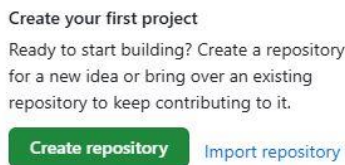


Apartado 1:

Crear cuenta en GitHub.

Creado con usuario JR-89

Crear mi primer repositorio.




Comienzo a crear mi primer repositorio utilizando la opción auxiliar que aparece tras haber creado el usuario.

Crear un nuevo repositorio

Un repositorio contiene todos los archivos del proyecto, incluido el historial de revisiones. ¿Ya tienes un repositorio de proyectos en otro lugar? [Importa un repositorio.](#)

Los campos obligatorios están marcados con un asterisco ().*

Dueño * **Nombre del repositorio ***

 JR-89 / learning machine

✓ Su nuevo repositorio se creará como learning-machine.
El nombre del repositorio solo puede contener letras ASCII, dígitos y los caracteres -, ., y, _.

Los buenos nombres de repositorios son breves y fáciles de recordar. ¿Necesitas inspiración? ¿Qué tal? [sollozar riendo ?](#)

Descripción (opcional)

Este repositorio está dedicado para realizar practicas de aprendizaje.

☒ **Público**
Cualquier persona en Internet puede ver este repositorio. Tú eliges quién puede contribuir.

☐ **Privado**
Tú eliges quién puede ver y comprometerse con este repositorio.

Inicialice este repositorio con:

☐ **Agregar un archivo README**
Aquí puedes escribir una descripción detallada de tu proyecto. [Obtén más información sobre los archivos README.](#)

Agregar .gitignore

Plantilla .gitignore: Ninguna

Seleccione los archivos que no desea rastrear de una lista de plantillas. [Obtenga más información sobre cómo ignorar archivos.](#)

Elija una licencia

Licencia: Ninguna

Una licencia indica a los demás lo que pueden y no pueden hacer con su código. [Obtenga más información sobre las licencias.](#)

❗ Estás creando un repositorio público en tu cuenta personal.

Crear repositorio

Para crear el repositorio, únicamente rellenamos los campos solicitados. Poniendo el nombre de este en primer lugar, añadiendo una descripción y indicando si queremos que sea público o privado.

En el apartado “Inicialice este repositorio” dejaremos las opciones tal como aparecen.