

GIT: Es el sistema de control de versiones

GITHUB: Es el repositorio en la nube donde almacenamos nuestros documentos

Pasos para el uso de ambos

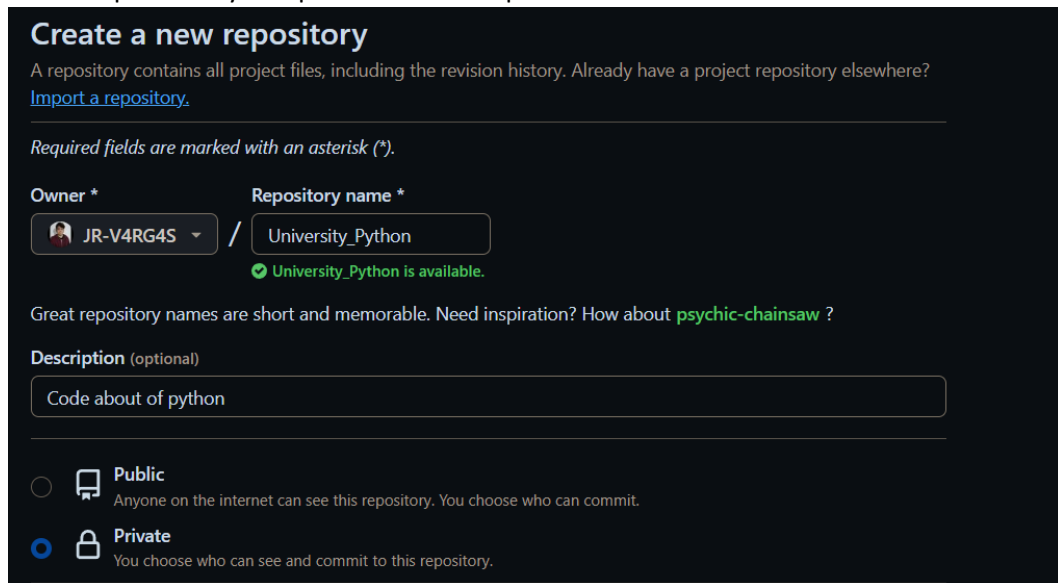
Paso 1: Instalamos GIT

En nuestro ordenador descargamos e instalamos git

Paso 2: Crear repositorio

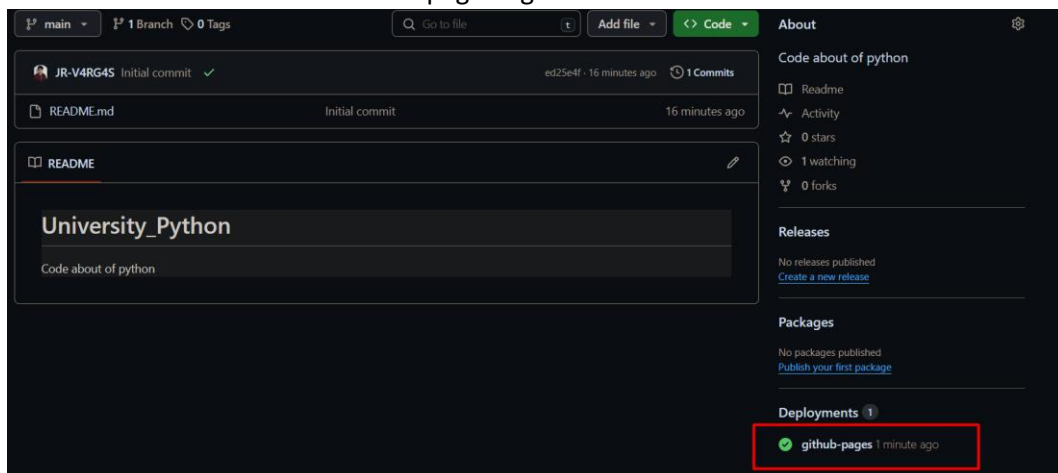
A) Desde GITHUB

Paso 1: Ingresamos a Github y nos creamos una cuenta luego, luego de ello le damos a nuevo repositorio y completamos los campos



The screenshot shows the 'Create a new repository' form on GitHub. At the top, it says 'Create a new repository' and 'A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)'. Below this, it states 'Required fields are marked with an asterisk (*)'. The 'Owner' field shows 'JR-V4RG4S' with a dropdown arrow. The 'Repository name' field contains 'University_Python' and a green checkmark indicates 'University_Python is available.'. A suggestion for 'psychic-chainsaw' is shown. The 'Description' field is optional and contains 'Code about of python'. At the bottom, there are two radio buttons: 'Public' (selected) and 'Private'. The 'Public' option description says 'Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.' The 'Private' option description says 'You choose who can see and commit to this repository.'

