

NSA.Controller

Erzeugt von Doxygen 1.8.11

Inhaltsverzeichnis

1	Verzeichnis der Namensbereiche	1
1.1	Pakete	1
2	Klassen-Verzeichnis	3
2.1	Auflistung der Klassen	3
3	Datei-Verzeichnis	5
3.1	Auflistung der Dateien	5
4	Dokumentation der Namensbereiche	7
4.1	NSA-Namensbereichsreferenz	7
4.2	NSA.Controller-Namensbereichsreferenz	7
4.3	NSA.Controller.ViewControllers-Namensbereichsreferenz	7
5	Klassen-Dokumentation	9
5.1	NSA.Controller.ViewControllers.InfoController Klassenreferenz	9
5.1.1	Dokumentation der Propertys	9
5.1.1.1	Instance	9
5.2	NSA.Controller.NetworkManager Klassenreferenz	9
5.2.1	Dokumentation der Aufzählungstypen	10
5.2.1.1	HardwareNodeType	10
5.2.2	Dokumentation der Elementfunktionen	11
5.2.2.1	AddInterface(string workstationName, IPAddress ipAddress, IPAddress subnet-mask, int number)	11
5.2.2.2	AddRoute(string workstationName, IPAddress destination, IPAddress subnet-mask, IPAddress gateway, Interface iface)	11

5.2.2.3	<code>createConfigControls()</code>	11
5.2.2.4	<code>CreateConnection(string start, string end)</code>	11
5.2.2.5	<code>CreateHardwareNode(HardwareNodeType type)</code>	12
5.2.2.6	<code>GatewayChanged(string workstationName, IPAddress gateway)</code>	12
5.2.2.7	<code>GetAllWorkstations()</code>	12
5.2.2.8	<code>GetHardwarenodeByName(string name)</code>	12
5.2.2.9	<code>getWorkstationByIP(IPAddress ip)</code>	13
5.2.2.10	<code>HardwarenodeSelected()</code>	13
5.2.2.11	<code>InterfaceChanged(string workstationName, string interfaceName, IPAddress ip↔ Address, IPAddress subnetmask)</code>	13
5.2.2.12	<code>RemoveConnection(string name)</code>	13
5.2.2.13	<code>RemoveHardwarenode(string name)</code>	14
5.2.2.14	<code>RemoveInterface(string workstationName, int number)</code>	14
5.2.2.15	<code>RemoveRoute(string workstationName, IPAddress destination, IPAddress sub- netmask, IPAddress gateway, Interface iface)</code>	14
5.2.2.16	<code>RouteChanged(string workstationName, IPAddress destination, IPAddress sub- netmask, IPAddress gateway, Interface iface)</code>	15
5.2.3	Dokumentation der Property's	15
5.2.3.1	Instance	15
5.3	NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController Klassenreferenz	15
5.3.1	Dokumentation der Elementfunktionen	16
5.3.1.1	<code>AddConnection(Connection connection)</code>	16
5.3.1.2	<code>AddHardwarenode(Hardwarenode node)</code>	16
5.3.1.3	<code>EditorElement_Selected(EditorElementBase selectedElement)</code>	16
5.3.1.4	<code>RemoveConnection(Connection connection)</code>	16
5.3.1.5	<code>RemoveHardwarenode(Hardwarenode node)</code>	16
5.3.2	Dokumentation der Datenelemente	17
5.3.2.1	Instance	17
5.4	NSA.Controller.ProjectManager Klassenreferenz	17
5.4.1	Dokumentation der Elementfunktionen	18
5.4.1.1	<code>CloseProject()</code>	18
5.4.1.2	<code>CreateNewProject()</code>	18

