

NSA.View

Erzeugt von Doxygen 1.8.11

Inhaltsverzeichnis

1	Verzeichnis der Namensbereiche	1
1.1	Pakete	1
2	Hierarchie-Verzeichnis	3
2.1	Klassenhierarchie	3
3	Klassen-Verzeichnis	5
3.1	Auflistung der Klassen	5
4	Datei-Verzeichnis	7
4.1	Auflistung der Dateien	7
5	Dokumentation der Namensbereiche	11
5.1	NSA-Namensbereichsreferenz	11
5.2	NSA.View-Namensbereichsreferenz	11
5.3	NSA.View.Controls-Namensbereichsreferenz	11
5.4	NSA.View.Controls.InfoControl-Namensbereichsreferenz	11
5.5	NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages-Namensbereichsreferenz	12
5.6	NSA.View.Controls.NetworkView-Namensbereichsreferenz	12
5.7	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements-Namensbereichsreferenz	12
5.8	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base-Namensbereichsreferenz	12
5.9	NSA.View.Controls.PropertyControl-Namensbereichsreferenz	13
5.10	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls-Namensbereichsreferenz	13
5.11	NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc-Namensbereichsreferenz	13
5.12	NSA.View.Controls.Toolbar-Namensbereichsreferenz	13
5.13	NSA.View.Forms-Namensbereichsreferenz	13

6	Klassen-Dokumentation	15
6.1	NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton Klassenreferenz	15
6.1.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	16
6.1.1.1	AddButton()	16
6.1.2	Dokumentation der Propertys	16
6.1.2.1	Text	16
6.2	NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm Klassenreferenz	16
6.2.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	17
6.2.1.1	AdvancedSimulationForm()	17
6.2.2	Dokumentation der Elementfunktionen	17
6.2.2.1	Dispose(bool disposing)	17
6.3	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl Klassenreferenz	18
6.3.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	19
6.3.1.1	ComputerControl(Point location, string name)	19
6.3.2	Dokumentation der Elementfunktionen	19
6.3.2.1	Dispose(bool disposing)	19
6.3.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	19
6.4	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase Klassenreferenz	20
6.4.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	21
6.4.1.1	ConfigControlBase()	21
6.4.2	Dokumentation der Elementfunktionen	21
6.4.2.1	Dispose(bool disposing)	21
6.4.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	21
6.4.3	Ereignisdokumentation	21
6.4.3.1	Closing	21
6.5	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl Klassenreferenz	21
6.5.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	22
6.5.1.1	ConnectionControl(Point point1, Point point2, Control parent)	22
6.5.2	Dokumentation der Elementfunktionen	22
6.5.2.1	Dispose(bool disposing)	22

6.5.2.2	OnMouseMove(MouseEventArgs e)	23
6.5.2.3	OnPaint(PaintEventArgs pe)	23
6.5.3	Dokumentation der Datenelemente	23
6.5.3.1	ZIndexStart	23
6.6	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase Klassenreferenz	23
6.6.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	24
6.6.1.1	EditorElementBase()	24
6.6.1.2	EditorElementBase(Point location, string name)	24
6.6.2	Dokumentation der Elementfunktionen	24
6.6.2.1	Dispose(bool disposing)	24
6.6.2.2	GetPortBoundsById(int port)	25
6.6.2.3	OnMouseClick(MouseEventArgs e)	25
6.6.2.4	OnMouseDown(MouseEventArgs e)	25
6.6.2.5	OnMouseHover(EventArgs e)	25
6.6.2.6	OnMouseMove(MouseEventArgs e)	25
6.6.2.7	OnMouseUp(MouseEventArgs e)	25
6.6.2.8	OnPaint(PaintEventArgs e)	25
6.6.3	Dokumentation der Datenelemente	25
6.6.3.1	Selected	25
6.6.3.2	ZIndex	25
6.6.3.3	ZIndexStart	25
6.6.4	Dokumentation der Propertys	25
6.6.4.1	IsSelected	25
6.7	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl Klassenreferenz	26
6.7.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	27
6.7.1.1	GWConfigControl(IPAddress ip)	27
6.7.2	Dokumentation der Elementfunktionen	27
6.7.2.1	Dispose(bool disposing)	27
6.7.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	27
6.7.3	Ereignisdokumentation	27

6.7.3.1	GatewayChanged	27
6.8	NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage Klassenreferenz	28
6.8.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	28
6.8.1.1	HistoryTabPage()	28
6.8.2	Dokumentation der Elementfunktionen	28
6.8.2.1	Dispose(bool disposing)	28
6.9	NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage Klassenreferenz	29
6.9.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	30
6.9.1.1	HopsTabPage()	30
6.9.2	Dokumentation der Elementfunktionen	30
6.9.2.1	Dispose(bool disposing)	30
6.10	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable Schnittstellenreferenz	30
6.10.1	Dokumentation der Elementfunktionen	31
6.10.1.1	GetPortBoundsByID(int port)	31
6.11	NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl Klassenreferenz	31
6.11.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	32
6.11.1.1	InfoControl()	32
6.11.2	Dokumentation der Elementfunktionen	32
6.11.2.1	Dispose(bool disposing)	32
6.12	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl Klassenreferenz	32
6.12.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	33
6.12.1.1	InterfaceConfigControl(IPAddress ip, IPAddress subnetmask, string name)	33
6.12.2	Dokumentation der Elementfunktionen	33
6.12.2.1	Dispose(bool disposing)	33
6.12.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	34
6.12.3	Ereignisdokumentation	34
6.12.3.1	InterfaceChanged	34
6.13	NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl Klassenreferenz	34
6.13.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	35
6.13.1.1	LabelControl()	35

6.13.1.2	LabelControl(EditorElementBase element)	35
6.13.2	Dokumentation der Elementfunktionen	35
6.13.2.1	Dispose(bool disposing)	35
6.13.2.2	OnPaint(PaintEventArgs e)	35
6.13.3	Dokumentation der Datenelemente	35
6.13.3.1	ZIndexStart	35
6.14	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl Klassenreferenz	36
6.14.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	37
6.14.1.1	LayerstackConfigControl()	37
6.14.2	Dokumentation der Elementfunktionen	37
6.14.2.1	Dispose(bool disposing)	37
6.14.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	37
6.15	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl Klassenreferenz	38
6.15.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	39
6.15.1.1	LayerStackControl()	39
6.15.2	Dokumentation der Elementfunktionen	39
6.15.2.1	Dispose(bool disposing)	39
6.15.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	39
6.16	NSA.View.Forms.MainForm Klassenreferenz	39
6.16.1	Dokumentation der Elementfunktionen	40
6.16.1.1	Dispose(bool disposing)	40
6.16.1.2	GetComponent(string name)	40
6.16.2	Dokumentation der Datenelemente	40
6.16.2.1	Instance	40
6.17	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl Klassenreferenz	41
6.17.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	42
6.17.1.1	NetworkViewControl()	42
6.17.2	Dokumentation der Elementfunktionen	42
6.17.2.1	AddElement(VisualConnection VisualConnection)	42
6.17.2.2	AddElement(EditorElementBase element)	42

6.17.2.3	Dispose(bool disposing)	42
6.17.2.4	OnClick(EventArgs e)	42
6.17.2.5	OnPaint(PaintEventArgs e)	42
6.17.2.6	OnSizeChanged(EventArgs e)	42
6.17.3	Dokumentation der Datenelemente	42
6.17.3.1	connections	43
6.17.4	Ereignisdokumentation	43
6.17.4.1	SelectionChanged	43
6.18	NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl Klassenreferenz	43
6.18.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	44
6.18.1.1	PropertyControl()	44
6.18.2	Dokumentation der Elementfunktionen	44
6.18.2.1	AddGatewayConfigControl(IPAddress DefaultGatewayAddress)	44
6.18.2.2	AddInterfaceConfigControl(string InterfaceName, IPAddress IpAddress, IP← Address SubnetMask)	44
6.18.2.3	AddRouteConfigControl(IPAddress Source, IPAddress Destination, IPAddress Route, string Parameters)	44
6.18.2.4	DisplayElements()	44
6.18.2.5	Dispose(bool disposing)	44
6.18.3	Ereignisdokumentation	45
6.18.3.1	GatewayChanged	45
6.18.3.2	InterfaceAdded	45
6.18.3.3	InterfaceChanged	45
6.18.3.4	InterfaceRemoved	45
6.18.3.5	LayerStackChanged	45
6.18.3.6	RouteAdded	45
6.18.3.7	RouteRemoved	45
6.19	NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage Klassenreferenz	45
6.19.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	46
6.19.1.1	ResultTabPage()	46
6.19.2	Dokumentation der Elementfunktionen	46

6.19.2.1	Dispose(bool disposing)	46
6.20	NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl Klassenreferenz	47
6.20.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	48
6.20.1.1	RouteConfigControl(IPAddress source, IPAddress destination, IPAddress route, string parameters)	48
6.20.2	Dokumentation der Elementfunktionen	48
6.20.2.1	Dispose(bool disposing)	48
6.20.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	48
6.20.3	Ereignisdokumentation	48
6.20.3.1	RouteChanged	48
6.21	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl Klassenreferenz	49
6.21.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	50
6.21.1.1	RouterControl(Point location)	50
6.21.2	Dokumentation der Elementfunktionen	50
6.21.2.1	Dispose(bool disposing)	50
6.21.2.2	OnPaint(PaintEventArgs pe)	50
6.22	NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage Klassenreferenz	50
6.22.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	51
6.22.1.1	ScenarioTabPage()	51
6.22.2	Dokumentation der Elementfunktionen	51
6.22.2.1	Dispose(bool disposing)	51
6.23	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl Klassenreferenz	52
6.23.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	53
6.23.1.1	SwitchControl(Point location, string name)	53
6.23.2	Dokumentation der Elementfunktionen	53
6.23.2.1	Dispose(bool disposing)	53
6.23.2.2	GetPortBoundsById(int port)	53
6.23.2.3	OnPaint(PaintEventArgs pe)	53
6.24	NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl Klassenreferenz	53
6.24.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	54
6.24.1.1	ToolbarControl()	54

