

NSA.View

Erzeugt von Doxygen 1.8.11



# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Verzeichnis der Namensbereiche</b>	<b>1</b>
1.1	Pakete . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Hierarchie-Verzeichnis</b>	<b>3</b>
2.1	Klassenhierarchie . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Klassen-Verzeichnis</b>	<b>5</b>
3.1	Auflistung der Klassen . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Datei-Verzeichnis</b>	<b>7</b>
4.1	Auflistung der Dateien . . . . .	7
<b>5</b>	<b>Dokumentation der Namensbereiche</b>	<b>11</b>
5.1	NSA-Namensbereichsreferenz . . . . .	11
5.2	NSA.View-Namensbereichsreferenz . . . . .	11
5.3	NSA.View.Controls-Namensbereichsreferenz . . . . .	11
5.4	NSA.View.Controls.InfoControl-Namensbereichsreferenz . . . . .	11
5.5	NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages-Namensbereichsreferenz . . . . .	12
5.6	NSA.View.Controls.NetworkView-Namensbereichsreferenz . . . . .	12
5.7	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements-Namensbereichsreferenz . . . . .	12
5.8	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base-Namensbereichsreferenz . . . . .	12
5.9	NSA.View.Controls.PropertyControl-Namensbereichsreferenz . . . . .	13
5.10	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls-Namensbereichsreferenz . . . . .	13
5.11	NSA.View.Controls.Toolbar-Namensbereichsreferenz . . . . .	13
5.12	NSA.View.Forms-Namensbereichsreferenz . . . . .	13

<b>6</b>	<b>Klassen-Dokumentation</b>	<b>15</b>
6.1	NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm Klassenreferenz	15
6.1.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	16
6.1.1.1	AdvancedSimulationForm()	16
6.1.2	Dokumentation der Elementfunktionen	16
6.1.2.1	Dispose(bool disposing)	16
6.2	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl Klassenreferenz	16
6.2.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	17
6.2.1.1	ComputerControl(Point location, string name)	17
6.2.2	Dokumentation der Elementfunktionen	17
6.2.2.1	Dispose(bool disposing)	17
6.2.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	18
6.3	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase Klassenreferenz	18
6.3.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	19
6.3.1.1	ConfigControlBase()	19
6.3.2	Dokumentation der Elementfunktionen	19
6.3.2.1	Dispose(bool disposing)	19
6.3.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	19
6.3.3	Ereignisdokumentation	19
6.3.3.1	Closing	19
6.4	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl Klassenreferenz	20
6.4.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	21
6.4.1.1	ConnectionControl(NetworkViewControl a, WorkstationControl element1, int port1, WorkstationControl element2, int port2)	21
6.4.2	Dokumentation der Elementfunktionen	21
6.4.2.1	Dispose(bool disposing)	21
6.4.2.2	OnMouseMove(MouseEventArgs e)	21
6.4.2.3	OnPaint(PaintEventArgs pe)	21
6.4.3	Dokumentation der Datenelemente	21
6.4.3.1	ZIndexStart	21
6.5	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase Klassenreferenz	22

6.5.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	23
6.5.1.1	EditorElementBase()	23
6.5.1.2	EditorElementBase(Point location, string name)	23
6.5.2	Dokumentation der Elementfunktionen	23
6.5.2.1	Dispose(bool disposing)	23
6.5.2.2	OnMouseClick(MouseEventArgs e)	23
6.5.2.3	OnMouseDown(MouseEventArgs e)	24
6.5.2.4	OnMouseHover(EventArgs e)	24
6.5.2.5	OnMouseMove(MouseEventArgs e)	24
6.5.2.6	OnMouseUp(MouseEventArgs e)	24
6.5.2.7	OnPaint(PaintEventArgs e)	24
6.5.3	Dokumentation der Datenelemente	24
6.5.3.1	Selected	24
6.5.3.2	ZIndex	24
6.5.3.3	ZIndexStart	24
6.5.4	Dokumentation der Property's	24
6.5.4.1	IsSelected	24
6.6	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl Klassenreferenz	25
6.6.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	26
6.6.1.1	GWConfigControl(IPAddress ip, string name)	26
6.6.2	Dokumentation der Elementfunktionen	26
6.6.2.1	Dispose(bool disposing)	26
6.6.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	26
6.7	NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage Klassenreferenz	27
6.7.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	27
6.7.1.1	HistoryTabPage()	27
6.7.2	Dokumentation der Elementfunktionen	27
6.7.2.1	Dispose(bool disposing)	27
6.8	NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage Klassenreferenz	28
6.8.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	29

6.8.1.1	HopsTabPage()	29
6.8.2	Dokumentation der Elementfunktionen	29
6.8.2.1	Dispose(bool disposing)	29
6.9	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable Schnittstellenreferenz	29
6.9.1	Dokumentation der Elementfunktionen	30
6.9.1.1	GetPortBoundsByID(int port)	30
6.10	NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl Klassenreferenz	30
6.10.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	31
6.10.1.1	InfoControl()	31
6.10.2	Dokumentation der Elementfunktionen	31
6.10.2.1	Dispose(bool disposing)	31
6.11	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl Klassenreferenz	31
6.11.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	32
6.11.1.1	InterfaceConfigControl(IPAddress ip, IPAddress subnetmask, string name)	32
6.11.2	Dokumentation der Elementfunktionen	32
6.11.2.1	Dispose(bool disposing)	32
6.11.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	33
6.12	NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl Klassenreferenz	33
6.12.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	34
6.12.1.1	LabelControl()	34
6.12.1.2	LabelControl(EditorElementBase element)	34
6.12.2	Dokumentation der Elementfunktionen	34
6.12.2.1	Dispose(bool disposing)	34
6.12.2.2	OnPaint(PaintEventArgs e)	34
6.12.3	Dokumentation der Datenelemente	34
6.12.3.1	ZIndexStart	34
6.13	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl Klassenreferenz	35
6.13.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	36
6.13.1.1	LayerstackConfigControl()	36
6.13.2	Dokumentation der Elementfunktionen	36

6.13.2.1	Dispose(bool disposing)	36
6.13.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	36
6.14	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl Klassenreferenz	37
6.14.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	38
6.14.1.1	LayerStackControl()	38
6.14.2	Dokumentation der Elementfunktionen	38
6.14.2.1	Dispose(bool disposing)	38
6.14.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	38
6.15	NSA.View.Forms.MainForm Klassenreferenz	38
6.15.1	Dokumentation der Elementfunktionen	39
6.15.1.1	Dispose(bool disposing)	39
6.15.1.2	GetComponent(string name)	39
6.15.2	Dokumentation der Propertys	39
6.15.2.1	Instance	39
6.16	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl Klassenreferenz	40
6.16.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	41
6.16.1.1	NetworkViewControl()	41
6.16.2	Dokumentation der Elementfunktionen	41
6.16.2.1	AddElement(EditorElementBase element)	41
6.16.2.2	Dispose(bool disposing)	41
6.16.2.3	OnClick(EventArgs e)	41
6.16.2.4	OnPaint(PaintEventArgs e)	41
6.16.2.5	OnSizeChanged(EventArgs e)	41
6.17	NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl Klassenreferenz	41
6.17.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	42
6.17.1.1	PropertyControl()	42
6.17.2	Dokumentation der Elementfunktionen	42
6.17.2.1	AddControl(UserControl control)	42
6.17.2.2	Dispose(bool disposing)	42
6.18	NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage Klassenreferenz	43

6.18.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	43
6.18.1.1	ResultTabPage()	43
6.18.2	Dokumentation der Elementfunktionen	43
6.18.2.1	Dispose(bool disposing)	43
6.19	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl Klassenreferenz	44
6.19.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	45
6.19.1.1	RouteConfigControl(IPAddress source, IPAddress destination, IPAddress route, string parameters)	45
6.19.2	Dokumentation der Elementfunktionen	45
6.19.2.1	Dispose(bool disposing)	45
6.19.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	46
6.20	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl Klassenreferenz	46
6.20.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	47
6.20.1.1	RouterControl(Point location)	47
6.20.2	Dokumentation der Elementfunktionen	47
6.20.2.1	Dispose(bool disposing)	47
6.20.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	47
6.21	NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage Klassenreferenz	48
6.21.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	49
6.21.1.1	ScenarioTabPage()	49
6.21.2	Dokumentation der Elementfunktionen	49
6.21.2.1	Dispose(bool disposing)	49
6.22	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl Klassenreferenz	50
6.22.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	51
6.22.1.1	SwitchControl(Point location)	51
6.22.2	Dokumentation der Elementfunktionen	51
6.22.2.1	Dispose(bool disposing)	51
6.22.2.2	GetPortBoundsByID(int port)	51
6.22.2.3	OnPaint(PaintEventArgs pe)	51
6.23	NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl Klassenreferenz	52
6.23.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	52



