

NSA.Controller

Erzeugt von Doxygen 1.8.11

Inhaltsverzeichnis

1	Verzeichnis der Namensbereiche	1
1.1	Pakete	1
2	Klassen-Verzeichnis	3
2.1	Auflistung der Klassen	3
3	Datei-Verzeichnis	5
3.1	Auflistung der Dateien	5
4	Dokumentation der Namensbereiche	7
4.1	NSA-Namensbereichsreferenz	7
4.2	NSA.Controller-Namensbereichsreferenz	7
4.3	NSA.Controller.ViewControllers-Namensbereichsreferenz	7
5	Klassen-Dokumentation	9
5.1	NSA.Controller.ViewControllers.InfoController Klassenreferenz	9
5.1.1	Dokumentation der Propertytys	9
5.1.1.1	Instance	9
5.2	NSA.Controller.NetworkManager Klassenreferenz	9
5.2.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	10
5.2.1.1	NetworkManager(Network network)	10
5.2.2	Dokumentation der Elementfunktionen	10
5.2.2.1	CreateConnection(string start, string end)	10
5.2.2.2	CreateHardwareNode(string name, Enum typ)	10
5.2.2.3	GatewayChanged()	10

5.2.2.4	GetHardwarenodeByName(string name)	10
5.2.2.5	HardwarenodeSelected()	10
5.2.2.6	InterfaceChanged()	10
5.2.2.7	RemoveConnection(string name)	10
5.2.2.8	RemoveHardwarenode(string name)	10
5.2.2.9	RouteChanged()	10
5.2.3	Dokumentation der Propertyys	10
5.2.3.1	Instance	10
5.2.3.2	Network	10
5.3	NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController Klassenreferenz	10
5.3.1	Dokumentation der Elementfunktionen	11
5.3.1.1	AddConnection(Connection connection)	11
5.3.1.2	AddHardwarenode(Hardwarenode node)	11
5.3.1.3	EditorElement_Selected(EditorElementBase selectedElement)	11
5.3.1.4	RemoveConnection(Connection connection)	11
5.3.1.5	RemoveHardwarenode(Hardwarenode node)	11
5.3.2	Dokumentation der Propertyys	11
5.3.2.1	Instance	11
5.4	NSA.Controller.ProjectManager Klassenreferenz	11
5.4.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	12
5.4.1.1	ProjectManager()	12
5.4.1.2	ProjectManager(Project currentProject, List< Testscenario > testscenarios)	12
5.4.2	Dokumentation der Elementfunktionen	12
5.4.2.1	CloseProject()	12
5.4.2.2	CreateNewProject()	12
5.4.2.3	GetTestscenarioById(string id)	12
5.4.2.4	LoadTestscenarios()	12
5.4.2.5	ReadFromBinaryFile< T >(string filePath)	12
5.4.2.6	SaveAs(string path)	12
5.4.2.7	WriteToBinaryFile< T >(string filePath, T objectToWrite, bool append=false)	12

5.5	NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController Klassenreferenz	13
5.5.1	Dokumentation der Propertyts	13
5.5.1.1	Instance	13
5.6	NSA.Controller.SimulationManager Klassenreferenz	13
5.6.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	14
5.6.1.1	SimulationManager()	14
5.6.1.2	SimulationManager(List< Simulation > simulations)	14
5.6.2	Dokumentation der Elementfunktionen	14
5.6.2.1	AddSimulationToHistory(Simulation sim)	14
5.6.2.2	HopSelected()	14
5.6.2.3	RunLastSimulation()	14
5.6.2.4	RunSimulationFromHistory()	14
5.6.2.5	StartSimulation(Simulation sim)	14
5.6.2.6	StartTestscenario()	14
5.6.3	Dokumentation der Propertyts	14
5.6.3.1	Simulations	14
6	Datei-Dokumentation	15
6.1	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ NetworkManager.cs-Dateireferenz	15
6.2	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ ProjectManager.cs-Dateireferenz	15
6.3	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz	15
6.4	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ SimulationManager.cs-Dateireferenz	15
6.5	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ ViewControllers/InfoController.cs-Dateireferenz	16
6.6	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ ViewControllers/NetworkViewController.cs-Dateireferenz	16
6.7	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ ViewControllers/PropertyController.cs-Dateireferenz	16
Index		17

Kapitel 1

Verzeichnis der Namensbereiche

1.1 Pakete

Hier folgen die Pakete mit einer Kurzbeschreibung (wenn verfügbar):

NSA	7
NSA.Controller	7
NSA.Controller.ViewControllers	7

Kapitel 2

Klassen-Verzeichnis

2.1 Auflistung der Klassen

Hier folgt die Aufzählung aller Klassen, Strukturen, Varianten und Schnittstellen mit einer Kurzbeschreibung:

