

NSA.View

Erzeugt von Doxygen 1.8.11

Inhaltsverzeichnis

1	Verzeichnis der Namensbereiche	1
1.1	Pakete	1
2	Hierarchie-Verzeichnis	3
2.1	Klassenhierarchie	3
3	Klassen-Verzeichnis	5
3.1	Auflistung der Klassen	5
4	Datei-Verzeichnis	7
4.1	Auflistung der Dateien	7
5	Dokumentation der Namensbereiche	11
5.1	NSA-Namensbereichsreferenz	11
5.2	NSA.View-Namensbereichsreferenz	11
5.3	NSA.View.Controls-Namensbereichsreferenz	11
5.4	NSA.View.Controls.InfoControl-Namensbereichsreferenz	11
5.5	NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages-Namensbereichsreferenz	12
5.6	NSA.View.Controls.NetworkView-Namensbereichsreferenz	12
5.6.1	Dokumentation der Aufzählungstypen	12
5.6.1.1	State	12
5.7	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements-Namensbereichsreferenz	12
5.8	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base-Namensbereichsreferenz	13
5.9	NSA.View.Controls.PropertyControl-Namensbereichsreferenz	13
5.10	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls-Namensbereichsreferenz	13
5.11	NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc-Namensbereichsreferenz	13
5.12	NSA.View.Controls.Toolbar-Namensbereichsreferenz	14
5.13	NSA.View.Forms-Namensbereichsreferenz	14

6	Klassen-Dokumentation	15
6.1	NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton Klassenreferenz	15
6.1.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	16
6.1.1.1	AddButton()	16
6.1.2	Dokumentation der Propertys	16
6.1.2.1	Text	16
6.2	NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm Klassenreferenz	16
6.2.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	17
6.2.1.1	AdvancedSimulationForm()	17
6.2.2	Dokumentation der Elementfunktionen	17
6.2.2.1	Dispose(bool disposing)	17
6.2.3	Dokumentation der Datenelemente	17
6.2.3.1	AnimationTime	17
6.2.3.2	ExpectedResult	17
6.2.3.3	MaxHopCount	17
6.2.3.4	SourceName	17
6.2.3.5	TargetName	17
6.3	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl Klassenreferenz	18
6.3.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	19
6.3.1.1	ComputerControl(Point location, string name)	19
6.3.2	Dokumentation der Elementfunktionen	19
6.3.2.1	Dispose(bool disposing)	19
6.4	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase Klassenreferenz	19
6.4.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	20
6.4.1.1	ConfigControlBase()	20
6.4.2	Dokumentation der Elementfunktionen	20
6.4.2.1	Dispose(bool disposing)	20
6.4.2.2	IsValidIP(string addr)	21
6.4.2.3	OnPaint(PaintEventArgs pe)	21
6.4.3	Dokumentation der Datenelemente	21

6.4.3.1	buttonClose	21
6.4.3.2	initialized	21
6.4.3.3	labelName	21
6.4.4	Ereignisdokumentation	21
6.4.4.1	Closing	21
6.5	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl Klassenreferenz	21
6.5.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	22
6.5.1.1	ConnectionControl(string name, Point point1, Point point2)	22
6.5.2	Dokumentation der Elementfunktionen	22
6.5.2.1	Dispose(bool disposing)	22
6.5.2.2	OnMouseClick(MouseEventArgs e)	23
6.5.2.3	OnMouseMove(MouseEventArgs e)	23
6.5.2.4	OnPaint(PaintEventArgs pe)	23
6.5.2.5	SetPoints(Point point1, Point point2)	23
6.5.3	Dokumentation der Datenelemente	23
6.5.3.1	ZIndexStart	23
6.6	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase Klassenreferenz	23
6.6.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	25
6.6.1.1	EditorElementBase()	25
6.6.1.2	EditorElementBase(Point location, string name)	25
6.6.2	Dokumentation der Elementfunktionen	25
6.6.2.1	Dispose(bool disposing)	25
6.6.2.2	GetPortBoundsById(int port)	25
6.6.2.3	OnKeyDown(KeyEventArgs e)	25
6.6.2.4	OnMouseClick(MouseEventArgs e)	25
6.6.2.5	OnMouseDown(MouseEventArgs e)	25
6.6.2.6	OnMouseHover(EventArgs e)	25
6.6.2.7	OnMouseMove(MouseEventArgs e)	25
6.6.2.8	OnMouseUp(MouseEventArgs e)	26
6.6.2.9	OnPaint(PaintEventArgs e)	26

6.6.3	Dokumentation der Datenelemente	26
6.6.3.1	RemovePressed	26
6.6.3.2	Selected	26
6.6.3.3	ZIndex	26
6.6.3.4	ZIndexStart	26
6.6.4	Dokumentation der Propertys	26
6.6.4.1	IsSelected	26
6.7	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl Klassenreferenz	26
6.7.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	27
6.7.1.1	GWConfigControl(IPAddress ip, string interfaceName)	27
6.7.2	Dokumentation der Elementfunktionen	27
6.7.2.1	Dispose(bool disposing)	27
6.7.2.2	ipInput_TextboxKeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)	28
6.7.3	Ereignisdokumentation	28
6.7.3.1	GatewayChanged	28
6.8	NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage Klassenreferenz	28
6.8.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	29
6.8.1.1	HistoryTabPage()	29
6.8.2	Dokumentation der Elementfunktionen	29
6.8.2.1	Dispose(bool disposing)	29
6.9	NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage Klassenreferenz	29
6.9.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	30
6.9.1.1	HopsTabPage()	30
6.9.2	Dokumentation der Elementfunktionen	30
6.9.2.1	Dispose(bool disposing)	30
6.10	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable Schnittstellenreferenz	31
6.10.1	Dokumentation der Elementfunktionen	31
6.10.1.1	GetPortBoundsByID(int port)	31
6.11	NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl Klassenreferenz	31
6.11.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	32

6.11.1.1	InfoControl()	32
6.11.2	Dokumentation der Elementfunktionen	32
6.11.2.1	Dispose(bool disposing)	32
6.12	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl Klassenreferenz	33
6.12.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	34
6.12.1.1	InterfaceConfigControl(IPAddress ip, IPAddress subnetmask, string name)	34
6.12.2	Dokumentation der Elementfunktionen	34
6.12.2.1	Dispose(bool disposing)	34
6.12.2.2	ipInput_TextboxKeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)	34
6.12.3	Ereignisdokumentation	34
6.12.3.1	InterfaceChanged	34
6.13	NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl Klassenreferenz	35
6.13.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	36
6.13.1.1	LabelControl()	36
6.13.1.2	LabelControl(EditorElementBase element)	36
6.13.2	Dokumentation der Elementfunktionen	36
6.13.2.1	Dispose(bool disposing)	36
6.13.2.2	OnPaint(PaintEventArgs e)	36
6.13.3	Dokumentation der Datenelemente	36
6.13.3.1	ZIndexStart	36
6.14	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl Klassenreferenz	37
6.14.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	38
6.14.1.1	LayerstackConfigControl()	38
6.14.2	Dokumentation der Elementfunktionen	38
6.14.2.1	Dispose(bool disposing)	38
6.15	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl Klassenreferenz	38
6.15.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	39
6.15.1.1	LayerStackControl()	39
6.15.2	Dokumentation der Elementfunktionen	39
6.15.2.1	Dispose(bool disposing)	39

6.15.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	39
6.16	NSA.View.Forms.MainForm Klassenreferenz	40
6.16.1	Dokumentation der Elementfunktionen	41
6.16.1.1	Dispose(bool disposing)	41
6.16.1.2	GetComponent(string name)	41
6.16.2	Dokumentation der Datenelemente	41
6.16.2.1	Instance	41
6.16.3	Dokumentation der Propertys	41
6.16.3.1	CreateParams	41
6.17	NSA.View.Controls.NetworkView.MessageLoopFilter Klassenreferenz	42
6.17.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	43
6.17.1.1	MessageLoopFilter()	43
6.17.2	Dokumentation der Elementfunktionen	43
6.17.2.1	ChangeStateNewConnection()	43
6.17.2.2	PreFilterMessage(ref Message m)	43
6.17.3	Dokumentation der Datenelemente	43
6.17.3.1	Canceled	43
6.17.3.2	currentState	43
6.17.3.3	NewConnection	43
6.18	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl Klassenreferenz	43
6.18.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	45
6.18.1.1	NetworkViewControl()	45
6.18.2	Dokumentation der Elementfunktionen	45
6.18.2.1	AddElement(VisualConnection VisualConnection)	45
6.18.2.2	AddElement(EditorElementBase element)	45
6.18.2.3	CreateNewConnection()	45
6.18.2.4	Dispose(bool disposing)	45
6.18.2.5	OnClick(EventArgs e)	45
6.18.2.6	OnMouseUp(MouseEventArgs e)	45
6.18.2.7	OnPaint(PaintEventArgs e)	46

6.18.2.8	OnSizeChanged(EventArgs e)	46
6.18.2.9	RemoveConnection(VisualConnection c)	46
6.18.2.10	RemoveElement(EditorElementBase element)	46
6.18.3	Dokumentation der Datenelemente	46
6.18.3.1	connections	46
6.18.4	Ereignisdokumentation	46
6.18.4.1	NewConnectionCreated	46
6.18.4.2	RemoveConnectionPressed	46
6.18.4.3	RemoveElementPressed	46
6.18.4.4	SelectionChanged	46
6.19	NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl Klassenreferenz	47
6.19.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	48
6.19.1.1	PropertyControl()	48
6.19.2	Dokumentation der Elementfunktionen	48
6.19.2.1	AddGatewayConfigControl(IPAddress DefaultGatewayAddress, string Assigned↔ InterfaceName)	48
6.19.2.2	AddInterfaceConfigControl(string InterfaceName, IPAddress IpAddress, IP↔ Address SubnetMask)	48
6.19.2.3	AddRouteConfigControl(IPAddress Source, IPAddress Destination, IPAddress Route, string Parameters)	49
6.19.2.4	ClearControls()	49
6.19.2.5	DisplayElements()	49
6.19.2.6	Dispose(bool disposing)	49
6.19.3	Ereignisdokumentation	49
6.19.3.1	GatewayChanged	49
6.19.3.2	InterfaceAdded	49
6.19.3.3	InterfaceChanged	49
6.19.3.4	InterfaceRemoved	49
6.19.3.5	LayerStackChanged	49
6.19.3.6	RouteAdded	49
6.19.3.7	RouteChanged	49
6.19.3.8	RouteRemoved	49

6.20 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage Klassenreferenz	50
6.20.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	51
6.20.1.1 ResultTabPage()	51
6.20.2 Dokumentation der Elementfunktionen	51
6.20.2.1 Dispose(bool disposing)	51
6.21 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl Klassenreferenz	51
6.21.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	52
6.21.1.1 RouteConfigControl(IPAddress destination, IPAddress route, IPAddress subnet↔ Mask, string interfaceName)	52
6.21.2 Dokumentation der Elementfunktionen	52
6.21.2.1 Dispose(bool disposing)	52
6.21.2.2 ipInput_TextboxKeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)	53
6.21.3 Ereignisdokumentation	53
6.21.3.1 RouteChanged	53
6.22 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl Klassenreferenz	53
6.22.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	54
6.22.1.1 RouterControl(Point location)	54
6.22.2 Dokumentation der Elementfunktionen	54
6.22.2.1 Dispose(bool disposing)	54
6.23 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage Klassenreferenz	55
6.23.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	56
6.23.1.1 ScenarioTabPage()	56
6.23.2 Dokumentation der Elementfunktionen	56
6.23.2.1 Dispose(bool disposing)	56
6.24 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl Klassenreferenz	56
6.24.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	57
6.24.1.1 SwitchControl(Point location, string name)	57
6.24.2 Dokumentation der Elementfunktionen	57
6.24.2.1 Dispose(bool disposing)	57
6.24.2.2 GetPortBoundsByID(int port)	57
6.24.2.3 OnPaint(PaintEventArgs pe)	58