6.23.1.1	ToolbarControl()	52
6.23.2	Dokumentation der Elementfunktionen	52
6.23.2.1	Dispose(bool disposing)	52
6.24	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl Klassenreferenz	53
6.24.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	54
6.24.1.1	WorkstationControl()	54
6.24.1.2	WorkstationControl(Point location, string name)	54
6.24.2	Dokumentation der Elementfunktionen	54
6.24.2.1	Dispose(bool disposing)	54
6.24.2.2	GetPortBoundsByID(int port)	54
6.24.2.3	OnMouseMove(MouseEventArgs e)	55
6.24.2.4	OnPaint(PaintEventArgs pe)	55
6.24.3	Dokumentation der Property's	55
6.24.3.1	NetworkPortCount	55
<b>7</b>	<b>Datei-Dokumentation</b>	<b>57</b>
7.1	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/InfoControl.cs-Dateireferenz	57
7.2	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/InfoControl.Designer.cs-Dateireferenz	57
7.3	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.cs-Dateireferenz	57
7.4	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.Designer.cs-Dateireferenz	58
7.5	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/HopsTabPage.cs-Dateireferenz	58
7.6	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/HopsTabPage.Designer.cs-Dateireferenz	58
7.7	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/ResultTabPage.cs-Dateireferenz	58
7.8	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/ResultTabPage.Designer.cs-Dateireferenz	59
7.9	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.cs-Dateireferenz	59
7.10	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.Designer.cs-Dateireferenz	59

7.11	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/LabelControl.cs-Dateireferenz . . . . .	59
7.12	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/LabelControl.Designer.cs-Dateireferenz . . . . .	60
7.13	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.cs-Dateireferenz . . . . .	60
7.14	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.Designer.cs-Dateireferenz . . . . .	60
7.15	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.cs-Dateireferenz . . . . .	61
7.16	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.designer.cs-Dateireferenz . . . . .	61
7.17	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.cs-Dateireferenz . . . . .	61
7.18	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.designer.cs-Dateireferenz . . . . .	61
7.19	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/IConfigurable.cs-Dateireferenz . . . . .	62
7.20	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.cs-Dateireferenz . . . . .	62
7.21	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.designer.cs-Dateireferenz . . . . .	62
7.22	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/RouterControl.cs-Dateireferenz . . . . .	62
7.23	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/RouterControl.designer.cs-Dateireferenz . . . . .	63
7.24	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.cs-Dateireferenz . . . . .	63
7.25	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.designer.cs-Dateireferenz . . . . .	63
7.26	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.cs-Dateireferenz . . . . .	64
7.27	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.designer.cs-Dateireferenz . . . . .	64
7.28	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkViewControl.cs-Dateireferenz . . . . .	64
7.29	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkViewControl.Designer.cs-Dateireferenz . . . . .	64
7.30	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.cs-Dateireferenz . . . . .	65

7.31	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.Designer.cs-Dateireferenz . . . . .	65
7.32	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.cs-Dateireferenz . . . . .	65
7.33	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.Designer.cs-Dateireferenz . . . . .	66
7.34	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.cs-Dateireferenz . . . . .	66
7.35	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.Designer.cs-Dateireferenz . . . . .	66
7.36	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.cs-Dateireferenz . . . . .	66
7.37	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.Designer.cs-Dateireferenz . . . . .	67
7.38	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.cs-Dateireferenz . . . . .	67
7.39	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.Designer.cs-Dateireferenz . . . . .	67
7.40	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/PropertyControl.cs-Dateireferenz . . . . .	68
7.41	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/PropertyControl.Designer.cs-Dateireferenz . . . . .	68
7.42	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/Toolbar/ToolbarControl.cs-Dateireferenz . . . . .	68
7.43	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/Toolbar/ToolbarControl.designer.cs-Dateireferenz . . . . .	68
7.44	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Forms/AdvancedSimulationForm.cs-Dateireferenz . . . . .	69
7.45	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Forms/AdvancedSimulationForm.Designer.cs-Dateireferenz . . . . .	69
7.46	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Forms/MainForm.cs-Dateireferenz . . . . .	69
7.47	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Forms/MainForm.Designer.cs-Dateireferenz . . . . .	69
7.48	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz . . . . .	69



# Kapitel 1

## Verzeichnis der Namensbereiche

### 1.1 Pakete

Hier folgen die Pakete mit einer Kurzbeschreibung (wenn verfügbar):

NSA	11
NSA.View	11
NSA.View.Controls	11
NSA.View.Controls.InfoControl	11
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages	12
NSA.View.Controls.NetworkView	12
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements	12
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base	12
NSA.View.Controls.PropertyControl	13
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls	13
NSA.View.Controls.Toolbar	13
NSA.View.Forms	13



## Kapitel 2

# Hierarchie-Verzeichnis

### 2.1 Klassenhierarchie

Die Liste der Ableitungen ist -mit Einschränkungen- alphabetisch sortiert:

Control	
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl . . . . .	37
EditorElementBase	
NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl . . . . .	33
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl . . . . .	20
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl . . . . .	50
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl . . . . .	53
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl . . . . .	16
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl . . . . .	46
Form	
NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm . . . . .	15
NSA.View.Forms.MainForm . . . . .	38
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable . . . . .	29
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl . . . . .	50
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl . . . . .	53
TabPage	
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage . . . . .	27
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage . . . . .	28
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage . . . . .	43
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage . . . . .	48
UserControl	
NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl . . . . .	30
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase . . . . .	22
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl . . . . .	40
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase . . . . .	18
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl . . . . .	25
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl . . . . .	31
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl . . . . .	35
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl . . . . .	44
NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl . . . . .	41
NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl . . . . .	52





## Kapitel 3

# Klassen-Verzeichnis

### 3.1 Auflistung der Klassen

Hier folgt die Aufzählung aller Klassen, Strukturen, Varianten und Schnittstellen mit einer Kurzbeschreibung:

NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm . . . . .	15
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl . . . . .	16
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase . . . . .	18
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl . . . . .	20
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase . . . . .	22
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl . . . . .	25
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage . . . . .	27
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage . . . . .	28
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable . . . . .	29
NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl . . . . .	30
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl . . . . .	31
NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl . . . . .	33
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl . . . . .	35
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl . . . . .	37
NSA.View.Forms.MainForm . . . . .	38
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl . . . . .	40
NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl . . . . .	41
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage . . . . .	43
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl . . . . .	44
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl . . . . .	46
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage . . . . .	48
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl . . . . .	50
NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl . . . . .	52
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl . . . . .	53



## Kapitel 4

# Datei-Verzeichnis

### 4.1 Auflistung der Dateien

Hier folgt die Aufzählung aller Dateien mit einer Kurzbeschreibung:

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/InfoControl.cs . . . . .	57
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/InfoControl.Designer.cs . . . . .	57
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.cs . . . . .	57
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.Designer.cs . . . . .	58
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/HopsTabPage.cs . . . . .	58
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/HopsTabPage.Designer.cs . . . . .	58
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/ResultTabPage.cs . . . . .	58
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/ResultTabPage.Designer.cs . . . . .	59
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.cs . . . . .	59
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.Designer.cs . . . . .	59
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/LabelControl.cs . . . . .	59
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/LabelControl.Designer.cs . . . . .	60
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkViewControl.cs . . . . .	64
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkViewControl.Designer.cs . . . . .	64
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.cs . . . . .	61
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.designer.cs . . . . .	61
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.cs . . . . .	61
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.designer.cs . . . . .	61

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/IConfigurable.cs	62
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.cs	62
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.designer.cs	62
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/RouterControl.cs	62
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/RouterControl.designer.cs	63
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.cs	63
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.designer.cs	63
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.cs	64
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.designer.cs	64
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.cs	60
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.Designer.cs	60
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/PropertyControl.cs	68
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/PropertyControl.Designer.cs	68
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.cs	65
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.Designer.cs	65
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.cs	65
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.Designer.cs	66
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.cs	66
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.Designer.cs	66
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.cs	66
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.Designer.cs	67
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.cs	67
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.Designer.cs	67
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ Toolbar/ToolbarControl.cs	68
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ Toolbar/ToolbarControl.designer.cs	68
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Advanced↵ SimulationForm.cs	69
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Advanced↵ SimulationForm.Designer.cs	69
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Main↵ Form.cs	69
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Main↵ Form.Designer.cs	69

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Properties/[Assembly↵](#)  
[Info.cs](#) . . . . . 69



## Kapitel 5

# Dokumentation der Namensbereiche

### 5.1 NSA-Namensbereichsreferenz

#### Namensbereiche

- namespace [View](#)

### 5.2 NSA.View-Namensbereichsreferenz

#### Namensbereiche

- namespace [Controls](#)
- namespace [Forms](#)

### 5.3 NSA.View.Controls-Namensbereichsreferenz

#### Namensbereiche

- namespace [InfoControl](#)
- namespace [NetworkView](#)
- namespace [PropertyControl](#)
- namespace [Toolbar](#)

### 5.4 NSA.View.Controls.InfoControl-Namensbereichsreferenz

#### Namensbereiche

- namespace [TabPage](#)s

## Klassen

- class [InfoControl](#)

## 5.5 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages-Namensbereichsreferenz

## Klassen

- class [HistoryTabPage](#)
- class [HopsTabPage](#)
- class [ResultTabPage](#)
- class [ScenarioTabPage](#)

## 5.6 NSA.View.Controls.NetworkView-Namensbereichsreferenz

## Namensbereiche

- namespace [NetworkElements](#)