NSA.Controller.ViewControllers.InfoController	9
NSA.Controller.NetworkManager	9
NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController	10
NSA.Controller.ProjectManager	11
NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController	13
NSA.Controller.SimulationManager	13

Kapitel 3

Datei-Verzeichnis

3.1 Auflistung der Dateien

Hier folgt die Aufzählung aller Dateien mit einer Kurzbeschreibung:

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/Network↵ Manager.cs	15
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/Project↵ Manager.cs	15
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/Simulation↵ Manager.cs	15
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↵ Properties/AssemblyInfo.cs	15
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↵ ViewControllers/InfoController.cs	16
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↵ ViewControllers/NetworkViewController.cs	16
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↵ ViewControllers/PropertyController.cs	16

Kapitel 4

Dokumentation der Namensbereiche

4.1 NSA-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [Controller](#)

4.2 NSA.Controller-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [ViewControllers](#)

Klassen

- class [NetworkManager](#)
- class [ProjectManager](#)
- class [SimulationManager](#)

4.3 NSA.Controller.ViewControllers-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class [InfoController](#)
- class [NetworkViewController](#)
- class [PropertyController](#)

Kapitel 5

Klassen-Dokumentation

5.1 NSA.Controller.ViewControllers.InfoController Klassenreferenz

Propertys

- static [InfoController Instance](#) [get]

5.1.1 Dokumentation der Propertys

5.1.1.1 InfoController NSA.Controller.ViewControllers.InfoController.Instance [static], [get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/View↔
Controllers/[InfoController.cs](#)

5.2 NSA.Controller.NetworkManager Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- [NetworkManager](#) ([Network](#) network)
- void [HardwarenodeSelected](#) ()
- void [InterfaceChanged](#) ()
- void [RouteChanged](#) ()
- void [GatewayChanged](#) ()
- void [CreateHardwareNode](#) (string name, Enum typ)
- void [CreateConnection](#) (string start, string end)
- void [RemoveHardwarenode](#) (string name)
- void [RemoveConnection](#) (string name)
- Hardwarenode [GetHardwarenodeByName](#) (string name)

Propertys

- static [NetworkManager Instance](#) [get]
- Network [Network](#) [get]

5.2.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

5.2.1.1 NSA.Controller.NetworkManager.NetworkManager ([Network network](#))

5.2.2 Dokumentation der Elementfunktionen

5.2.2.1 void NSA.Controller.NetworkManager.CreateConnection ([string start](#), [string end](#))

5.2.2.2 void NSA.Controller.NetworkManager.CreateHardwareNode ([string name](#), [Enum typ](#))

5.2.2.3 void NSA.Controller.NetworkManager.GatewayChanged ()

5.2.2.4 Hardwarenode NSA.Controller.NetworkManager.GetHardwarenodeByName ([string name](#))

5.2.2.5 void NSA.Controller.NetworkManager.HardwarenodeSelected ()

5.2.2.6 void NSA.Controller.NetworkManager.InterfaceChanged ()

5.2.2.7 void NSA.Controller.NetworkManager.RemoveConnection ([string name](#))

5.2.2.8 void NSA.Controller.NetworkManager.RemoveHardwarenode ([string name](#))

5.2.2.9 void NSA.Controller.NetworkManager.RouteChanged ()

5.2.3 Dokumentation der Propertys

5.2.3.1 [NetworkManager](#) NSA.Controller.NetworkManager.Instance [static], [get]

5.2.3.2 [Network](#) NSA.Controller.NetworkManager.Network [get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/[NetworkManager.cs](#)

5.3 NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- void [EditorElement_Selected](#) (EditorElementBase selectedElement)
- void [AddHardwarenode](#) (Hardwarenode node)
- void [AddConnection](#) (Connection connection)
- void [RemoveHardwarenode](#) (Hardwarenode node)
- void [RemoveConnection](#) (Connection connection)

Propertys

- static [NetworkViewController Instance](#) [get]

5.3.1 Dokumentation der Elementfunktionen

5.3.1.1 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.AddConnection (Connection *connection*)

5.3.1.2 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.AddHardwarenode (Hardwarenode *node*)

5.3.1.3 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.EditorElement_Selected (EditorElementBase *selectedElement*)

5.3.1.4 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.RemoveConnection (Connection *connection*)

5.3.1.5 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.RemoveHardwarenode (Hardwarenode *node*)

5.3.2 Dokumentation der Propertys

5.3.2.1 [NetworkViewController](#) NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.Instance [static],[get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/View↔
Controllers/[NetworkViewController.cs](#)

5.4 NSA.Controller.ProjectManager Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- [ProjectManager](#) ()
- [ProjectManager](#) (Project currentProject, List< Testscenario > testscenarios)
- void [CreateNewProject](#) ()
- void [CloseProject](#) ()
- void [SaveAs](#) (string path)
- void [LoadTestscenarios](#) ()
- Testscenario [GetTestscenarioById](#) (string id)

Öffentliche, statische Methoden

- static void [WriteToBinaryFile](#)< T > (string filePath, T objectToWrite, bool append=false)
Writes the given object instance to a binary file.
- static T [ReadFromBinaryFile](#)< T > (string filePath)
Reads an object instance from a binary file.