6.25 NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl Klassenreferenz	58
6.25.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	59
6.25.1.1 ToolbarControl()	59
6.25.2 Dokumentation der Elementfunktionen	59
6.25.2.1 AddButton(Button b)	59
6.25.2.2 Dispose(bool disposing)	59
6.26 NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection Klassenreferenz	60
6.26.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	61
6.26.1.1 VisualConnection(string name, EditorElementBase element1, int port1, Editor↔ ElementBase element2, int port2, NetworkViewControl parent)	61
6.26.2 Dokumentation der Elementfunktionen	61
6.26.2.1 Deselect(EditorElementBase foo=null)	61
6.26.2.2 Dispose()	61
6.26.2.3 Select()	61
6.26.3 Dokumentation der Datenelemente	62
6.26.3.1 Element1	62
6.26.3.2 Name	62
6.26.3.3 Port1	62
6.26.3.4 Port2	62
6.26.3.5 RemovePressed	62
6.26.3.6 Selected	62
6.26.4 Dokumentation der Propertyys	62
6.26.4.1 IsSelected	62
6.27 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl Klassenreferenz	62
6.27.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	63
6.27.1.1 WorkstationControl()	63
6.27.1.2 WorkstationControl(Point location, string name)	63
6.27.2 Dokumentation der Elementfunktionen	63
6.27.2.1 Dispose(bool disposing)	63
6.27.2.2 GetPortBoundsByID(int port)	63
6.27.2.3 GetPortIDByPoint(Point location)	64
6.27.2.4 OnMouseMove(MouseEventArgs e)	64
6.27.2.5 OnPaint(PaintEventArgs pe)	64
6.27.3 Dokumentation der Propertyys	64
6.27.3.1 NetworkPortCount	64

7 Datei-Dokumentation	65
7.1 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/InfoControl.cs-Dateireferenz	65
7.2 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/InfoControl.Designer.cs-Dateireferenz	65
7.3 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.cs-Dateireferenz	65
7.4 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.Designer.cs-Dateireferenz	66
7.5 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/HopsTabPage.cs-Dateireferenz	66
7.6 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/HopsTabPage.Designer.cs-Dateireferenz	66
7.7 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/ResultTabPage.cs-Dateireferenz	66
7.8 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/ResultTabPage.Designer.cs-Dateireferenz	67
7.9 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.cs-Dateireferenz	67
7.10 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.Designer.cs-Dateireferenz	67
7.11 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/LabelControl.cs-Dateireferenz	67
7.12 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/LabelControl.Designer.cs-Dateireferenz	68
7.13 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/MessageLoopFilter.cs-Dateireferenz	68
7.14 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.cs-Dateireferenz	68
7.15 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.Designer.cs-Dateireferenz	69
7.16 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.cs-Dateireferenz	69
7.17 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.designer.cs-Dateireferenz	69
7.18 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.cs-Dateireferenz	69
7.19 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.designer.cs-Dateireferenz	70

7.20	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/IConfigurable.cs-Dateireferenz	70
7.21	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.cs-Dateireferenz	70
7.22	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.designer.cs-Dateireferenz	71
7.23	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/RouterControl.cs-Dateireferenz	71
7.24	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/RouterControl.designer.cs-Dateireferenz	71
7.25	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.cs-Dateireferenz	71
7.26	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.designer.cs-Dateireferenz	72
7.27	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.cs-Dateireferenz	72
7.28	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.designer.cs-Dateireferenz	72
7.29	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkViewControl.cs-Dateireferenz	73
7.30	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkViewControl.Designer.cs-Dateireferenz	73
7.31	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/VisualConnection.cs-Dateireferenz	73
7.32	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.cs-Dateireferenz	73
7.33	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.Designer.cs-Dateireferenz	74
7.34	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.cs-Dateireferenz	74
7.35	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.Designer.cs-Dateireferenz	74
7.36	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.cs-Dateireferenz	75
7.37	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.Designer.cs-Dateireferenz	75
7.38	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.cs-Dateireferenz	75
7.39	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.Designer.cs-Dateireferenz	75

7.40	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.cs-Dateireferenz	76
7.41	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.Designer.cs-Dateireferenz	76
7.42	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/Misc/AddButton.cs-Dateireferenz	76
7.43	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/PropertyControl.cs-Dateireferenz	76
7.44	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/PropertyControl.Designer.cs-Dateireferenz	77
7.45	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/Toolbar/ToolbarControl.cs-Dateireferenz	77
7.46	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/Toolbar/ToolbarControl.designer.cs-Dateireferenz	77
7.47	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Forms/AdvancedSimulationForm.cs-Dateireferenz	77
7.48	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Forms/AdvancedSimulationForm.Designer.cs-Dateireferenz	78
7.49	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Forms/MainForm.cs-Dateireferenz	78
7.50	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Forms/MainForm.Designer.cs-Dateireferenz	78
7.51	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↔ Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs-Dateireferenz	79
7.52	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↔ Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs-Dateireferenz	79
7.53	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↔ Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs-Dateireferenz	79
7.54	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz	79
Index		81

Kapitel 1

Verzeichnis der Namensbereiche

1.1 Pakete

Hier folgen die Pakete mit einer Kurzbeschreibung (wenn verfügbar):

NSA	11
NSA.View	11
NSA.View.Controls	11
NSA.View.Controls.InfoControl	11
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages	12
NSA.View.Controls.NetworkView	12
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements	12
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base	13
NSA.View.Controls.PropertyControl	13
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls	13
NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc	13
NSA.View.Controls.Toolbar	14
NSA.View.Forms	14

Kapitel 2

Hierarchie-Verzeichnis

2.1 Klassenhierarchie

Die Liste der Ableitungen ist -mit Einschränkungen- alphabetisch sortiert:

Button	
NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton	15
Control	
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl	38
EditorElementBase	
NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl	35
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl	21
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl	56
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl	62
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl	18
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl	53
Form	
NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm	16
NSA.View.Forms.MainForm	40
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable	31
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl	56
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl	62
IMessageFilter	
NSA.View.Controls.NetworkView.MessageLoopFilter	42
TabPage	
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage	28
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage	29
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage	50
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage	55
UserControl	
NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl	31
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase	23
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl	43
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase	19
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl	26
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl	33
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl	37
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl	51
NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl	47
NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl	58
NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection	60

Kapitel 3

Klassen-Verzeichnis

3.1 Auflistung der Klassen

Hier folgt die Aufzählung aller Klassen, Strukturen, Varianten und Schnittstellen mit einer Kurzbeschreibung:

NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton	15
NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm	16
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl	18
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase	19
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl	21
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase	23
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl	26
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage	28
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage	29
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable	31
NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl	31
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl	33
NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl	35
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl	37
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl	38
NSA.View.Forms.MainForm	40
NSA.View.Controls.NetworkView.MessageLoopFilter	42
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl	43
NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl	47
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage	50
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl	51
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl	53
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage	55
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl	56
NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl	58
NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection	60
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl	62

Kapitel 4

Datei-Verzeichnis

4.1 Auflistung der Dateien

Hier folgt die Aufzählung aller Dateien mit einer Kurzbeschreibung:

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/InfoControl.cs	65
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/InfoControl.Designer.cs	65
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.cs	65
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.Designer.cs	66
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/HopsTabPage.cs	66
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/HopsTabPage.Designer.cs	66
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/ResultTabPage.cs	66
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/ResultTabPage.Designer.cs	67
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.cs	67
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.Designer.cs	67
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/LabelControl.cs	67
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/LabelControl.Designer.cs	68
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/MessageLoopFilter.cs	68
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkViewControl.cs	73
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkViewControl.Designer.cs	73
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/VisualConnection.cs	73
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.cs	69
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.designer.cs	69

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.cs	69
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.designer.cs	70
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/IConfigurable.cs	70
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.cs	70
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.designer.cs	71
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/RouterControl.cs	71
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/RouterControl.designer.cs	71
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.cs	71
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.designer.cs	72
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.cs	72
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.designer.cs	72
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.cs	68
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.Designer.cs	69
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/PropertyControl.cs	76
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/PropertyControl.Designer.cs	77
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.cs	73
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.Designer.cs	74
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.cs	74
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.Designer.cs	74
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.cs	75
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.Designer.cs	75
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.cs	75
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.Designer.cs	75
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.cs	76
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.Designer.cs	76
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/Misc/AddButton.cs	76
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ Toolbar/ToolbarControl.cs	77
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ Toolbar/ToolbarControl.designer.cs	77
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Advanced↵ SimulationForm.cs	77

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Advanced↵ SimulationForm.Designer.cs	78
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Main↵ Form.cs	78
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Main↵ Form.Designer.cs	78
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↵ Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	79
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↵ Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	79
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↵ Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	79
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Properties/Assembly↵ Info.cs	79

Kapitel 5

Dokumentation der Namensbereiche

5.1 NSA-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [View](#)

5.2 NSA.View-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [Controls](#)
- namespace [Forms](#)

5.3 NSA.View.Controls-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [InfoControl](#)
- namespace [NetworkView](#)
- namespace [PropertyControl](#)
- namespace [Toolbar](#)

5.4 NSA.View.Controls.InfoControl-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [TabPage](#)s

Klassen

- class [InfoControl](#)

5.5 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class [HistoryTabPage](#)
- class [HopsTabPage](#)
- class [ResultTabPage](#)
- class [ScenarioTabPage](#)

5.6 NSA.View.Controls.NetworkView-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [NetworkElements](#)

Klassen

- class [LabelControl](#)
- class [MessageLoopFilter](#)
- class [NetworkViewControl](#)
- class [VisualConnection](#)

Aufzählungen

- enum [State](#) { [State.Normal](#), [State.Connection](#), [State.QuickSimulation](#) }

5.6.1 Dokumentation der Aufzählungstypen

5.6.1.1 enum NSA.View.Controls.NetworkView.State [strong]

Aufzählungswerte

Normal

Connection

QuickSimulation

5.7 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [Base](#)

Klassen

- class [ComputerControl](#)
- class [ConnectionControl](#)
- interface [IConfigurable](#)
- class [LayerStackControl](#)
- class [RouterControl](#)
- class [SwitchControl](#)
- class [WorkstationControl](#)

5.8 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class [EditorElementBase](#)

5.9 NSA.View.Controls.PropertyControl-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [ConfigControls](#)
- namespace [Misc](#)

Klassen

- class [PropertyControl](#)

5.10 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class [ConfigControlBase](#)
- class [GWConfigControl](#)
- class [InterfaceConfigControl](#)
- class [LayerstackConfigControl](#)
- class [RouteConfigControl](#)

5.11 NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class [AddButton](#)

5.12 NSA.View.Controls.Toolbar-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class [ToolbarControl](#)

5.13 NSA.View.Forms-Namensbereichsreferenz

Klassen

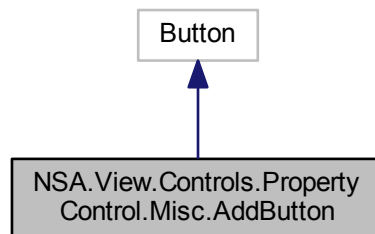
- class [AdvancedSimulationForm](#)
- class [MainForm](#)