5.4.1.3	CreateWindow()	18
5.4.1.4	GetTestscenarioById(string Id)	18
5.4.1.5	LoadTestscenarios()	18
5.4.1.6	ReadFromBinaryFile< T >(string FilePath)	18
5.4.1.7	SaveAs(string Path)	18
5.4.1.8	WriteToBinaryFile< T >(string FilePath, T ObjectToWrite, bool Append=false)	18
5.4.2	Dokumentation der Datenelemente	19
5.4.2.1	Instance	19
5.5	NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController Klassenreferenz	19
5.5.1	Dokumentation der Elementfunktionen	19
5.5.1.1	LoadElementProperties(string elementName)	19
5.5.2	Dokumentation der Propertyts	20
5.5.2.1	Instance	20
5.6	NSA.Controller.SimulationManager Klassenreferenz	20
5.6.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	21
5.6.1.1	SimulationManager()	21
5.6.1.2	SimulationManager(List< Simulation > simulations)	21
5.6.2	Dokumentation der Elementfunktionen	21
5.6.2.1	AddSimulationToHistory(Simulation sim)	21
5.6.2.2	HopSelected()	21
5.6.2.3	RunLastSimulation()	21
5.6.2.4	RunSimulationFromHistory()	21
5.6.2.5	StartSimulation(Simulation sim)	21
5.6.2.6	StartTestscenario()	21
5.6.3	Dokumentation der Propertyts	21
5.6.3.1	Simulations	21
5.7	NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController Klassenreferenz	21
5.7.1	Dokumentation der Elementfunktionen	22
5.7.1.1	Init()	22
5.7.2	Dokumentation der Datenelemente	22
5.7.2.1	Instance	22

6 Datei-Dokumentation	23
6.1 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ NetworkManager.cs-Dateireferenz	23
6.1.1 Dokumentation der benutzerdefinierten Typen	23
6.1.1.1 Switch	23
6.2 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↔ Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs-Dateireferenz . .	23
6.3 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↔ Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs-Dateireferenz . . .	23
6.4 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↔ Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs-Dateireferenz .	24
6.5 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ ProjectManager.cs-Dateireferenz	24
6.6 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz	24
6.7 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ SimulationManager.cs-Dateireferenz	24
6.8 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ ViewControllers/InfoController.cs-Dateireferenz	24
6.9 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ ViewControllers/NetworkViewController.cs-Dateireferenz	25
6.10 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ ViewControllers/PropertyController.cs-Dateireferenz	25
6.11 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔ ViewControllers/ToolbarController.cs-Dateireferenz	25
Index	27

Kapitel 1

Verzeichnis der Namensbereiche

1.1 Pakete

Hier folgen die Pakete mit einer Kurzbeschreibung (wenn verfügbar):

NSA	7
NSA.Controller	7
NSA.Controller.ViewControllers	7

Kapitel 2

Klassen-Verzeichnis

2.1 Auflistung der Klassen

Hier folgt die Aufzählung aller Klassen, Strukturen, Varianten und Schnittstellen mit einer Kurzbeschreibung:

NSA.Controller.ViewControllers.InfoController	9
NSA.Controller.NetworkManager	9
NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController	15
NSA.Controller.ProjectManager	17
NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController	19
NSA.Controller.SimulationManager	20
NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController	21

Kapitel 3

Datei-Verzeichnis

3.1 Auflistung der Dateien

Hier folgt die Aufzählung aller Dateien mit einer Kurzbeschreibung:

C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/Network↵ Manager.cs	23
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/Project↵ Manager.cs	24
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/Simulation↵ Manager.cs	24
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↵ Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	23
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↵ Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	23
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↵ Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	24
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↵ Properties/AssemblyInfo.cs	24
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↵ ViewControllers/InfoController.cs	24
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↵ ViewControllers/NetworkViewController.cs	25
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↵ ViewControllers/PropertyController.cs	25
C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↵ ViewControllers/ToolbarController.cs	25

Kapitel 4

Dokumentation der Namensbereiche

4.1 NSA-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [Controller](#)

4.2 NSA.Controller-Namensbereichsreferenz

Namensbereiche

- namespace [ViewControllers](#)

Klassen

- class [NetworkManager](#)
- class [ProjectManager](#)
- class [SimulationManager](#)

4.3 NSA.Controller.ViewControllers-Namensbereichsreferenz

Klassen

- class [InfoController](#)
- class [NetworkViewController](#)
- class [PropertyController](#)
- class [ToolbarController](#)

Kapitel 5

Klassen-Dokumentation

5.1 NSA.Controller.ViewControllers.InfoController Klassenreferenz

Propertys

- static [InfoController Instance](#) [get]

