

Skriptsprache

| - Separator, der das Parsen der Sprache erleichtert.

(...) - Liste der Rechner, die zu erreichen sind

{...} – Optionale Elemente

1. Rechner_Name | (Rechner_Name, ...) | {TTL: 64, SSL: TRUE} | TRUE/FALSE
2. Rechner_Name | SUBNET(Subnet_Name), ... | {TTL: 64, SSL: TRUE} | TRUE/FALSE
3. Rechner_Name | ONLY(Rechner_Name, ...) | {TTL: 64, SSL: TRUE, ...} | TRUE/FALSE
4. Rechner_Name | HAS_INTERNET | TRUE/FALSE

Beispiele

- Rechner A soll den Rechner Z erreichen , Ergebniss ist TRUE.
 - A | (Z) | TRUE
- Rechner A soll den Rechner Z erreichen , mit dem TTL-Wert 22.
 - A | (Z) | {TTL:22} | TRUE
- Rechner A soll die Rechner XY und XZ nicht erreichen, TTL-Wert 5 und SSL muss verwendet werden.
 - A | (XY,XZ) | {TTL:5,SSL:TRUE} | FALSE
- Rechner A soll nicht nur die Rechner B,C,E,G erreichen.
 - A | ONLY(B,C,E,G) | {TTL:64} | FALSE
- Mit dieser Anfrage wird versucht ob Rechner A Internet Zugriff hat, das erwartete Ergebniss ist TRUE.
 - A | HAS_INTERNET | TRUE