Kapitel 6

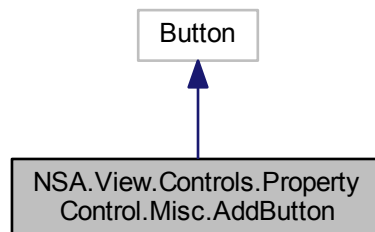
Klassen-Dokumentation

6.1 NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton:



Öffentliche Methoden

- [AddButton](#) ()

Propertys

- sealed override string [Text](#) [get, set]

6.1.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.1.1.1 `NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton.AddButton ()`

6.1.2 Dokumentation der Propertys

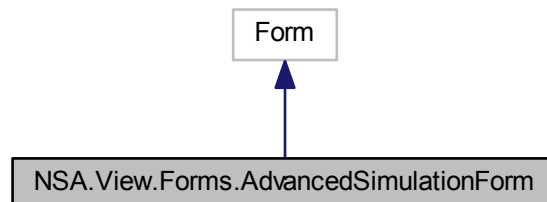
6.1.2.1 sealed override string `NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton.Text` [get], [set]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

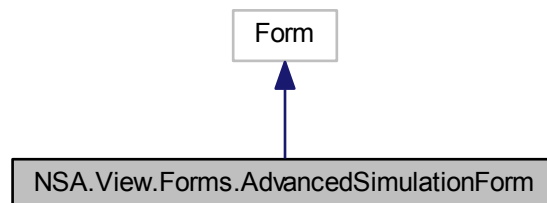
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/PropertyControl/Misc/[AddButton.cs](#)

6.2 NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm:



Öffentliche Methoden

- [AdvancedSimulationForm](#) ()

Öffentliche Attribute

- int [AnimationTime](#) = -1
- int [MaxHopCount](#) = -1
- string [SourceName](#) = ""
- string [TargetName](#) = ""
- int [ExpectedResult](#) = -1

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Clean up any resources being used.

6.2.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.2.1.1 NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm.AdvancedSimulationForm ()

6.2.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.2.2.1 override void NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm.Dispose (bool *disposing*) [protected]

Clean up any resources being used.

Parameter

<i>disposing</i>	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.
------------------	---

6.2.3 Dokumentation der Datenelemente

6.2.3.1 int NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm.AnimationTime = -1

6.2.3.2 int NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm.ExpectedResult = -1

6.2.3.3 int NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm.MaxHopCount = -1

6.2.3.4 string NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm.SourceName = ""

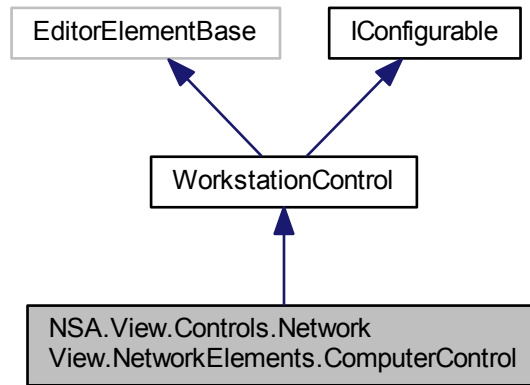
6.2.3.5 string NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm.TargetName = ""

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

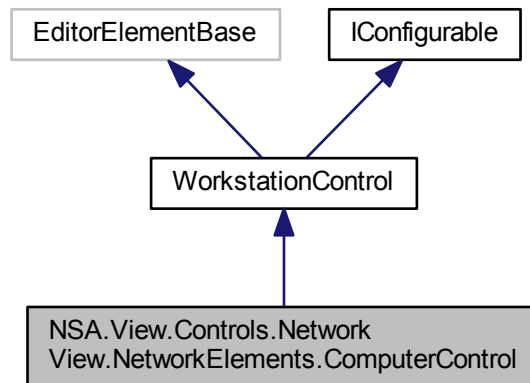
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/[AdvancedSimulationForm.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/[AdvancedSimulationForm.Designer.cs](#)

6.3 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl:



Öffentliche Methoden

- [ComputerControl](#) (Point location, string name)

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

Weitere Geerbte Elemente

6.3.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.3.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl.ComputerControl (*Point location*, *string name*)

6.3.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.3.2.1 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl.Dispose (bool disposing)`
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

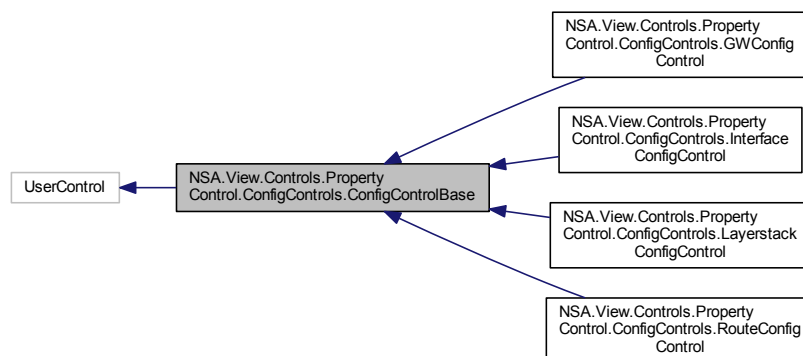
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

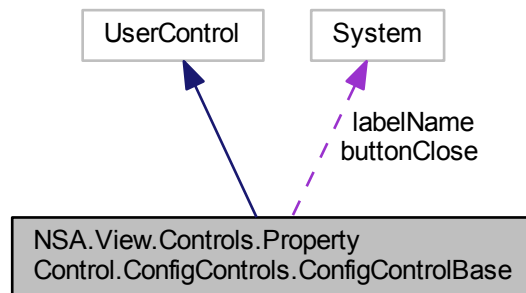
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/[ComputerControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/[ComputerControl.designer.cs](#)

6.4 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase:



Öffentliche Methoden

- [ConfigControlBase](#) ()

Öffentliche Attribute

- System.Windows.Forms.Label [labelName](#)
- System.Windows.Forms.Button [buttonClose](#)

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- bool [IsValidIP](#) (string addr)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Geschützte Attribute

- bool [initialized](#) = false

Ereignisse

- Action< [ConfigControlBase](#) > [Closing](#)

6.4.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.4.1.1 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.ConfigControlBase ()

6.4.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.4.2.1 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.Dispose (bool disposing)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.4.2.2 `bool NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.IsValidIP (string addr)`
`[protected]`

6.4.2.3 `override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.OnPaint (PaintEventArgs pe)`
`[protected]`

6.4.3 Dokumentation der Datenelemente

6.4.3.1 `System.Windows.Forms.Button NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.buttonClose`

6.4.3.2 `bool NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.initialized = false` `[protected]`

6.4.3.3 `System.Windows.Forms.Label NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.labelName`

6.4.4 Ereignisdokumentation

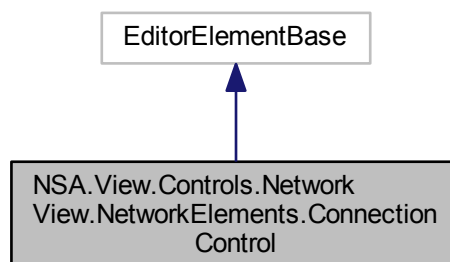
6.4.4.1 `Action<ConfigControlBase> NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.Closing`

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

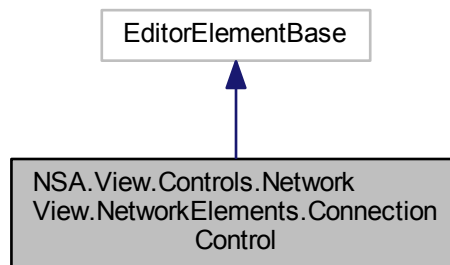
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
PropertyControl/ConfigControls/[ConfigControlBase.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
PropertyControl/ConfigControls/[ConfigControlBase.Designer.cs](#)

6.5 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl:



Öffentliche Methoden

- [ConnectionControl](#) (string name, Point point1, Point point2)
- void [SetPoints](#) (Point point1, Point point2)

Statische öffentliche Attribute

- static new int [ZIndexStart](#) = 10000

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [OnMouseMove](#) (MouseEventArgs e)
- override void [OnMouseClick](#) (MouseEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.5.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

- 6.5.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.ConnectionControl (string *name*, Point *point1*, Point *point2*)

6.5.2 Dokumentation der Elementfunktionen

- 6.5.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.Dispose (bool *disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.5.2.2 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.OnMouseClicked (MouseEventArgs e)` [protected]

6.5.2.3 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.OnMouseMove (MouseEventArgs e)` [protected]

6.5.2.4 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.OnPaint (PaintEventArgs pe)` [protected]

6.5.2.5 `void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.SetPoints (Point point1, Point point2)`

6.5.3 Dokumentation der Datenelemente

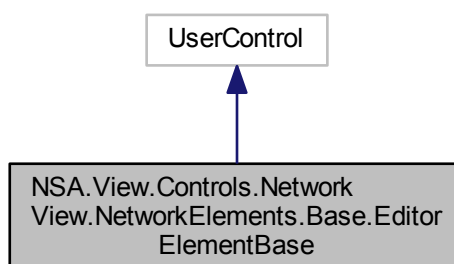
6.5.3.1 `new int NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.ZIndexStart = 10000` [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

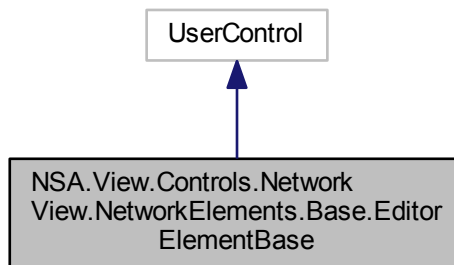
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/[ConnectionControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/[ConnectionControl.designer.cs](#)

6.6 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase:



Öffentliche Methoden

- [EditorElementBase](#) ()
- [EditorElementBase](#) (Point location, string name)
- virtual Rectangle [GetPortBoundsByID](#) (int port)

Öffentliche Attribute

- Action< [EditorElementBase](#) > [Selected](#)
- Action [RemovePressed](#)
- int [ZIndex](#)

Statische öffentliche Attribute

- static int [ZIndexStart](#) = 0

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs e)
- override void [OnMouseDown](#) (MouseEventArgs e)
- override void [OnMouseMove](#) (MouseEventArgs e)
- override void [OnMouseUp](#) (MouseEventArgs e)
- override void [OnMouseHover](#) (EventArgs e)
- override void [OnMouseClick](#) (MouseEventArgs e)
- override void [OnKeyDown](#) (KeyEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Propertys

- bool [IsSelected](#) [get, set]

6.6.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.6.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.EditorElementBase ()

6.6.1.2 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.EditorElementBase (Point *location*, string *name*)

6.6.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.6.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.Dispose (bool *disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.6.2.2 virtual Rectangle NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.GetPortBoundsByID (int *port*) [virtual]

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



6.6.2.3 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnKeyDown (KeyEventArgs *e*) [protected]

6.6.2.4 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseClicked (MouseEventArgs *e*) [protected]

6.6.2.5 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseDown (MouseEventArgs *e*) [protected]

6.6.2.6 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseHover (EventArgs *e*) [protected]

6.6.2.7 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseMove (MouseEventArgs *e*) [protected]

6.6.2.8 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseUp (MouseEventArgs e)` [protected]

6.6.2.9 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnPaint (PaintEventArgs e)` [protected]