## Klassen

- class [LabelControl](#)
- class [NetworkViewControl](#)

## 5.7 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements-Namensbereichsreferenz

## Namensbereiche

- namespace [Base](#)

## Klassen

- class [ComputerControl](#)
- class [ConnectionControl](#)
- interface [IConfigurable](#)
- class [LayerStackControl](#)
- class [RouterControl](#)
- class [SwitchControl](#)
- class [WorkstationControl](#)

## 5.8 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base-Namensbereichsreferenz

## Klassen

- class [EditorElementBase](#)



## 5.9 NSA.View.Controls.PropertyControl-Namensbereichsreferenz

### Namensbereiche

- namespace [ConfigControls](#)

### Klassen

- class [PropertyControl](#)

## 5.10 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls-Namensbereichsreferenz

### Klassen

- class [ConfigControlBase](#)
- class [GWConfigControl](#)
- class [InterfaceConfigControl](#)
- class [LayerstackConfigControl](#)
- class [RouteConfigControl](#)

## 5.11 NSA.View.Controls.Toolbar-Namensbereichsreferenz

### Klassen

- class [ToolbarControl](#)

## 5.12 NSA.View.Forms-Namensbereichsreferenz

### Klassen

- class [AdvancedSimulationForm](#)
- class [MainForm](#)

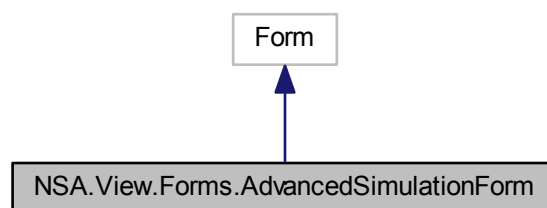


## Kapitel 6

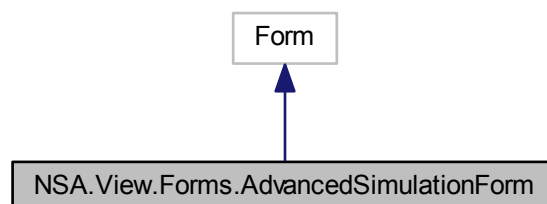
# Klassen-Dokumentation

### 6.1 NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm:



#### Öffentliche Methoden

- [AdvancedSimulationForm](#) ()

## Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)  
*Clean up any resources being used.*

### 6.1.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.1.1.1 `NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm.AdvancedSimulationForm ( )`

### 6.1.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.1.2.1 `override void NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm.Dispose ( bool disposing )` [protected]

Clean up any resources being used.

#### Parameter

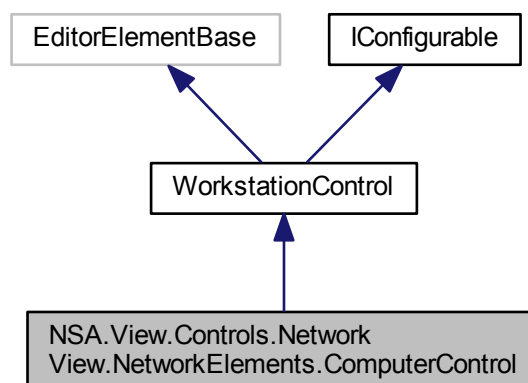
<i>disposing</i>	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

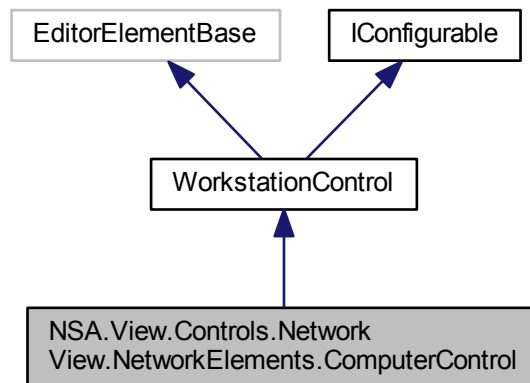
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/[AdvancedSimulationForm.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/[AdvancedSimulationForm.Designer.cs](#)

## 6.2 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl:



## Öffentliche Methoden

- [ComputerControl](#) (Point location, string name)

## Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

## Weitere Geerbte Elemente

### 6.2.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.2.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl.ComputerControl ( Point location, string name )

### 6.2.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.2.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl.Dispose ( bool disposing )  
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

#### Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

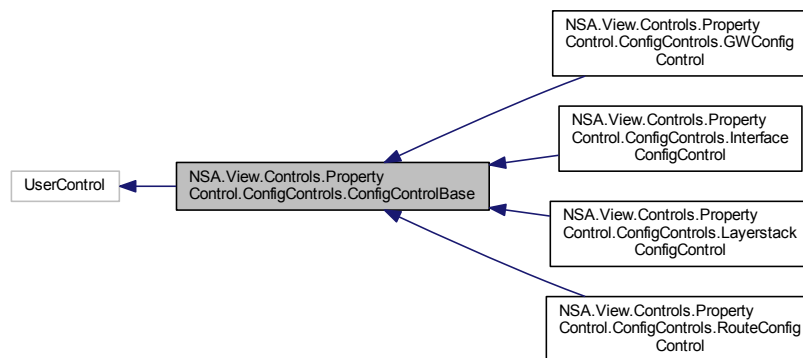
6.2.2.2 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl.OnPaint ( PaintEventArgs pe )`  
`[protected]`

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

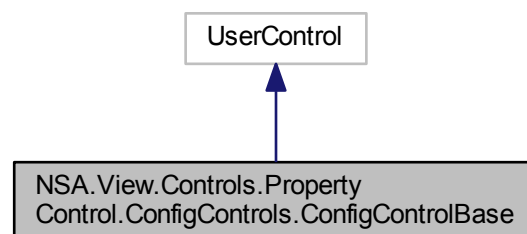
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
 NetworkView/NetworkElements/[ComputerControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
 NetworkView/NetworkElements/[ComputerControl.designer.cs](#)

## 6.3 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase:



### Öffentliche Methoden

- [ConfigControlBase](#) ()

## Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

## Ereignisse

- Action [Closing](#)

### 6.3.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.3.1.1 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.ConfigControlBase ( )

### 6.3.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.3.2.1 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.Dispose ( bool *disposing* )  
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

#### Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.3.2.2 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.OnPaint ( PaintEventArgs *pe* )  
[protected]

### 6.3.3 Ereignisdokumentation

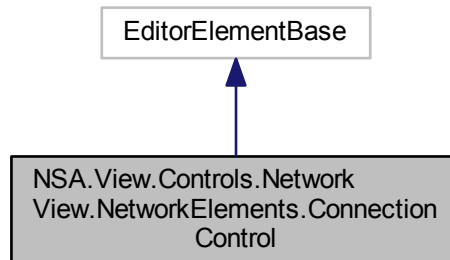
6.3.3.1 Action NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.Closing

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

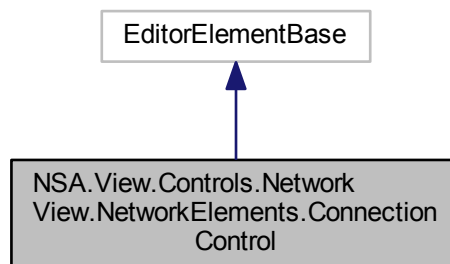
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
PropertyControl/ConfigControls/[ConfigControlBase.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
PropertyControl/ConfigControls/[ConfigControlBase.Designer.cs](#)

## 6.4 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl:



### Öffentliche Methoden

- [ConnectionControl](#) ([NetworkViewControl](#) a, [WorkstationControl](#) element1, int port1, [WorkstationControl](#) element2, int port2)

### Statische öffentliche Attribute

- static new int [ZIndexStart](#) = 10000

### Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [OnMouseMove](#) (MouseEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

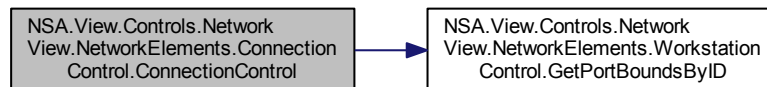
*Verwendete Ressourcen bereinigen.*



### 6.4.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

#### 6.4.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.ConnectionControl ( NetworkViewControl a, WorkstationControl element1, int port1, WorkstationControl element2, int port2 )

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



### 6.4.2 Dokumentation der Elementfunktionen

#### 6.4.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.Dispose ( bool disposing ) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

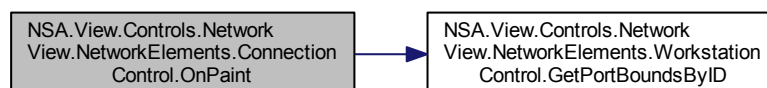
Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

#### 6.4.2.2 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.OnMouseMove ( MouseEventArgs e ) [protected]

#### 6.4.2.3 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.OnPaint ( PaintEventArgs pe ) [protected]

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



### 6.4.3 Dokumentation der Datenelemente

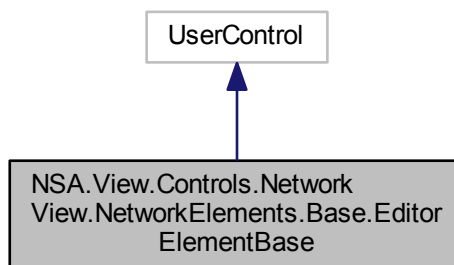
#### 6.4.3.1 new int NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.ZIndexStart = 10000 [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