5.1.1 Dokumentation der Propertys

5.1.1.1 InfoController NSA.Controller.ViewControllers.InfoController.Instance [static], [get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/View↔
Controllers/[InfoController.cs](#)

5.2 NSA.Controller.NetworkManager Klassenreferenz

Öffentliche Typen

- enum [HardwareNodeType](#) { [HardwareNodeType.Switch](#), [HardwareNodeType.Workstation](#), [HardwareNode↔
Type.Computer](#), [HardwareNodeType.Router](#) }
- Type of the hardwarenode*

Öffentliche Methoden

- void [createConfigControls](#) ()
- Hardwarenode [getWorkstationByIP](#) (IPAddress ip)
Searches and returns a workstation
- List< Workstation > [GetAllWorkstations](#) ()
Gets all the workstations
- void [HardwarenodeSelected](#) ()
- void [InterfaceChanged](#) (string workstationName, string interfaceName, IPAddress ipAddress, IPAddress subnetmask)
Changes the interface of the workstation.
- void [AddInterface](#) (string workstationName, IPAddress ipAddress, IPAddress subnetmask, int number)
Adds a new interface to the workstation.
- void [RemoveInterface](#) (string workstationName, int number)
Removes an interface from the workstation.
- void [RouteChanged](#) (string workstationName, IPAddress destination, IPAddress subnetmask, IPAddress gateway, Interface iface)
Updates the changed route with new values
- void [AddRoute](#) (string workstationName, IPAddress destination, IPAddress subnetmask, IPAddress gateway, Interface iface)
Adds a route to the routingtable of the workstation.
- void [RemoveRoute](#) (string workstationName, IPAddress destination, IPAddress subnetmask, IPAddress gateway, Interface iface)
Removes a route from the routingtable of the workstation.
- void [GatewayChanged](#) (string workstationName, IPAddress gateway)
Changes the gateway of a workstation.
- Hardwarenode [GetHardwarenodeByName](#) (string name)
Returns a hardwarenode object.
- void [CreateHardwareNode](#) (HardwarenodeType type)
Creates a hardwarenode and adds it to the Network and to the NetworkViewController.
- void [CreateConnection](#) (string start, string end)
Creates a new connection. Adds the connection to the Network and to the NetworkViewController.
- void [RemoveHardwarenode](#) (string name)
Removes the hardwarenode from the Network and from the NetworkViewController.
- void [RemoveConnection](#) (string name)
Removes the connection from the Network and from the NetworkViewController.

Propertys

- static [NetworkManager Instance](#) [get]

5.2.1 Dokumentation der Aufzählungstypen

5.2.1.1 enum NSA.Controller.NetworkManager.HardwareNodeType [strong]

Type of the hardwarenode

Aufzählungswerte

Switch
Workstation
Computer
Router

5.2.2 Dokumentation der Elementfunktionen

5.2.2.1 void NSA.Controller.NetworkManager.AddInterface (string *workstationName*, IPAddress *ipAddress*, IPAddress *subnetmask*, int *number*)

Adds a new interface to the workstation.

Parameter

<i>workstationName</i>	The name of the workstation
<i>ipAddress</i>	The ipAddress
<i>subnetmask</i>	The subnetmask
<i>number</i>	The number of the interface(e.g. 0 for eth0).

5.2.2.2 void NSA.Controller.NetworkManager.AddRoute (string *workstationName*, IPAddress *destination*, IPAddress *subnetmask*, IPAddress *gateway*, Interface *iface*)

Adds a route to the routingtable of the workstation.

Parameter

<i>workstationName</i>	The name of the workstation
<i>destination</i>	The destination address
<i>subnetmask</i>	The subnetmask
<i>gateway</i>	The gateway
<i>iface</i>	The interface

5.2.2.3 void NSA.Controller.NetworkManager.createConfigControls ()

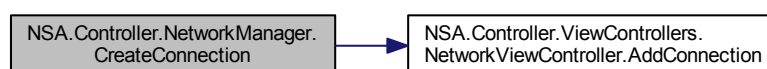
5.2.2.4 void NSA.Controller.NetworkManager.CreateConnection (string *start*, string *end*)

Creates a new connection. Adds the connection to the Network and to the NetworkViewController.