6.6.3 Dokumentation der Datenelemente

6.6.3.1 Action `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.RemovePressed`

6.6.3.2 Action<EditorElementBase> `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.Selected`

6.6.3.3 int `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.ZIndex`

6.6.3.4 int `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.ZIndexStart = 0` [static]

6.6.4 Dokumentation der Propertys

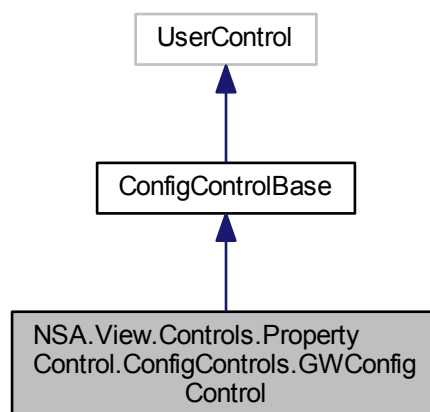
6.6.4.1 bool `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.IsSelected` [get], [set]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

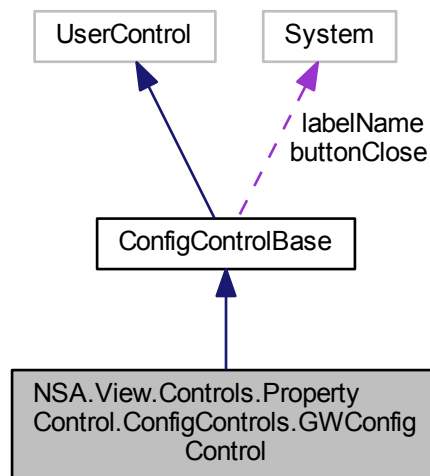
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/Base/[EditorElementBase.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/Base/[EditorElementBase.Designer.cs](#)

6.7 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl:



Öffentliche Methoden

- [GWConfigControl](#) (IPAddress ip, string interfaceName)

Geschützte Methoden

- void [ipInput_TextboxKeyPress](#) (object sender, KeyPressEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

Ereignisse

- Action< IPAddress, string > [GatewayChanged](#)

Weitere Geerbte Elemente

6.7.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.7.1.1 `NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl.GWConfigControl (IPAddress ip, string interfaceName)`

6.7.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.7.2.1 `override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl.Dispose (bool disposing)`
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.7.2.2 void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl.ipInput_TextboxKeyPress (object sender, KeyPressEventArgs e) [protected]

6.7.3 Ereignisdokumentation

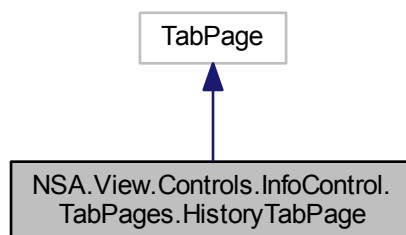
6.7.3.1 Action<IPAddress, string> NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl.GatewayChanged

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

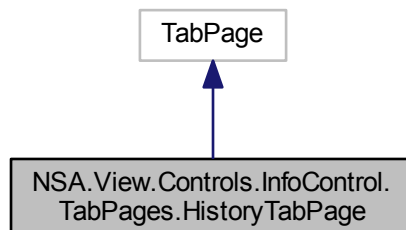
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.cs
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.Designer.cs

6.8 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage:



Öffentliche Methoden

- [HistoryTabPage](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.8.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.8.1.1 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage.HistoryTabPage ()

6.8.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.8.2.1 override void NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage.Dispose (bool *disposing*) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

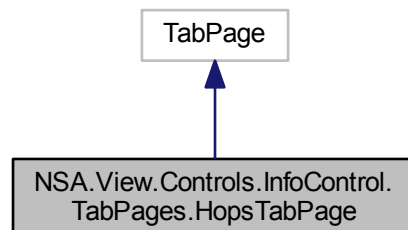
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

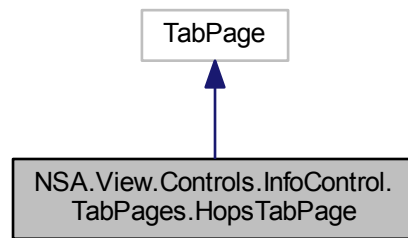
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[HistoryTabPage.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[HistoryTabPage.Designer.cs](#)

6.9 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage:



Zusammengehörigkeiten von `NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage`:



Öffentliche Methoden

- [HopsTabPage](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.9.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.9.1.1 `NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage.HopsTabPage ()`

6.9.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.9.2.1 override void `NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage.Dispose (bool disposing)` [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

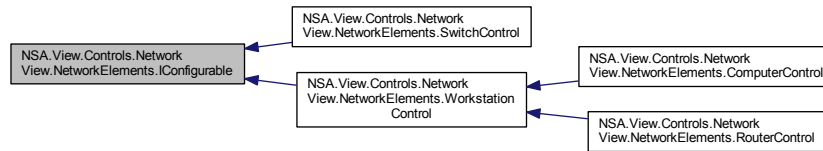
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[HopsTabPage.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[HopsTabPage.Designer.cs](#)

6.10 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable Schnittstellenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable:



Öffentliche Methoden

- Rectangle `GetPortBoundsByID` (int port)

6.10.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.10.1.1 Rectangle NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable.GetPortBoundsByID (int port)

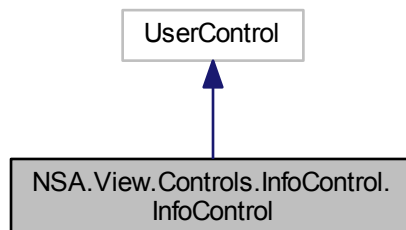
Implementiert in [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl](#) und [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl](#).

Die Dokumentation für diese Schnittstelle wurde erzeugt aufgrund der Datei:

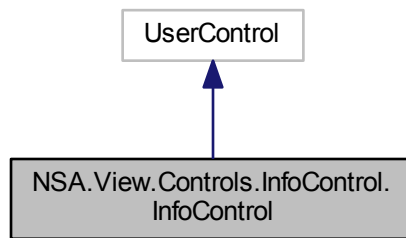
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/IConfigurable.cs

6.11 NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl:



Öffentliche Methoden

- [InfoControl](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.11.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.11.1.1 NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl ()

6.11.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.11.2.1 override void NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl.Dispose (bool *disposing*) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

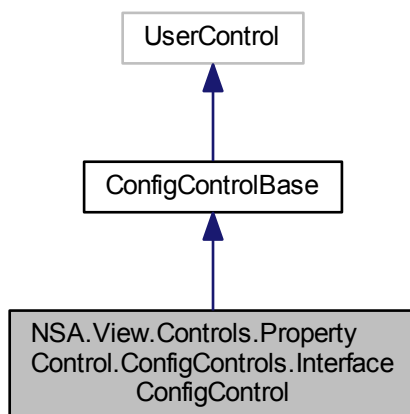
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

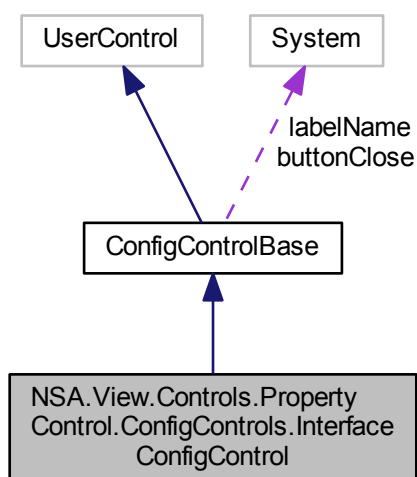
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/[InfoControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/[InfoControl.Designer.cs](#)

6.12 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl:



Öffentliche Methoden

- [InterfaceConfigControl](#) (IPAddress ip, IPAddress subnetmask, string name)

Geschützte Methoden

- void [ipInput_TextboxKeyPress](#) (object sender, KeyPressEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

Ereignisse

- Action< string, IPAddress, IPAddress > [InterfaceChanged](#)

Weitere Geerbte Elemente

6.12.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

- 6.12.1.1 **NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl.InterfaceConfigControl** (IPAddress *ip*, IPAddress *subnetmask*, string *name*)

6.12.2 Dokumentation der Elementfunktionen

- 6.12.2.1 **override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl.Dispose** (bool *disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

- 6.12.2.2 **void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl.ipInput_TextboxKeyPress** (object *sender*, KeyPressEventArgs *e*) [protected]

6.12.3 Ereignisdokumentation

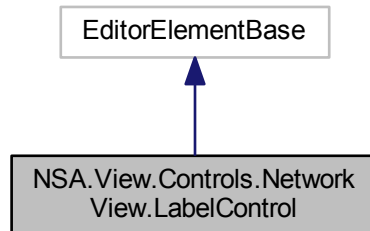
- 6.12.3.1 **Action<string, IPAddress, IPAddress> NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl.**↵
InterfaceChanged

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

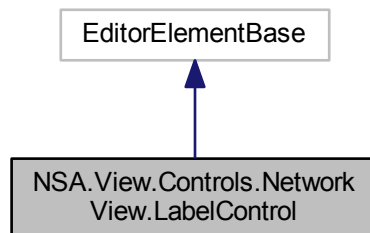
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵
PropertyControl/ConfigControls/[InterfaceConfigControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵
PropertyControl/ConfigControls/[InterfaceConfigControl.Designer.cs](#)

6.13 NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl:



Öffentliche Methoden

- [LabelControl](#) ()
- [LabelControl](#) ([EditorElementBase](#) element)

Statische öffentliche Attribute

- static new int [ZIndexStart](#) = 1000

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.13.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.13.1.1 `NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.LabelControl ()`

6.13.1.2 `NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.LabelControl (EditorElementBase element)`

6.13.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.13.2.1 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.Dispose (bool disposing)` [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.13.2.2 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.OnPaint (PaintEventArgs e)` [protected]

6.13.3 Dokumentation der Datenelemente

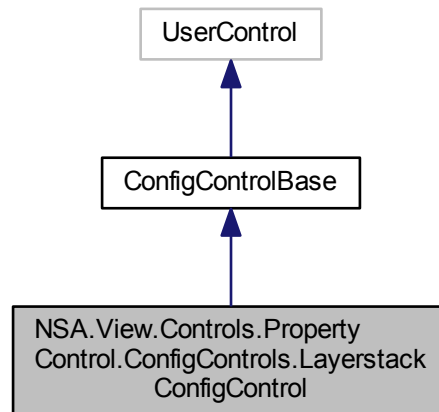
6.13.3.1 `new int NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.ZIndexStart = 1000` [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

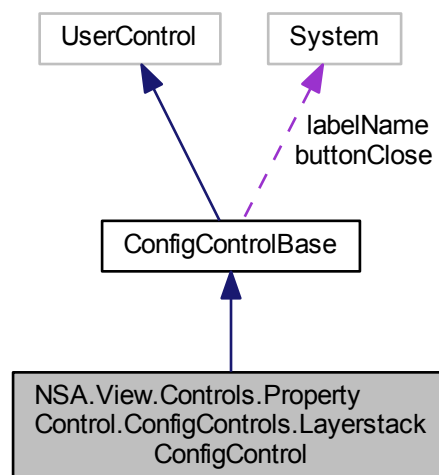
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/[LabelControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/[LabelControl.Designer.cs](#)

6.14 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl:



Öffentliche Methoden

- [LayerstackConfigControl](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

Weitere Geerbte Elemente

6.14.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.14.1.1 `NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl.LayerstackConfigControl ()`

6.14.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.14.2.1 `override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl.Dispose (bool disposing)`
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

