete mit einer Kurzbeschreibung (wenn verfügbar):

Kapitel 2

Hierarchie-Verzeichnis

2.1 Klassenhierarchie

Die Liste der Ableitungen ist -mit Einschränkungen- alphabetisch sortiert:

Kapitel 3

Klassen-Verzeichnis

3.1 Auflistung der Klassen

Hier folgt die Aufzählung aller Klassen, Strukturen, Varianten und Schnittstellen mit einer Kurzbeschreibung:

Kapitel 4

Datei-Verzeichnis

4.1 Auflistung der Dateien

Hier folgt die Aufzählung aller Dateien mit einer Kurzbeschreibung:

Kapitel 5

Dokumentation der Namensbereiche

5.1 NSA-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace Model

5.2 NSA.Model-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace BusinessLogic
- namespace NetworkComponents

5.3 NSA.Model.BusinessLogic-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class Packet
- class Project
- class Simulation
- class Testscenario

5.4 NSA.Model.NetworkComponents-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace Helper_Classes
- namespace Layers

Klassen

- class Computer
- class Connection
- class Hardwarenode
- interface ILayer
- class Interface
- class Layerstack
- class Network
- class Route
- class Router
- class Routingtable
- class Switch
- class Workstation

5.5 NSA.Model.NetworkComponents.Helper_Classes-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class IPAddressExtensions

5.6 NSA.Model.NetworkComponents.Layers-Namensbereichsreferenz

Klassen

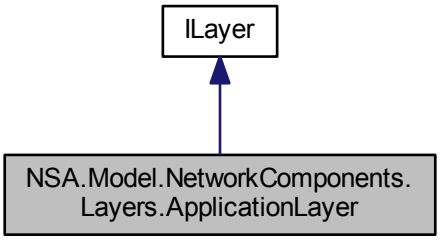
- class ApplicationLayer
- class DataLinkLayer
- class NetworkLayer
- class PhysicalLayer
- class PresentationLayer
- class SessionLayer
- class TransportLayer

Kapitel 6

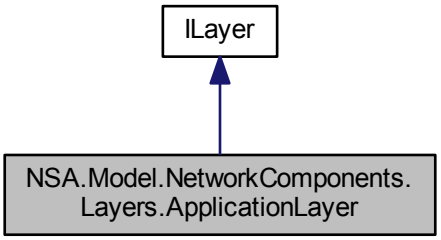
Klassen-Dokumentation

6.1 NSA.Model.NetworkComponents.Layers.ApplicationLayer Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.Model.NetworkComponents.Layers.ApplicationLayer:



Zusammengehörigkeiten von NSA.Model.NetworkComponents.Layers.ApplicationLayer:



Öffentliche Methoden

- bool ValidateReceive ()

  Validates the layer while receiving a packet.
- void ValidateSend (ref Hardwarenode nextNode, ref IPAddress nextNodeIP, ref string interfaceName, Workstation destination, Dictionary< string, Connection > connections, Routingtable routingtable)

  Validates the layer while sending a packet.

6.1.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.1.1.1 bool NSA.Model.NetworkComponents.Layers.ApplicationLayer.ValidateReceive ( )

Validates the layer while receiving a packet.

Rückgabe

Boolean value indicating if the validation was successfull

Implementiert NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.

6.1.1.2 void NSA.Model.NetworkComponents.Layers.ApplicationLayer.ValidateSend (ref **Hardwarenode** *nextNode,* ref IPAddress *nextNodeIP,* ref string *interfaceName,* **Workstation** *destination,* Dictionary< string, **Connection** > *connections,* **Routingtable** *routingtable*)

Validates the layer while sending a packet.

Rückgabe

null if not successfull or the next Hardwarenode if it was

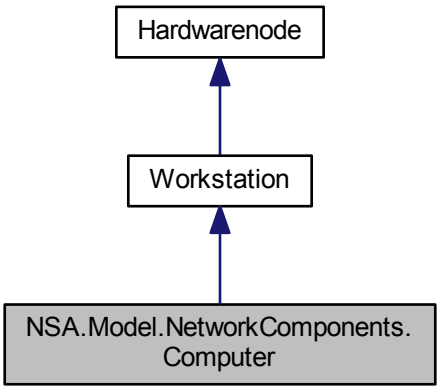
Implementiert NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

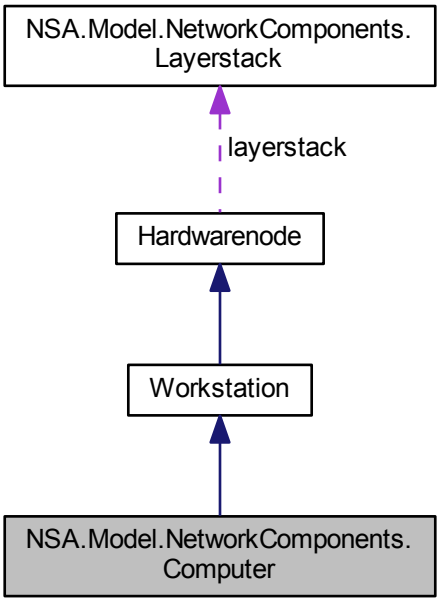
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Network↩Components/Layers/ApplicationLayer.cs

6.2 NSA.Model.NetworkComponents.Computer Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.Model.NetworkComponents.Computer:



Zusammengehörigkeiten von NSA.Model.NetworkComponents.Computer:



Öffentliche Methoden

- Computer (string Name)

  Initializes a new instance of the Computer class.

Weitere Geerbte Elemente

6.2.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.2.1.1 NSA.Model.NetworkComponents.Computer.Computer (string *Name*)

Initializes a new instance of the Computer class.

Parameter

Name	The name.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Network↩ Components/Computer.cs

6.3 NSA.Model.NetworkComponents.Connection Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- Connection (Hardwarenode Source, Hardwarenode Target)

  Initializes a new instance of the Connection class.

Propertys

- Hardwarenode Start `[get]`
- Hardwarenode End `[get]`
- string Name `[get]`

6.3.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.3.1.1 NSA.Model.NetworkComponents.Connection.Connection (Hardwarenode *Source,* Hardwarenode *Target*)

Initializes a new instance of the Connection class.

Parameter

Source	The sourcenode.
Target	The targetnode.