6.24.2	Dokumentation der Elementfunktionen	54
6.24.2.1	AddButton(Button b)	54
6.24.2.2	Dispose(bool disposing)	54
6.25	NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection Klassenreferenz	55
6.25.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	55
6.25.1.1	VisualConnection(EditorElementBase element1, int port1, EditorElementBase element2, int port2, NetworkViewControl parent)	55
6.26	NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl Klassenreferenz	55
6.26.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	56
6.26.1.1	WorkstationControl()	56
6.26.1.2	WorkstationControl(Point location, string name)	56
6.26.2	Dokumentation der Elementfunktionen	56
6.26.2.1	Dispose(bool disposing)	56
6.26.2.2	GetPortBoundsById(int port)	57
6.26.2.3	OnMouseMove(MouseEventArgs e)	57
6.26.2.4	OnPaint(PaintEventArgs pe)	57
6.26.3	Dokumentation der Property's	57
6.26.3.1	NetworkPortCount	57
7	Datei-Dokumentation	59
7.1	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/InfoControl.cs-Dateireferenz	59
7.2	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/InfoControl.Designer.cs-Dateireferenz	59
7.3	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.cs-Dateireferenz	59
7.4	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.Designer.cs-Dateireferenz	60
7.5	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/HopsTabPage.cs-Dateireferenz	60
7.6	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/HopsTabPage.Designer.cs-Dateireferenz	60
7.7	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/ResultTabPage.cs-Dateireferenz	60

7.8	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/ResultTabPage.Designer.cs-Dateireferenz	61
7.9	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.cs-Dateireferenz	61
7.10	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.Designer.cs-Dateireferenz	61
7.11	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/Connection.cs-Dateireferenz	61
7.12	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/LabelControl.cs-Dateireferenz	62
7.13	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/LabelControl.Designer.cs-Dateireferenz	62
7.14	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.cs-Dateireferenz	62
7.15	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.Designer.cs-Dateireferenz	63
7.16	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.cs-Dateireferenz	63
7.17	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.designer.cs-Dateireferenz	63
7.18	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.cs-Dateireferenz	63
7.19	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.designer.cs-Dateireferenz	64
7.20	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/IConfigurable.cs-Dateireferenz	64
7.21	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.cs-Dateireferenz	64
7.22	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.designer.cs-Dateireferenz	65
7.23	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/RouterControl.cs-Dateireferenz	65
7.24	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/RouterControl.designer.cs-Dateireferenz	65
7.25	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.cs-Dateireferenz	65
7.26	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.designer.cs-Dateireferenz	66
7.27	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.cs-Dateireferenz	66

7.28	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.designer.cs-Dateireferenz	66
7.29	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkViewControl.cs-Dateireferenz	67
7.30	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/NetworkView/NetworkViewControl.Designer.cs-Dateireferenz	67
7.31	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.cs-Dateireferenz	67
7.32	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.Designer.cs-Dateireferenz	67
7.33	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.cs-Dateireferenz	68
7.34	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.Designer.cs-Dateireferenz	68
7.35	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.cs-Dateireferenz	68
7.36	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.Designer.cs-Dateireferenz	69
7.37	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.cs-Dateireferenz	69
7.38	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.Designer.cs-Dateireferenz	69
7.39	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.cs-Dateireferenz	69
7.40	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.Designer.cs-Dateireferenz	70
7.41	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/Misc/AddButton.cs-Dateireferenz	70
7.42	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/PropertyControl.cs-Dateireferenz	70
7.43	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/PropertyControl/PropertyControl.Designer.cs-Dateireferenz	70
7.44	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/Toolbar/ToolbarControl.cs-Dateireferenz	71
7.45	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Controls/Toolbar/ToolbarControl.designer.cs-Dateireferenz	71
7.46	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Forms/AdvancedSimulationForm.cs-Dateireferenz	71
7.47	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Forms/AdvancedSimulationForm.Designer.cs-Dateireferenz	71

7.48	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Forms/MainForm.cs-Dateireferenz	72
7.49	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Forms/MainForm.Designer.cs-Dateireferenz	72
7.50	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↔ Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs-Dateireferenz	72
7.51	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↔ Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs-Dateireferenz	72
7.52	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↔ Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs-Dateireferenz	72
7.53	C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔ Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz	72
Index		73

Kapitel 1

Verzeichnis der Namensbereiche

1.1 Pakete

Hier folgen die Pakete mit einer Kurzbeschreibung (wenn verfügbar):

NSA	11
NSA.View	11
NSA.View.Controls	11
NSA.View.Controls.InfoControl	11
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages	12
NSA.View.Controls.NetworkView	12
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements	12
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base	12
NSA.View.Controls.PropertyControl	13
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls	13
NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc	13
NSA.View.Controls.Toolbar	13
NSA.View.Forms	13

Kapitel 2

Hierarchie-Verzeichnis

2.1 Klassenhierarchie

Die Liste der Ableitungen ist -mit Einschränkungen- alphabetisch sortiert:

Button	
NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton	15
Control	
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl	38
EditorElementBase	
NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl	34
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl	21
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl	52
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl	55
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl	18
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl	49
Form	
NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm	16
NSA.View.Forms.MainForm	39
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable	30
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl	52
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl	55
TabPage	
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage	28
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage	29
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage	45
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage	50
UserControl	
NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl	31
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase	23
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl	41
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase	20
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl	26
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl	32
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl	36
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl	47
NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl	43
NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl	53
NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection	55

Kapitel 3

Klassen-Verzeichnis

3.1 Auflistung der Klassen

Hier folgt die Aufzählung aller Klassen, Strukturen, Varianten und Schnittstellen mit einer Kurzbeschreibung:

NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton	15
NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm	16
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl	18
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase	20
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl	21
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase	23
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl	26
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage	28
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage	29
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable	30
NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl	31
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl	32
NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl	34
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl	36
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl	38
NSA.View.Forms.MainForm	39
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl	41
NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl	43
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage	45
NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl	47
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl	49
NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage	50
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl	52
NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl	53
NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection	55
NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl	55

Kapitel 4

Datei-Verzeichnis

4.1 Auflistung der Dateien

Hier folgt die Aufzählung aller Dateien mit einer Kurzbeschreibung:

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/InfoControl.cs	59
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/InfoControl.Designer.cs	59
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.cs	59
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.Designer.cs	60
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/HopsTabPage.cs	60
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/HopsTabPage.Designer.cs	60
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/ResultTabPage.cs	60
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/ResultTabPage.Designer.cs	61
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.cs	61
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.Designer.cs	61
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/Connection.cs	61
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/LabelControl.cs	62
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/LabelControl.Designer.cs	62
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkViewControl.cs	67
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkViewControl.Designer.cs	67
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.cs	63
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.designer.cs	63
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.cs	63

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.designer.cs	64
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/IConfigurable.cs	64
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.cs	64
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.designer.cs	65
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/RouterControl.cs	65
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/RouterControl.designer.cs	65
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.cs	65
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.designer.cs	66
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.cs	66
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.designer.cs	66
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.cs	62
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.Designer.cs	63
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/PropertyControl.cs	70
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/PropertyControl.Designer.cs	70
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.cs	67
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.Designer.cs	67
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.cs	68
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.Designer.cs	68
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.cs	68
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.Designer.cs	69
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.cs	69
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.Designer.cs	69
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.cs	69
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.Designer.cs	70
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ PropertyControl/Misc/AddButton.cs	70
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ Toolbar/ToolbarControl.cs	71
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵ Toolbar/ToolbarControl.designer.cs	71
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Advanced↵ SimulationForm.cs	71
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Advanced↵ SimulationForm.Designer.cs	71

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Main↵ Form.cs	72
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Main↵ Form.Designer.cs	72
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↵ Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	72
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↵ Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	72
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↵ Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	72
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Properties/Assembly↵ Info.cs	72

Kapitel 5

Dokumentation der Namensbereiche

5.1 NSA-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [View](#)

5.2 NSA.View-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [Controls](#)
- namespace [Forms](#)

5.3 NSA.View.Controls-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [InfoControl](#)
- namespace [NetworkView](#)
- namespace [PropertyControl](#)
- namespace [Toolbar](#)

5.4 NSA.View.Controls.InfoControl-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [TabPage](#)s

Klassen

- class [InfoControl](#)

5.5 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class [HistoryTabPage](#)
- class [HopsTabPage](#)
- class [ResultTabPage](#)
- class [ScenarioTabPage](#)

5.6 NSA.View.Controls.NetworkView-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [NetworkElements](#)

Klassen

- class [LabelControl](#)
- class [NetworkViewControl](#)
- class [VisualConnection](#)

5.7 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [Base](#)

Klassen

- class [ComputerControl](#)
- class [ConnectionControl](#)
- interface [IConfigurable](#)
- class [LayerStackControl](#)
- class [RouterControl](#)
- class [SwitchControl](#)
- class [WorkstationControl](#)

5.8 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class [EditorElementBase](#)

5.9 NSA.View.Controls.PropertyControl-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [ConfigControls](#)
- namespace [Misc](#)

Klassen

- class [PropertyControl](#)

5.10 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class [ConfigControlBase](#)
- class [GWConfigControl](#)
- class [InterfaceConfigControl](#)
- class [LayerstackConfigControl](#)
- class [RouteConfigControl](#)