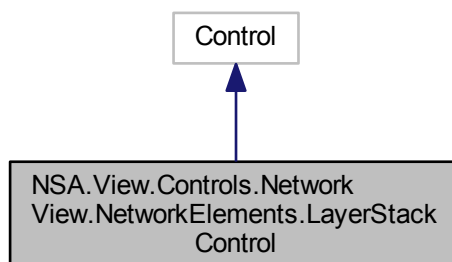
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

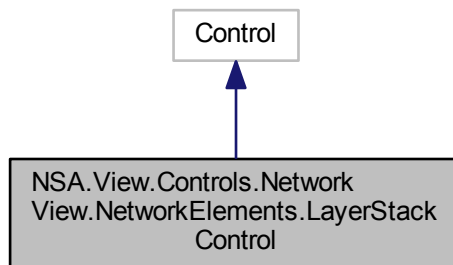
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
PropertyControl/ConfigControls/[LayerstackConfigControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
PropertyControl/ConfigControls/[LayerstackConfigControl.Designer.cs](#)

6.15 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl:



Öffentliche Methoden

- [LayerStackControl](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.15.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.15.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl.LayerStackControl ()

6.15.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.15.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl.Dispose (bool *disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

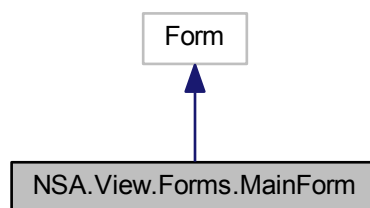
6.15.2.2 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl.OnPaint (PaintEventArgs *pe*)
[protected]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

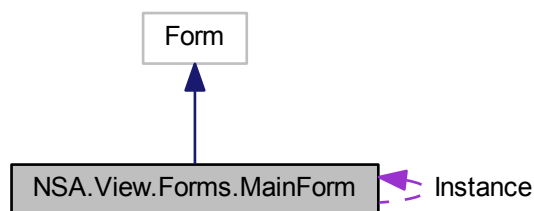
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/[LayerStackControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/[LayerStackControl.designer.cs](#)

6.16 NSA.View.Forms.MainForm Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Forms.MainForm:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Forms.MainForm:



Öffentliche Methoden

- UserControl [GetComponent](#) (string name)

Statische öffentliche Attribute

- static [MainForm Instance](#) = new [MainForm\(\)](#)

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

Propertys

- override CreateParams [CreateParams](#) [get]

6.16.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.16.1.1 override void NSA.View.Forms.MainForm.Dispose (bool disposing) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.16.1.2 UserControl NSA.View.Forms.MainForm.GetComponent (string name)

6.16.2 Dokumentation der Datenelemente

6.16.2.1 MainForm NSA.View.Forms.MainForm.Instance = new MainForm() [static]

6.16.3 Dokumentation der Propertys

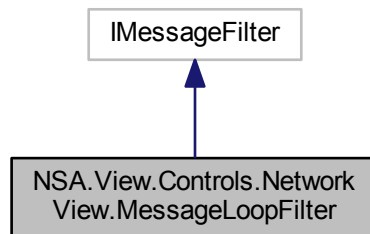
6.16.3.1 override CreateParams NSA.View.Forms.MainForm.CreateParams [get], [protected]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

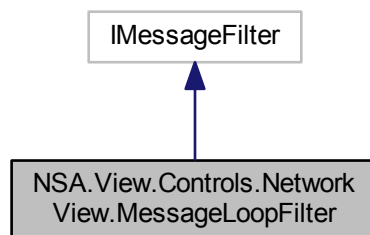
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/[MainForm.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/[MainForm.Designer.cs](#)

6.17 NSA.View.Controls.NetworkView.MessageLoopFilter Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.MessageLoopFilter:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.MessageLoopFilter:



Öffentliche Methoden

- [MessageLoopFilter](#) ()
- [bool PreFilterMessage](#) (ref Message m)
- [void ChangeStateNewConnection](#) ()

Öffentliche Attribute

- [State currentState](#) = [State.Normal](#)
- [Action< Control, Point, Control, Point > NewConnection](#)
- [Action Canceled](#)

6.17.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.17.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.MessageLoopFilter.MessageLoopFilter ()

6.17.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.17.2.1 void NSA.View.Controls.NetworkView.MessageLoopFilter.ChangeStateNewConnection ()

6.17.2.2 bool NSA.View.Controls.NetworkView.MessageLoopFilter.PreFilterMessage (ref Message m)

6.17.3 Dokumentation der Datenelemente

6.17.3.1 Action NSA.View.Controls.NetworkView.MessageLoopFilter.Canceled

6.17.3.2 State NSA.View.Controls.NetworkView.MessageLoopFilter.currentState = State.Normal

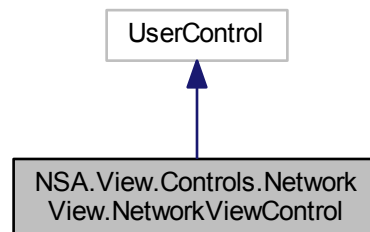
6.17.3.3 Action<Control, Point, Control, Point> NSA.View.Controls.NetworkView.MessageLoopFilter.NewConnection

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

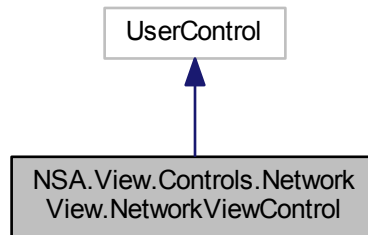
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/MessageLoopFilter.cs

6.18 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl:



Öffentliche Methoden

- [NetworkViewControl](#) ()
- void [AddElement](#) ([VisualConnection](#) [VisualConnection](#))
- void [AddElement](#) ([EditorElementBase](#) element)
- void [RemoveConnection](#) ([VisualConnection](#) c)
- void [RemoveElement](#) ([EditorElementBase](#) element)
- void [CreateNewConnection](#) ()

Öffentliche Attribute

- List< [VisualConnection](#) > [connections](#) = new List<[VisualConnection](#)>()

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs e)
- override void [OnSizeChanged](#) (EventArgs e)
- override void [OnClick](#) (EventArgs e)
- override void [OnMouseUp](#) (MouseEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

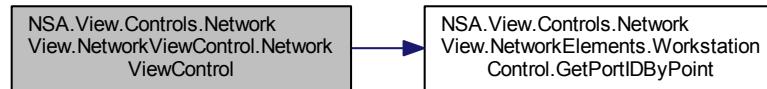
Ereignisse

- Action< [EditorElementBase](#) > [SelectionChanged](#)
- Action< [VisualConnection](#) > [RemoveConnectionPressed](#)
- Action< [EditorElementBase](#) > [RemoveElementPressed](#)
- Action< Control, int, Control, int > [NewConnectionCreated](#)

6.18.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.18.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.NetworkViewControl ()

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



6.18.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.18.2.1 void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.AddElement (VisualConnection VisualConnection)

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



6.18.2.2 void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.AddElement (EditorElementBase element)

6.18.2.3 void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.CreateNewConnection ()

6.18.2.4 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.Dispose (bool disposing) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.18.2.5 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.OnClick (EventArgs e) [protected]

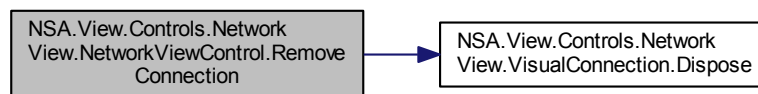
6.18.2.6 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.OnMouseUp (MouseEventArgs e) [protected]

6.18.2.7 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.OnPaint (PaintEventArgs e)` [protected]

6.18.2.8 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.OnSizeChanged (EventArgs e)`
[protected]

6.18.2.9 `void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.RemoveConnection (VisualConnection c)`

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



6.18.2.10 `void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.RemoveElement (EditorElementBase element)`

6.18.3 Dokumentation der Datenelemente

6.18.3.1 `List<VisualConnection> NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.connections = new List<VisualConnection>()`

6.18.4 Ereignisdokumentation

6.18.4.1 `Action<Control, int, Control, int> NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.NewConnectionCreated`

6.18.4.2 `Action<VisualConnection> NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.RemoveConnectionPressed`

6.18.4.3 `Action<EditorElementBase> NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.RemoveElementPressed`

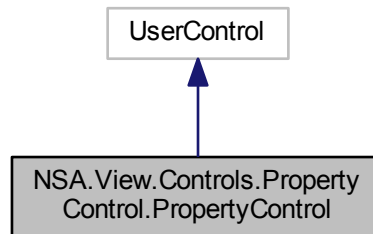
6.18.4.4 `Action<EditorElementBase> NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.SelectionChanged`

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

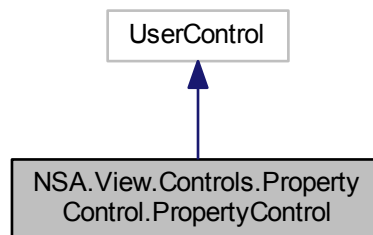
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkViewControl.cs
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkViewControl.Designer.cs

6.19 NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl:



Öffentliche Methoden

- [PropertyControl](#) ()
- void [AddInterfaceConfigControl](#) (string InterfaceName, IPAddress IpAddress, IPAddress SubnetMask)
Creates an InterfaceConfigControl and adds it to the list of interfaces to be displayed.
- void [AddGatewayConfigControl](#) (IPAddress DefaultGatewayAddress, string AssignedInterfaceName)
Creates a GateWayConfigControl and adds it to the list of controls to be displayed.
- void [AddRouteConfigControl](#) (IPAddress Source, IPAddress Destination, IPAddress Route, string Parameters)
Creates a RouteConfigControl and adds it to the list of routes to be displayed.
- void [DisplayElements](#) ()
Puts the config controls in the flowlayoutpanel, where they are displayed for the user. Is called after all elements have been created and added.
- void [ClearControls](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

Ereignisse

- Action< string, IPAddress, IPAddress > [InterfaceChanged](#)
- Action< IPAddress, string > [GatewayChanged](#)
- Action< IPAddress, IPAddress, IPAddress, string > [RouteChanged](#)
- Action< List< Tuple< string, object > > > [LayerStackChanged](#)
- Action [InterfaceAdded](#)
- Action< string > [InterfaceRemoved](#)
- Action [RouteAdded](#)
- Action< string > [RouteRemoved](#)

6.19.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.19.1.1 NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.PropertyControl ()

6.19.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.19.2.1 void NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.AddGatewayConfigControl (IPAddress *DefaultGatewayAddress*, string *AssignedInterfaceName*)

Creates a GateWayConfigControl and adds it to the list of controls to be displayed.

Parameter

<i>DefaultGatewayAddress</i>	The IP address of the default gateway
<i>AssignedInterfaceName</i>	The name of the ethernet interface to be used for the default gateway

6.19.2.2 void NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.AddInterfaceConfigControl (string *InterfaceName*, IPAddress *IpAddress*, IPAddress *SubnetMask*)

Creates an InterfaceConfigControl and adds it to the list of interfaces to be displayed.

Parameter

<i>InterfaceName</i>	The name of the interface
<i>IpAddress</i>	The current IP address of the interface
<i>SubnetMask</i>	The current subnet mask of the interface

6.19.2.3 void NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.AddRouteConfigControl (IPAddress *Source*, IPAddress *Destination*, IPAddress *Route*, string *Parameters*)

Creates a RouteConfigControl and adds it to the list of routes to be displayed.