6.3.2 Dokumentation der Propertys

6.3.2.1 Hardwarenode NSA.Model.NetworkComponents.Connection.End [get]

6.3.2.2 string NSA.Model.NetworkComponents.Connection.Name [get]

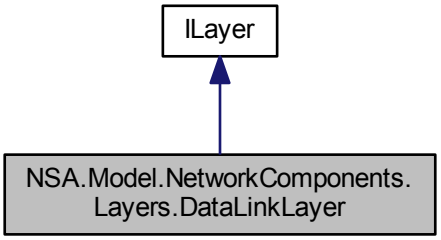
6.3.2.3 Hardwarenode NSA.Model.NetworkComponents.Connection.Start [get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

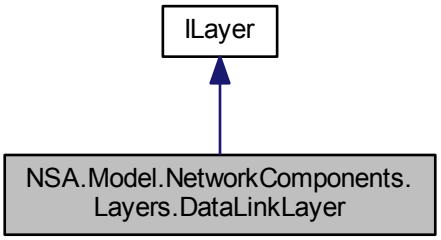
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Network↩ Components/Connection.cs

6.4 NSA.Model.NetworkComponents.Layers.DataLinkLayer Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.Model.NetworkComponents.Layers.DataLinkLayer:



Zusammengehörigkeiten von NSA.Model.NetworkComponents.Layers.DataLinkLayer:



Öffentliche Methoden

- void ValidateSend (ref Hardwarenode nextNode, ref IPAddress nextNodeIP, ref string interfaceName, Workstation destination, Dictionary< string, Connection > connections, Routingtable routingtable)

  Validates the layer while sending a packet.
- bool ValidateReceive ()

  Validates the layer while receiving a packet.

6.4.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.4.1.1 bool NSA.Model.NetworkComponents.Layers.DataLinkLayer.ValidateReceive ( )

Validates the layer while receiving a packet.

Rückgabe

Boolean value indicating if the validation was successfull

Implementiert NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.

6.4.1.2 void NSA.Model.NetworkComponents.Layers.DataLinkLayer.ValidateSend (ref **Hardwarenode** *nextNode,* ref IPAddress *nextNodeIP,* ref string *interfaceName,* **Workstation** *destination,* Dictionary< string, **Connection** > *connections,* **Routingtable** *routingtable*)

Validates the layer while sending a packet.

Rückgabe

null if not successfull or the next Hardwarenode if it was

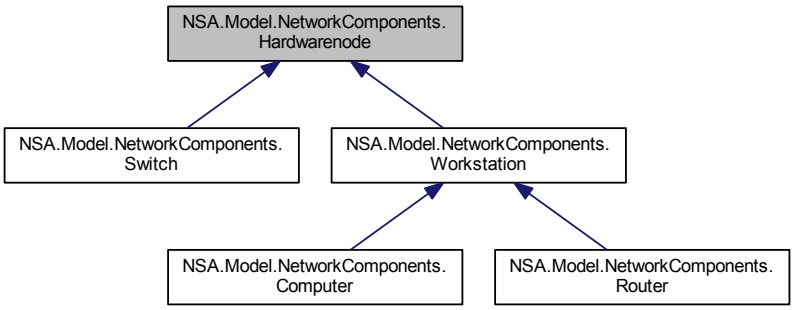
Implementiert NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

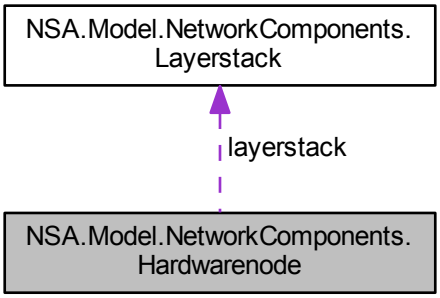
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/NetworkComponents/Layers/DataLinkLayer.cs

6.5 NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode:



Zusammengehörigkeiten von NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode:



Öffentliche Methoden

- Hardwarenode (string Name)

  Initializes a new instance of the Hardwarenode class.
- virtual void AddConnection (Connection Con, string IfaceName)

  Adds a connection.
- virtual void RemoveConnection (string IfaceName)

  Removes a connection.
- void AddLayer (ILayer Lay)

  Adds a layer to the layerstack.
- void RemoveLayer (ILayer Lay)

  Removes a layer from the layerstack.
- virtual bool HasIP (IPAddress ip)

  Checks if the Hardwarenode has the IP

- virtual Hardwarenode Send (Hardwarenode Destination, ref Dictionary< string, object > Tags, ref string Result)

  Hardwarenode sends the package to specified destination.
- virtual bool Receive (ref Dictionary< string, object > Tags, ref string Result)

  Hardwarenode receives the package.

Geschützte Attribute

- Layerstack layerstack = new Layerstack()
- Dictionary< string, Connection > connections = new Dictionary<string, Connection>()

Propertys

- string Name `[get, set]`

6.5.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.5.1.1 NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode.Hardwarenode (string *Name*)

Initializes a new instance of the Hardwarenode class.

Parameter

Name	The name.

6.5.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.5.2.1 virtual void NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode.AddConnection (Connection *Con,* string *IfaceName*) `[virtual]`

Adds a connection.

Parameter

Con	The connection to be added.
IfaceName	Name of the interface where the connection should be added.

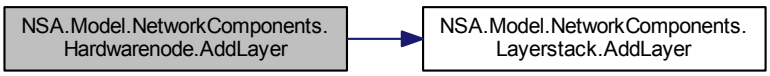
6.5.2.2 void NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode.AddLayer (ILayer *Lay*)

Adds a layer to the layerstack.

Parameter

Lay	The layer to be added.

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



6.5.2.3 virtual bool NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode.HasIP (IPAddress *ip*) [virtual]

Checks if the Hardwarenode has the IP

Parameter

ip	The ip.

Rückgabe

A bool

Erneute Implementation in NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.

6.5.2.4 virtual bool NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode.Receive (ref Dictionary< string, object > *Tags*, ref string *Result*) [virtual]

Hardwarenode receives the package.

Parameter

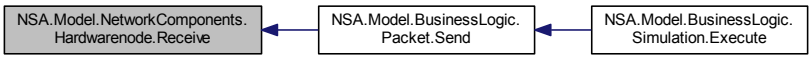
Tags	Optional tags.
Result	String representing the result

Rückgabe

If the Hardwarenode could receive the package

Erneute Implementation in NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



6.5.2.5 virtual void NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode.RemoveConnection (string *IfaceName*) [virtual]

Removes a connection.

