|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hardwareknoteneigenschaften anzeigen** | | |
| **Kennung** | | UC-1 |
| **Priorität** | | hoch |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Der Benutzer selektiert einen Hardwareknoten. Anschließend werden dem Nutzer die Eigenschaften des Knotens in Form einer Tabelle angezeigt | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| Es existiert ein selektierbarer Hardwareknoten | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
| Die Eigenschaftentabelle des selektierten Knotens wird angezeigt. | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Der Benutzer selektiert einen Hardwareknoten. 2. Das System zeigt die Eigenschaften des Knotens an.   **Ende**. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
|  |  | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
|  | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hardwareknoteneigenschaften ändern** | | |
| **Kennung** | | UC-2 |
| **Priorität** | | hoch |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Der Benutzer kann in der Eigenschaftentabelle eines selektierten Hardwareknotens, eine beliebige Eigenschaft auswählen und den Wert dieser Eigenschaft ändern. Beispiele für diese Eigenschaften wären zum Beispiel der Name des Knotens oder seine IP-Adresse. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| Es ist ein Hardwareknoten ausgewählt. | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
| Eine oder mehrere Eigenschaften wurden geändert. | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Der Benutzer selektiert in der Eigenschaftentabelle das Eingabefeld mit dem Wert der Eigenschaft die er ändern möchte. 2. Der Benutzer ändert den ausgewählten Wert 3. Das System speichert die Änderung.   **Ende**. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 1a | Es handelt sich um die Routingtabelle | |
|  | 1. Es wird der Use-Case „Routingtabelle aufstellen/ändern“ ausgeführt.   **Rückkehr nach**: 3 | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
|  | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Routingtabelle aufstellen/ändern** | | |
| **Kennung** | | UC-3 |
| **Priorität** | | hoch |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Der Benutzer fügt, ändert oder löscht Einträge aus der Routingtabelle. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| Der Benutzer hat die Routingtabelle in den Eigenschaften eines Hardwareknotens selektiert. | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
| Die Routingtabelle wurde geändert. | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Der Benutzer wählt ein Feld der Routingtabelle aus. 2. Der Benutzer kann nun den Wert der Spalte ändern.   Der Benutzer wiederholt Schritt 1 und 2 bis er mit den Änderungen fertig ist.   1. Das System prüft, ob alle Einträge vollständig sind.   **Ende**. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 2a | Die Werte sind leer. | |
|  | 1. Der Benutzer kann die Werte befüllen und somit einen neuen Eintrag anlegen.   **Rückkehr nach**: 2 | |
| 3a | Die Werte sind nicht vollständig. | |
|  | 1. Das System fordert den Nutzer auf, die Werte zu vervollständigen.   **Rückkehr nach**: 2 | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
|  | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Projekt löschen** | | |
| **Kennung** | | UC-4 |
| **Priorität** | | niedrig |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Das aktuelle Projekt wird gelöscht. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| Der Benutzer hat ein Projekt geöffnet | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
| Das Projekt und alle seine Dateien sind gelöscht worden. | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Das System fragt den Nutzer, ob er das Projekt wirklich löschen möchte. 2. Das System schließt das Projekt und löscht alle seine Dateien.   **Ende**. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 1a | Der Benutzer antwortet mit „Ja“ | |
|  | **Rückkehr nach**: 1 | |
| 1b | Der Benutzer antwortet mit „Nein“ | |
|  | **Ende.** | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
|  | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Neues Projekt anlegen** | | |
| **Kennung** | | UC-5 |
| **Priorität** | | hoch |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Das System legt ein neues Projekt an und öffnet dieses. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