5.11 NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class [AddButton](#)

5.12 NSA.View.Controls.Toolbar-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class [ToolbarControl](#)

5.13 NSA.View.Forms-Namensbereichsreferenz

Klassen

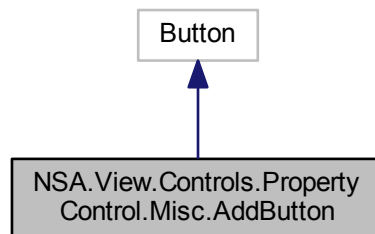
- class [AdvancedSimulationForm](#)
- class [MainForm](#)

Kapitel 6

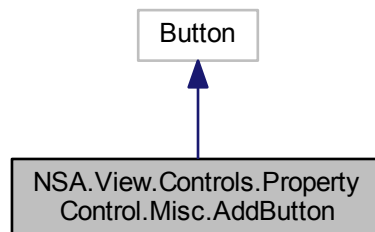
Klassen-Dokumentation

6.1 NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton:



Öffentliche Methoden

- [AddButton](#) ()

Propertys

- sealed override string [Text](#) [get, set]

6.1.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.1.1.1 `NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton.AddButton ()`

6.1.2 Dokumentation der Propertys

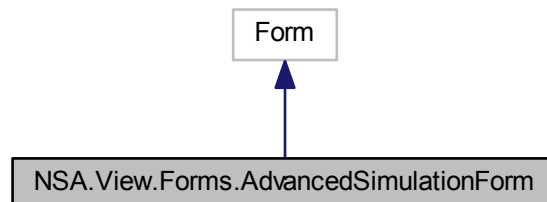
6.1.2.1 sealed override string `NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton.Text` [get], [set]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

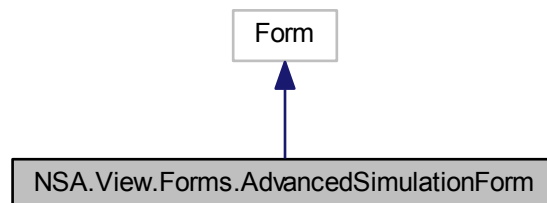
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/PropertyControl/Misc/[AddButton.cs](#)

6.2 NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm:



Öffentliche Methoden

- [AdvancedSimulationForm](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Clean up any resources being used.

6.2.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.2.1.1 NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm.AdvancedSimulationForm ()

6.2.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.2.2.1 override void NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm.Dispose (bool *disposing*) [protected]

Clean up any resources being used.

Parameter

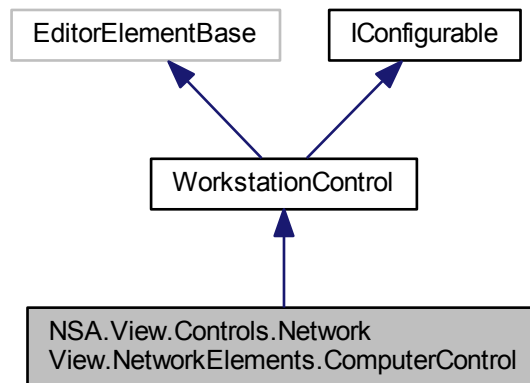
<i>disposing</i>	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

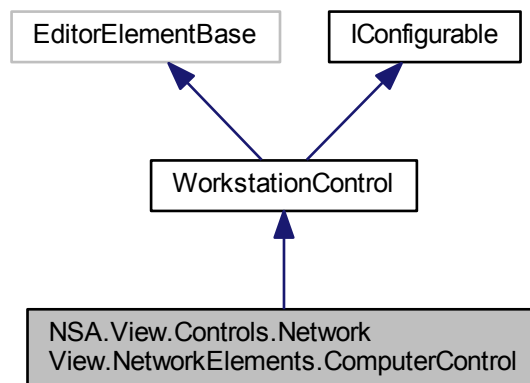
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/[AdvancedSimulationForm.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/[AdvancedSimulationForm.Designer.cs](#)

6.3 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl:



Öffentliche Methoden

- [ComputerControl](#) (Point location, string name)

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Weitere Geerbte Elemente

6.3.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.3.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl.ComputerControl (Point *location*, string *name*)

6.3.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.3.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl.Dispose (bool *disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

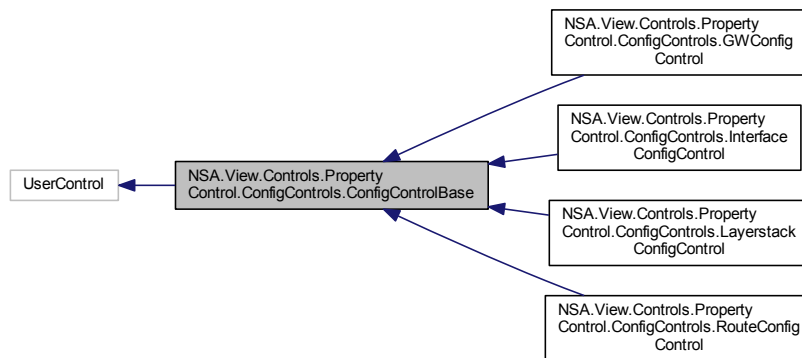
6.3.2.2 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl.OnPaint (PaintEventArgs *pe*)
[protected]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

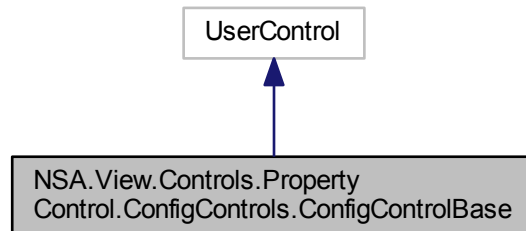
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/[ComputerControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/[ComputerControl.designer.cs](#)

6.4 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase:



Öffentliche Methoden

- [ConfigControlBase](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

Ereignisse

- Action< [ConfigControlBase](#) > [Closing](#)

6.4.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.4.1.1 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.ConfigControlBase ()

6.4.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.4.2.1 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.Dispose (bool *disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.4.2.2 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.OnPaint (PaintEventArgs *pe*)
[protected]

6.4.3 Ereignisdokumentation

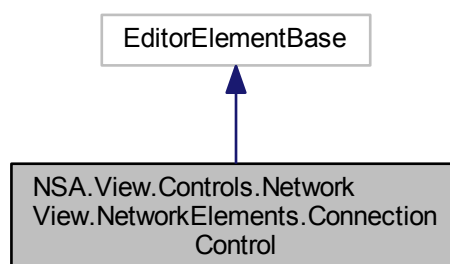
6.4.3.1 Action<ConfigControlBase> NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase.Closing

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

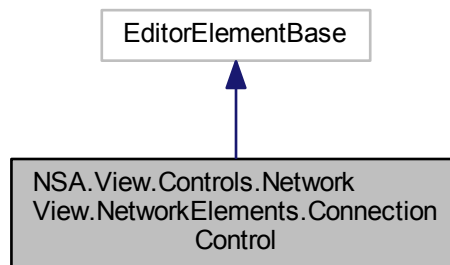
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.cs
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.Designer.cs

6.5 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl:



Öffentliche Methoden

- [ConnectionControl](#) (Point point1, Point point2, Control parent)

Statische öffentliche Attribute

- static new int [ZIndexStart](#) = 10000

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [OnMouseMove](#) (MouseEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.5.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.5.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.ConnectionControl (Point *point1*, Point *point2*, Control *parent*)

6.5.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.5.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.Dispose (bool *disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.5.2.2 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.OnMouseMove (MouseEventArgs e) [protected]`

6.5.2.3 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.OnPaint (PaintEventArgs pe) [protected]`

6.5.3 Dokumentation der Datenelemente

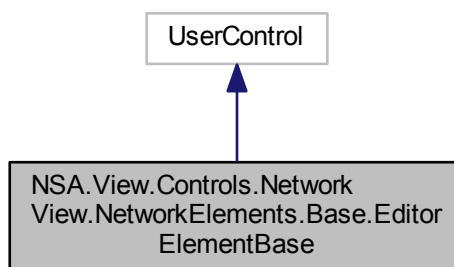
6.5.3.1 `new int NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl.ZIndexStart = 10000 [static]`

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

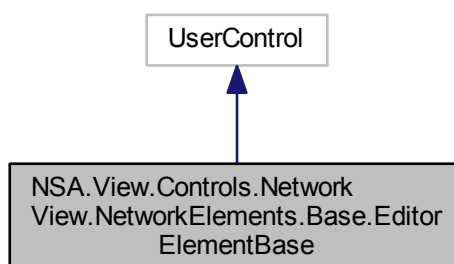
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/[ConnectionControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/[ConnectionControl.designer.cs](#)

6.6 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase:



Öffentliche Methoden

- [EditorElementBase](#) ()
- [EditorElementBase](#) (Point location, string name)
- virtual Rectangle [GetPortBoundsByID](#) (int port)

Öffentliche Attribute

- Action< [EditorElementBase](#) > [Selected](#)
- int [ZIndex](#)

Statische öffentliche Attribute

- static int [ZIndexStart](#) = 0

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs e)
- override void [OnMouseDown](#) (MouseEventArgs e)
- override void [OnMouseMove](#) (MouseEventArgs e)
- override void [OnMouseUp](#) (MouseEventArgs e)
- override void [OnMouseHover](#) (EventArgs e)
- override void [OnMouseClick](#) (MouseEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Property

- bool [IsSelected](#) [get, set]

6.6.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.6.1.1 `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.EditorElementBase ()`

6.6.1.2 `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.EditorElementBase (Point location, string name)`

6.6.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.6.2.1 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.Dispose (bool disposing)`
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