Parameter

IfaceName	Name of the interface where the connection should be removed.

6.5.2.6 void NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode.RemoveLayer (ILayer *Lay*)

Removes a layer from the layerstack.

Parameter

Lay	The layer to be removed.

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:

6.5.2.7 virtual Hardwarenode NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode.Send (Hardwarenode *Destination,* ref Dictionary< string, object > *Tags,* ref string *Result*) [virtual]

Hardwarenode sends the package to specified destination.

Parameter

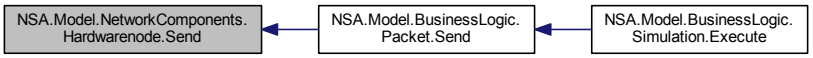
Destination	The destination.
Tags	Optional tags.
Result	String representing the result

Rückgabe

The Hardwarenode which received the package or null if an error occured

Erneute Implementation in NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



6.5.3 Dokumentation der Datenelemente

6.5.3.1 Dictionary<string, Connection> NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode.connections = new Dictionary<string, Connection>() [protected]

6.5.3.2 Layerstack NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode.layerstack = new Layerstack() [protected]

6.5.4 Dokumentation der Propertys

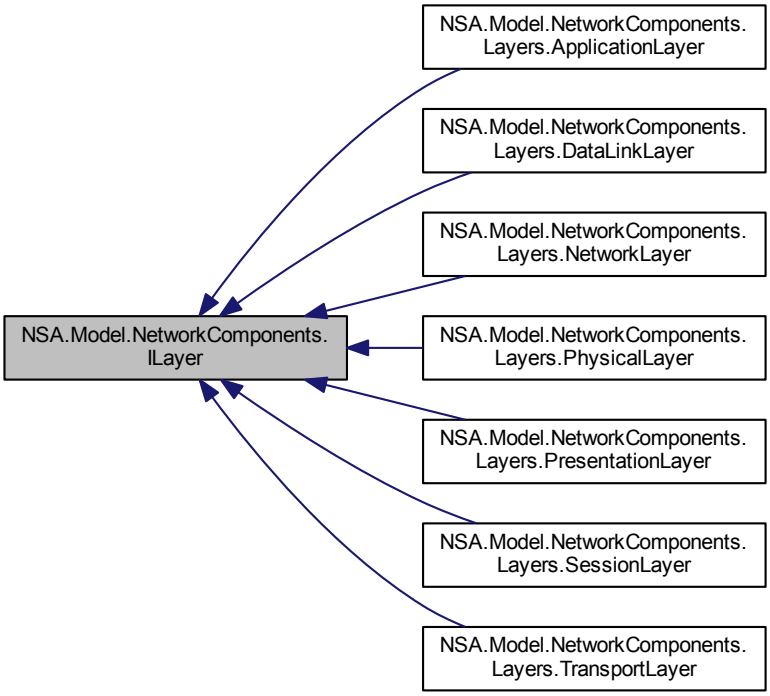
6.5.4.1 string NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode.Name [get], [set]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Network↩ Components/Hardwarenode.cs

6.6 NSA.Model.NetworkComponents.ILayer Schnittstellenreferenz

Klassendiagramm für NSA.Model.NetworkComponents.ILayer:



Öffentliche Methoden

- void ValidateSend (ref Hardwarenode nextNode, ref IPAddress nextNodeIP, ref string interfaceName, Workstation destination, Dictionary< string, Connection > connections, Routingtable routingtable)

  Validates the layer while sending a packet.
- bool ValidateReceive ()

  Validates the layer while receiving a packet.

6.6.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.6.1.1 bool NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.ValidateReceive ( )

Validates the layer while receiving a packet.

Rückgabe

Boolean value indicating if the validation was successfull

Implementiert in NSA.Model.NetworkComponents.Layers.DataLinkLayer, NSA.Model.NetworkComponents.↩
Layers.NetworkLayer, NSA.Model.NetworkComponents.Layers.ApplicationLayer, NSA.Model.NetworkComponents.↩
Layers.PhysicalLayer, NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PresentationLayer, NSA.Model.Network↩
Components.Layers.SessionLayer und NSA.Model.NetworkComponents.Layers.TransportLayer.

6.6.1.2 void NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.ValidateSend (ref Hardwarenode *nextNode,* ref IPAddress *nextNodeIP,* ref string *interfaceName,* Workstation *destination,* Dictionary< string, Connection > *connections,* Routingtable *routingtable*)

Validates the layer while sending a packet.

Rückgabe

null if not successfull or the next Hardwarenode if it was

Implementiert in NSA.Model.NetworkComponents.Layers.NetworkLayer, NSA.Model.NetworkComponents.Layers.ApplicationLayer, NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PhysicalLayer, NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PresentationLayer, NSA.Model.NetworkComponents.Layers.SessionLayer, NSA.Model.NetworkComponents.Layers.TransportLayer und NSA.Model.NetworkComponents.Layers.DataLinkLayer.

Die Dokumentation für diese Schnittstelle wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/NetworkComponents/ILayer.cs

6.7 NSA.Model.NetworkComponents.Interface Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- Interface (IPAddress Ip, IPAddress Mask, int Number)

  Initializes a new instance of the Interface class.

Propertys

- string Name `[get]`
- IPAddress IpAddress `[get, set]`
- IPAddress Subnetmask `[get, set]`

6.7.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.7.1.1 NSA.Model.NetworkComponents.Interface.Interface (IPAddress *Ip,* IPAddress *Mask,* int *Number*)

Initializes a new instance of the Interface class.

Parameter

Ip	The ip address of the interface.
Mask	The corresponding subnetmask.
Number	The number (e.g. 0 for eth0).