Parameter

<i>Source</i>	IP address of the route source
<i>Destination</i>	IP address of the route destination
<i>Route</i>	IP address of the route
<i>Parameters</i>	Parameters for the route

6.19.2.4 void NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.ClearControls ()

6.19.2.5 void NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.DisplayElements ()

Puts the config controls in the flowlayoutpanel, where they are displayed for the user. Is called after all elements have been created and added.

6.19.2.6 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.Dispose (bool *disposing*) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.19.3 Ereignisdokumentation

6.19.3.1 Action<IPAddress, string> NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.GatewayChanged

6.19.3.2 Action NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.InterfaceAdded

6.19.3.3 Action<string, IPAddress, IPAddress> NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.InterfaceChanged

6.19.3.4 Action<string> NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.InterfaceRemoved

6.19.3.5 Action<List<Tuple<string, object> > > NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.LayerStackChanged

6.19.3.6 Action NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.RouteAdded

6.19.3.7 Action<IPAddress, IPAddress, IPAddress, string> NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.RouteChanged

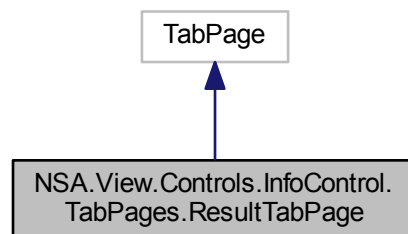
6.19.3.8 Action<string> NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.RouteRemoved

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

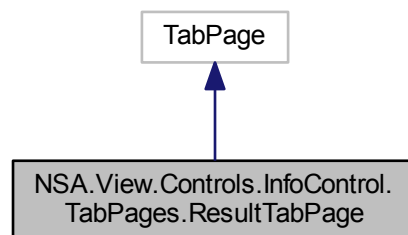
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
PropertyControl/[PropertyControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
PropertyControl/[PropertyControl.Designer.cs](#)

6.20 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage:



Öffentliche Methoden

- [ResultTabPage](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.20.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.20.1.1 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage.ResultTabPage ()

6.20.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.20.2.1 override void NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage.Dispose (bool disposing) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

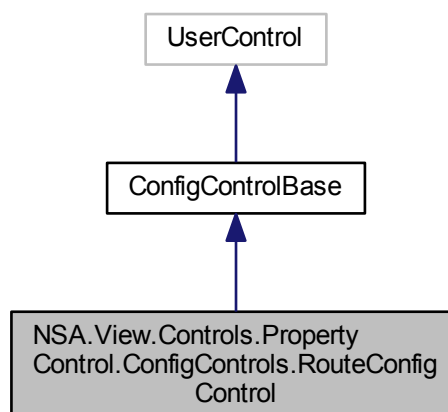
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

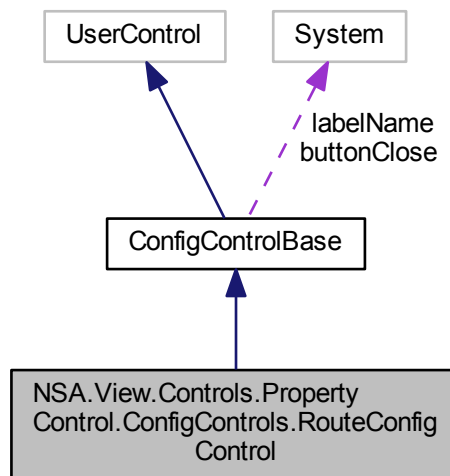
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[ResultTabPage.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[ResultTabPage.Designer.cs](#)

6.21 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl:



Öffentliche Methoden

- [RouteConfigControl](#) (IPAddress destination, IPAddress route, IPAddress subnetMask, string interfaceName)

Geschützte Methoden

- void [ipInput_TextboxKeyPress](#) (object sender, KeyPressEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

Ereignisse

- Action< IPAddress, IPAddress, IPAddress, string > [RouteChanged](#)

Weitere Geerbte Elemente

6.21.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

- 6.21.1.1 `NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl.RouteConfigControl (IPAddress destination, IPAddress route, IPAddress subnetMask, string interfaceName)`

6.21.2 Dokumentation der Elementfunktionen

- 6.21.2.1 `override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl.Dispose (bool disposing)`
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.21.2.2 void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl.ipInput_TextboxKeyPress (object sender, KeyPressEventArgs e) [protected]

6.21.3 Ereignisdokumentation

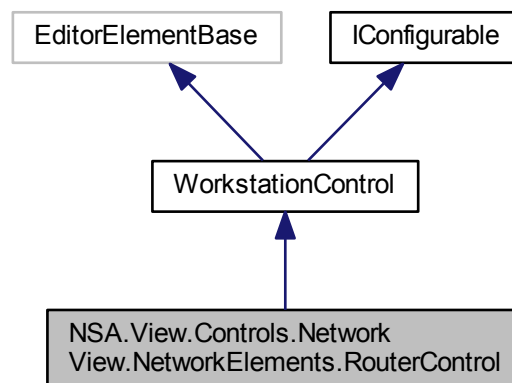
6.21.3.1 Action<IPAddress, IPAddress, IPAddress, string> NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl.RouteChanged

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

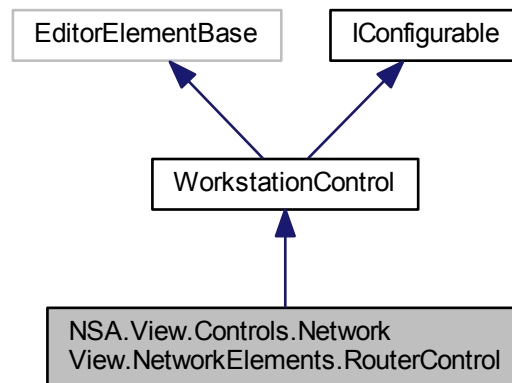
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/[RouteConfigControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/[RouteConfigControl.Designer.cs](#)

6.22 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl:



Öffentliche Methoden

- RouterControl (Point location)

Geschützte Methoden

- override void Dispose (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

Weitere Geerbte Elemente

6.22.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.22.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl.RouterControl (Point location)

6.22.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.22.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl.Dispose (bool disposing)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

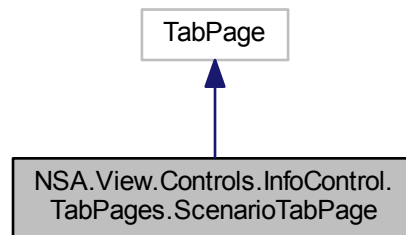
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

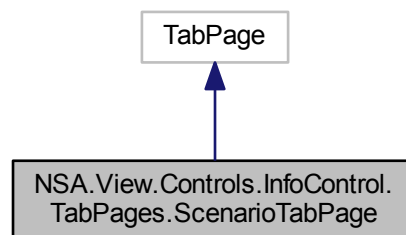
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/[RouterControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/[RouterControl.designer.cs](#)

6.23 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage:



Öffentliche Methoden

- [ScenarioTabPage](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.23.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.23.1.1 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage.ScenarioTabPage ()

6.23.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.23.2.1 `override void NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage.Dispose (bool disposing)`
`[protected]`

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

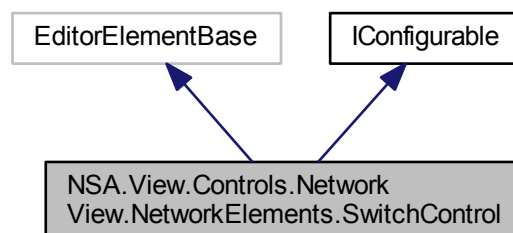
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

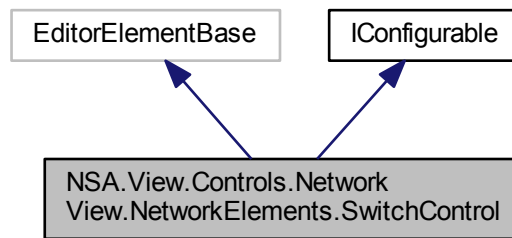
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[ScenarioTabPage.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[ScenarioTabPage.Designer.cs](#)

6.24 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl:



Öffentliche Methoden

- [SwitchControl](#) (Point location, string name)
- override Rectangle [GetPortBoundsByID](#) (int port)

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.24.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.24.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl.SwitchControl (Point *location*, string *name*)

6.24.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.24.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl.Dispose (bool *disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.24.2.2 override Rectangle NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl.GetPortBoundsByID (int *port*)

Implementiert [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable](#).

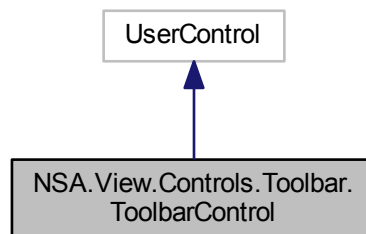
6.24.2.3 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl.OnPaint (PaintEventArgs pe)`
[protected]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

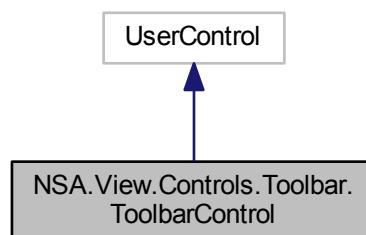
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/[SwitchControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/[SwitchControl.designer.cs](#)

6.25 NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl:



Öffentliche Methoden

- [ToolbarControl](#) ()
- void [AddButton](#) (Button b)

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.25.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.25.1.1 NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl.ToolbarControl ()

6.25.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.25.2.1 void NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl.AddButton (Button *b*)

6.25.2.2 override void NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl.Dispose (bool *disposing*) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

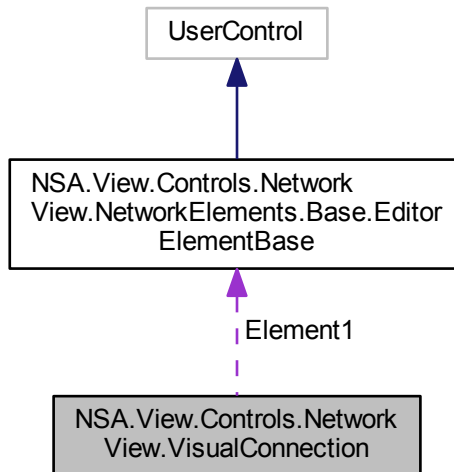
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
Toolbar/[ToolbarControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
Toolbar/[ToolbarControl.designer.cs](#)

6.26 NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection Klassenreferenz

Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection:



Öffentliche Methoden

- [VisualConnection](#) (string name, [EditorElementBase](#) element1, int port1, [EditorElementBase](#) element2, int port2, [NetworkViewControl](#) parent)
- void [Deselect](#) ([EditorElementBase](#) foo=null)
- void [Select](#) ()
- void [Dispose](#) ()

Öffentliche Attribute

- Action< [VisualConnection](#) > [Selected](#)
- Action< [VisualConnection](#) > [RemovePressed](#)
- [EditorElementBase](#) [Element1](#)
- int [Port1](#)
- int [Port2](#)
- string [Name](#)

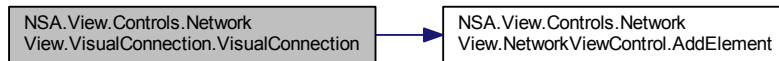
Property

- bool [IsSelected](#) [get, set]

6.26.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.26.1.1 `NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection.VisualConnection (string name, EditorElementBase element1, int port1, EditorElementBase element2, int port2, NetworkViewControl parent)`

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:

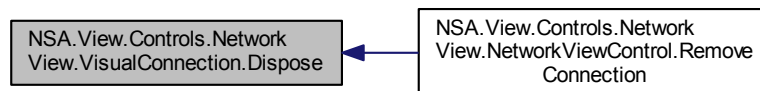


6.26.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.26.2.1 `void NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection.Deselect (EditorElementBase foo = null)`