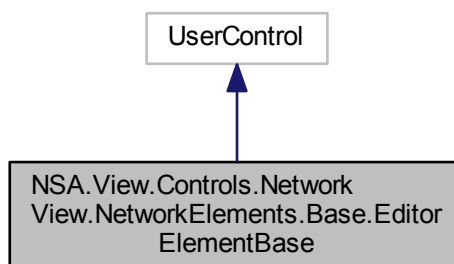
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
NetworkView/NetworkElements/[ConnectionControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
NetworkView/NetworkElements/[ConnectionControl.designer.cs](#)

## 6.5 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase:



### Öffentliche Methoden

- [EditorElementBase](#) ()
- [EditorElementBase](#) (Point location, string name)

## Öffentliche Attribute

- Action< [EditorElementBase](#) > [Selected](#)
- int [ZIndex](#)

## Statische öffentliche Attribute

- static int [ZIndexStart](#) = 0

## Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs e)
- override void [OnMouseDown](#) (MouseEventArgs e)
- override void [OnMouseMove](#) (MouseEventArgs e)
- override void [OnMouseUp](#) (MouseEventArgs e)
- override void [OnMouseHover](#) (EventArgs e)
- override void [OnMouseClick](#) (MouseEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

## Propertys

- bool [IsSelected](#) [get, set]

### 6.5.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.5.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.EditorElementBase ( )

6.5.1.2 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.EditorElementBase ( Point *location*, string *name* )

### 6.5.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.5.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.Dispose ( bool *disposing* )  
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

#### Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.5.2.2 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseClick ( MouseEventArgs *e* ) [protected]

6.5.2.3 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseDown ( MouseEventArgs e )` [protected]

6.5.2.4 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseHover ( EventArgs e )` [protected]

6.5.2.5 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseMove ( MouseEventArgs e )` [protected]

6.5.2.6 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseUp ( MouseEventArgs e )` [protected]

6.5.2.7 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnPaint ( PaintEventArgs e )` [protected]

### 6.5.3 Dokumentation der Datenelemente

6.5.3.1 `Action<EditorElementBase> NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.Selected`

6.5.3.2 `int NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.ZIndex`

6.5.3.3 `int NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.ZIndexStart = 0` [static]

### 6.5.4 Dokumentation der Propertys

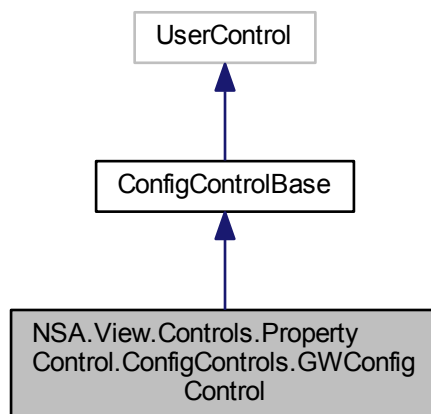
6.5.4.1 `bool NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.IsSelected` [get], [set]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

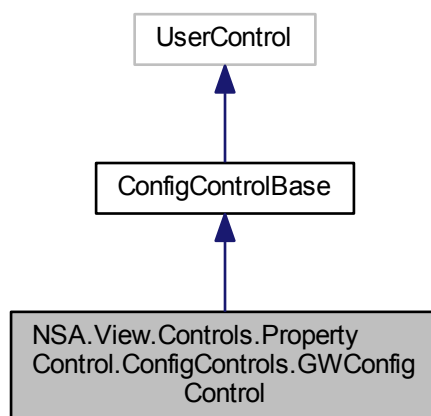
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
NetworkView/NetworkElements/Base/[EditorElementBase.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
NetworkView/NetworkElements/Base/[EditorElementBase.Designer.cs](#)

## 6.6 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl:



### Öffentliche Methoden

- [GWConfigControl](#) (IPAddress ip, string name)

## Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

## Weitere Geerbte Elemente

### 6.6.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.6.1.1 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl.GWConfigControl ( IPAddress *ip*, string *name* )

### 6.6.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.6.2.1 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl.Dispose ( bool *disposing* )  
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

#### Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

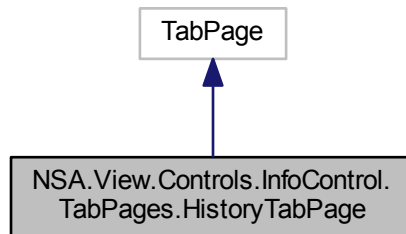
6.6.2.2 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl.OnPaint ( PaintEventArgs *pe* )  
[protected]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

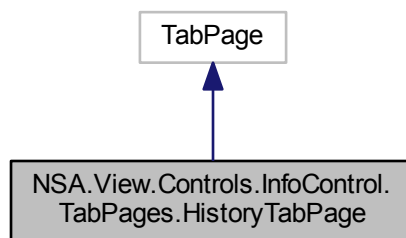
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
PropertyControl/ConfigControls/[GWConfigControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
PropertyControl/ConfigControls/[GWConfigControl.Designer.cs](#)

## 6.7 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage:



### Öffentliche Methoden

- [HistoryTabPage](#) ()

### Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)  
*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

### 6.7.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.7.1.1 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage.HistoryTabPage ( )

### 6.7.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.7.2.1 override void NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage.Dispose ( bool *disposing* ) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

## Parameter

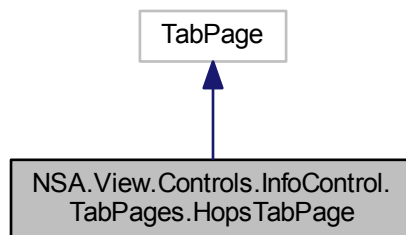
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

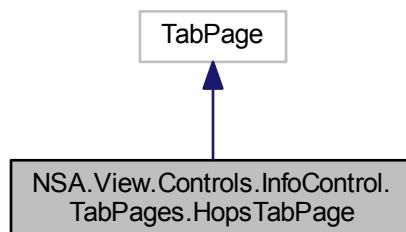
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.cs
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.Designer.cs

## 6.8 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage:



### Öffentliche Methoden

- [HopsTabPage\(\)](#)



## Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)  
*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

### 6.8.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

#### 6.8.1.1 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage.HopsTabPage ( )

### 6.8.2 Dokumentation der Elementfunktionen

#### 6.8.2.1 override void NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage.Dispose ( bool *disposing* ) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

#### Parameter

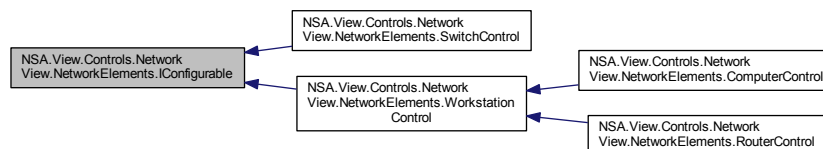
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[HopsTabPage.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[HopsTabPage.Designer.cs](#)

## 6.9 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable Schnittstellenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable:



## Öffentliche Methoden

- Rectangle [GetPortBoundsByID](#) (int port)

## 6.9.1 Dokumentation der Elementfunktionen

### 6.9.1.1 Rectangle NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable.GetPortBoundsById ( int port )

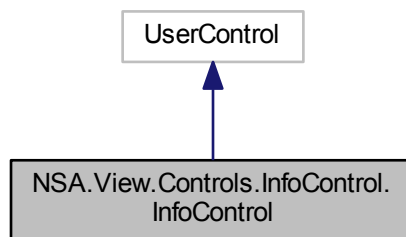
Implementiert in [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl](#) und [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl](#).