6.7.2 Dokumentation der Propertys

6.7.2.1 IPAddress NSA.Model.NetworkComponents.Interface.IpAddress [get], [set]

6.7.2.2 string NSA.Model.NetworkComponents.Interface.Name [get]

6.7.2.3 IPAddress NSA.Model.NetworkComponents.Interface.Subnetmask [get], [set]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Network↩ Components/Interface.cs

6.8 NSA.Model.NetworkComponents.Helper_Classes.IPAddressExtensions Klassenreferenz

Öffentliche, statische Methoden

- static IPAddress GetBroadcastAddress (this IPAddress address, IPAddress subnetMask)
- static IPAddress GetNetworkAddress (this IPAddress address, IPAddress subnetMask)
- static bool IsInSameSubnet (this IPAddress address2, IPAddress address, IPAddress subnetMask)

6.8.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.8.1.1 static IPAddress NSA.Model.NetworkComponents.Helper_Classes.IPAddressExtensions.GetBroadcastAddress (this IPAddress *address*, IPAddress *subnetMask*) [static]

6.8.1.2 static IPAddress NSA.Model.NetworkComponents.Helper_Classes.IPAddressExtensions.GetNetworkAddress (this IPAddress *address*, IPAddress *subnetMask*) [static]

6.8.1.3 static bool NSA.Model.NetworkComponents.Helper_Classes.IPAddressExtensions.IsInSameSubnet (this IPAddress *address2*, IPAddress *address*, IPAddress *subnetMask*) [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Network↩ Components/Helper Classes/IPAddressExtensions.cs

6.9 NSA.Model.NetworkComponents.Layerstack Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- Layerstack ()

  Initializes a new instance of the Layerstack class.
- void AddLayer (ILayer lay)

  Adds a layer to the stack.
- void RemoveLayer (ILayer lay)

  Removes a layer from the stack.
- int GetSize ()

  Returns the size of the layerstack.
- ILayer GetLayer (int index)

  Returns the layer at the index.

6.9.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.9.1.1 NSA.Model.NetworkComponents.Layerstack.Layerstack ( )

Initializes a new instance of the Layerstack class.

6.9.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.9.2.1 void NSA.Model.NetworkComponents.Layerstack.AddLayer (ILayer *lay*)

Adds a layer to the stack.

Parameter

lay	The layer to be added.

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:

6.9.2.2 ILayer NSA.Model.NetworkComponents.Layerstack.GetLayer (int *index*)

Returns the layer at the index.

Parameter

index	The index.

Rückgabe

The layer

6.9.2.3 int NSA.Model.NetworkComponents.Layerstack.GetSize ( )

Returns the size of the layerstack.

Rückgabe

The size

6.9.2.4 void NSA.Model.NetworkComponents.Layerstack.RemoveLayer (ILayer *lay*)

Removes a layer from the stack.

Parameter

lay	The layer to be removed.

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Network↩ Components/Layerstack.cs

6.10 NSA.Model.NetworkComponents.Network Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- Network ()
- Hardwarenode GetHardwarenodeByName (string name)

  Returns the Hardwarenode with the name.
- void AddHardwarenode (Hardwarenode newNode)

  Adds a hardwarenode.
- void AddConnection (Connection newConnection)

  Adds a connection.
- void RemoveHardwarnode (string name)

  Removes the hardwarnode.
- void RemoveConnection (string ConnectionName)

  Removes the connection.

6.10.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.10.1.1 NSA.Model.NetworkComponents.Network.Network ( )

6.10.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.10.2.1 void NSA.Model.NetworkComponents.Network.AddConnection (Connection *newConnection*)

Adds a connection.

Parameter

newConnection	The new connection.

Ausnahmebehandlung

System.InvalidOperationException	Connection already exists!

6.10.2.2 void NSA.Model.NetworkComponents.Network.AddHardwarenode (Hardwarenode *newNode*)

Adds a hardwarenode.

Parameter

newNode	The new node.

6.10.2.3 Hardwarenode NSA.Model.NetworkComponents.Network.GetHardwarenodeByName (string *name*)

Returns the Hardwarenode with the name.

Parameter

name	The name.

Rückgabe

The Hardwarenode with this name or default value

6.10.2.4 void NSA.Model.NetworkComponents.Network.RemoveConnection (string *ConnectionName*)

Removes the connection.

Parameter

ConnectionName	Name of the connection.

6.10.2.5 void NSA.Model.NetworkComponents.Network.RemoveHardwarnode (string *name*)

Removes the hardwarnode.

Parameter

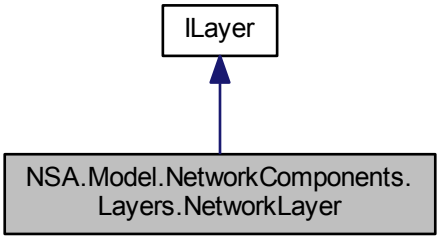
name	The name.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

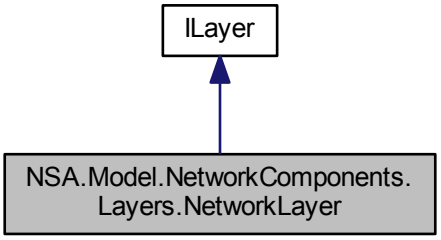
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Network↩ Components/Network.cs

6.11 NSA.Model.NetworkComponents.Layers.NetworkLayer Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.Model.NetworkComponents.Layers.NetworkLayer:



Zusammengehörigkeiten von NSA.Model.NetworkComponents.Layers.NetworkLayer:



Öffentliche Methoden

- bool ValidateReceive ()

  Validates the layer while receiving a packet.
- void ValidateSend (ref Hardwarenode nextNode, ref IPAddress nextNodeIP, ref string interfaceName, Workstation destination, Dictionary< string, Connection > connections, Routingtable routingtable)

  Validates the layer while sending a packet.

6.11.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.11.1.1 bool NSA.Model.NetworkComponents.Layers.NetworkLayer.ValidateReceive ( )

Validates the layer while receiving a packet.

Rückgabe

Boolean value indicating if the validation was successfull

Implementiert NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.

6.11.1.2 void NSA.Model.NetworkComponents.Layers.NetworkLayer.ValidateSend (ref **Hardwarenode** *nextNode,* ref IPAddress *nextNodeIP,* ref string *interfaceName,* **Workstation** *destination,* Dictionary< string, **Connection** > *connections,* **Routingtable** *routingtable*)

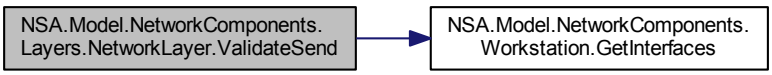
Validates the layer while sending a packet.

Rückgabe

null if not successfull or the next Hardwarenode if it was

Implementiert NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Network↩ Components/Layers/NetworkLayer.cs

6.12 NSA.Model.BusinessLogic.Packet Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- Packet (Hardwarenode _source, Hardwarenode _destination, int _ttl, Dictionary< string, object > _tags)
- Packet Send ()

  Sends this packet to the destination.