Parameter

<i>start</i>	The start node of the connection
<i>end</i>	The end node of the connection

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



5.2.2.5 void NSA.Controller.NetworkManager.CreateHardwareNode (HardwarenodeType type)

Creates a hardwarenode and adds it to the Network and to the NetworkViewController.

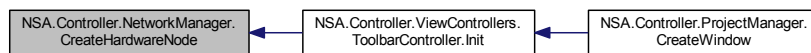
Parameter

<i>type</i>	Type of the node
-------------	------------------

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.2.2.6 void NSA.Controller.NetworkManager.GatewayChanged (string workstationName, IPAddress gateway)

Changes the gateway of a workstation.

Parameter

<i>workstationName</i>	The name of the workstation
<i>gateway</i>	The new gateway

5.2.2.7 List<Workstation> NSA.Controller.NetworkManager.GetAllWorkstations ()

Gets all the workstations

Rückgabe

The workstations

5.2.2.8 Hardwarenode NSA.Controller.NetworkManager.GetHardwarenodeByName (string name)

Returns a hardwarenode object.

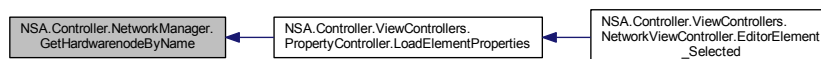
Parameter

<i>name</i>	The name of the hardwarenode
-------------	------------------------------

Rückgabe

The hardwarenode object

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:

5.2.2.9 Hardwarenode NSA.Controller.NetworkManager.getWorkstationByIP (IPAddress *ip*)

Searches and returns a workstation

Parameter

<i>ip</i>	The name of the workstation
-----------	-----------------------------

Rückgabe

The found workstation

5.2.2.10 void NSA.Controller.NetworkManager.HardwarenodeSelected ()

5.2.2.11 void NSA.Controller.NetworkManager.InterfaceChanged (string *workstationName*, string *interfaceName*, IPAddress *ipAddress*, IPAddress *subnetmask*)

Changes the interface of the workstation.

Parameter

<i>workstationName</i>	The name of the workstation
<i>interfaceName</i>	The name of the interface which should be changed
<i>ipAddress</i>	The new IPAddress of the interface
<i>subnetmask</i>	The new subnetmask of the interface

5.2.2.12 void NSA.Controller.NetworkManager.RemoveConnection (string *name*)

Removes the connection from the Network and from the NetworkViewController.

Parameter

<i>name</i>	The name of the connection to be removed
-------------	--

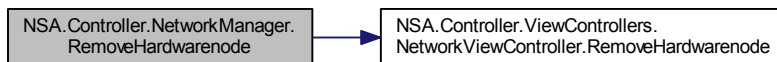
5.2.2.13 void NSA.Controller.NetworkManager.RemoveHardwarenode (string *name*)

Removes the hardwarenode from the Network and from the NetworkViewController.

Parameter

<i>name</i>	The name of the node to be removed
-------------	------------------------------------

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:

5.2.2.14 void NSA.Controller.NetworkManager.RemoveInterface (string *workstationName*, int *number*)

Removes an interface from the workstation.

Parameter

<i>workstationName</i>	The name of the workstation
<i>number</i>	The number of the interface(e.g. 0 for eth0).

5.2.2.15 void NSA.Controller.NetworkManager.RemoveRoute (string *workstationName*, IPAddress *destination*, IPAddress *subnetmask*, IPAddress *gateway*, Interface *iface*)

Removes a route from the routingtable of the workstation.