Die Dokumentation für diese Schnittstelle wurde erzeugt aufgrund der Datei:

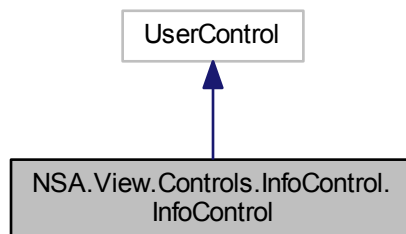
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/IConfigurable.cs

## 6.10 NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl:



## Öffentliche Methoden

- [InfoControl](#) ()

## Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)  
*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

## 6.10.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

### 6.10.1.1 NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl.InfoControl ( )

## 6.10.2 Dokumentation der Elementfunktionen

### 6.10.2.1 override void NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl.Dispose ( bool *disposing* ) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

#### Parameter

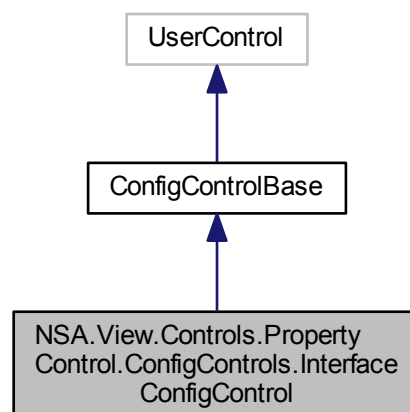
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

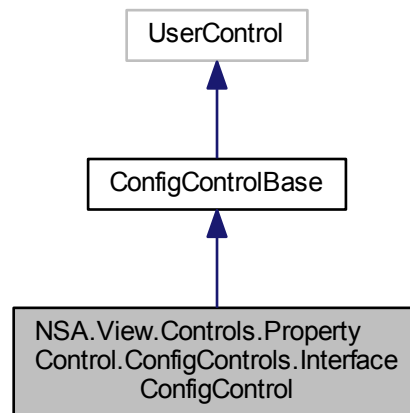
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/[InfoControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/[InfoControl.Designer.cs](#)

## 6.11 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl:



## Öffentliche Methoden

- [InterfaceConfigControl](#) (IPAddress ip, IPAddress subnetmask, string name)

## Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

## Weitere Geerbte Elemente

### 6.11.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

- 6.11.1.1 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl.InterfaceConfigControl ( IPAddress *ip*, IPAddress *subnetmask*, string *name* )

### 6.11.2 Dokumentation der Elementfunktionen

- 6.11.2.1 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl.Dispose ( bool *disposing* )  
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

#### Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

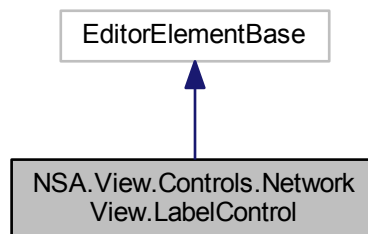
6.11.2.2 `override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl.OnPaint ( PaintEventArgs pe ) [protected]`

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

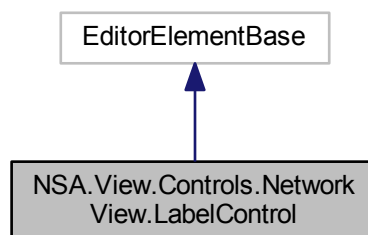
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔PropertyControl/ConfigControls/[InterfaceConfigControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔PropertyControl/ConfigControls/[InterfaceConfigControl.Designer.cs](#)

## 6.12 NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl:



### Öffentliche Methoden

- [LabelControl \(\)](#)
- [LabelControl \(EditorElementBase element\)](#)

## Statische öffentliche Attribute

- static new int [ZIndexStart](#) = 1000

## Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

### 6.12.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.12.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.LabelControl ( )

6.12.1.2 NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.LabelControl ( [EditorElementBase element](#) )

### 6.12.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.12.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.Dispose ( bool *disposing* ) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.12.2.2 override void NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.OnPaint ( [PaintEventArgs e](#) ) [protected]

### 6.12.3 Dokumentation der Datenelemente

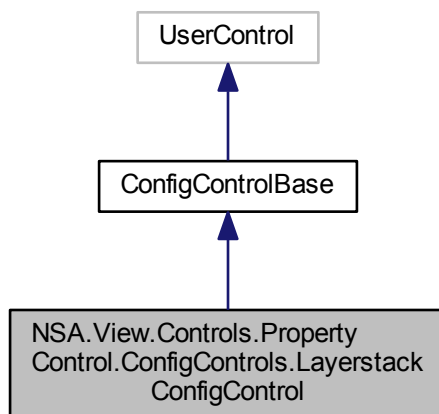
6.12.3.1 new int NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.ZIndexStart = 1000 [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

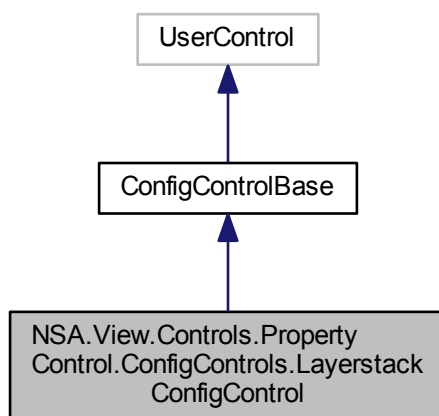
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
NetworkView/[LabelControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
NetworkView/[LabelControl.Designer.cs](#)

## 6.13 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl:



### Öffentliche Methoden

- [LayerstackConfigControl](#) ()

## Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

## Weitere Geerbte Elemente

### 6.13.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.13.1.1 `NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl.LayerstackConfigControl ( )`

### 6.13.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.13.2.1 `override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl.Dispose ( bool disposing )`  
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

#### Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.13.2.2 `override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl.OnPaint ( PaintEventArgs pe )` [protected]

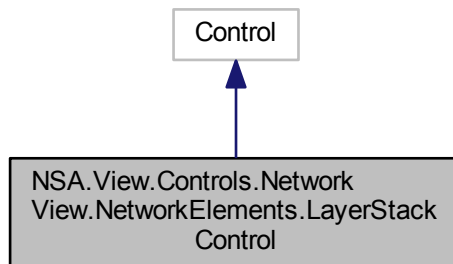
Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
PropertyControl/ConfigControls/[LayerstackConfigControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
PropertyControl/ConfigControls/[LayerstackConfigControl.Designer.cs](#)

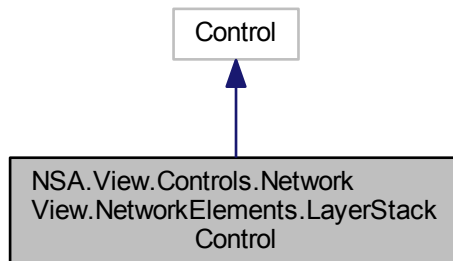


## 6.14 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl:



### Öffentliche Methoden

- [LayerStackControl](#) ()

### Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)  
*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

### 6.14.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.14.1.1 `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl.LayerStackControl ( )`

### 6.14.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.14.2.1 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl.Dispose ( bool disposing )`  
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

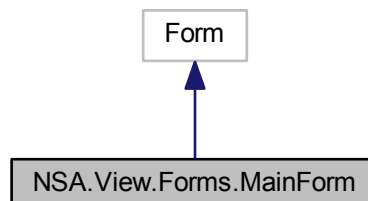
6.14.2.2 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl.OnPaint ( PaintEventArgs pe )`  
[protected]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

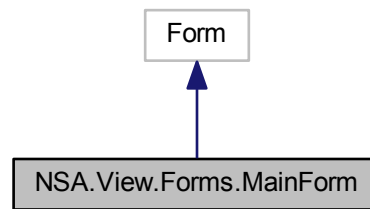
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
NetworkView/NetworkElements/[LayerStackControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
NetworkView/NetworkElements/[LayerStackControl.designer.cs](#)

## 6.15 NSA.View.Forms.MainForm Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Forms.MainForm:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Forms.MainForm:



### Öffentliche Methoden

- UserControl `GetComponent` (string name)

### Geschützte Methoden

- override void `Dispose` (bool disposing)  
*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

### Propertys

- static `MainForm Instance` [get]

## 6.15.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.15.1.1 override void `NSA.View.Forms.MainForm.Dispose` ( bool *disposing* ) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.15.1.2 UserControl `NSA.View.Forms.MainForm.GetComponent` ( string *name* )

## 6.15.2 Dokumentation der Propertys

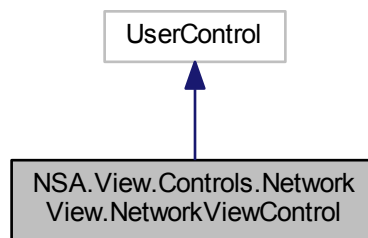
6.15.2.1 `MainForm` `NSA.View.Forms.MainForm.Instance` [static], [get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

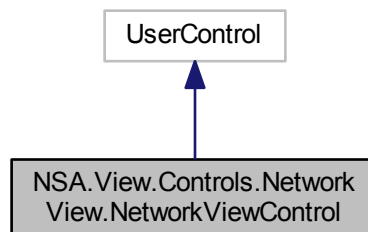
- [C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Main↵  
Form.cs](#)
- [C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Main↵  
Form.Designer.cs](#)

## 6.16 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl:



### Öffentliche Methoden

- [NetworkViewControl](#) ()
- void [AddElement](#) ([EditorElementBase](#) element)

### Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) ([PaintEventArgs](#) e)
- override void [OnSizeChanged](#) ([EventArgs](#) e)
- override void [OnClick](#) ([EventArgs](#) e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

### 6.16.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.16.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.NetworkViewControl ( )

### 6.16.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.16.2.1 void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.AddElement ( EditorElementBase *element* )

6.16.2.2 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.Dispose ( bool *disposing* ) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.16.2.3 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.OnClick ( EventArgs *e* ) [protected]

6.16.2.4 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.OnPaint ( PaintEventArgs *e* ) [protected]

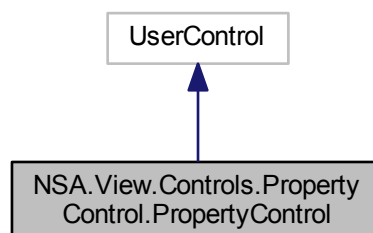
6.16.2.5 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.OnSizeChanged ( EventArgs *e* ) [protected]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