6.12.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.12.1.1 NSA.Model.BusinessLogic.Packet.Packet (Hardwarenode *_source,* Hardwarenode *_destination,* int *_ttl,* Dictionary< string, object > *_tags*)

6.12.2 Dokumentation der Elementfunktionen

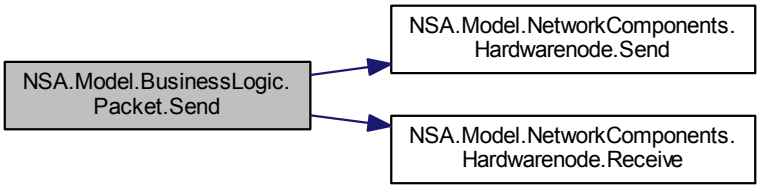
6.12.2.1 Packet NSA.Model.BusinessLogic.Packet.Send ( )

Sends this packet to the destination.

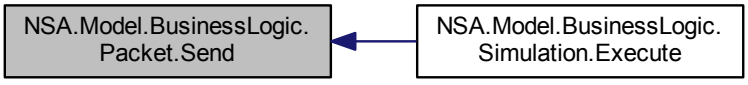
Rückgabe

The Returnpacket if sending to destination was successfull

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:

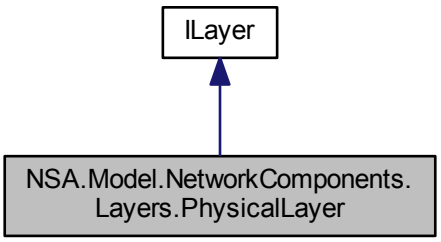


Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

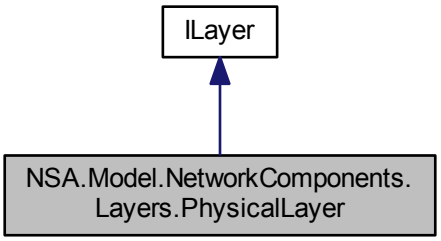
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Business↩ Logic/Packet.cs

6.13 NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PhysicalLayer Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PhysicalLayer:



Zusammengehörigkeiten von NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PhysicalLayer:



Öffentliche Methoden

- bool ValidateReceive ()

  Validates the layer while receiving a packet.
- void ValidateSend (ref Hardwarenode nextNode, ref IPAddress nextNodeIP, ref string interfaceName, Workstation destination, Dictionary< string, Connection > connections, Routingtable routingtable)

  Validates the layer while sending a packet.

6.13.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.13.1.1 bool NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PhysicalLayer.ValidateReceive ( )

Validates the layer while receiving a packet.

Rückgabe

Boolean value indicating if the validation was successfull

Implementiert NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.

6.13.1.2 void NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PhysicalLayer.ValidateSend (ref Hardwarenode *nextNode,* ref IPAddress *nextNodeIP,* ref string *interfaceName,* Workstation *destination,* Dictionary< string, Connection > *connections,* Routingtable *routingtable*)

Validates the layer while sending a packet.

Rückgabe

null if not successfull or the next Hardwarenode if it was

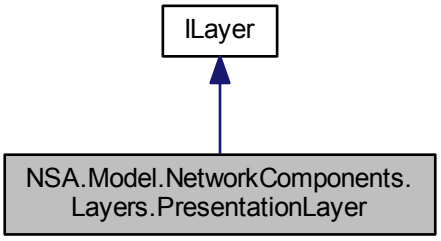
Implementiert NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

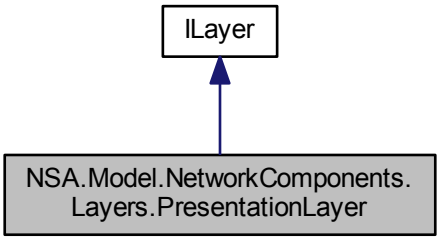
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/NetworkComponents/Layers/PhysicalLayer.cs

6.14 NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PresentationLayer Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PresentationLayer:



Zusammengehörigkeiten von NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PresentationLayer:



Öffentliche Methoden

- bool ValidateReceive ()

  Validates the layer while receiving a packet.
- void ValidateSend (ref Hardwarenode nextNode, ref IPAddress nextNodeIP, ref string interfaceName, Workstation destination, Dictionary< string, Connection > connections, Routingtable routingtable)

  Validates the layer while sending a packet.

6.14.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.14.1.1 bool NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PresentationLayer.ValidateReceive ( )

Validates the layer while receiving a packet.

Rückgabe

Boolean value indicating if the validation was successfull

Implementiert NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.

6.14.1.2 void NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PresentationLayer.ValidateSend (ref **Hardwarenode** *nextNode,* ref **IPAddress** *nextNodeIP,* ref **string** *interfaceName,* **Workstation** *destination,* **Dictionary**< **string,** **Connection** > *connections,* **Routingtable** *routingtable*)

Validates the layer while sending a packet.

Rückgabe

null if not successfull or the next Hardwarenode if it was

Implementiert NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/NetworkComponents/Layers/PresentationLayer.cs

6.15 NSA.Model.BusinessLogic.Project Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- Project ()

  Initializes a new instance of the Project class.

6.15.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.15.1.1 NSA.Model.BusinessLogic.Project.Project ( )

Initializes a new instance of the Project class.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Business↩ Logic/Project.cs

6.16 NSA.Model.NetworkComponents.Route Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- Route (IPAddress Destination, IPAddress Subnetmask, IPAddress Gateway, Interface Iface)

  Initializes a new instance of the Route class.

Propertys

- IPAddress Destination `[get]`
- IPAddress Subnetmask `[get]`
- IPAddress Gateway `[get]`
- Interface Iface `[get]`

6.16.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.16.1.1 NSA.Model.NetworkComponents.Route.Route (IPAddress *Destination,* IPAddress *Subnetmask,* IPAddress *Gateway,* Interface *Iface*)

Initializes a new instance of the Route class.

Parameter

Destination	The Destination IP.
Subnetmask	The Mask.
Gateway	The Gateway.
Iface	The Interface to be used.