Parameter

<i>workstationName</i>	The name of the workstation
<i>destination</i>	The destination address
<i>subnetmask</i>	The subnetmask
<i>gateway</i>	The gateway
<i>iface</i>	The interface

5.2.2.16 void NSA.Controller.NetworkManager.RouteChanged (string *workstationName*, IPAddress *destination*, IPAddress *subnetmask*, IPAddress *gateway*, Interface *iface*)

Updates the changed route with new values

Parameter

<i>workstationName</i>	The name of the workstation
<i>destination</i>	The new destination address
<i>subnetmask</i>	The new subnetmask
<i>gateway</i>	The new gateway
<i>iface</i>	The new interface

5.2.3 Dokumentation der Property's

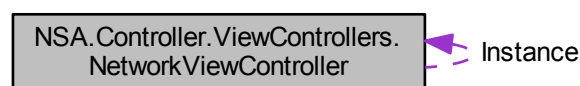
5.2.3.1 **NetworkManager** NSA.Controller.NetworkManager.Instance [static], [get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/Network↵
Manager.cs

5.3 NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController Klassenreferenz

Zusammengehörigkeiten von NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController:



Öffentliche Methoden

- void [EditorElement_Selected](#) (EditorElementBase selectedElement)
- void [AddHardwarenode](#) (Hardwarenode node)
- void [AddConnection](#) (Connection connection)
- void [RemoveHardwarenode](#) (Hardwarenode node)
- void [RemoveConnection](#) (Connection connection)

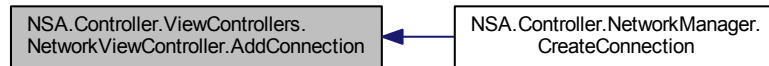
Statische öffentliche Attribute

- static [NetworkViewController Instance](#) = new [NetworkViewController\(\)](#)

5.3.1 Dokumentation der Elementfunktionen

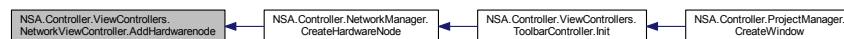
5.3.1.1 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.AddConnection (Connection *connection*)

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



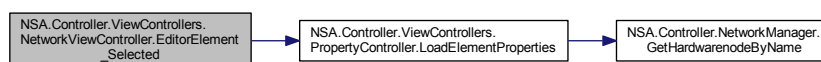
5.3.1.2 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.AddHardwarenode (Hardwarenode *node*)

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.3.1.3 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.EditorElement_Selected (EditorElementBase *selectedElement*)

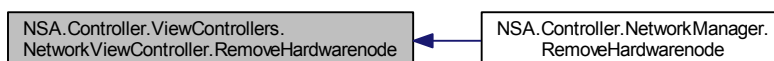
Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



5.3.1.4 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.RemoveConnection (Connection *connection*)

5.3.1.5 void NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.RemoveHardwarenode (Hardwarenode *node*)

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.3.2 Dokumentation der Datenelemente

5.3.2.1 NetworkViewController NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController.Instance = new NetworkViewController() [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/ViewControllers/[NetworkViewController.cs](#)

5.4 NSA.Controller.ProjectManager Klassenreferenz

Zusammengehörigkeiten von NSA.Controller.ProjectManager:

NSA.Controller.ProjectManager  Instance

Öffentliche Methoden

- void [CreateNewProject](#) ()
- void [CloseProject](#) ()
- void [SaveAs](#) (string Path)
- void [LoadTestscenarios](#) ()
- Testscenario [GetTestscenarioById](#) (string Id)
- Form [CreateWindow](#) ()

Öffentliche, statische Methoden

- static void [WriteToBinaryFile](#)< T > (string FilePath, T ObjectToWrite, bool Append=false)
Writes the given object instance to a binary file.
- static T [ReadFromBinaryFile](#)< T > (string FilePath)
Reads an object instance from a binary file.

Statische öffentliche Attribute

- static [ProjectManager Instance](#) = new [ProjectManager](#)()

5.4.1 Dokumentation der Elementfunktionen

5.4.1.1 void NSA.Controller.ProjectManager.CloseProject ()

5.4.1.2 void NSA.Controller.ProjectManager.CreateNewProject ()

5.4.1.3 Form NSA.Controller.ProjectManager.CreateWindow ()

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



5.4.1.4 Testscenario NSA.Controller.ProjectManager.GetTestscenarioByld (string *Id*)

5.4.1.5 void NSA.Controller.ProjectManager.LoadTestscenarios ()

5.4.1.6 static T NSA.Controller.ProjectManager.ReadFromBinaryFile< T > (string *FilePath*) [static]

Reads an object instance from a binary file.