- 6.6.2.2 virtual Rectangle NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.GetPortBoundsById (int port) [virtual]
- 6.6.2.3 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseClicked (MouseEventArgs e) [protected]
- 6.6.2.4 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseDown (MouseEventArgs e) [protected]
- 6.6.2.5 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseHover (EventArgs e) [protected]
- 6.6.2.6 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseMove (MouseEventArgs e) [protected]
- 6.6.2.7 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnMouseUp (MouseEventArgs e) [protected]
- 6.6.2.8 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.OnPaint (PaintEventArgs e) [protected]

6.6.3 Dokumentation der Datenelemente

- 6.6.3.1 Action<EditorElementBase> NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.Selected
- 6.6.3.2 int NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.ZIndex
- 6.6.3.3 int NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.ZIndexStart = 0 [static]

6.6.4 Dokumentation der Property's

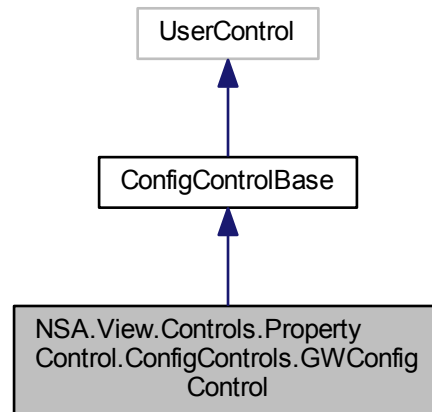
- 6.6.4.1 bool NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase.IsSelected [get], [set]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

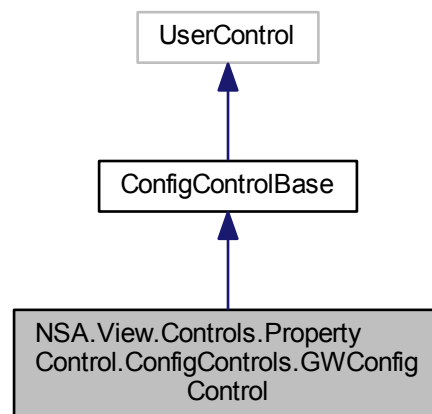
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/Base/[EditorElementBase.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/Base/[EditorElementBase.Designer.cs](#)

6.7 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl:



Öffentliche Methoden

- [GWConfigControl](#) (IPAddress ip)

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Ereignisse

- Action< IPAddress > [GatewayChanged](#)

6.7.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.7.1.1 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl.GWConfigControl (IPAddress ip)

6.7.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.7.2.1 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl.Dispose (bool disposing)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.7.2.2 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl.OnPaint (PaintEventArgs pe)
[protected]

6.7.3 Ereignisdokumentation

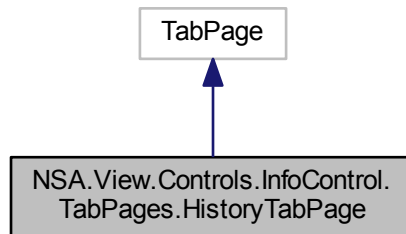
6.7.3.1 Action<IPAddress> NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl.GatewayChanged

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

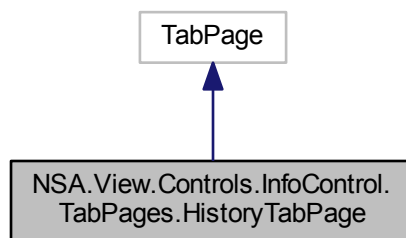
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
PropertyControl/ConfigControls/[GWConfigControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
PropertyControl/ConfigControls/[GWConfigControl.Designer.cs](#)

6.8 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage:



Öffentliche Methoden

- [HistoryTabPage](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.8.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.8.1.1 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage.HistoryTabPage ()

6.8.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.8.2.1 override void NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage.Dispose (bool *disposing*) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

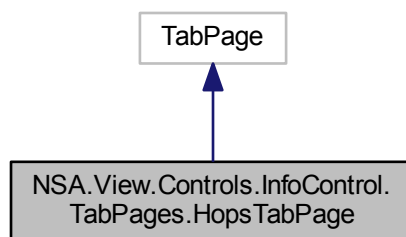
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

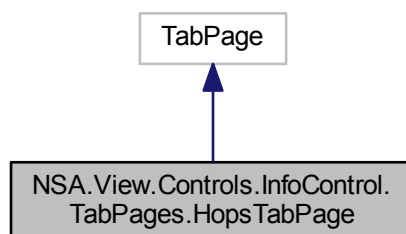
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/InfoControl/TabPages/[HistoryTabPage.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/InfoControl/TabPages/[HistoryTabPage.Designer.cs](#)

6.9 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage:



Öffentliche Methoden

- [HopsTabPage\(\)](#)

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.9.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.9.1.1 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage.HopsTabPage ()

6.9.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.9.2.1 override void NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage.Dispose (bool *disposing*) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

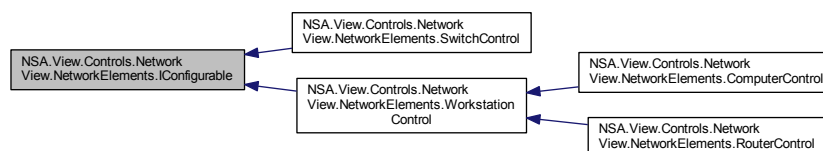
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[HopsTabPage.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[HopsTabPage.Designer.cs](#)

6.10 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable Schnittstellenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable:



Öffentliche Methoden

- Rectangle [GetPortBoundsByID](#) (int port)

6.10.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.10.1.1 Rectangle NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable.GetPortBoundsById (int port)

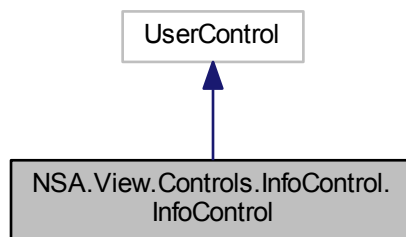
Implementiert in [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl](#) und [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl](#).

Die Dokumentation für diese Schnittstelle wurde erzeugt aufgrund der Datei:

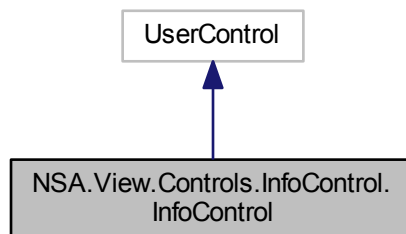
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/IConfigurable.cs

6.11 NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl:



Öffentliche Methoden

- [InfoControl](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.11.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.11.1.1 NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl.InfoControl ()

6.11.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.11.2.1 override void NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl.Dispose (bool *disposing*) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

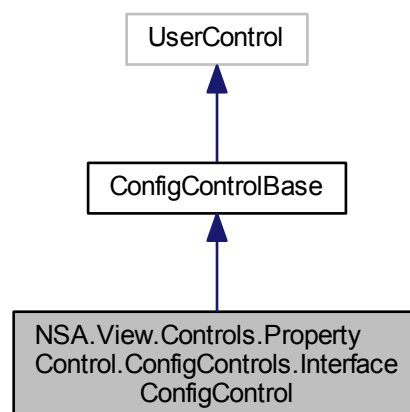
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

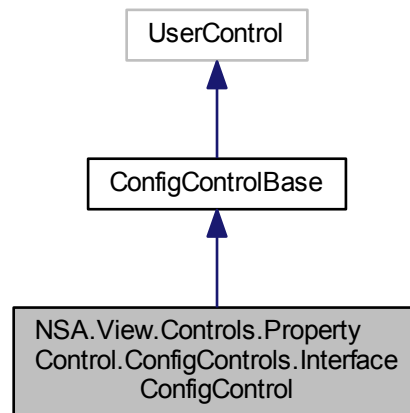
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/[InfoControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/[InfoControl.Designer.cs](#)

6.12 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl:



Öffentliche Methoden

- [InterfaceConfigControl](#) (IPAddress ip, IPAddress subnetmask, string name)

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

Ereignisse

- Action< string, IPAddress, IPAddress > [InterfaceChanged](#)

6.12.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

- 6.12.1.1 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl.InterfaceConfigControl (IPAddress ip, IPAddress subnetmask, string name)

6.12.2 Dokumentation der Elementfunktionen

- 6.12.2.1 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl.Dispose (bool disposing)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.12.2.2 `override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl.OnPaint (PaintEventArgs pe) [protected]`

6.12.3 Ereignisdokumentation

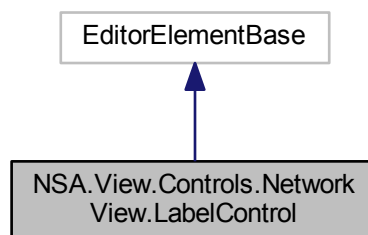
6.12.3.1 `Action<string, IPAddress, IPAddress> NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl.InterfaceChanged`↔

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

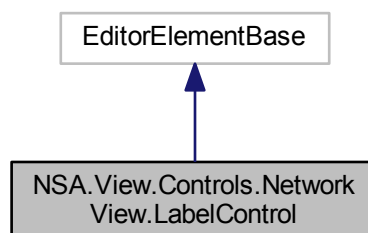
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ PropertyControl/ConfigControls/[InterfaceConfigControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ PropertyControl/ConfigControls/[InterfaceConfigControl.Designer.cs](#)

6.13 NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl:



Öffentliche Methoden

- [LabelControl](#) ()
- [LabelControl](#) ([EditorElementBase](#) element)

Statische öffentliche Attribute

- static new int [ZIndexStart](#) = 1000

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.13.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.13.1.1 `NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.LabelControl ()`

6.13.1.2 `NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.LabelControl (EditorElementBase element)`