6.16.2 Dokumentation der Propertys

6.16.2.1 IPAddress NSA.Model.NetworkComponents.Route.Destination `[get]`

6.16.2.2 IPAddress NSA.Model.NetworkComponents.Route.Gateway `[get]`

6.16.2.3 Interface NSA.Model.NetworkComponents.Route.Iface [get]

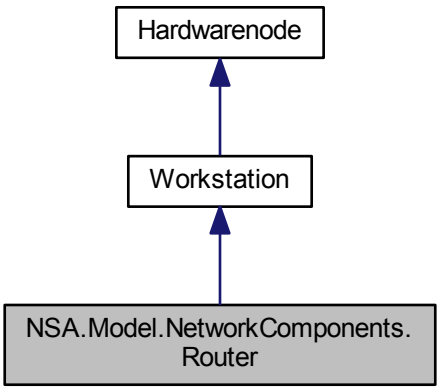
6.16.2.4 IPAddress NSA.Model.NetworkComponents.Route.Subnetmask [get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

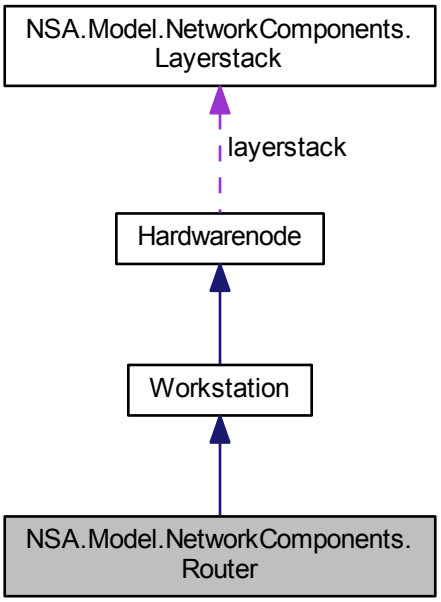
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Network↩ Components/Route.cs

6.17 NSA.Model.NetworkComponents.Router Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.Model.NetworkComponents.Router:



Zusammengehörigkeiten von NSA.Model.NetworkComponents.Router:



Öffentliche Methoden

- Router (string name)

  Initializes a new instance of the Router class.

Propertys

- bool IsGateway `[get, set]`

Weitere Geerbte Elemente

6.17.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.17.1.1 NSA.Model.NetworkComponents.Router.Router (string *name*)

Initializes a new instance of the Router class.

Parameter

name	The name.

6.17.2 Dokumentation der Propertys

6.17.2.1 bool NSA.Model.NetworkComponents.Router.IsGateway [get],[set]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/NetworkComponents/Router.cs

6.18 NSA.Model.NetworkComponents.Routingtable Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- void AddRoute (Route Route)

  Adds a route to the table.
- void RemoveRoute (Route Route)

  Removes a route from the table.
- void RemoveRouteAtIndex (int Index)

  Removes the route at the given index.
- int GetSize ()

  Gets the size of the routingtable.
- Route GetRouteAt (int Index)

  Gets the route at the specified index.

6.18.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.18.1.1 void NSA.Model.NetworkComponents.Routingtable.AddRoute (Route *Route*)

Adds a route to the table.

Parameter

Route	The route.

6.18.1.2 Route NSA.Model.NetworkComponents.Routingtable.GetRouteAt (int *Index*)

Gets the route at the specified index.

Parameter

Index	The index.

Rückgabe

The route at the index

6.18.1.3 int NSA.Model.NetworkComponents.Routingtable.GetSize ( )

Gets the size of the routingtable.

Rückgabe

The size

6.18.1.4 void NSA.Model.NetworkComponents.Routingtable.RemoveRoute (Route *Route*)

Removes a route from the table.

Parameter

Route	The route.

6.18.1.5 void NSA.Model.NetworkComponents.Routingtable.RemoveRouteAtIndex (int *Index*)

Removes the route at the given index.

Parameter

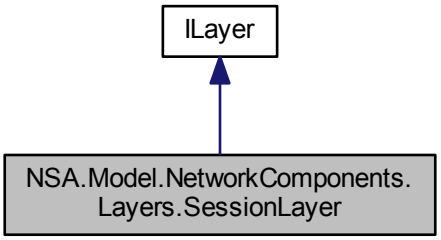
Index	The index.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

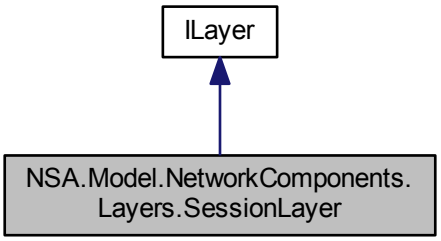
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Network↩ Components/Routingtable.cs

6.19 NSA.Model.NetworkComponents.Layers.SessionLayer Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.Model.NetworkComponents.Layers.SessionLayer:



Zusammengehörigkeiten von NSA.Model.NetworkComponents.Layers.SessionLayer:



Öffentliche Methoden

- bool ValidateReceive ()

  Validates the layer while receiving a packet.
- void ValidateSend (ref Hardwarenode nextNode, ref IPAddress nextNodeIP, ref string interfaceName, Workstation destination, Dictionary< string, Connection > connections, Routingtable routingtable)

  Validates the layer while sending a packet.

6.19.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.19.1.1 bool NSA.Model.NetworkComponents.Layers.SessionLayer.ValidateReceive ( )

Validates the layer while receiving a packet.

Rückgabe

Boolean value indicating if the validation was successfull

Implementiert NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.

6.19.1.2 void NSA.Model.NetworkComponents.Layers.SessionLayer.ValidateSend (ref **Hardwarenode** *nextNode,* ref IPAddress *nextNodeIP,* ref string *interfaceName,* **Workstation** *destination,* Dictionary< string, **Connection** > *connections,* **Routingtable** *routingtable*)

Validates the layer while sending a packet.

Rückgabe

null if not successfull or the next Hardwarenode if it was

Implementiert NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Network↩ Components/Layers/SessionLayer.cs

6.20 NSA.Model.BusinessLogic.Simulation Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- Simulation (string _id, bool _result)
- void AddPacketSend (Packet packet)

  Adds the packet send.
- void Execute ()

  Executes this instance.

6.20.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.20.1.1 NSA.Model.BusinessLogic.Simulation.Simulation (string *_id,* bool *_result*)

6.20.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.20.2.1 void NSA.Model.BusinessLogic.Simulation.AddPacketSend (Packet *packet*)

Adds the packet send.

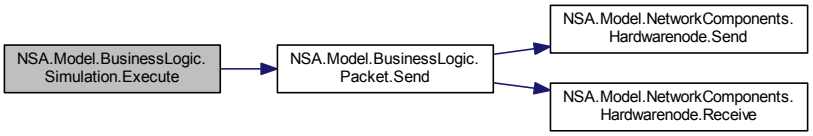
Parameter

packet	The packet.

