|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Szenario  Beschreibung | Start mit | V1 | V2 | V3 | Bemerkung |
|  | Verbindung zwischen zwei Hardwareknoten ändern |  |  |  |  |  |
| S1 | Keine bestehende Verbindung zwischen den beiden Hardwareknoten | Normaler Ablauf |  |  |  |  |
| S2 | Bereits bestehende Verbindung zwischen den beiden Hardwareknoten. | Normaler Ablauf | 3a |  |  | Der Benutzer wählt einen anderen Hardwareknoten aus |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Test-ID | ID | Startknote | Endknote | Neue Knote | Erwartetes Ergebnis |
| T1 | S1 | A | B | C | Starknote verbunden mit neuen Endknoten |
| T2 | S2 | A | B | B | Keine Änderung an Start- und Endknoten |
| T3 | S2 | A | B | A | Keine Änderung an Start- und Endknoten |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Szenario  Beschreibung | Start mit | V1 | V2 | V3 | Bemerkung |
|  | Objekte löschen |  |  |  |  |  |
| S1 | Objekte löschen | Normaler Ablauf |  |  |  |  |
| S2 | Objekte löschen mit rechten Maustaste | Normaler Ablauf | 1a |  |  |  |
| S3 | Objekte löschen mit rechten Maustaste | Normaler Ablauf | 1a | 1a |  |  |
| S4 | Objekte löschen mit rechten Maustaste dann mit Entf-Taste | Normaler Ablauf | 1a | 1b |  |  |
| S5 | Objekte löschen mit rechten Maustaste dann mit Entf-Taste dann wieder rechten Maustaste | Normaler Ablauf | 1a | 1b | 1a | Wiederholung des Vorgangs muss zu keinem Fehler führen. |
| S6 | Objekte löschen mit der Entf-Taste | Normaler Ablauf | 1b |  |  |  |
| S7 | Objekte löschen mit der Entf-Taste | Normaler Ablauf | 1b | 1b |  |  |
| S8 | Objekte löschen mit der Entf-Taste dann Maustaste | Normaler Ablauf | 1b | 1a |  |  |
| S9 | Objekte löschen mit der Entf-Taste dann Maustaste dann wieder Entf-Taste | Normaler Ablauf | 1b | 1a | 1b | Wiederholung des Vorgangs muss zu keinem Fehler führen. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test-ID | ID | Objekt | Drücken | Erwartetes Ergebnis |
| T1 | S1 | A | - | Objekt A gelöscht |
| T2 | S2 | A | Maus | Objekt A gelöscht |
| T3 | S3 | A,B | Maus + Maus | Objekte A,B gelöscht |
| T4 | S4 | A,B | Maus + Entf | Objekte A,B gelöscht |
| T5 | S5 | A,B,C | Maus + Entf + Maus | Objekte A,B,C gelöscht |
| T6 | S6 | A | Entf | Objekt A gelöscht |
| T7 | S7 | A,B | Entf + Entf | Objekte A,B gelöscht |
| T8 | S8 | A,B | Entf + Maus | Objekte A,B gelöscht |
| T9 | S9 | A,B,C | Entf + Maus + Entf | Objekte A,B,C gelöscht |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Szenario  Beschreibung | Start mit | V1 | V2 | V3 | Bemerkung |
|  | Hardwareknoteneigenschaften ändern |  |  |  |  |  |
| S1 | Eigenschaften ändern ohne Routingtabelle | Normaler Ablauf |  |  |  |  |
| S2 | Eigenschaften ändern mit Routingtabelle | Normaler Ablauf | 1a |  |  | 1a muss getrennt getestet werden |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test-ID | ID | Hardwareknoteneigenschaften | Erwartetes Ergebnis |
| T1 | S1 | Verbindungsanzahl | Verbindungsanzahl erfolgreich gespeichert |
| T2 | S2 | Routingtabelle | In einem anderen Testfall behandelt |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Szenario  Beschreibung | Start mit | V1 | V2 | V3 | Bemerkung |
|  | Existierendes Projekt öffnen |  |  |  |  |  |
| S1 | Ein Projekt öffnen | Normaler Ablauf |  |  |  |  |
| S2 | Ein neues Projekt öffnen wenn im Programm ein Projekt schon aktiv ist und der Benutzer speichert das aktive Projekt | Normaler  Ablauf | 2a | 2a1a |  |  |
| S3 | Ein neues Projekt öffnen wenn im Programm ein Projekt schon aktiv ist und der Benutzer speichert nicht das aktive Projekt | Normaler  Ablauf | 2a | 2a1b |  |  |
| S4 | Ein neues Projekt öffnen wenn im Programm ein Projekt schon aktiv ist und der Benutzer will abbrechen | Normaler  Ablauf | 2a | 2a1c |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Test-ID | ID | Aktives Projekt | Aktives  Projekt speichern ? | Bricht  der Benutzer ab? | Erwartetes Ergebnis |
| T1 | S1 | Keines | - | Nein | Neues Projekt geöffnet |
| T2 | S2 | Projekt A | Ja | Nein | Neues Projekt geöffnet und Projekt A gespeichert |
| T3 | S3 | Projekt A | Nein | Nein | Neues Projekt geöffnet und Projekt A nicht gespeichert |
| T4 | S4 | Projekt A | - | Ja | Kein Einfluss auf den aktuellen Programmszustand |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Szenario  Beschreibung | Start mit | V1 | V2 | V3 | Bemerkung |
|  | Zoomfunktion im Editor |  |  |  |  |  |
| S1 | Im Programm mit einer Taste zoomen | Normaler Ablauf |  |  |  |  |
| S2 | Im Programm mit Mausrad zoomen | Normaler Ablauf | 1a |  |  | Der Benutzer wählt einen anderen Hardwareknoten aus |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test-ID | ID | Zoomen mit | Erwartetes Ergebnis |
| T1 | S1 | Taste | Verkleinerung/Vergrößerung im Programmansicht |
| T2 | S2 | Mausrad | Verkleinerung/Vergrößerung im Programmansicht |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Szenario  Beschreibung | Start mit | V1 | V2 | V3 | Bemerkung |
|  | Hop selektieren |  |  |  |  |  |
| S1 | Der Benutzer selektiert ein Hop in der ausgeführten Simulation | Normaler Ablauf |  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test-ID | ID | Hop | Erwartetes Ergebnis |
| T1 | S1 | A | Der Hop A wird markiert und seine Knoten,Schichten,Verbindungen werden angezeigt. |