5.4.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

5.4.1.1 NSA.Controller.ProjectManager.ProjectManager ()

5.4.1.2 NSA.Controller.ProjectManager.ProjectManager (Project *currentProject*, List< Testscenario > *testscenarios*)

5.4.2 Dokumentation der Elementfunktionen

5.4.2.1 void NSA.Controller.ProjectManager.CloseProject ()

5.4.2.2 void NSA.Controller.ProjectManager.CreateNewProject ()

5.4.2.3 Testscenario NSA.Controller.ProjectManager.GetTestscenarioById (string *id*)

5.4.2.4 void NSA.Controller.ProjectManager.LoadTestscenarios ()

5.4.2.5 static T NSA.Controller.ProjectManager.ReadFromBinaryFile< T > (string *filePath*) [static]

Reads an object instance from a binary file.

Template Parameters

<i>T</i>	The type of object to read from the XML.
----------	--

Parameter

<i>filePath</i>	The file path to read the object instance from.
-----------------	---

Rückgabe

Returns a new instance of the object read from the binary file.

5.4.2.6 void NSA.Controller.ProjectManager.SaveAs (string *path*)

5.4.2.7 static void NSA.Controller.ProjectManager.WriteToBinaryFile< T > (string *filePath*, T *objectToWrite*, bool *append* = false) [static]

Writes the given object instance to a binary file.

Object type (and all child types) must be decorated with the [Serializable] attribute.

To prevent a variable from being serialized, decorate it with the [NonSerialized] attribute; cannot be applied to properties.

Template Parameters

<i>T</i>	The type of object being written to the XML file.
----------	---

Parameter

<i>filePath</i>	The file path to write the object instance to.
<i>objectToWrite</i>	The object instance to write to the XML file.
<i>append</i>	If false the file will be overwritten if it already exists. If true the contents will be appended to the file.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/[ProjectManager.cs](#)

5.5 NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController Klassenreferenz

Propertys

- static [PropertyController Instance](#) [get]

5.5.1 Dokumentation der Propertys

5.5.1.1 PropertyController NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController.Instance [static], [get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/ViewControllers/[PropertyController.cs](#)

5.6 NSA.Controller.SimulationManager Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- [SimulationManager](#) ()
- [SimulationManager](#) (List< Simulation > simulations)
- void [HopSelected](#) ()
- void [StartSimulation](#) (Simulation sim)
- void [StartTestscenario](#) ()
- void [AddSimulationToHistory](#) (Simulation sim)
- void [RunSimulationFromHistory](#) ()
- void [RunLastSimulation](#) ()

Propertys

- List< Simulation > [Simulations](#) [get]

5.6.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

5.6.1.1 NSA.Controller.SimulationManager.SimulationManager ()

5.6.1.2 NSA.Controller.SimulationManager.SimulationManager (List< Simulation > *simulations*)

5.6.2 Dokumentation der Elementfunktionen

5.6.2.1 void NSA.Controller.SimulationManager.AddSimulationToHistory (Simulation *sim*)

5.6.2.2 void NSA.Controller.SimulationManager.HopSelected ()

5.6.2.3 void NSA.Controller.SimulationManager.RunLastSimulation ()

5.6.2.4 void NSA.Controller.SimulationManager.RunSimulationFromHistory ()

5.6.2.5 void NSA.Controller.SimulationManager.StartSimulation (Simulation *sim*)

5.6.2.6 void NSA.Controller.SimulationManager.StartTestscenario ()

5.6.3 Dokumentation der Propertys

5.6.3.1 List<Simulation> NSA.Controller.SimulationManager.Simulations [get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/[SimulationManager.cs](#)

Kapitel 6

Datei-Dokumentation

6.1 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.Controller/NetworkManager.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.NetworkManager](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller](#)

6.2 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.Controller/ProjectManager.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.ProjectManager](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller](#)

6.3 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.Controller/Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz

6.4 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.Controller/SimulationManager.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.SimulationManager](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller](#)

6.5 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.Controller/ViewControllers/InfoController.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.ViewControllers.InfoController](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller.ViewControllers](#)

6.6 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.Controller/ViewControllers/NetworkViewController.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller.ViewControllers](#)

6.7 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.Controller/ViewControllers/PropertyController.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller.ViewControllers](#)