6.20.2.2 void NSA.Model.BusinessLogic.Simulation.Execute ( )

Executes this instance.

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:

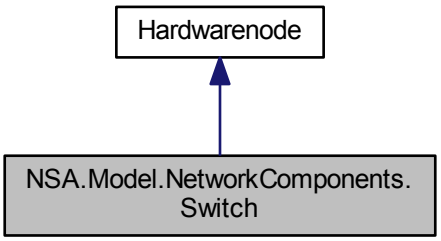


Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

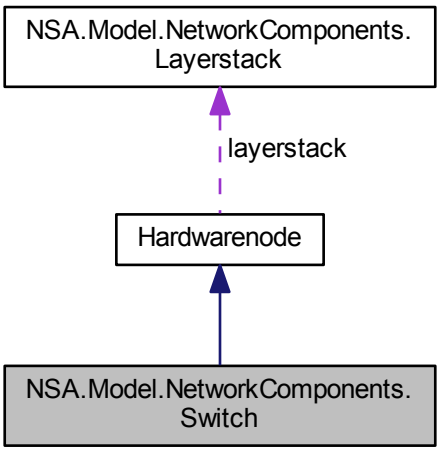
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Business↩ Logic/Simulation.cs

6.21 NSA.Model.NetworkComponents.Switch Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.Model.NetworkComponents.Switch:



Zusammengehörigkeiten von NSA.Model.NetworkComponents.Switch:



Öffentliche Methoden

- Switch (string name)

  Initializes a new instance of the Switch class.
- List< string > GetInterfaces ()

  Gets the interfaces.
- void AddInterface ()

  Adds the interface.
- void RemoveInterface (string IfaceName)

  Removes the interface.

Weitere Geerbte Elemente

6.21.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.21.1.1 NSA.Model.NetworkComponents.Switch.Switch (string *name*)

Initializes a new instance of the Switch class.

Parameter

name	The name of the switch.

6.21.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.21.2.1 void NSA.Model.NetworkComponents.Switch.AddInterface ( )

Adds the interface.

6.21.2.2 List<string> NSA.Model.NetworkComponents.Switch.GetInterfaces ( )

Gets the interfaces.

Rückgabe

The Interfaces

6.21.2.3 void NSA.Model.NetworkComponents.Switch.RemoveInterface (string *IfaceName*)

Removes the interface.

Parameter

IfaceName	The name.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Network↩ Components/Switch.cs

6.22 NSA.Model.BusinessLogic.Testscenario Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- Testscenario ()
- Testscenario (string id)

Propertys

- string Id [get]

6.22.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.22.1.1 NSA.Model.BusinessLogic.Testscenario.Testscenario ( )

6.22.1.2 NSA.Model.BusinessLogic.Testscenario.Testscenario (string *id*)

6.22.2 Dokumentation der Propertys

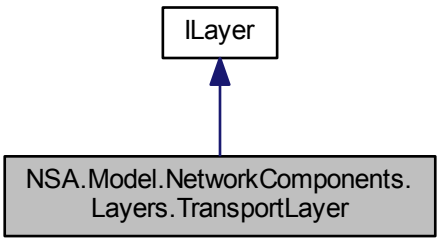
6.22.2.1 string NSA.Model.BusinessLogic.Testscenario.Id [get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

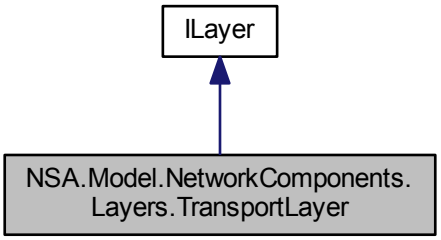
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Business↩ Logic/Testscenario.cs

6.23 NSA.Model.NetworkComponents.Layers.TransportLayer Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.Model.NetworkComponents.Layers.TransportLayer:



Zusammengehörigkeiten von NSA.Model.NetworkComponents.Layers.TransportLayer:



Öffentliche Methoden

- bool ValidateReceive ()

  Validates the layer while receiving a packet.

- void ValidateSend (ref Hardwarenode nextNode, ref IPAddress nextNodeIP, ref string interfaceName, Workstation destination, Dictionary< string, Connection > connections, Routingtable routingtable)

  Validates the layer while sending a packet.

6.23.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.23.1.1 bool NSA.Model.NetworkComponents.Layers.TransportLayer.ValidateReceive ( )

Validates the layer while receiving a packet.

Rückgabe

Boolean value indicating if the validation was successfull

Implementiert NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.

6.23.1.2 void NSA.Model.NetworkComponents.Layers.TransportLayer.ValidateSend (ref **Hardwarenode** *nextNode,* ref IPAddress *nextNodeIP,* ref string *interfaceName,* **Workstation** *destination,* Dictionary< string, **Connection** > *connections,* **Routingtable** *routingtable*)

Validates the layer while sending a packet.

Rückgabe

null if not successfull or the next Hardwarenode if it was

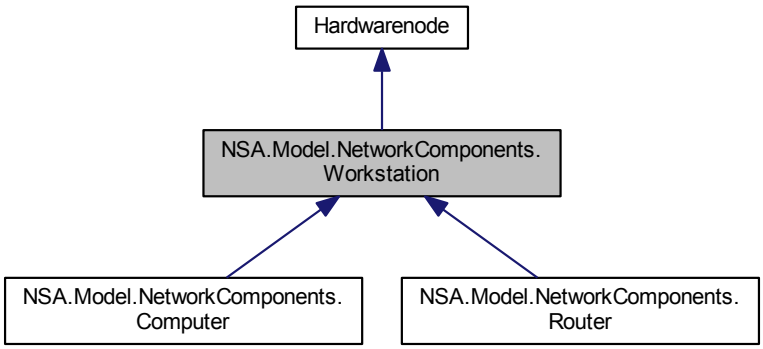
Implementiert NSA.Model.NetworkComponents.ILayer.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

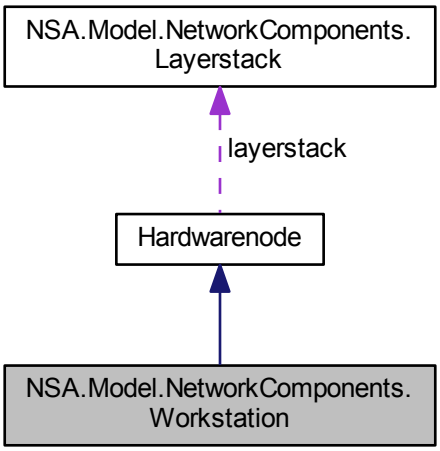
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/NetworkComponents/Layers/TransportLayer.cs