Template Parameters

<i>T</i>	The type of object to read from the XML.
----------	--

Parameter

<i>FilePath</i>	The file path to read the object instance from.
-----------------	---

Rückgabe

Returns a new instance of the object read from the binary file.

5.4.1.7 void NSA.Controller.ProjectManager.SaveAs (string *Path*)

5.4.1.8 static void NSA.Controller.ProjectManager.WriteToBinaryFile< T > (string *FilePath*, T *ObjectToWrite*, bool *Append* = false) [static]

Writes the given object instance to a binary file.

Object type (and all child types) must be decorated with the [Serializable] attribute.

To prevent a variable from being serialized, decorate it with the [NonSerialized] attribute; cannot be applied to properties.

Template Parameters

<i>T</i>	The type of object being written to the XML file.
----------	---

Parameter

<i>FilePath</i>	The file path to write the object instance to.
<i>ObjectToWrite</i>	The object instance to write to the XML file.
<i>Append</i>	If false the file will be overwritten if it already exists. If true the contents will be appended to the file.

5.4.2 Dokumentation der Datenelemente

5.4.2.1 ProjectManager NSA.Controller.ProjectManager.Instance = new ProjectManager() [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/ProjectManager.cs

5.5 NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- void LoadElementProperties (string elementName)

Propertys

- static PropertyController Instance [get]

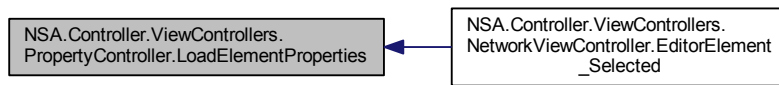
5.5.1 Dokumentation der Elementfunktionen

5.5.1.1 void NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController.LoadElementProperties (string elementName)

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.5.2 Dokumentation der Propertys

5.5.2.1 PropertyController NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController.Instance [static], [get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/View↔
Controllers/[PropertyController.cs](#)

5.6 NSA.Controller.SimulationManager Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- [SimulationManager](#) ()
- [SimulationManager](#) (List< Simulation > simulations)
- void [HopSelected](#) ()
- void [StartSimulation](#) (Simulation sim)
- void [StartTestscenario](#) ()
- void [AddSimulationToHistory](#) (Simulation sim)
- void [RunSimulationFromHistory](#) ()
- void [RunLastSimulation](#) ()

Propertys

- List< Simulation > [Simulations](#) [get]

5.6.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

5.6.1.1 NSA.Controller.SimulationManager.SimulationManager ()

5.6.1.2 NSA.Controller.SimulationManager.SimulationManager (List< Simulation > *simulations*)

5.6.2 Dokumentation der Elementfunktionen

5.6.2.1 void NSA.Controller.SimulationManager.AddSimulationToHistory (Simulation *sim*)

5.6.2.2 void NSA.Controller.SimulationManager.HopSelected ()

5.6.2.3 void NSA.Controller.SimulationManager.RunLastSimulation ()

5.6.2.4 void NSA.Controller.SimulationManager.RunSimulationFromHistory ()

5.6.2.5 void NSA.Controller.SimulationManager.StartSimulation (Simulation *sim*)

5.6.2.6 void NSA.Controller.SimulationManager.StartTestscenario ()

5.6.3 Dokumentation der Propertys

5.6.3.1 List<Simulation> NSA.Controller.SimulationManager.Simulations [get]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/[SimulationManager.cs](#)

5.7 NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController Klassenreferenz

Zusammengehörigkeiten von NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController:



Öffentliche Methoden

- void [Init](#) ()

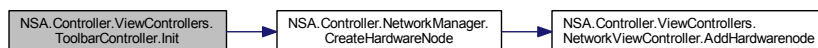
Statische öffentliche Attribute

- static [ToolbarController Instance](#) = new [ToolbarController\(\)](#)

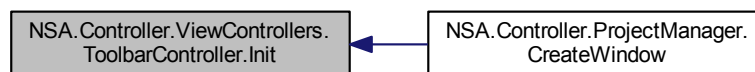
5.7.1 Dokumentation der Elementfunktionen

5.7.1.1 void NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController.Init ()