Paso 2: Verificamos visualizando la pag. de github

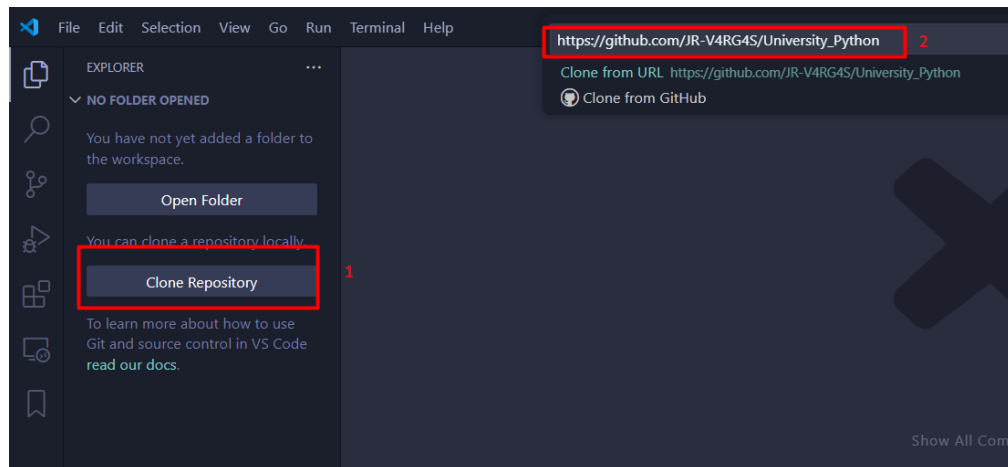


Para que aparezca el repositorio debe estar en público y debemos entrar a general y luego pages, en origen asignamos main y ya con eso debería funcionar

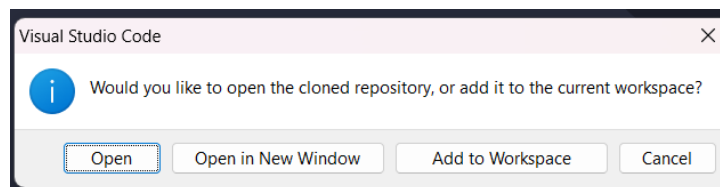
Paso 3: Copiamos la URL de nuestro repositorio, en nuestro caso es:

https://github.com/JR-V4RG4S/University_Python y vamos al visual studio code

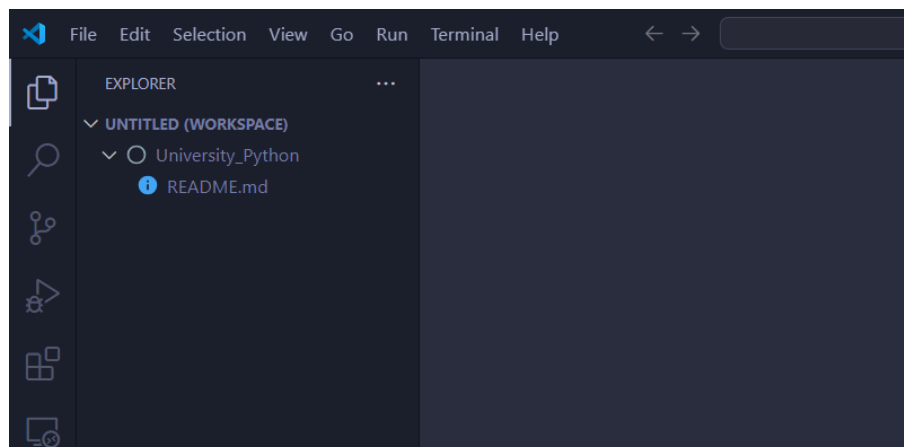
Primero seleccionamos la opción de **Clone Repository** y luego pegamos la URL que teníamos copiado



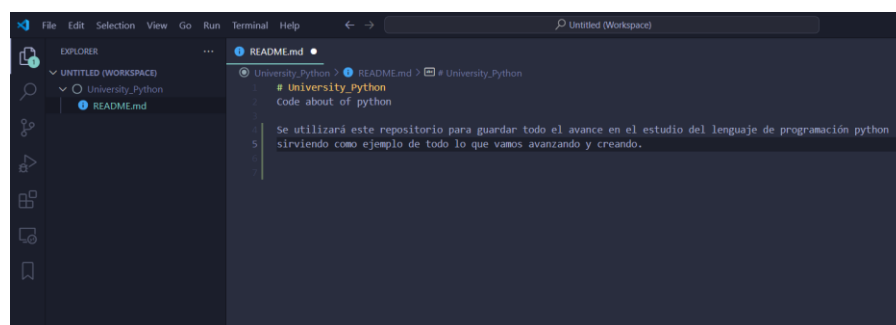
Seleccionamos la ubicación donde queremos que se almacene y luego le damos a Open o add to workspace (el segundo para seguir trabajando con el espacio de trabajo)