6.24 NSA.Model.NetworkComponents.Workstation Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.Model.NetworkComponents.Workstation:



Zusammengehörigkeiten von NSA.Model.NetworkComponents.Workstation:



Öffentliche Methoden

- Workstation (string Name)

  Initializes a new instance of the Workstation class. The IP address of the standardgateway must be set seperatly.
- List< Interface > GetInterfaces ()

  Gets the interfaces.
- void AddInterface (Interface Iface)

Adds a new interface to the workstation

- void RemoveInterface (Interface Iface)

  Removes the given interface.
- void AddRoute (Route Route)

  Adds the route.
- void RemoveRoute (Route Route)

  Removes the route.
- Route GetRouteAt (int Index)

  Gets the routingtable entry at the given index.
- int GetRouteCount ()

  Gets number of route entries in the routing table.
- override bool HasIP (IPAddress Ip)

  Checks if the Hardwarenode has the IP
- override Hardwarenode Send (Hardwarenode Destination, ref Dictionary< string, object > Tags, ref string Result)

  Hardwarenode sends the package to specified destination.
- override bool Receive (ref Dictionary< string, object > Tags, ref string Result)

  Hardwarenode receives the package.

Propertys

- IPAddress StandardGateway `[get, set]`

Weitere Geerbte Elemente

6.24.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.24.1.1 NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.Workstation (string *Name*)

Initializes a new instance of the Workstation class. The IP address of the standardgateway must be set seperatly.

Parameter

Name	The Name.

6.24.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.24.2.1 void NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.AddInterface (Interface *Iface*)

Adds a new interface to the workstation

Parameter

Iface	The iface.

6.24.2.2 void NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.AddRoute (Route *Route*)

Adds the route.

Parameter

Route	The route.

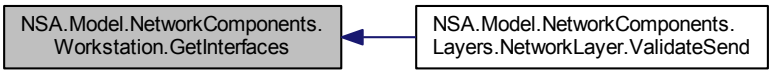
6.24.2.3 List<Interface> NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.GetInterfaces ( )

Gets the interfaces.

Rückgabe

The Interfaces

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



6.24.2.4 Route NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.GetRouteAt (int *Index*)

Gets the routingtable entry at the given index.

Parameter

Index	The index.

Rückgabe

The Route object at the given index.

6.24.2.5 int NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.GetRouteCount ( )

Gets number of route entries in the routing table.

Rückgabe

int: Number of route entries

6.24.2.6 override bool NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.HasIP (IPAddress *Ip*) [virtual]

Checks if the Hardwarenode has the IP

Parameter

Ip	The ip.

Rückgabe

bool: true if workstation has the ip, otherwise false

Erneute Implementation von NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode.

6.24.2.7 override bool NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.Receive (ref Dictionary< string, object > *Tags,* ref string *Result*) [virtual]

Hardwarenode receives the package.

Parameter

Tags	Optional tags.
Result	String representing the result

Rückgabe

bool that indicates if the Hardwarenode received the package

Erneute Implementation von NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode.

6.24.2.8 void NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.RemoveInterface (Interface *Iface*)

Removes the given interface.

Parameter

Iface	The iface.

6.24.2.9 void NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.RemoveRoute (Route *Route*)

Removes the route.

Parameter

Route	The route.

6.24.2.10 override Hardwarenode NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.Send (Hardwarenode *Destination*, ref Dictionary< string, object > *Tags*, ref string *Result*) [virtual]

Hardwarenode sends the package to specified destination.

Parameter

Destination	The destination.
Tags	Optional tags.
Result	String representing the result

Rückgabe

The Hardwarenode which received the package or null if an error occured

Erneute Implementation von NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode.

6.24.3 Dokumentation der Propertys

6.24.3.1 IPAddress NSA.Model.NetworkComponents.Workstation.StandardGateway [get], [set]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/Network↩ Components/Workstation.cs

Kapitel 7

Datei-Dokumentation

7.1 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/BusinessLogic/Packet.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.BusinessLogic.Packet

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.BusinessLogic

7.2 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/BusinessLogic/Project.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.BusinessLogic.Project

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.BusinessLogic

7.3 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/BusinessLogic/Simulation.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.BusinessLogic.Simulation

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.BusinessLogic

7.4 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/BusinessLogic/Testscenario.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.BusinessLogic.Testscenario

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.BusinessLogic

7.5 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Computer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Computer

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents

7.6 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Connection.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Connection

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents

7.7 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Hardwarenode.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Hardwarenode

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents

7.8 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Helper Classes/IPAddressExtensions.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Helper_Classes.IPAddressExtensions

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents.Helper_Classes

7.9 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/ILayer.cs-Dateireferenz

Klassen

- interface NSA.Model.NetworkComponents.ILayer

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents

7.10 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Interface.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Interface

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents

7.11 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Layers/ApplicationLayer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Layers.ApplicationLayer

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents.Layers

7.12 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/NetworkComponents/Layers/DataLinkLayer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Layers.DataLinkLayer

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents.Layers

7.13 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/NetworkComponents/Layers/NetworkLayer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Layers.NetworkLayer

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents.Layers

7.14 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/NetworkComponents/Layers/PhysicalLayer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PhysicalLayer

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents.Layers

7.15 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Model/NetworkComponents/Layers/PresentationLayer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Layers.PresentationLayer

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents.Layers

7.16 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Layers/SessionLayer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Layers.SessionLayer

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents.Layers

7.17 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Layers/TransportLayer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Layers.TransportLayer

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents.Layers

7.18 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Layerstack.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Layerstack

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents

7.19 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Network.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Network

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents

7.20 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Route.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Route

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents

7.21 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Router.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Router

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents

7.22 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Routingtable.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Routingtable

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents

7.23 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Switch.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Switch

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents

7.24 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/NetworkComponents/Workstation.cs-Dateireferenz

Klassen

- class NSA.Model.NetworkComponents.Workstation

Namensbereiche

- namespace NSA.Model.NetworkComponents

7.25 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5A↩ DCB23D92.cs-Dateireferenz

7.26 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs-Dateireferenz

7.27 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↩ E70B10BC5D3.cs-Dateireferenz

7.28 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↩ NSA.Model/Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz

Index