6.13.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.13.2.1 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.Dispose (bool disposing)` [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.13.2.2 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.OnPaint (PaintEventArgs e)` [protected]

6.13.3 Dokumentation der Datenelemente

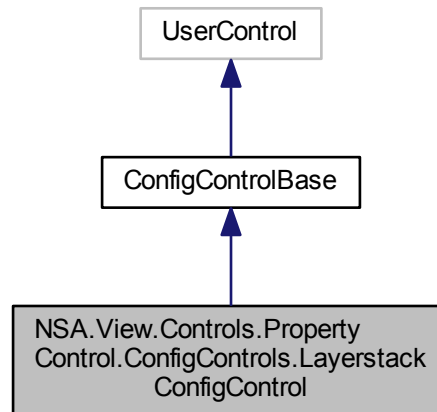
6.13.3.1 `new int NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl.ZIndexStart = 1000` [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

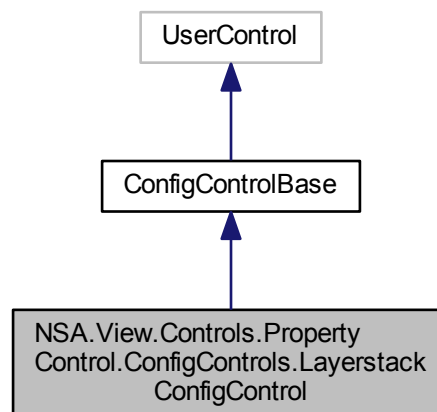
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/[LabelControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/[LabelControl.Designer.cs](#)

6.14 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl:



Öffentliche Methoden

- [LayerstackConfigControl \(\)](#)

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Weitere Geerbte Elemente

6.14.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.14.1.1 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl.LayerstackConfigControl ()

6.14.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.14.2.1 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl.Dispose (bool *disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

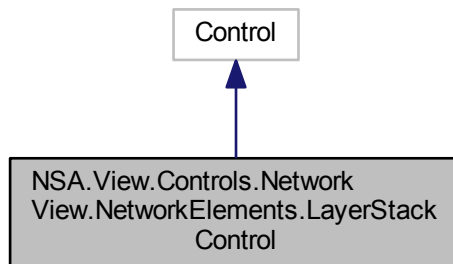
6.14.2.2 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl.OnPaint (PaintEventArgs *pe*) [protected]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

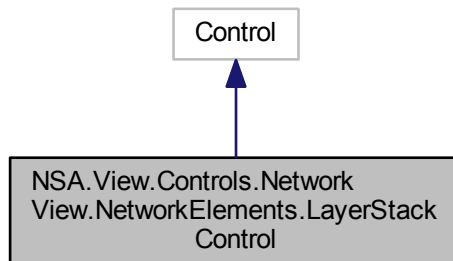
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
PropertyControl/ConfigControls/[LayerstackConfigControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
PropertyControl/ConfigControls/[LayerstackConfigControl.Designer.cs](#)

6.15 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl:



Öffentliche Methoden

- [LayerStackControl](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.15.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.15.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl.LayerStackControl ()

6.15.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.15.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl.Dispose (bool *disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

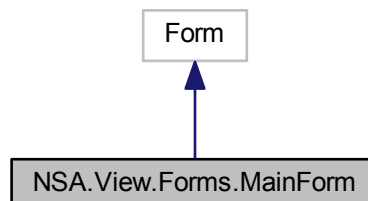
6.15.2.2 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl.OnPaint (PaintEventArgs *pe*)
[protected]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

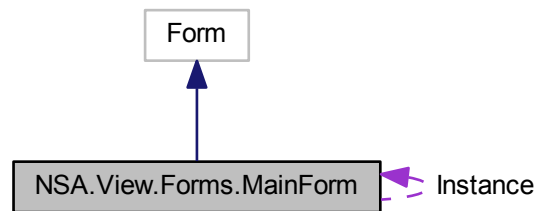
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/[LayerStackControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/[LayerStackControl.designer.cs](#)

6.16 NSA.View.Forms.MainForm Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Forms.MainForm:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Forms.MainForm:



Öffentliche Methoden

- UserControl [GetComponent](#) (string name)

Statische öffentliche Attribute

- static [MainForm Instance](#) = new [MainForm](#)()

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.16.1 Dokumentation der Elementfunktionen

6.16.1.1 override void NSA.View.Forms.MainForm.Dispose (bool *disposing*) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.16.1.2 UserControl NSA.View.Forms.MainForm.GetComponent (string *name*)

6.16.2 Dokumentation der Datenelemente

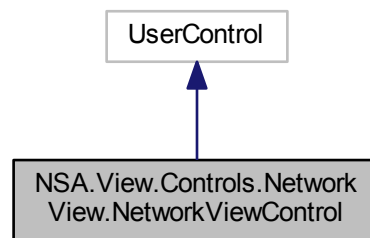
6.16.2.1 **MainForm** NSA.View.Forms.MainForm.Instance = new **MainForm**() [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

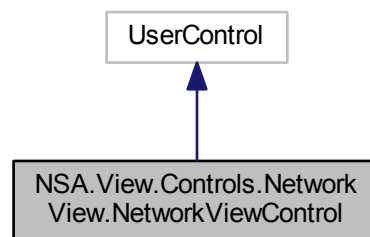
- [C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Main↔Form.cs](#)
- [C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Forms/Main↔Form.Designer.cs](#)

6.17 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewController Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewController:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewController:



Öffentliche Methoden

- [NetworkViewController](#) ()
- void [AddElement](#) ([VisualConnection VisualConnection](#))
- void [AddElement](#) ([EditorElementBase](#) element)

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) ([PaintEventArgs](#) e)
- override void [OnSizeChanged](#) ([EventArgs](#) e)
- override void [OnClick](#) ([EventArgs](#) e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Paketattribute

- List< [VisualConnection](#) > [connections](#) = new List<[VisualConnection](#)>()

Ereignisse

- Action< [EditorElementBase](#) > [SelectionChanged](#)

6.17.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.17.1.1 `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.NetworkViewControl ()`

6.17.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.17.2.1 `void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.AddElement (VisualConnection VisualConnection)`

6.17.2.2 `void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.AddElement (EditorElementBase element)`

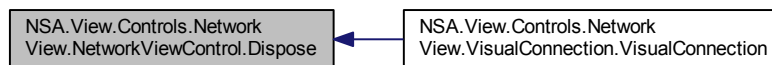
6.17.2.3 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.Dispose (bool disposing)` [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



6.17.2.4 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.OnClick (EventArgs e)` [protected]

6.17.2.5 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.OnPaint (PaintEventArgs e)` [protected]

6.17.2.6 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.OnSizeChanged (EventArgs e)`
[protected]

6.17.3 Dokumentation der Datenelemente

6.17.3.1 `List<VisualConnection>` `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.connections = new List<VisualConnection>()` [package]

6.17.4 Ereignisdokumentation

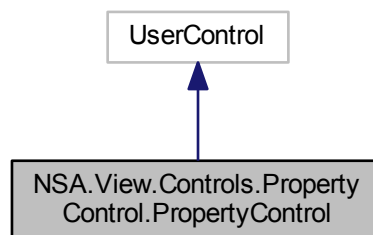
6.17.4.1 `Action<EditorElementBase>` `NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl.SelectionChanged`

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

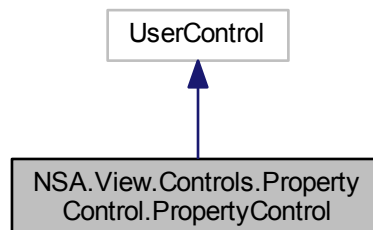
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/[NetworkViewControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/[NetworkViewControl.Designer.cs](#)

6.18 NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl:



Öffentliche Methoden

- [PropertyControl](#) ()
- void [AddInterfaceConfigControl](#) (string InterfaceName, IPAddress IpAddress, IPAddress SubnetMask)
- void [AddGatewayConfigControl](#) (IPAddress DefaultGatewayAddress)
- void [AddRouteConfigControl](#) (IPAddress Source, IPAddress Destination, IPAddress Route, string Parameters)
- void [DisplayElements](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

Ereignisse

- Action< string, IPAddress, IPAddress > [InterfaceChanged](#)
- Action [InterfaceAdded](#)
- Action< string > [InterfaceRemoved](#)
- Action< IPAddress > [GatewayChanged](#)
- Action< List< Tuple< string, object > > > [LayerStackChanged](#)
- Action [RouteAdded](#)
- Action [RouteRemoved](#)

6.18.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.18.1.1 NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.PropertyControl ()

6.18.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.18.2.1 void NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.AddGatewayConfigControl (IPAddress DefaultGatewayAddress)

6.18.2.2 void NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.AddInterfaceConfigControl (string InterfaceName, IPAddress IpAddress, IPAddress SubnetMask)

6.18.2.3 void NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.AddRouteConfigControl (IPAddress Source, IPAddress Destination, IPAddress Route, string Parameters)

6.18.2.4 void NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.DisplayElements ()

6.18.2.5 override void NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.Dispose (bool disposing) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.18.3 Ereignisdokumentation

6.18.3.1 Action<IPAddress> NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.GatewayChanged

6.18.3.2 Action NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.InterfaceAdded

6.18.3.3 Action<string, IPAddress, IPAddress> NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.InterfaceChanged

6.18.3.4 Action<string> NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.InterfaceRemoved

6.18.3.5 Action<List<Tuple<string, object>>> NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.LayerStackChanged

6.18.3.6 Action NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.RouteAdded

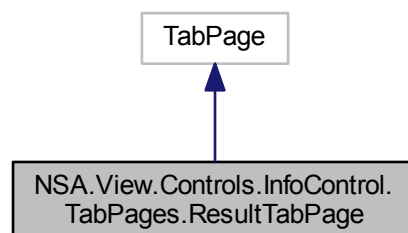
6.18.3.7 Action NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl.RouteRemoved