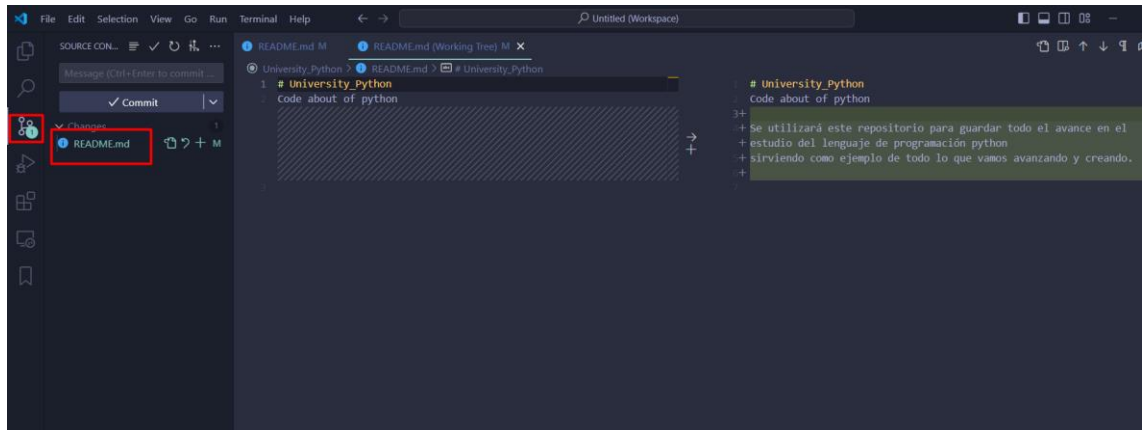
Una vez que se realiza ya tenemos el repositorio cargado en el visual studio code



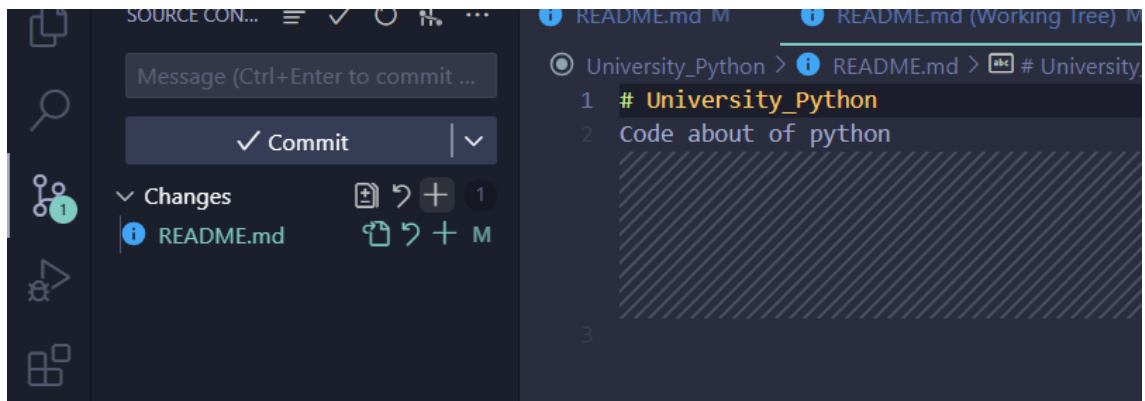
Paso 4: Guardar cambios: Primero procedemos a modificar un poco el archivo Readme,md



Guardamos los cambios y luego si accedemos al Source Control y luego al archivo readme, podremos ver los cambios que se han generado en el archivo