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



5.7.2 Dokumentation der Datenelemente

5.7.2.1 **ToolbarController** NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController.Instance = new ToolbarController() [static]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/View↔
Controllers/[ToolbarController.cs](#)

Kapitel 6

Datei-Dokumentation

6.1 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.Controller/NetworkManager.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.NetworkManager](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller](#)

Typdefinitionen

- using [Switch](#) = NSA.Model.NetworkComponents.Switch

6.1.1 Dokumentation der benutzerdefinierten Typen

6.1.1.1 using Switch = NSA.Model.NetworkComponents.Switch

6.2 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.Controller/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8↵ F5ADCB23D92.cs-Dateireferenz

6.3 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵ NSA.Controller/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs- Dateireferenz

6.4 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.Controller/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↵
E70B10BC5D3.cs-Dateireferenz

6.5 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.Controller/ProjectManager.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.ProjectManager](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller](#)

6.6 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.Controller/Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz

6.7 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.Controller/SimulationManager.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.SimulationManager](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller](#)

6.8 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↵
NSA.Controller/ViewControllers/InfoController.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.ViewControllers.InfoController](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller.ViewControllers](#)

6.9 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.Controller/ViewControllers/NetworkViewController.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller.ViewControllers](#)

6.10 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.Controller/ViewControllers/PropertyController.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller.ViewControllers](#)

6.11 C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/NetworkSimulatorAnalyzer/↔ NSA.Controller/ViewControllers/ToolbarController.cs-Dateireferenz

Klassen

- class [NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController](#)

Namensbereiche

- namespace [NSA.Controller.ViewControllers](#)

Index

- AddConnection
 - NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
Controller, 16
- AddHardwareNode
 - NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
Controller, 16
- AddInterface
 - NSA::Controller::NetworkManager, 11
- AddRoute
 - NSA::Controller::NetworkManager, 11
- AddSimulationToHistory
 - NSA::Controller::SimulationManager, 21
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
NetworkManager.cs, 23
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
ProjectManager.cs, 24
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
Properties/AssemblyInfo.cs, 24
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
SimulationManager.cs, 24
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
ViewControllers/InfoController.cs, 24
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
ViewControllers/NetworkViewController.cs, 25
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
ViewControllers/PropertyController.cs, 25
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/↔
ViewControllers/ToolbarController.cs, 25
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↔
Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-
1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs, 23
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↔
Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-
0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs, 23
- C:/SWP16/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/↔
NetworkSimulatorAnalyzer/NSA.Controller/obj/↔
Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-
0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs, 24
- CloseProject
 - NSA::Controller::ProjectManager, 18
- Computer
 - NSA::Controller::NetworkManager, 10
- createConfigControls
 - NSA::Controller::NetworkManager, 11
- CreateConnection
 - NSA::Controller::NetworkManager, 11
- CreateHardwareNode
 - NSA::Controller::NetworkManager, 11
- CreateNewProject
 - NSA::Controller::ProjectManager, 18
- CreateWindow
 - NSA::Controller::ProjectManager, 18
- EditorElement_Selected
 - NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
Controller, 16
- GatewayChanged
 - NSA::Controller::NetworkManager, 12
- GetAllWorkstations
 - NSA::Controller::NetworkManager, 12
- GetHardwarenodeByName
 - NSA::Controller::NetworkManager, 12
- GetTestscenarioById
 - NSA::Controller::ProjectManager, 18
- getWorkstationByIP
 - NSA::Controller::NetworkManager, 13
- HardwarenodeSelected
 - NSA::Controller::NetworkManager, 13
- HardwarenodeType
 - NSA::Controller::NetworkManager, 10
- HopSelected
 - NSA::Controller::SimulationManager, 21
- Init
 - NSA::Controller::ViewControllers::Toolbar↔
Controller, 22
- Instance
 - NSA::Controller::NetworkManager, 15
 - NSA::Controller::ProjectManager, 19
 - NSA::Controller::ViewControllers::InfoController, 9
 - NSA::Controller::ViewControllers::NetworkView↔
Controller, 17
 - NSA::Controller::ViewControllers::Property↔
Controller, 20
 - NSA::Controller::ViewControllers::Toolbar↔
Controller, 22