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

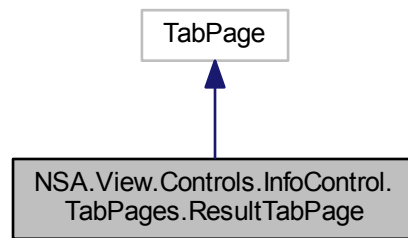
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
PropertyControl/[PropertyControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
PropertyControl/[PropertyControl.Designer.cs](#)

6.19 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage:



Öffentliche Methoden

- [ResultTabPage](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.19.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.19.1.1 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage.ResultTabPage ()

6.19.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.19.2.1 override void NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage.Dispose (bool *disposing*) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

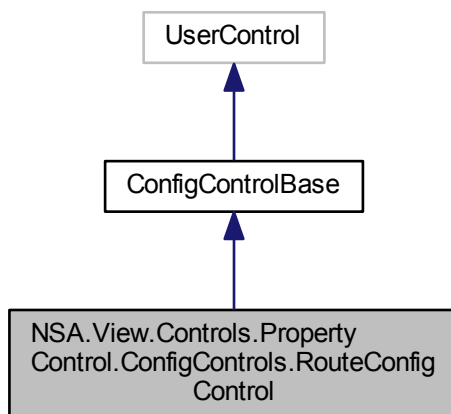
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

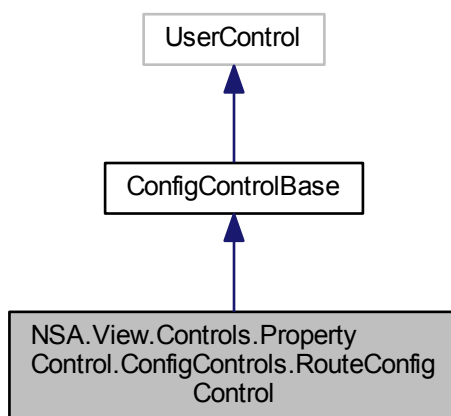
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[ResultTabPage.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[ResultTabPage.Designer.cs](#)

6.20 NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl:



Öffentliche Methoden

- [RouteConfigControl](#) (IPAddress source, IPAddress destination, IPAddress route, string parameters)

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Ereignisse

- Action< IPAddress, IPAddress, IPAddress, string > [RouteChanged](#)

6.20.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.20.1.1 `NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl.RouteConfigControl (IPAddress source, IPAddress destination, IPAddress route, string parameters)`

6.20.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.20.2.1 `override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl.Dispose (bool disposing)`
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.20.2.2 `override void NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl.OnPaint (PaintEventArgs pe)`
[protected]

6.20.3 Ereignisdokumentation

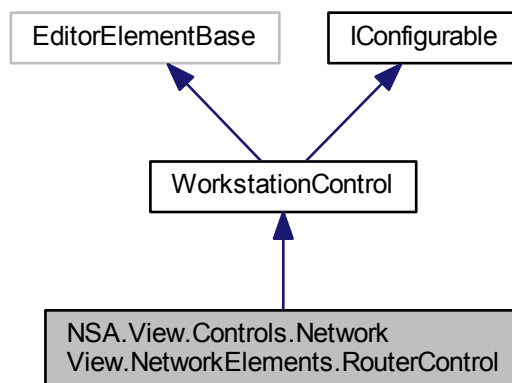
6.20.3.1 `Action<IPAddress, IPAddress, IPAddress, string> NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl.RouteChanged`

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

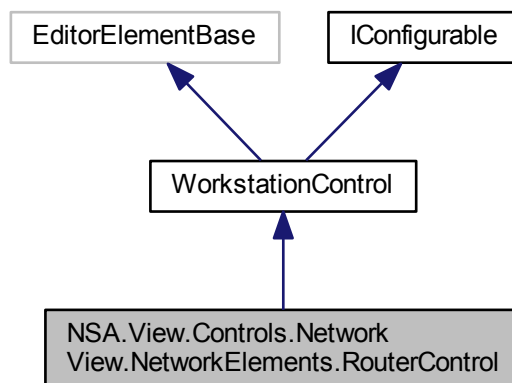
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵
PropertyControl/ConfigControls/[RouteConfigControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↵
PropertyControl/ConfigControls/[RouteConfigControl.Designer.cs](#)

6.21 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl:



Öffentliche Methoden

- [RouterControl](#) (Point location)

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

Weitere Geerbte Elemente

6.21.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.21.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl.RouterControl (*Point location*)

6.21.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.21.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl.Dispose (*bool disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

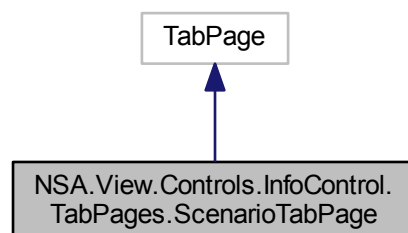
6.21.2.2 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl.OnPaint (*PaintEventArgs pe*)
[protected]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

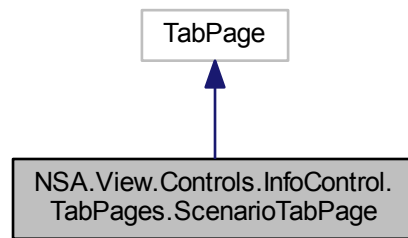
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/RouterControl.cs
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/RouterControl.designer.cs

6.22 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage:



Öffentliche Methoden

- [ScenarioTabPage](#) ()

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.22.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.22.1.1 NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage.ScenarioTabPage ()

6.22.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.22.2.1 override void NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage.Dispose (bool *disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

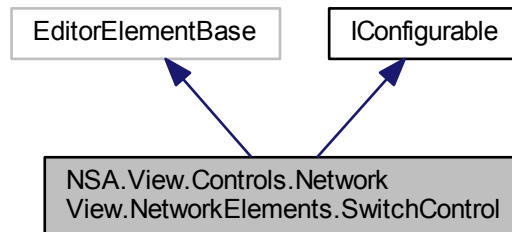
<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

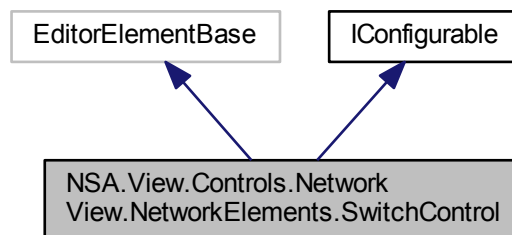
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[ScenarioTabPage.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ InfoControl/TabPages/[ScenarioTabPage.Designer.cs](#)

6.23 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl:



Öffentliche Methoden

- [SwitchControl](#) (Point location, string name)
- override Rectangle [GetPortBoundsByID](#) (int port)

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.23.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.23.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl.SwitchControl (Point *location*, string *name*)

6.23.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.23.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl.Dispose (bool *disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.23.2.2 override Rectangle NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl.GetPortBoundsById (int *port*)

Implementiert [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable](#).

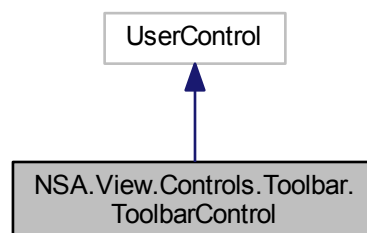
6.23.2.3 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl.OnPaint (PaintEventArgs *pe*)
[protected]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

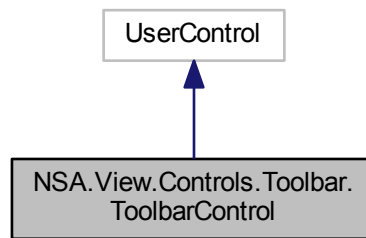
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/[SwitchControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/NetworkElements/[SwitchControl.designer.cs](#)

6.24 NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl:



Öffentliche Methoden

- [ToolbarControl](#) ()
- void [AddButton](#) (Button b)

Geschützte Methoden

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Verwendete Ressourcen bereinigen.

6.24.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.24.1.1 NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl.ToolbarControl ()

6.24.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.24.2.1 void NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl.AddButton (Button b)

6.24.2.2 override void NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl.Dispose (bool *disposing*) [protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
Toolbar/[ToolbarControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
Toolbar/[ToolbarControl.designer.cs](#)

6.25 NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- `VisualConnection` (`EditorElementBase` element1, int port1, `EditorElementBase` element2, int port2, `NetworkViewControl` parent)

6.25.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.25.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection.VisualConnection (`EditorElementBase` element1, int port1, `EditorElementBase` element2, int port2, `NetworkViewControl` parent)

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:

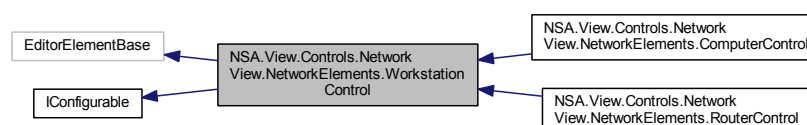


Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

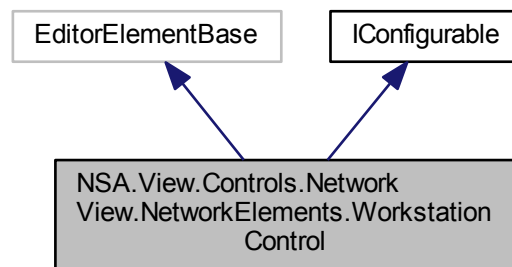
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔
NetworkView/Connection.cs

6.26 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl Klassenreferenz

Klassendiagramm für NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl:



Zusammengehörigkeiten von NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl:



Öffentliche Methoden

- [WorkstationControl](#) ()
- [WorkstationControl](#) (Point location, string name)
- override Rectangle [GetPortBoundsByID](#) (int port)

Geschützte Methoden

- override void [OnPaint](#) (PaintEventArgs pe)
- override void [OnMouseMove](#) (MouseEventArgs e)
- override void [Dispose](#) (bool disposing)

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Propertys

- int [NetworkPortCount](#) [get, set]

6.26.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

6.26.1.1 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.WorkstationControl ()

6.26.1.2 NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.WorkstationControl (Point *location*, string *name*)

6.26.2 Dokumentation der Elementfunktionen

6.26.2.1 override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.Dispose (bool *disposing*)
[protected]

Verwendete Ressourcen bereinigen.