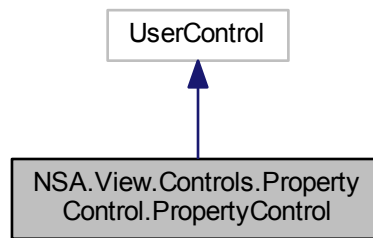
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/[NetworkViewControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/[NetworkViewControl.Designer.cs](#)

## 6.17 NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl:



## Öffentliche Methoden

- [PropertyControl](#) ()
- void [AddControl](#) (UserControl control)

## Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)  
*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

## 6.17.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.17.1.1 NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.PropertyControl ( )

## 6.17.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.17.2.1 void NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.AddControl ( UserControl control )

6.17.2.2 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.Dispose ( bool disposing ) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

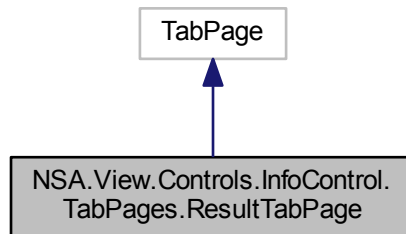
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

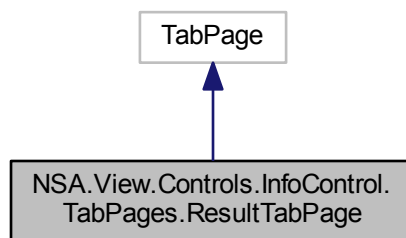
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
PropertyControl/[PropertyControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
PropertyControl/[PropertyControl.Designer.cs](#)

## 6.18 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage:



### Öffentliche Methoden

- [ResultTabPage](#) ()

### Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)  
*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

### 6.18.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.18.1.1 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage.ResultTabPage ( )

### 6.18.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.18.2.1 override void NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage.Dispose ( bool *disposing* ) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

## Parameter

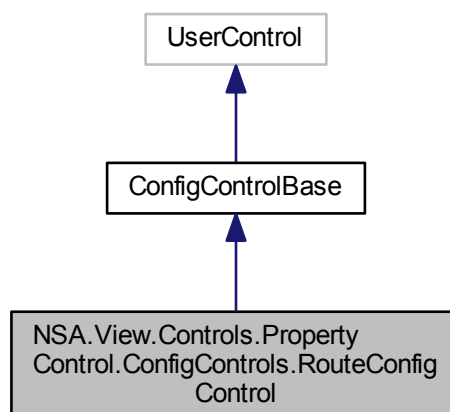
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[ResultTabPage.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[ResultTabPage.Designer.cs](#)

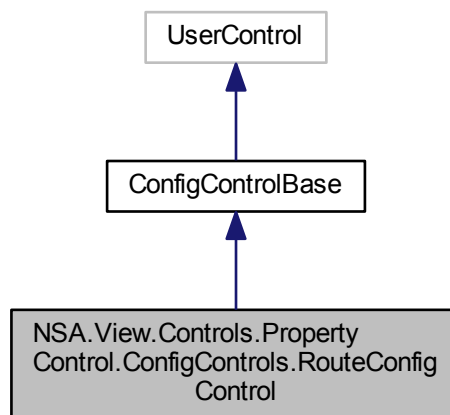
## 6.19 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl:





Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl:



## Öffentliche Methoden

- [RouteConfigControl](#) (IPAddress source, IPAddress destination, IPAddress route, string parameters)

## Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)  
*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

## Weitere Geerbte Elemente

### 6.19.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

- 6.19.1.1 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl.RouteConfigControl ( IPAddress *source*, IPAddress *destination*, IPAddress *route*, string *parameters* )

### 6.19.2 Dokumentation der Elementfunktionen

- 6.19.2.1 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl.Dispose ( bool *disposing* )  
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

#### Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

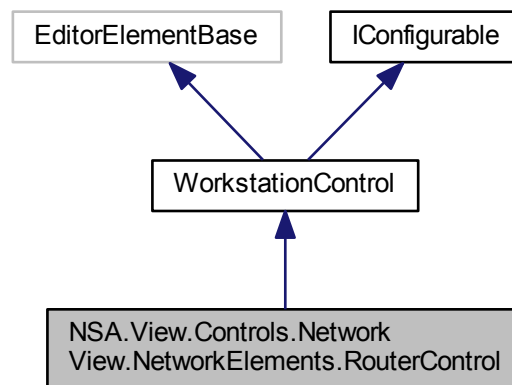
6.19.2.2 `override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl.OnPaint ( PaintEventArgs pe )`  
[protected]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

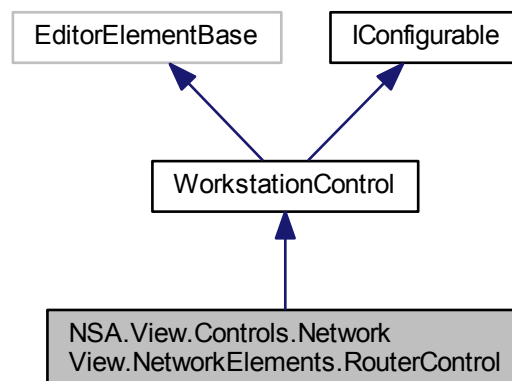
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
PropertyControl/ConfigControls/[RouteConfigControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
PropertyControl/ConfigControls/[RouteConfigControl.Designer.cs](#)

## 6.20 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl:



## Öffentliche Methoden

- [RouterControl](#) (Point location)

## Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

## Weitere Geerbte Elemente

### 6.20.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.20.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl.RouterControl ( *Point location* )

### 6.20.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.20.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl.Dispose ( *bool disposing* )  
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

#### Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

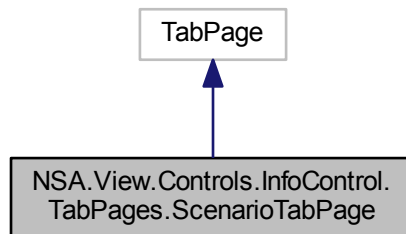
6.20.2.2 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl.OnPaint ( *PaintEventArgs pe* )  
[protected]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

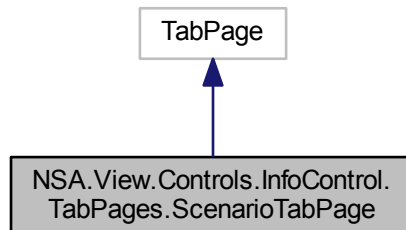
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
NetworkView/NetworkElements/[RouterControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
NetworkView/NetworkElements/[RouterControl.designer.cs](#)

## 6.21 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage:



### Öffentliche Methoden

- [ScenarioTabPage](#) ()

### Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)  
*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

## 6.21.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.21.1.1 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage.ScenarioTabPage ( )

## 6.21.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.21.2.1 override void NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage.Dispose ( bool *disposing* )  
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

## Parameter

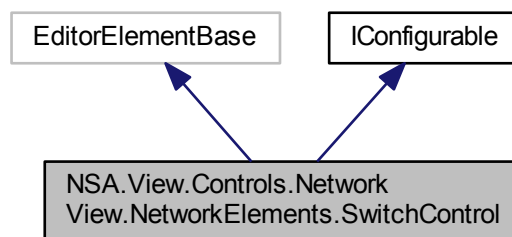
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

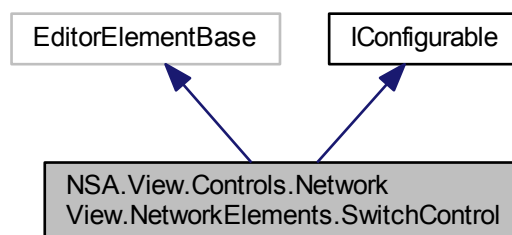
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/[ScenarioTabPage.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/[ScenarioTabPage.Designer.cs](#)

## 6.22 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl:



### Öffentliche Methoden

- [SwitchControl](#) (Point location)
- Rectangle [GetPortBoundsByID](#) (int port)

## Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

### 6.22.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.22.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl.SwitchControl ( Point location )

### 6.22.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.22.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl.Dispose ( bool disposing )  
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

#### Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.22.2.2 Rectangle NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl.GetPortBoundsById ( int port )

Implementiert [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable](#).

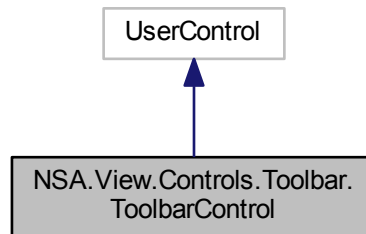
6.22.2.3 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl.OnPaint ( PaintEventArgs pe )  
[protected]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

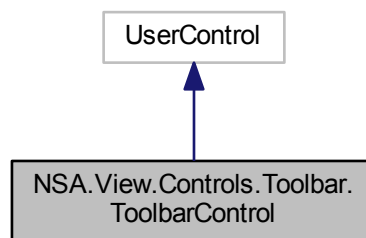
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
NetworkView/NetworkElements/[SwitchControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
NetworkView/NetworkElements/[SwitchControl.designer.cs](#)

## 6.23 NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl:



### Öffentliche Methoden

- [ToolbarControl](#) ()

### Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)  
*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

### 6.23.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.23.1.1 NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl.ToolbarControl ( )

### 6.23.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.23.2.1 override void NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl.Dispose ( bool *disposing* ) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.