- InterfaceChanged
 - NSA::Controller::NetworkManager, 13
- LoadElementProperties
 - NSA::Controller::ViewControllers::PropertyController, 19
- LoadTestscenarios
 - NSA::Controller::ProjectManager, 18
- NSA.Controller, 7
- NSA.Controller.NetworkManager, 9
- NSA.Controller.ProjectManager, 17
- NSA.Controller.SimulationManager, 20
- NSA.Controller.ViewControllers, 7
- NSA.Controller.ViewControllers.InfoController, 9
- NSA.Controller.ViewControllers.NetworkViewController, 15
- NSA.Controller.ViewControllers.PropertyController, 19
- NSA.Controller.ViewControllers.ToolbarController, 21
- NSA::Controller::NetworkManager
 - AddInterface, 11
 - AddRoute, 11
 - Computer, 10
 - createConfigControls, 11
 - CreateConnection, 11
 - CreateHardwareNode, 11
 - GatewayChanged, 12
 - GetAllWorkstations, 12
 - GetHardwarenodeByName, 12
 - getWorkstationByIP, 13
 - HardwarenodeSelected, 13
 - HardwarenodeType, 10
 - Instance, 15
 - InterfaceChanged, 13
 - RemoveConnection, 13
 - RemoveHardwarenode, 14
 - RemoveInterface, 14
 - RemoveRoute, 14
 - RouteChanged, 14
 - Router, 10
 - Switch, 10
 - Workstation, 10
- NSA::Controller::ProjectManager
 - CloseProject, 18
 - CreateNewProject, 18
 - CreateWindow, 18
 - GetTestscenarioById, 18
 - Instance, 19
 - LoadTestscenarios, 18
 - ReadFromBinaryFile< T >, 18
 - SaveAs, 18
 - WriteToBinaryFile< T >, 18
- NSA::Controller::SimulationManager
 - AddSimulationToHistory, 21
 - HopSelected, 21
 - RunLastSimulation, 21
 - RunSimulationFromHistory, 21
 - SimulationManager, 21
 - Simulations, 21
 - StartSimulation, 21
 - StartTestscenario, 21
- NSA::Controller::ViewControllers::InfoController
 - Instance, 9
- NSA::Controller::ViewControllers::NetworkViewController
 - AddConnection, 16
 - AddHardwarenode, 16
 - EditorElement_Selected, 16
 - Instance, 17
 - RemoveConnection, 16
 - RemoveHardwarenode, 16
- NSA::Controller::ViewControllers::PropertyController
 - Instance, 20
 - LoadElementProperties, 19
- NSA::Controller::ViewControllers::ToolbarController
 - Init, 22
 - Instance, 22
- NSA, 7
- NetworkManager.cs
 - Switch, 23
- ReadFromBinaryFile< T >
 - NSA::Controller::ProjectManager, 18
- RemoveConnection
 - NSA::Controller::NetworkManager, 13
 - NSA::Controller::ViewControllers::NetworkViewController, 16
- RemoveHardwarenode
 - NSA::Controller::NetworkManager, 14
 - NSA::Controller::ViewControllers::NetworkViewController, 16
- RemoveInterface
 - NSA::Controller::NetworkManager, 14
- RemoveRoute
 - NSA::Controller::NetworkManager, 14
- RouteChanged
 - NSA::Controller::NetworkManager, 14
- Router
 - NSA::Controller::NetworkManager, 10
- RunLastSimulation
 - NSA::Controller::SimulationManager, 21
- RunSimulationFromHistory
 - NSA::Controller::SimulationManager, 21
- SaveAs
 - NSA::Controller::ProjectManager, 18
- SimulationManager
 - NSA::Controller::SimulationManager, 21
- Simulations
 - NSA::Controller::SimulationManager, 21
- StartSimulation
 - NSA::Controller::SimulationManager, 21
- StartTestscenario
 - NSA::Controller::SimulationManager, 21
- Switch
 - NSA::Controller::NetworkManager, 10
 - NetworkManager.cs, 23

Workstation

NSA::Controller::NetworkManager, [10](#)

WriteToBinaryFile< T >

NSA::Controller::ProjectManager, [18](#)