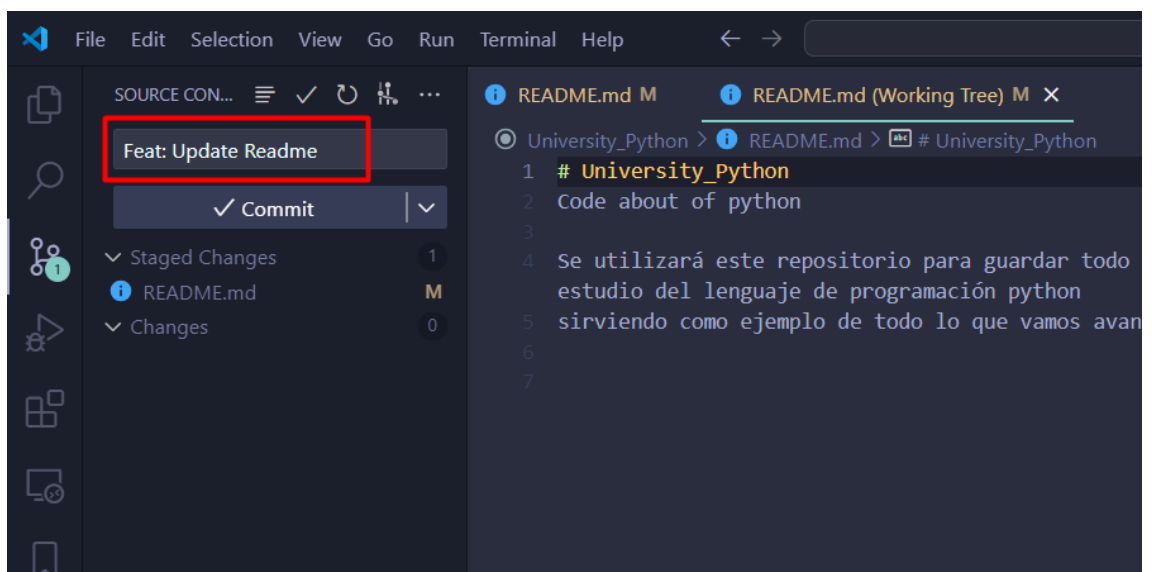


La parte izquierda es como estaba el archivo antes de que guardáramos los cambios, si queremos podemos confirmar archivo por archivo presionando el símbolo más al lado del archivo, o si queremos confirmar todo le damos al + de la línea **Changes**