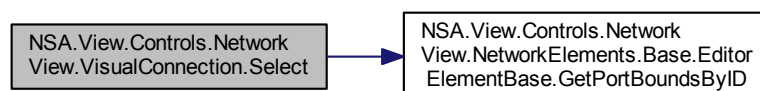
6.26.2.2 `void NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection.Dispose ()`

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



6.26.2.3 `void NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection.Select ()`

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



6.26.3 Dokumentation der Datenelemente

6.26.3.1 `EditorElementBase` `NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection.Element1`

6.26.3.2 `string` `NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection.Name`

6.26.3.3 `int` `NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection.Port1`

6.26.3.4 `int` `NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection.Port2`

6.26.3.5 `Action<VisualConnection>` `NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection.RemovePressed`

6.26.3.6 `Action<VisualConnection>` `NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection.Selected`

6.26.4 Dokumentation der Propertys

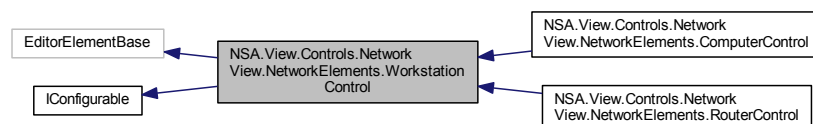
6.26.4.1 `bool` `NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection.IsSelected` `[get]`, `[set]`

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

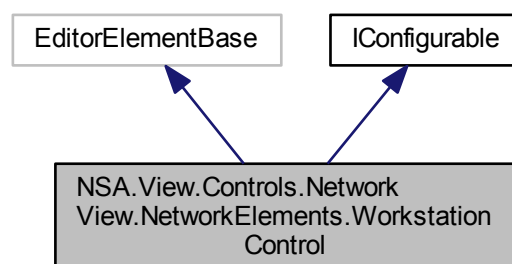
- `C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/VisualConnection.cs`

6.27 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl`:



Zusammengehörigkeiten von `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl`:



Öffentliche Methoden

- [WorkstationControl](#) ()
- [WorkstationControl](#) (Point location, string name)
- int [GetPortIDByPoint](#) (Point location)
- override Rectangle [GetPortBoundsByID](#) (int port)

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [OnMouseMove](#) (MouseEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Propertys

- int [NetworkPortCount](#) [get, set]

6.27.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.27.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.WorkstationControl ()

6.27.1.2 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.WorkstationControl (Point *location*, string *name*)

6.27.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.27.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.Dispose (bool *disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

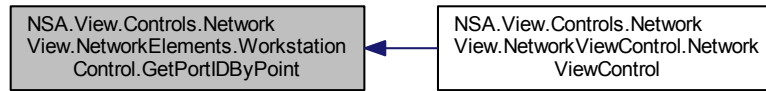
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.27.2.2 override Rectangle NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.GetPortBoundsByID (int *port*)

Implementiert [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable](#).

6.27.2.3 `int NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.GetPortIDByPoint (Point location)`

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



6.27.2.4 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.OnMouseMove (MouseEventArgs e)` [protected]

6.27.2.5 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.OnPaint (PaintEventArgs pe)` [protected]

6.27.3 Dokumentation der Propertys

6.27.3.1 `int NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.NetworkPortCount` [get], [set]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/[WorkstationControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/[WorkstationControl.designer.cs](#)

Kapitel 7

Datei-Dokumentation

7.1 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/InfoControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl](#)

7.2 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/InfoControl.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl](#)

7.3 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPage.HistoryTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.4 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPages/HistoryTabPage.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.5 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPages/HopsTabPage.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.6 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPages/HopsTabPage.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.7 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPages/ResultTabPage.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.8 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/ResultTabPage.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.9 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.10 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.11 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/LabelControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

7.12 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/LabelControl.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

7.13 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/MessageLoopFilter.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.MessageLoopFilter](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

Aufzählungen

- enum [NSA.View.Controls.NetworkView.State](#) { [NSA.View.Controls.NetworkView.State.Normal](#), [NSA.View.↔
Controls.NetworkView.State.Connection](#), [NSA.View.Controls.NetworkView.State.QuickSimulation](#) }

7.14 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.cs-↔ Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base](#)

7.15 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.Designer.↵ cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base](#)

7.16 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.17 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.designer.cs-↵ Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.18 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.19 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.designer.cs- Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.20 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/IConfigurable.cs-Dateireferenz

Klassen

- interface [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.21 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.22 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.designer.cs- Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.23 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/RouterControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.24 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/RouterControl.designer.cs-↵ Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.25 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.26 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.designer.cs-↵ Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.27 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.28 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.designer.↵ cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.29 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkViewControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

7.30 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkViewControl.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

7.31 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/VisualConnection.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

7.32 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

7.33 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.Designer.↔ cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

7.34 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

7.35 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.Designer.cs- Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

**7.36 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.cs-↵
Dateireferenz**

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

**7.37 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.Designer.↵
cs-Dateireferenz**

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

**7.38 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.cs-↵
Dateireferenz**

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

**7.39 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.Designer.↵
cs-Dateireferenz**

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

7.40 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

7.41 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.Designer.↔ cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

7.42 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/Misc/AddButton.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc](#)

7.43 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/PropertyControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl](#)

7.44 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/PropertyControl.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl](#)

7.45 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/Toolbar/ToolbarControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.Toolbar](#)

7.46 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/Toolbar/ToolbarControl.designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.Toolbar](#)

7.47 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Forms/AdvancedSimulationForm.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Forms](#)

7.48 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Forms/AdvancedSimulationForm.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Forms](#)

7.49 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Forms/MainForm.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Forms.MainForm](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Forms](#)

7.50 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Forms/MainForm.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Forms.MainForm](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Forms](#)

7.51 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.View/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5AD↵
CB23D92.cs-Dateireferenz

7.52 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.View/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs-
Dateireferenz

7.53 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.View/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70↵
B10BC5D3.cs-Dateireferenz

7.54 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.View/Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz

Index

AddButton
NSA::View::Controls::PropertyControl::Misc::↔
AddButton, 16
NSA::View::Controls::ToolBar::ToolBarControl, 59

AddElement
NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
ViewControl, 45

AddGatewayConfigControl
NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, 48

AddInterfaceConfigControl
NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, 48

AddRouteConfigControl
NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, 48

AdvancedSimulationForm
NSA::View::Forms::AdvancedSimulationForm, 17

AnimationTime
NSA::View::Forms::AdvancedSimulationForm, 17

buttonClose
NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::ConfigControlBase, 21

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/InfoControl.cs, 65

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/InfoControl.Designer.cs, 65

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/HistoryTab↔
Page.cs, 65

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/HistoryTab↔
Page.Designer.cs, 66

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/HopsTab↔
Page.cs, 66

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/HopsTab↔
Page.Designer.cs, 66

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/ResultTab↔
Page.cs, 66

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/ResultTab↔
Page.Designer.cs, 67

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/Scenario↔
TabPage.cs, 67

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/Scenario↔
TabPage.Designer.cs, 67

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/LabelControl.cs, 67

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/LabelControl.↔
Designer.cs, 68

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/MessageLoopFilter.cs, 68

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
Base/EditorElementBase.cs, 68

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
Base/EditorElementBase.Designer.cs, 69

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
ComputerControl.cs, 69

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
ComputerControl.designer.cs, 69

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
ConnectionControl.cs, 69

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
ConnectionControl.designer.cs, 70

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
IConfigurable.cs, 70
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
LayerStackControl.cs, 70
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
LayerStackControl.designer.cs, 71
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
RouterControl.cs, 71
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
RouterControl.designer.cs, 71
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
SwitchControl.cs, 71
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
SwitchControl.designer.cs, 72
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
WorkstationControl.cs, 72
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
WorkstationControl.designer.cs, 72
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkViewControl.↔
cs, 73
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkViewControl.↔
Designer.cs, 73
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/VisualConnection.cs,
73
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
ConfigControlBase.cs, 73
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
ConfigControlBase.Designer.cs, 74
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
GWConfigControl.cs, 74
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
GWConfigControl.Designer.cs, 74
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
InterfaceConfigControl.cs, 75
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
InterfaceConfigControl.Designer.cs, 75
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
LayerstackConfigControl.cs, 75
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
LayerstackConfigControl.Designer.cs, 75
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
RouteConfigControl.cs, 76
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
RouteConfigControl.Designer.cs, 76
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/PropertyControl/Misc/AddButton.cs,
76
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/PropertyControl/PropertyControl.cs,
76
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/PropertyControl/PropertyControl.↔
Designer.cs, 77
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/Toolbar/ToolbarControl.cs, 77
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/Toolbar/ToolbarControl.designer.cs,
77
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Forms/AdvancedSimulationForm.cs, 77
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Forms/AdvancedSimulationForm.Designer.↔
cs, 78
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔

- Forms/MainForm.cs, 78
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↵
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↵
 - Forms/MainForm.Designer.cs, 78
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↵
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↵
 - Properties/AssemblyInfo.cs, 79
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↵
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↵
 - Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs, 79
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↵
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↵
 - Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs, 79
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↵
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↵
 - Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs, 79
- Canceled
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Message↵
 - LoopFilter, 43
- ChangeStateNewConnection
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Message↵
 - LoopFilter, 43
- ClearControls
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↵
 - Control, 49
- Closing
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↵
 - Controls::ConfigControlBase, 21
- ComputerControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↵
 - Elements::ComputerControl, 19
- ConfigControlBase
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↵
 - Controls::ConfigControlBase, 20
- Connection
 - NSA::View::Controls::NetworkView, 12
- ConnectionControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↵
 - Elements::ConnectionControl, 22
- connections
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↵
 - ViewControl, 46
- CreateNewConnection
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↵
 - ViewControl, 45
- CreateParams
 - NSA::View::Forms::MainForm, 41
- currentState
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Message↵
 - LoopFilter, 43
- Deselect
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Visual↵
 - Connection, 61
- DisplayElements
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↵
- Control, 49
- Dispose
 - NSA::View::Controls::InfoControl::InfoControl, 32
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↵
 - HistoryTabPage, 29
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↵
 - HopsTabPage, 30
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↵
 - ResultTabPage, 51
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↵
 - ScenarioTabPage, 56
 - NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl, 36
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↵
 - Elements::Base::EditorElementBase, 25
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↵
 - Elements::ComputerControl, 19
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↵
 - Elements::ConnectionControl, 22
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↵
 - Elements::LayerStackControl, 39
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↵
 - Elements::RouterControl, 54
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↵
 - Elements::SwitchControl, 57
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↵
 - Elements::WorkstationControl, 63
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↵
 - ViewControl, 45
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Visual↵
 - Connection, 61
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↵
 - Controls::ConfigControlBase, 20
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↵
 - Controls::GWConfigControl, 27
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↵
 - Controls::InterfaceConfigControl, 34
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↵
 - Controls::LayerstackConfigControl, 38
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↵
 - Controls::RouteConfigControl, 52
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↵
 - Control, 49
 - NSA::View::Controls::ToolBar::ToolBarControl, 59
 - NSA::View::Forms::AdvancedSimulationForm, 17
 - NSA::View::Forms::MainForm, 41
- EditorElementBase
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↵
 - Elements::Base::EditorElementBase, 25
- Element1
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Visual↵
 - Connection, 62
- ExpectedResult
 - NSA::View::Forms::AdvancedSimulationForm, 17
- GWConfigControl

- NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::GWConfigControl, 27
- GatewayChanged
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::GWConfigControl, 28
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, 49
- GetComponent
 - NSA::View::Forms::MainForm, 41
- GetPortBoundsByID
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::Base::EditorElementBase, 25
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::IConfigurable, 31
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::SwitchControl, 57
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::WorkstationControl, 63
- GetPortIDByPoint
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::WorkstationControl, 63
- HistoryTabPage
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔
HistoryTabPage, 29
- HopsTabPage
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔
HopsTabPage, 30
- InfoControl
 - NSA::View::Controls::InfoControl::InfoControl, 32
- initialized
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::ConfigControlBase, 21
- Instance
 - NSA::View::Forms::MainForm, 41
- InterfaceAdded
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, 49
- InterfaceChanged
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::InterfaceConfigControl, 34
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, 49
- InterfaceConfigControl
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::InterfaceConfigControl, 34
- InterfaceRemoved
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, 49
- ipInput_TextboxKeyPress
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::GWConfigControl, 28
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::InterfaceConfigControl, 34
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::RouteConfigControl, 53
- IsSelected
- NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::Base::EditorElementBase, 26
- NSA::View::Controls::NetworkView::Visual↔
Connection, 62
- IsValidIP
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::ConfigControlBase, 21
- LabelControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl,
36
- labelName
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::ConfigControlBase, 21
- LayerStackChanged
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, 49
- LayerStackControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::LayerStackControl, 39
- LayerstackConfigControl
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::LayerstackConfigControl, 38
- MaxHopCount
 - NSA::View::Forms::AdvancedSimulationForm, 17
- MessageLoopFilter
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Message↔
LoopFilter, 43
- NSA.View, 11
- NSA.View.Controls, 11
- NSA.View.Controls.InfoControl, 11
- NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl, 31
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages, 12
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTab↔
Page, 28
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTab↔
Page, 29
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTab↔
Page, 50
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.Scenario↔
TabPage, 55
- NSA.View.Controls.NetworkView, 12
- NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl, 35
- NSA.View.Controls.NetworkView.MessageLoopFilter,
42
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements, 12
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔
Base, 13
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔
Base.EditorElementBase, 23
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔
ComputerControl, 18
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔
ConnectionControl, 21
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.I↔
Configurable, 31

- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔
 - LayerStackControl, 38
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔
 - RouterControl, 53
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔
 - SwitchControl, 56
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔
 - WorkstationControl, 62
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl, 43
- NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection, 60
- NSA.View.Controls.PropertyControl, 13
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls, 13
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.↔
 - ConfigControlBase, 19
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.G↔
 - WConfigControl, 26
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.↔
 - InterfaceConfigControl, 33
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.↔
 - LayerstackConfigControl, 37
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.↔
 - RouteConfigControl, 51
- NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc, 13
- NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton, 15
- NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl, 47
- NSA.View.Controls.Toolbar, 14
- NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl, 58
- NSA.View.Forms, 14
- NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm, 16
- NSA.View.Forms.MainForm, 40
- NSA::View::Controls::InfoControl::InfoControl
 - Dispose, 32
 - InfoControl, 32
- NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::History↔
 - TabPage
 - Dispose, 29
 - HistoryTabPage, 29
- NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::Hops↔
 - TabPage
 - Dispose, 30
 - HopsTabPage, 30
- NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::Result↔
 - TabPage
 - Dispose, 51
 - ResultTabPage, 51
- NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::Scenario↔
 - TabPage
 - Dispose, 56
 - ScenarioTabPage, 56
- NSA::View::Controls::NetworkView
 - Connection, 12
 - Normal, 12
 - QuickSimulation, 12
 - State, 12
- NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl
 - Dispose, 36
 - LabelControl, 36
- OnPaint, 36
- ZIndexStart, 36
- NSA::View::Controls::NetworkView::MessageLoopFilter
 - Canceled, 43
 - ChangeStateNewConnection, 43
 - currentState, 43
 - MessageLoopFilter, 43
 - NewConnection, 43
 - PreFilterMessage, 43
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::Base::EditorElementBase
 - Dispose, 25
 - EditorElementBase, 25
 - GetPortBoundsByID, 25
 - IsSelected, 26
 - OnKeyDown, 25
 - OnMouseClicked, 25
 - OnMouseDown, 25
 - OnMouseHover, 25
 - OnMouseMove, 25
 - OnMouseUp, 25
 - OnPaint, 26
 - RemovePressed, 26
 - Selected, 26
 - ZIndex, 26
 - ZIndexStart, 26
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::ComputerControl
 - ComputerControl, 19
 - Dispose, 19
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::ConnectionControl
 - ConnectionControl, 22
 - Dispose, 22
 - OnMouseClicked, 23
 - OnMouseMove, 23
 - OnPaint, 23
 - SetPoints, 23
 - ZIndexStart, 23
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::IConfigurable
 - GetPortBoundsByID, 31
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::LayerStackControl
 - Dispose, 39
 - LayerStackControl, 39
 - OnPaint, 39
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::RouterControl
 - Dispose, 54
 - RouterControl, 54
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::SwitchControl
 - Dispose, 57
 - GetPortBoundsByID, 57
 - OnPaint, 57
 - SwitchControl, 57

- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::WorkstationControl
 - Dispose, 63
 - GetPortBoundsByID, 63
 - GetPortIDByPoint, 63
 - NetworkPortCount, 64
 - OnMouseMove, 64
 - OnPaint, 64
 - WorkstationControl, 63
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkView↔
 - Control
 - AddElement, 45
 - connections, 46
 - CreateNewConnection, 45
 - Dispose, 45
 - NetworkViewControl, 45
 - NewConnectionCreated, 46
 - OnClick, 45
 - OnMouseUp, 45
 - OnPaint, 45
 - OnSizeChanged, 46
 - RemoveConnection, 46
 - RemoveConnectionPressed, 46
 - RemoveElement, 46
 - RemoveElementPressed, 46
 - SelectionChanged, 46
- NSA::View::Controls::NetworkView::VisualConnection
 - Deselect, 61
 - Dispose, 61
 - Element1, 62
 - IsSelected, 62
 - Name, 62
 - Port1, 62
 - Port2, 62
 - RemovePressed, 62
 - Select, 61
 - Selected, 62
 - VisualConnection, 61
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
 - ::ConfigControlBase
 - buttonClose, 21
 - Closing, 21
 - ConfigControlBase, 20
 - Dispose, 20
 - initialized, 21
 - IsValidIP, 21
 - labelName, 21
 - OnPaint, 21
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
 - ::GWConfigControl
 - Dispose, 27
 - GWConfigControl, 27
 - GatewayChanged, 28
 - ipInput_TextboxKeyPress, 28
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
 - ::InterfaceConfigControl
 - Dispose, 34
 - InterfaceChanged, 34
 - InterfaceConfigControl, 34
 - ipInput_TextboxKeyPress, 34
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
 - ::LayerstackConfigControl
 - Dispose, 38
 - LayerstackConfigControl, 38
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
 - ::RouteConfigControl
 - Dispose, 52
 - ipInput_TextboxKeyPress, 53
 - RouteChanged, 53
 - RouteConfigControl, 52
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Misc::AddButton
 - AddButton, 16
 - Text, 16
- NSA::View::Controls::PropertyControl::PropertyControl
 - AddGatewayConfigControl, 48
 - AddInterfaceConfigControl, 48
 - AddRouteConfigControl, 48
 - ClearControls, 49
 - DisplayElements, 49
 - Dispose, 49
 - GatewayChanged, 49
 - InterfaceAdded, 49
 - InterfaceChanged, 49
 - InterfaceRemoved, 49
 - LayerStackChanged, 49
 - PropertyControl, 48
 - RouteAdded, 49
 - RouteChanged, 49
 - RouteRemoved, 49
- NSA::View::Controls::ToolBar::ToolBarControl
 - AddButton, 59
 - Dispose, 59
 - ToolBarControl, 59
- NSA::View::Forms::AdvancedSimulationForm
 - AdvancedSimulationForm, 17
 - AnimationTime, 17
 - Dispose, 17
 - ExpectedResult, 17
 - MaxHopCount, 17
 - SourceName, 17
 - TargetName, 17
- NSA::View::Forms::MainForm
 - CreateParams, 41
 - Dispose, 41
 - GetComponent, 41
 - Instance, 41
- NSA, 11
- Name
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Visual↔
 - Connection, 62
- NetworkPortCount
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 - Elements::WorkstationControl, 64
- NetworkViewControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 - ViewControl, 45

- NewConnection
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Message↔
LoopFilter, [43](#)
- NewConnectionCreated
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
ViewControl, [46](#)
- Normal
 - NSA::View::Controls::NetworkView, [12](#)
- OnClick
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
ViewControl, [45](#)
- OnKeyDown
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
- OnMouseClicked
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::ConnectionControl, [23](#)
- OnMouseDown
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
- OnMouseHover
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
- OnMouseMove
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::ConnectionControl, [23](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::WorkstationControl, [64](#)
- OnMouseUp
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
ViewControl, [45](#)
- OnPaint
 - NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl,
[36](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::Base::EditorElementBase, [26](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::ConnectionControl, [23](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::LayerStackControl, [39](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::SwitchControl, [57](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::WorkstationControl, [64](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
ViewControl, [45](#)
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::ConfigControlBase, [21](#)
- OnSizeChanged
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
ViewControl, [46](#)
- Port1
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Visual↔
Connection, [62](#)
- Port2
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Visual↔
Connection, [62](#)
- PreFilterMessage
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Message↔
LoopFilter, [43](#)
- PropertyControl
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, [48](#)
- QuickSimulation
 - NSA::View::Controls::NetworkView, [12](#)
- RemoveConnection
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
ViewControl, [46](#)
- RemoveConnectionPressed
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
ViewControl, [46](#)
- RemoveElement
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
ViewControl, [46](#)
- RemoveElementPressed
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
ViewControl, [46](#)
- RemovePressed
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::Base::EditorElementBase, [26](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Visual↔
Connection, [62](#)
- ResultTabPage
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔
ResultTabPage, [51](#)
- RouteAdded
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, [49](#)
- RouteChanged
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::RouteConfigControl, [53](#)
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, [49](#)
- RouteConfigControl
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
Controls::RouteConfigControl, [52](#)
- RouteRemoved
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, [49](#)
- RouterControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::RouterControl, [54](#)
- ScenarioTabPage
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔
ScenarioTabPage, [56](#)
- Select

- NSA::View::Controls::NetworkView::Visual↔
Connection, [61](#)
- Selected
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::Base::EditorElementBase, [26](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Visual↔
Connection, [62](#)
- SelectionChanged
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
ViewControl, [46](#)
- SetPoints
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::ConnectionControl, [23](#)
- SourceName
 - NSA::View::Forms::AdvancedSimulationForm, [17](#)
- State
 - NSA::View::Controls::NetworkView, [12](#)
- SwitchControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::SwitchControl, [57](#)
- TargetName
 - NSA::View::Forms::AdvancedSimulationForm, [17](#)
- Text
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Misc::↔
AddButton, [16](#)
- ToolBarControl
 - NSA::View::Controls::ToolBar::ToolBarControl, [59](#)
- VisualConnection
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Visual↔
Connection, [61](#)
- WorkstationControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::WorkstationControl, [63](#)
- ZIndex
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::Base::EditorElementBase, [26](#)
- ZIndexStart
 - NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl,
[36](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::Base::EditorElementBase, [26](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
Elements::ConnectionControl, [23](#)