Parameter

<i>disposing</i>	True, wenn verwaltete Ressourcen gelöscht werden sollen; andernfalls False.
------------------	---

6.26.2.2 `override Rectangle NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.GetPortBoundsById (int port)`

Implementiert [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable](#).

6.26.2.3 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.OnMouseMove (MouseEventArgs e)` [protected]

6.26.2.4 `override void NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.OnPaint (PaintEventArgs pe)` [protected]

6.26.3 Dokumentation der Propertys

6.26.3.1 `int NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl.NetworkPortCount` [get], [set]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/[WorkstationControl.cs](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/Controls/↔ NetworkView/NetworkElements/[WorkstationControl.designer.cs](#)

Kapitel 7

Datei-Dokumentation

7.1 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/InfoControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl](#)

7.2 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/InfoControl.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl](#)

7.3 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/HistoryTabPage.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPage.HistoryTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.4 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPages/HistoryTabPage.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.5 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPages/HopsTabPage.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.6 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPages/HopsTabPage.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.7 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPages/ResultTabPage.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.8 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/ResultTabPage.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.9 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.10 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/InfoControl/TabPage/ScenarioTabPage.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages](#)

7.11 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/Connection.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

7.12 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/LabelControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

7.13 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/LabelControl.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

7.14 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.cs-↔ Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base](#)

7.15 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/Base/EditorElementBase.Designer.↵ cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base.EditorElementBase](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.Base](#)

7.16 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.17 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/ComputerControl.designer.cs-↵ Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ComputerControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.18 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.19 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/ConnectionControl.designer.cs- Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.ConnectionControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.20 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/IConfigurable.cs-Dateireferenz

Klassen

- interface [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.IConfigurable](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.21 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.22 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/LayerStackControl.designer.cs- Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.LayerStackControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.23 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/RouterControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.24 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/RouterControl.designer.cs-↵ Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.RouterControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.25 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.26 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/SwitchControl.designer.cs-↵ Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.SwitchControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.27 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.28 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkElements/WorkstationControl.designer.↵ cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.WorkstationControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements](#)

7.29 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkViewControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

7.30 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/NetworkView/NetworkViewControl.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.NetworkView](#)

7.31 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

7.32 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/ConfigControlBase.Designer.↔ cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.ConfigControlBase](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

7.33 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

7.34 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/GWConfigControl.Designer.cs- Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.GWConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

7.35 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.cs-↔ Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

**7.36 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/InterfaceConfigControl.Designer.↵
cs-Dateireferenz**

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.InterfaceConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

**7.37 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.cs-↵
Dateireferenz**

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

**7.38 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/LayerstackConfigControl.Designer.↵
cs-Dateireferenz**

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.LayerstackConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

**7.39 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.cs-Dateireferenz**

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

7.40 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/ConfigControls/RouteConfigControl.Designer.↔ cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.RouteConfigControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls](#)

7.41 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/Misc/AddButton.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc](#)

7.42 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/PropertyControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl](#)

7.43 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/PropertyControl/PropertyControl.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.PropertyControl](#)

7.44 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/Toolbar/ToolbarControl.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.Toolbar](#)

7.45 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Controls/Toolbar/ToolbarControl.designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Controls.Toolbar](#)

7.46 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Forms/AdvancedSimulationForm.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Forms](#)

7.47 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.View/Forms/AdvancedSimulationForm.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Forms](#)

7.48 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Forms/MainForm.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Forms.MainForm](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Forms](#)

7.49 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Forms/MainForm.Designer.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.View.Forms.MainForm](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.View.Forms](#)

7.50 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5AD↵ CB23D92.cs-Dateireferenz

7.51 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs- Dateireferenz

7.52 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70↵ B10BC5D3.cs-Dateireferenz

7.53 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.View/Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz

Index

AddButton
NSA::View::Controls::PropertyControl::Misc::↔
AddButton, 16
NSA::View::Controls::ToolBar::ToolBarControl, 54

AddElement
NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
ViewControl, 42

AddGatewayConfigControl
NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, 44

AddInterfaceConfigControl
NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, 44

AddRouteConfigControl
NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
Control, 44

AdvancedSimulationForm
NSA::View::Forms::AdvancedSimulationForm, 17

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/InfoControl.cs, 59

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/InfoControl.Designer.cs, 59

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/HistoryTab↔
Page.cs, 59

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/HistoryTab↔
Page.Designer.cs, 60

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/HopsTab↔
Page.cs, 60

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/HopsTab↔
Page.Designer.cs, 60

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/ResultTab↔
Page.cs, 60

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/ResultTab↔
Page.Designer.cs, 61

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/Scenario↔
TabPage.cs, 61

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/InfoControl/TabPages/Scenario↔
TabPage.Designer.cs, 61

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/Connection.cs, 61

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/LabelControl.cs, 62

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/LabelControl.↔
Designer.cs, 62

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
Base/EditorElementBase.cs, 62

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
Base/EditorElementBase.Designer.cs, 63

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
ComputerControl.cs, 63

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
ComputerControl.designer.cs, 63

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
ConnectionControl.cs, 63

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
ConnectionControl.designer.cs, 64

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
IConfigurable.cs, 64

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
Controls/NetworkView/NetworkElements/↔

- LayerStackControl.cs, 64
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
 - LayerStackControl.designer.cs, 65
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
 - RouterControl.cs, 65
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
 - RouterControl.designer.cs, 65
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
 - SwitchControl.cs, 65
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
 - SwitchControl.designer.cs, 66
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
 - WorkstationControl.cs, 66
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/NetworkView/NetworkElements/↔
 - WorkstationControl.designer.cs, 66
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/NetworkView/NetworkViewControl.↔
 - cs, 67
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/NetworkView/NetworkViewControl.↔
 - Designer.cs, 67
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
 - ConfigControlBase.cs, 67
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
 - ConfigControlBase.Designer.cs, 67
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
 - GWConfigControl.cs, 68
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
 - GWConfigControl.Designer.cs, 68
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
 - InterfaceConfigControl.cs, 68
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
 - InterfaceConfigControl.Designer.cs, 69
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
 - LayerstackConfigControl.cs, 69
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
 - LayerstackConfigControl.Designer.cs, 69
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
 - RouteConfigControl.cs, 69
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/PropertyControl/ConfigControls/↔
 - RouteConfigControl.Designer.cs, 70
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/PropertyControl/Misc/AddButton.cs, 70
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/PropertyControl/PropertyControl.cs, 70
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/PropertyControl/PropertyControl.↔
 - Designer.cs, 70
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/Toolbar/ToolbarControl.cs, 71
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Controls/Toolbar/ToolbarControl.designer.cs, 71
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Forms/AdvancedSimulationForm.cs, 71
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Forms/AdvancedSimulationForm.Designer.↔
 - cs, 71
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Forms/MainForm.cs, 72
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Forms/MainForm.Designer.cs, 72
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/↔
 - Properties/AssemblyInfo.cs, 72
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 - NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↔
 - Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs, 72

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↔
 Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs, [72](#)
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
 NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.View/obj/↔
 Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs, [72](#)
- Closing
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
 Controls::ConfigControlBase, [21](#)
- ComputerControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 Elements::ComputerControl, [19](#)
- ConfigControlBase
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
 Controls::ConfigControlBase, [21](#)
- ConnectionControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 Elements::ConnectionControl, [22](#)
- connections
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 ViewControl, [42](#)
- DisplayElements
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
 Control, [44](#)
- Dispose
 - NSA::View::Controls::InfoControl::InfoControl, [32](#)
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔
 HistoryTabPage, [28](#)
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔
 HopsTabPage, [30](#)
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔
 ResultTabPage, [46](#)
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔
 ScenarioTabPage, [51](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl,
[35](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 Elements::Base::EditorElementBase, [24](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 Elements::ComputerControl, [19](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 Elements::ConnectionControl, [22](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 Elements::LayerStackControl, [39](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 Elements::RouterControl, [50](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 Elements::SwitchControl, [53](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 Elements::WorkstationControl, [56](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 ViewControl, [42](#)
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
 Controls::ConfigControlBase, [21](#)
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
 Controls::GWConfigControl, [27](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
 Controls::InterfaceConfigControl, [33](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
 Controls::LayerstackConfigControl, [37](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
 Controls::RouteConfigControl, [48](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
 Control, [44](#)
- NSA::View::Controls::ToolBar::ToolBarControl, [54](#)
- NSA::View::Forms::AdvancedSimulationForm, [17](#)
- NSA::View::Forms::MainForm, [40](#)
- EditorElementBase
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 Elements::Base::EditorElementBase, [24](#)
- GWConfigControl
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
 Controls::GWConfigControl, [27](#)
- GatewayChanged
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
 Controls::GWConfigControl, [27](#)
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
 Control, [45](#)
- GetComponent
 - NSA::View::Forms::MainForm, [40](#)
- GetPortBoundsByID
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 Elements::IConfigurable, [31](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 Elements::SwitchControl, [53](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 Elements::WorkstationControl, [57](#)
- HistoryTabPage
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔
 HistoryTabPage, [28](#)
- HopsTabPage
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPage::↔
 HopsTabPage, [30](#)
- InfoControl
 - NSA::View::Controls::InfoControl::InfoControl, [32](#)
- Instance
 - NSA::View::Forms::MainForm, [40](#)
- InterfaceAdded
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
 Control, [45](#)
- InterfaceChanged
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
 Controls::InterfaceConfigControl, [34](#)
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔
 Control, [45](#)
- InterfaceConfigControl
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔
 Controls::InterfaceConfigControl, [33](#)
- InterfaceRemoved