## Parameter

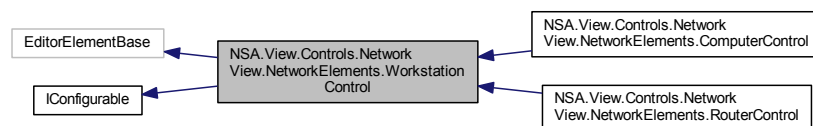
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

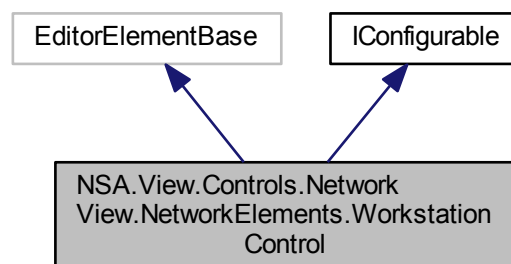
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
Toolbar/[ToolbarControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔  
Toolbar/[ToolbarControl.designer.cs](#)

## 6.24 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl:



### Öffentliche Methoden

- [WorkstationControl](#) ()
- [WorkstationControl](#) (Point location, string name)
- Rectangle [GetPortBoundsByID](#) (int port)

## Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [OnMouseMove](#) (MouseEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

## Property

- int [NetworkPortCount](#) [get, set]

### 6.24.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.24.1.1 `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.WorkstationControl ( )`

6.24.1.2 `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.WorkstationControl ( Point location, string name )`

### 6.24.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.24.2.1 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.Dispose ( bool disposing )`  
[protected]

*Verwendete Ressourcen bereinigen.*

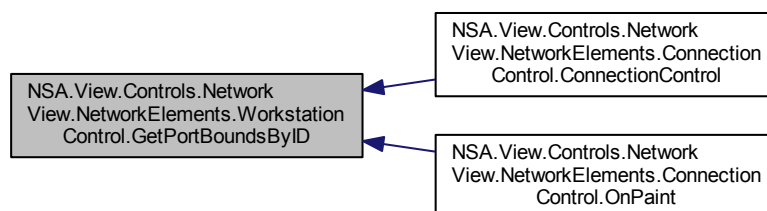
#### Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.24.2.2 `Rectangle NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.GetPortBoundsById ( int port )`

Implementiert [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable](#).

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



6.24.2.3 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.OnMouseMove ( MouseEventArgs e )` [protected]

6.24.2.4 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.OnPaint ( PaintEventArgs pe )` [protected]

### 6.24.3 Dokumentation der Propertys

6.24.3.1 `int NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.NetworkPortCount` [get], [set]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/[WorkstationControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/[WorkstationControl.designer.cs](#)



## Kapitel 7

# Datei-Dokumentation

### 7.1 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/InfoControl.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl](#)

### 7.2 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/InfoControl.Designer.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl](#)

### 7.3 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPage.HistoryTabPage](#)

## Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

## 7.4 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPages/HistoryTabPage.Designer.cs-Dateireferenz

## Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage](#)

## Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

## 7.5 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPages/HopsTabPage.cs-Dateireferenz

## Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage](#)

## Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

## 7.6 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPages/HopsTabPage.Designer.cs-Dateireferenz

## Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage](#)

## Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

## 7.7 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPages/ResultTabPage.cs-Dateireferenz

## Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

### 7.8 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/ResultTabPage.Designer.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

### 7.9 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

### 7.10 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.Designer.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

### 7.11 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/LabelControl.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl](#)

## Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

### 7.12 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/LabelControl.Designer.cs-Dateireferenz

## Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl](#)

## Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

### 7.13 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.cs-↵ Dateireferenz

## Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase](#)

## Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base](#)

### 7.14 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.Designer.↵ cs-Dateireferenz

## Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase](#)

## Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base](#)



## 7.15 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.cs-Dateireferenz

### Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl](#)

### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

## 7.16 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.designer.cs-↔ Dateireferenz

### Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl](#)

### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

## 7.17 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.cs-Dateireferenz

### Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl](#)

### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

## 7.18 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.designer.cs- Dateireferenz

### Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl](#)

## Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

## 7.19 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/IConfigurable.cs-Dateireferenz

## Klassen

- interface [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable](#)

## Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

## 7.20 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.cs-Dateireferenz

## Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl](#)

## Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

## 7.21 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.designer.cs- Dateireferenz

## Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl](#)

## Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

## 7.22 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/RouterControl.cs-Dateireferenz

## Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

### 7.23 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/RouterControl.designer.cs-↔ Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

### 7.24 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

### 7.25 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.designer.cs-↔ Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

## 7.26 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.cs-Dateireferenz

### Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl](#)

### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

## 7.27 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.designer.↔ cs-Dateireferenz

### Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl](#)

### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

## 7.28 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkViewControl.cs-Dateireferenz

### Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl](#)

### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

## 7.29 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkViewControl.Designer.cs-Dateireferenz

### Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

### 7.30 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

### 7.31 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.Designer.↔ cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

### 7.32 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

### 7.33 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.Designer.cs- Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

### 7.34 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.cs-↵ Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

### 7.35 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.Designer.↵ cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

### 7.36 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.cs-↵ Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

### 7.37 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.Designer.↔ cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

### 7.38 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

### 7.39 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.Designer.↔ cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

#### 7.40 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/PropertyControl.cs-Dateireferenz

##### Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl](#)

##### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl](#)

#### 7.41 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/PropertyControl.Designer.cs-Dateireferenz

##### Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl](#)

##### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl](#)

#### 7.42 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/Toolbar/ToolbarControl.cs-Dateireferenz

##### Klassen

- class [NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl](#)

##### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.Toolbar](#)

#### 7.43 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/Toolbar/ToolbarControl.designer.cs-Dateireferenz

##### Klassen

- class [NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl](#)



#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.Toolbar](#)

### 7.44 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Forms/AdvancedSimulationForm.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Forms](#)

### 7.45 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Forms/AdvancedSimulationForm.Designer.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Forms](#)

### 7.46 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Forms/MainForm.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Forms.MainForm](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Forms](#)

### 7.47 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Forms/MainForm.Designer.cs-Dateireferenz

#### Klassen

- class [NSA.View.Forms.MainForm](#)

#### Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Forms](#)

### 7.48 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz



# Index

AddControl  
NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔  
Control, [42](#)

AddElement  
NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
ViewControl, [41](#)

AdvancedSimulationForm  
NSA::View::Forms::AdvancedSimulationForm, [16](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/InfoControl/InfoControl.cs, [57](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/InfoControl/InfoControl.Designer.cs,  
[57](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/InfoControl/TabPage/HistoryTab↔  
Page.cs, [57](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/InfoControl/TabPage/HistoryTab↔  
Page.Designer.cs, [58](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/InfoControl/TabPage/HopsTab↔  
Page.cs, [58](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/InfoControl/TabPage/HopsTab↔  
Page.Designer.cs, [58](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/InfoControl/TabPage/ResultTab↔  
Page.cs, [58](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/InfoControl/TabPage/ResultTab↔  
Page.Designer.cs, [59](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/InfoControl/TabPage/Scenario↔  
TabPage.cs, [59](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/InfoControl/TabPage/Scenario↔  
TabPage.Designer.cs, [59](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/LabelControl.cs, [59](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/LabelControl.↔  
Designer.cs, [60](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
Base/EditorElementBase.cs, [60](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
Base/EditorElementBase.Designer.cs, [60](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
ComputerControl.cs, [61](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
ComputerControl.designer.cs, [61](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
ConnectionControl.cs, [61](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
ConnectionControl.designer.cs, [61](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
IConfigurable.cs, [62](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
LayerStackControl.cs, [62](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
LayerStackControl.designer.cs, [62](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
RouterControl.cs, [62](#)

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
RouterControl.designer.cs, [63](#)

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
SwitchControl.cs, 63
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
SwitchControl.designer.cs, 63
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
WorkstationControl.cs, 64
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔  
WorkstationControl.designer.cs, 64
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkViewControl.↔  
cs, 64
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/NetworkView/NetworkViewControl.↔  
Designer.cs, 64
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔  
ConfigControlBase.cs, 65
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔  
ConfigControlBase.Designer.cs, 65
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔  
GWConfigControl.cs, 65
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔  
GWConfigControl.Designer.cs, 66
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔  
InterfaceConfigControl.cs, 66
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔  
InterfaceConfigControl.Designer.cs, 66
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔  
LayerstackConfigControl.cs, 66
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔  
LayerstackConfigControl.Designer.cs, 67
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
- Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔  
RouteConfigControl.cs, 67
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔  
RouteConfigControl.Designer.cs, 67
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/PropertyControl/PropertyControl.cs, 68
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/PropertyControl/PropertyControl.↔  
Designer.cs, 68
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/Toolbar/ToolbarControl.cs, 68
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Controls/Toolbar/ToolbarControl.designer.cs, 68
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Forms/AdvancedSimulationForm.cs, 69
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Forms/AdvancedSimulationForm.Designer.↔  
cs, 69
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Forms/MainForm.cs, 69
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Forms/MainForm.Designer.cs, 69
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/↔  
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔  
Properties/AssemblyInfo.cs, 69
- Closing  
NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔  
Controls::ConfigControlBase, 19
- ComputerControl  
NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::ComputerControl, 17
- ConfigControlBase  
NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔  
Controls::ConfigControlBase, 19
- ConnectionControl  
NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::ConnectionControl, 21
- Dispose  
NSA::View::Controls::InfoControl::InfoControl, 31  
NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔  
HistoryTabPage, 27  
NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔  
HopsTabPage, 29  
NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔  
ResultTabPage, 43

- NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔  
ScenarioTabPage, 49
- NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl,  
34
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::Base::EditorElementBase, 23
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::ComputerControl, 17
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::ConnectionControl, 21
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::LayerStackControl, 38
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::RouterControl, 47
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::SwitchControl, 51
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::WorkstationControl, 54
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
ViewControl, 41
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔  
Controls::ConfigControlBase, 19
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔  
Controls::GWConfigControl, 26
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔  
Controls::InterfaceConfigControl, 32
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔  
Controls::LayerstackConfigControl, 36
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔  
Controls::RouteConfigControl, 45
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔  
Control, 42
- NSA::View::Controls::Toolbar::ToolbarControl, 52
- NSA::View::Forms::AdvancedSimulationForm, 16
- NSA::View::Forms::MainForm, 39
- EditorElementBase
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::Base::EditorElementBase, 23
- GWConfigControl
  - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔  
Controls::GWConfigControl, 26
- GetComponent
  - NSA::View::Forms::MainForm, 39
- GetPortBoundsByID
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::IConfigurable, 30
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::SwitchControl, 51
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::WorkstationControl, 54
- HistoryTabPage
  - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔  
HistoryTabPage, 27
- HopsTabPage
  - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔  
HopsTabPage, 29
- InfoControl
  - NSA::View::Controls::InfoControl::InfoControl, 31
- Instance
  - NSA::View::Forms::MainForm, 39
- InterfaceConfigControl
  - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔  
Controls::InterfaceConfigControl, 32
- IsSelected
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::Base::EditorElementBase, 24
- LabelControl
  - NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl,  
34
- LayerStackControl
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::LayerStackControl, 38
- LayerstackConfigControl
  - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔  
Controls::LayerstackConfigControl, 36
- NSA.View, 11
- NSA.View.Controls, 11
- NSA.View.Controls.InfoControl, 11
- NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl, 30
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages, 12
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTab↔  
Page, 27
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTab↔  
Page, 28
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTab↔  
Page, 43
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.Scenario↔  
TabPage, 48
- NSA.View.Controls.NetworkView, 12
- NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl, 33
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements, 12
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔  
Base, 12
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔  
Base.EditorElementBase, 22
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔  
ComputerControl, 16
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔  
ConnectionControl, 20
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.I↔  
Configurable, 29
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔  
LayerStackControl, 37
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔  
RouterControl, 46
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔  
SwitchControl, 50
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔  
WorkstationControl, 53
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl,  
40
- NSA.View.Controls.PropertyControl, 13
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls, 13

- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.↔
  - ConfigControlBase, 18
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.G↔
  - WConfigControl, 25
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.↔
  - InterfaceConfigControl, 31
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.↔
  - LayerstackConfigControl, 35
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.↔
  - RouteConfigControl, 44
- NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl, 41
- NSA.View.Controls.Toolbar, 13
- NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl, 52
- NSA.View.Forms, 13
- NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm, 15
- NSA.View.Forms.MainForm, 38
- NSA::View::Controls::InfoControl::InfoControl
  - Dispose, 31
  - InfoControl, 31
- NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::History↔
  - TabPage
    - Dispose, 27
  - HistoryTabPage, 27
- NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::Hops↔
  - TabPage
    - Dispose, 29
  - HopsTabPage, 29
- NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::Result↔
  - TabPage
    - Dispose, 43
  - ResultTabPage, 43
- NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::Scenario↔
  - TabPage
    - Dispose, 49
  - ScenarioTabPage, 49
- NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl
  - Dispose, 34
  - LabelControl, 34
  - OnPaint, 34
  - ZIndexStart, 34
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
  - ::Base::EditorElementBase
    - Dispose, 23
  - EditorElementBase, 23
  - IsSelected, 24
  - OnMouseClick, 23
  - OnMouseDown, 23
  - OnMouseHover, 24
  - OnMouseMove, 24
  - OnMouseUp, 24
  - OnPaint, 24
  - Selected, 24
  - ZIndex, 24
  - ZIndexStart, 24
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
  - ::ComputerControl
    - ComputerControl, 17
    - Dispose, 17
  - OnPaint, 17
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
  - ::ConnectionControl
    - ConnectionControl, 21
    - Dispose, 21
    - OnMouseMove, 21
    - OnPaint, 21
    - ZIndexStart, 21
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
  - ::IConfigurable
    - GetPortBoundsByID, 30
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
  - ::LayerStackControl
    - Dispose, 38
    - LayerStackControl, 38
    - OnPaint, 38
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
  - ::RouterControl
    - Dispose, 47
    - OnPaint, 47
  - RouterControl, 47
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
  - ::SwitchControl
    - Dispose, 51
    - GetPortBoundsByID, 51
    - OnPaint, 51
  - SwitchControl, 51
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
  - ::WorkstationControl
    - Dispose, 54
    - GetPortBoundsByID, 54
    - NetworkPortCount, 55
    - OnMouseMove, 54
    - OnPaint, 55
  - WorkstationControl, 54
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkView↔
  - Control
    - AddElement, 41
    - Dispose, 41
    - NetworkViewControl, 41
    - OnClick, 41
    - OnPaint, 41
    - OnSizeChanged, 41
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
  - ::ConfigControlBase
    - Closing, 19
    - ConfigControlBase, 19
    - Dispose, 19
    - OnPaint, 19
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
  - ::GWConfigControl
    - Dispose, 26
    - GWConfigControl, 26
    - OnPaint, 26
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
  - ::InterfaceConfigControl
    - Dispose, 32
    - InterfaceConfigControl, 32



- OnPaint, [33](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
  - ::LayerstackConfigControl
  - Dispose, [36](#)
  - LayerstackConfigControl, [36](#)
  - OnPaint, [36](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
  - ::RouteConfigControl
  - Dispose, [45](#)
  - OnPaint, [46](#)
  - RouteConfigControl, [45](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::PropertyControl
  - AddControl, [42](#)
  - Dispose, [42](#)
  - PropertyControl, [42](#)
- NSA::View::Controls::ToolBar::ToolBarControl
  - Dispose, [52](#)
  - ToolBarControl, [52](#)
- NSA::View::Forms::AdvancedSimulationForm
  - AdvancedSimulationForm, [16](#)
  - Dispose, [16](#)
- NSA::View::Forms::MainForm
  - Dispose, [39](#)
  - GetComponent, [39](#)
  - Instance, [39](#)
- NSA, [11](#)
- NetworkPortCount
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - Elements::WorkstationControl, [55](#)
- NetworkViewControl
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - ViewControl, [41](#)
- OnClick
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - ViewControl, [41](#)
- OnMouseClicked
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - Elements::Base::EditorElementBase, [23](#)
- OnMouseDown
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - Elements::Base::EditorElementBase, [23](#)
- OnMouseHover
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - Elements::Base::EditorElementBase, [24](#)
- OnMouseMove
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - Elements::Base::EditorElementBase, [24](#)
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - Elements::ConnectionControl, [21](#)
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - Elements::WorkstationControl, [54](#)
- OnMouseUp
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - Elements::Base::EditorElementBase, [24](#)
- OnPaint
  - NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl, [34](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
  - Elements::Base::EditorElementBase, [24](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
  - Elements::ComputerControl, [17](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
  - Elements::ConnectionControl, [21](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
  - Elements::LayerStackControl, [38](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
  - Elements::RouterControl, [47](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
  - Elements::SwitchControl, [51](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
  - Elements::WorkstationControl, [55](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
  - ViewControl, [41](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
  - Controls::ConfigControlBase, [19](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
  - Controls::GWConfigControl, [26](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
  - Controls::InterfaceConfigControl, [33](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
  - Controls::LayerstackConfigControl, [36](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
  - Controls::RouteConfigControl, [46](#)
- OnSizeChanged
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - ViewControl, [41](#)
- PropertyControl
  - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
    - Control, [42](#)
- ResultTabPage
  - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔
    - ResultTabPage, [43](#)
- RouteConfigControl
  - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
    - Controls::RouteConfigControl, [45](#)
- RouterControl
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - Elements::RouterControl, [47](#)
- ScenarioTabPage
  - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔
    - ScenarioTabPage, [49](#)
- Selected
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - Elements::Base::EditorElementBase, [24](#)
- SwitchControl
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - Elements::SwitchControl, [51](#)
- ToolBarControl
  - NSA::View::Controls::ToolBar::ToolBarControl, [52](#)
- WorkstationControl
  - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
    - Elements::WorkstationControl, [54](#)

## ZIndex

NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::Base::EditorElementBase, [24](#)

## ZIndexStart

NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl,  
[34](#)

NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::Base::EditorElementBase, [24](#)

NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔  
Elements::ConnectionControl, [21](#)