Index

- AddConnection
 - NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
Controller, 11
- AddHardwareNode
 - NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
Controller, 11
- AddSimulationToHistory
 - NSA::Controller::SimulationManager, 14
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
NetworkManager.cs, 15
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
ProjectManager.cs, 15
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
Properties/AssemblyInfo.cs, 15
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
SimulationManager.cs, 15
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
ViewControllers/InfoController.cs, 16
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
ViewControllers/NetworkViewController.cs,
16
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
ViewControllers/PropertyController.cs, 16
- CloseProject
 - NSA::Controller::ProjectManager, 12
- CreateConnection
 - NSA::Controller::NetworkManager, 10
- CreateHardwareNode
 - NSA::Controller::NetworkManager, 10
- CreateNewProject
 - NSA::Controller::ProjectManager, 12
- EditorElement_Selected
 - NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
Controller, 11
- GatewayChanged
 - NSA::Controller::NetworkManager, 10
- GetHardwarenodeByName
 - NSA::Controller::NetworkManager, 10
- GetTestscenarioByld
 - NSA::Controller::ProjectManager, 12
- HardwarenodeSelected
 - NSA::Controller::NetworkManager, 10
- HopSelected
 - NSA::Controller::SimulationManager, 14
- Instance
 - NSA::Controller::NetworkManager, 10
 - NSA::Controller::ViewControllers::InfoController, 9
 - NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
Controller, 11
 - NSA::Controller::ViewControllers::Property↔
Controller, 13
- InterfaceChanged
 - NSA::Controller::NetworkManager, 10
- LoadTestscenarios
 - NSA::Controller::ProjectManager, 12
- NSA.Controller, 7
 - NSA.Controller.NetworkManager, 9
 - NSA.Controller.ProjectManager, 11
 - NSA.Controller.SimulationManager, 13
 - NSA.Controller.ViewControllers, 7
 - NSA.Controller.ViewControllers.InfoController, 9
 - NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController,
10
 - NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController, 13
- NSA::Controller::NetworkManager
 - CreateConnection, 10
 - CreateHardwareNode, 10
 - GatewayChanged, 10
 - GetHardwarenodeByName, 10
 - HardwarenodeSelected, 10
 - Instance, 10
 - InterfaceChanged, 10
 - Network, 10
 - NetworkManager, 10
 - RemoveConnection, 10
 - RemoveHardwarenode, 10
 - RouteChanged, 10
- NSA::Controller::ProjectManager
 - CloseProject, 12
 - CreateNewProject, 12
 - GetTestscenarioByld, 12
 - LoadTestscenarios, 12
 - ProjectManager, 12
 - ReadFromBinaryFile< T >, 12
 - SaveAs, 12
 - WriteToBinaryFile< T >, 12
- NSA::Controller::SimulationManager

- AddSimulationToHistory, [14](#)
- HopSelected, [14](#)
- RunLastSimulation, [14](#)
- RunSimulationFromHistory, [14](#)
- SimulationManager, [14](#)
- Simulations, [14](#)
- StartSimulation, [14](#)
- StartTestscenario, [14](#)
- NSA::Controller::ViewControllers::InfoController
 - Instance, [9](#)
- NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
 - Controller
 - AddConnection, [11](#)
 - AddHardwarenode, [11](#)
 - EditorElement_Selected, [11](#)
 - Instance, [11](#)
 - RemoveConnection, [11](#)
 - RemoveHardwarenode, [11](#)
- NSA::Controller::ViewControllers::PropertyController
 - Instance, [13](#)
- NSA, [7](#)
- Network
 - NSA::Controller::NetworkManager, [10](#)
- NetworkManager
 - NSA::Controller::NetworkManager, [10](#)
- ProjectManager
 - NSA::Controller::ProjectManager, [12](#)
- ReadFromBinaryFile< T >
 - NSA::Controller::ProjectManager, [12](#)
- RemoveConnection
 - NSA::Controller::NetworkManager, [10](#)
 - NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
 - Controller, [11](#)
- RemoveHardwarenode
 - NSA::Controller::NetworkManager, [10](#)
 - NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
 - Controller, [11](#)
- RouteChanged
 - NSA::Controller::NetworkManager, [10](#)
- RunLastSimulation
 - NSA::Controller::SimulationManager, [14](#)
- RunSimulationFromHistory
 - NSA::Controller::SimulationManager, [14](#)
- SaveAs
 - NSA::Controller::ProjectManager, [12](#)
- SimulationManager
 - NSA::Controller::SimulationManager, [14](#)
- Simulations
 - NSA::Controller::SimulationManager, [14](#)
- StartSimulation
 - NSA::Controller::SimulationManager, [14](#)
- StartTestscenario
 - NSA::Controller::SimulationManager, [14](#)
- WriteToBinaryFile< T >
 - NSA::Controller::ProjectManager, [12](#)