- NSA::View::Controls::PropertyControl::PropertyControl, 45
- IsSelected
 - NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements::Base::EditorElementBase, 25
- LabelControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl, 35
- LayerStackChanged
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::PropertyControl, 45
- LayerStackControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements::LayerStackControl, 39
- LayerstackConfigControl
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls::LayerstackConfigControl, 37
- NSA.View, 11
- NSA.View.Controls, 11
- NSA.View.Controls.InfoControl, 11
- NSA.View.Controls.InfoControl.InfoControl, 31
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages, 12
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HistoryTabPage, 28
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.HopsTabPage, 29
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ResultTabPage, 45
- NSA.View.Controls.InfoControl.TabPages.ScenarioTabPage, 50
- NSA.View.Controls.NetworkView, 12
- NSA.View.Controls.NetworkView.LabelControl, 34
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements, 12
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔Base, 12
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔Base.EditorElementBase, 23
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔ComputerControl, 18
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔ConnectionControl, 21
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.I↔Configurable, 30
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔LayerStackControl, 38
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔RouterControl, 49
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔SwitchControl, 52
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkElements.↔WorkstationControl, 55
- NSA.View.Controls.NetworkView.NetworkViewControl, 41
- NSA.View.Controls.NetworkView.VisualConnection, 55
- NSA.View.Controls.PropertyControl, 13
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls, 13
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.↔ConfigControlBase, 20
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.G↔WConfigControl, 26
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.↔InterfaceConfigControl, 32
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.↔LayerstackConfigControl, 36
- NSA.View.Controls.PropertyControl.ConfigControls.↔RouteConfigControl, 47
- NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc, 13
- NSA.View.Controls.PropertyControl.Misc.AddButton, 15
- NSA.View.Controls.PropertyControl.PropertyControl, 43
- NSA.View.Controls.Toolbar, 13
- NSA.View.Controls.Toolbar.ToolbarControl, 53
- NSA.View.Forms, 13
- NSA.View.Forms.AdvancedSimulationForm, 16
- NSA.View.Forms.MainForm, 39
- NSA::View::Controls::InfoControl::InfoControl
 - Dispose, 32
 - InfoControl, 32
- NSA::View::Controls::InfoControl::TabPages::History↔TabPage
 - Dispose, 28
 - HistoryTabPage, 28
- NSA::View::Controls::InfoControl::TabPages::Hops↔TabPage
 - Dispose, 30
 - HopsTabPage, 30
- NSA::View::Controls::InfoControl::TabPages::Result↔TabPage
 - Dispose, 46
 - ResultTabPage, 46
- NSA::View::Controls::InfoControl::TabPages::Scenario↔TabPage
 - Dispose, 51
 - ScenarioTabPage, 51
- NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl
 - Dispose, 35
 - LabelControl, 35
 - OnPaint, 35
 - ZIndexStart, 35
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔::Base::EditorElementBase
 - Dispose, 24
 - EditorElementBase, 24
 - GetPortBoundsByID, 25
 - IsSelected, 25
 - OnMouseClick, 25
 - OnMouseDown, 25
 - OnMouseHover, 25
 - OnMouseMove, 25
 - OnMouseUp, 25
 - OnPaint, 25
 - Selected, 25
 - ZIndex, 25
 - ZIndexStart, 25

- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::ComputerControl
 - ComputerControl, [19](#)
 - Dispose, [19](#)
 - OnPaint, [19](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::ConnectionControl
 - ConnectionControl, [22](#)
 - Dispose, [22](#)
 - OnMouseMove, [23](#)
 - OnPaint, [23](#)
 - ZIndexStart, [23](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::IConfigurable
 - GetPortBoundsByID, [31](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::LayerStackControl
 - Dispose, [39](#)
 - LayerStackControl, [39](#)
 - OnPaint, [39](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::RouterControl
 - Dispose, [50](#)
 - OnPaint, [50](#)
 - RouterControl, [50](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::SwitchControl
 - Dispose, [53](#)
 - GetPortBoundsByID, [53](#)
 - OnPaint, [53](#)
 - SwitchControl, [53](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkElements↔
 - ::WorkstationControl
 - Dispose, [56](#)
 - GetPortBoundsByID, [57](#)
 - NetworkPortCount, [57](#)
 - OnMouseMove, [57](#)
 - OnPaint, [57](#)
 - WorkstationControl, [56](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::NetworkView↔
 - Control
 - AddElement, [42](#)
 - connections, [42](#)
 - Dispose, [42](#)
 - NetworkViewControl, [42](#)
 - OnClick, [42](#)
 - OnPaint, [42](#)
 - OnSizeChanged, [42](#)
 - SelectionChanged, [43](#)
- NSA::View::Controls::NetworkView::VisualConnection
 - VisualConnection, [55](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
 - ::ConfigControlBase
 - Closing, [21](#)
 - ConfigControlBase, [21](#)
 - Dispose, [21](#)
 - OnPaint, [21](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
 - ::GWConfigControl
 - Dispose, [27](#)
 - GWConfigControl, [27](#)
 - GatewayChanged, [27](#)
 - OnPaint, [27](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
 - ::InterfaceConfigControl
 - Dispose, [33](#)
 - InterfaceChanged, [34](#)
 - InterfaceConfigControl, [33](#)
 - OnPaint, [34](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
 - ::LayerstackConfigControl
 - Dispose, [37](#)
 - LayerstackConfigControl, [37](#)
 - OnPaint, [37](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::ConfigControls↔
 - ::RouteConfigControl
 - Dispose, [48](#)
 - OnPaint, [48](#)
 - RouteChanged, [48](#)
 - RouteConfigControl, [48](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::Misc::AddButton
 - AddButton, [16](#)
 - Text, [16](#)
- NSA::View::Controls::PropertyControl::PropertyControl
 - AddGatewayConfigControl, [44](#)
 - AddInterfaceConfigControl, [44](#)
 - AddRouteConfigControl, [44](#)
 - DisplayElements, [44](#)
 - Dispose, [44](#)
 - GatewayChanged, [45](#)
 - InterfaceAdded, [45](#)
 - InterfaceChanged, [45](#)
 - InterfaceRemoved, [45](#)
 - LayerStackChanged, [45](#)
 - PropertyControl, [44](#)
 - RouteAdded, [45](#)
 - RouteRemoved, [45](#)
- NSA::View::Controls::ToolBar::ToolBarControl
 - AddButton, [54](#)
 - Dispose, [54](#)
 - ToolBarControl, [54](#)
- NSA::View::Forms::AdvancedSimulationForm
 - AdvancedSimulationForm, [17](#)
 - Dispose, [17](#)
- NSA::View::Forms::MainForm
 - Dispose, [40](#)
 - GetComponent, [40](#)
 - Instance, [40](#)
- NSA, [11](#)
- NetworkPortCount
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 - Elements::WorkstationControl, [57](#)
- NetworkViewControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔
 - ViewControl, [42](#)

- OnClick
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔ViewControl, [42](#)
- OnMouseClicked
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
- OnMouseDown
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
- OnMouseHover
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
- OnMouseMove
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::ConnectionControl, [23](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::WorkstationControl, [57](#)
- OnMouseUp
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
- OnPaint
 - NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl, [35](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::ComputerControl, [19](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::ConnectionControl, [23](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::LayerStackControl, [39](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::RouterControl, [50](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::SwitchControl, [53](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::WorkstationControl, [57](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔ViewControl, [42](#)
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔Controls::ConfigControlBase, [21](#)
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔Controls::GWConfigControl, [27](#)
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔Controls::InterfaceConfigControl, [34](#)
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔Controls::LayerstackConfigControl, [37](#)
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔Controls::RouteConfigControl, [48](#)
- OnSizeChanged
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔ViewControl, [42](#)
- PropertyControl
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔Control, [44](#)
- ResultTabPage
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPages::↔ResultTabPage, [46](#)
- RouteAdded
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔Control, [45](#)
- RouteChanged
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔Controls::RouteConfigControl, [48](#)
- RouteConfigControl
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Config↔Controls::RouteConfigControl, [48](#)
- RouteRemoved
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Property↔Control, [45](#)
- RouterControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::RouterControl, [50](#)
- ScenarioTabPage
 - NSA::View::Controls::InfoControl::TabPages::↔ScenarioTabPage, [51](#)
- Selected
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
- SelectionChanged
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔ViewControl, [43](#)
- SwitchControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::SwitchControl, [53](#)
- Text
 - NSA::View::Controls::PropertyControl::Misc::↔AddButton, [16](#)
- ToolBarControl
 - NSA::View::Controls::ToolBar::ToolBarControl, [54](#)
- VisualConnection
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Visual↔Connection, [55](#)
- WorkstationControl
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::WorkstationControl, [56](#)
- ZIndex
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
- ZIndexStart
 - NSA::View::Controls::NetworkView::LabelControl, [35](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::Base::EditorElementBase, [25](#)
 - NSA::View::Controls::NetworkView::Network↔Elements::ConnectionControl, [23](#)