| Es wurde ein neues Projekt erstellt und geöffnet. | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Das System prüft ob ein Projekt geöffnet ist. 2. Das System legt ein neues Projekt an und öffnet dieses.   **Ende**. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 1a | Ein Projekt ist geöffnet. | |
|  | 1. Das System fragt den Nutzer ob er das aktuell geöffnete Projekt vor dem Schließen speichern möchte. 2. Das System schließt das Projekt.   **Rückkehr nach**: 2 | |
| 1a1a | Der Nutzer antwortet mit „Ja“ | |
|  | 1. Das Projekt wird gespeichert.   **Rückkehr nach**: 1a2 | |
| 1a1b | Der Nutzer antwortet mit „Nein“ | |
|  | **Rückkehr nach**: 1a2 | |
| 1a1c | Der Nutzer möchte abbrechen. | |
|  | **Ende.** | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
|  | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
|  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Existierendes Projekt öffnen** | | | |
| **Kennung** | | | UC-6 |
| **Priorität** | | | hoch |
| **Kurzbeschreibung:** | | | |
| Das System schließt gegeben falls das aktuelle Projekt und öffnet ein Bestehendes. | | | |
| **Vorbedingung(en):** | | | |
|  | | | |
| **Nachbedingung(en):** | | | |
| Das Bestehende Projekt wurde geöffnet. | | | |
| **Normaler Ablauf:** | | | |
|  | 1. Das System prüft ob ein Projekt geöffnet ist. 2. Das System fragt den Nutzer, welches Projekt er öffnen möchte. 3. Das System öffnet das ausgewählte Projekt.   **Ende**. | | |
| **Ablauf-Varianten:** | | | |
| 1a | Ein Projekt ist geöffnet. | | |
|  | 1. Das System fragt den Nutzer, ob er das aktuell geöffnete Projekt vor dem Schließen speichern möchte. 2. As System schließt das Projekt.   **Rückkehr nach**: 2 | | |
| 1a1a | | Der Nutzer antwortet mit „Ja“ | |
|  | | 1. Das Projekt wird gespeichert.   **Rückkehr nach**: 1a2 | |
| 1a1b | | Der Nutzer antwortet mit „Nein“ | |
|  | | **Rückkehr nach**: 1a2 | |
| 1a1c | | Der Nutzer möchte abbrechen. | |
|  | | **Ende.** | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | | |
|  | | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | | |
|  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Projekt speichern** | | |
| **Kennung** | | UC-7 |
| **Priorität** | | hoch |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Das aktuell geöffnete Projekt wird gespeichert. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| Es ist ein Projekt geöffnet. | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
| Das Projekt wurde gespeichert. | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Das System prüft, ob es bereits einen Speicherort für das Projekt gibt. 2. Das System speichert das Projekt an den gewünschten Speicherort.   **Ende**. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 1a | Es gibt keinen Speicherort. | |
|  | 1. Das System fordert den Nutzer auf den Speicherort anzugeben.   **Rückkehr nach**: 2 | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
|  | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Projekt speichern unter** | | |
| **Kennung** | | UC-8 |
| **Priorität** | | mittel |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Das System speichert das aktuell geöffnete Projekt an einen vom Nutzer angegebenen Speicherort. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| Ein Projekt ist geöffnet. | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
| Das Projekt wurde an den Ort gespeichert. | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Das System fordert den Nutzer auf den gewünschten Speicherort anzugeben. 2. Das System speichert das Projekt an den Ort.   **Ende**. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 1a | Der Nutzer möchte abbrechen. | |
|  | **Ende.** | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
|  | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Netzwerk als Bild exportieren** | | |
| **Kennung** | | UC-9 |
| **Priorität** | | hoch |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Das System erstellt einen Screenshot des Netzwerkaufbaus und speichert diesen an einen vom Nutzer angegebenen Pfad. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| Es ist ein Projekt geöffnet. | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
| Der Aufbau des Netzwerkes wurde als Bild gespeichert. | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Das System fordert den Nutzer auf, den Speicherort anzugeben. 2. Das System erstellt einen Screenshots des Netzwerks und speichert diesen am gewünschten Ort ab.   **Ende**. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 1a | Der Nutzer möchte abbrechen. | |
|  | **Ende.** | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
|  | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
|  | | |