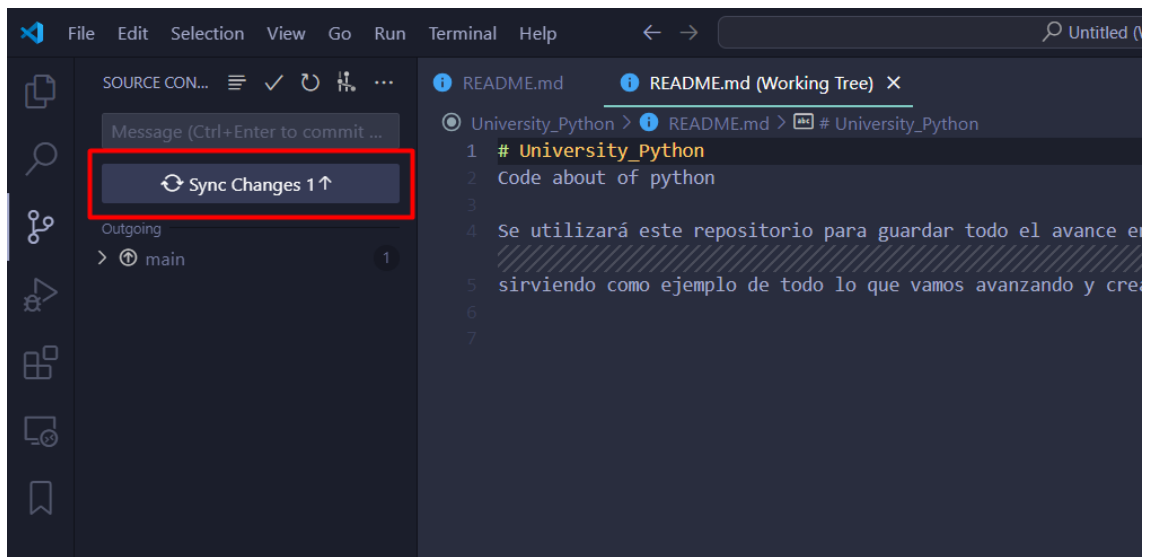


Si quisiéramos descartar los cambios le damos a la flecha al lado del +

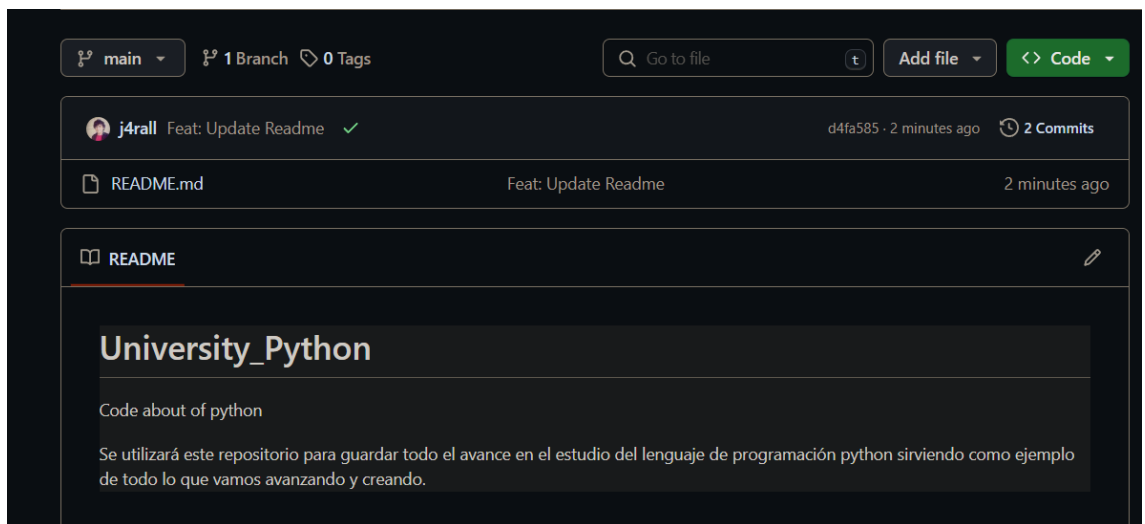
Paso 5: Commit: para guardar los cambios debemos asignar un Mensaje que describa lo que hemos realizado



Paso 6: Sincronizar: para sincronizar los cambios realizados le damos al botón Sync

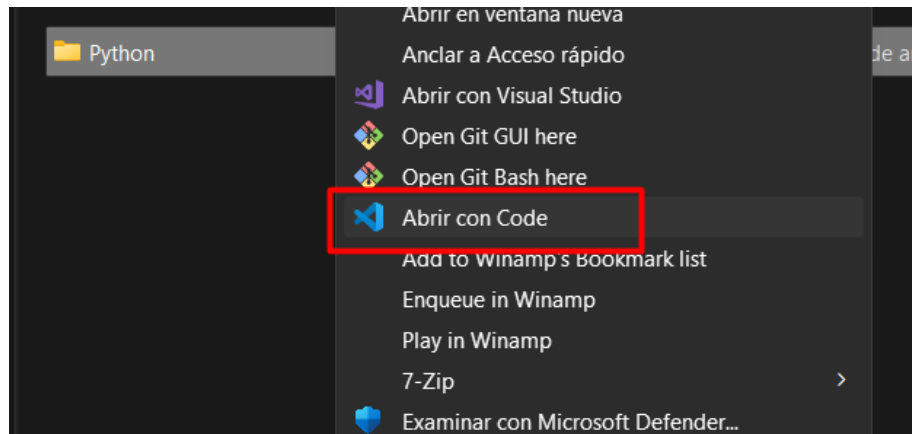


Volvemos a nuestro repositorio, actualizamos la página y podemos ver el cambio realizado

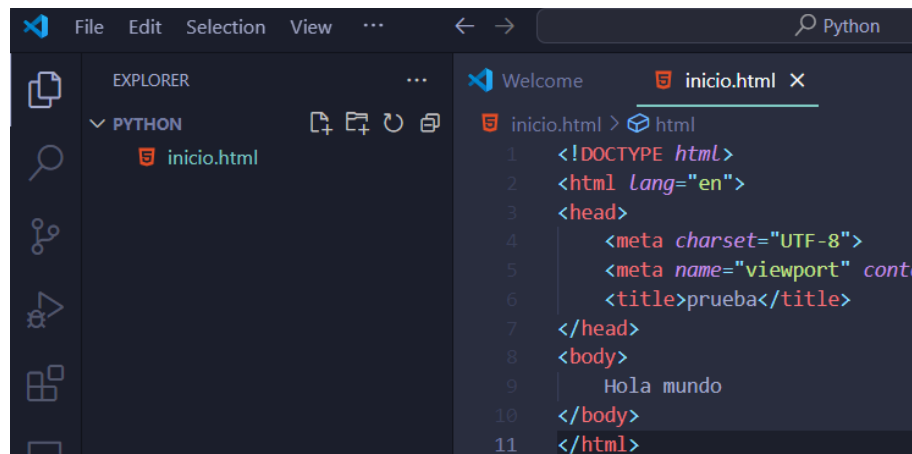


B) Desde Visual Studio Code

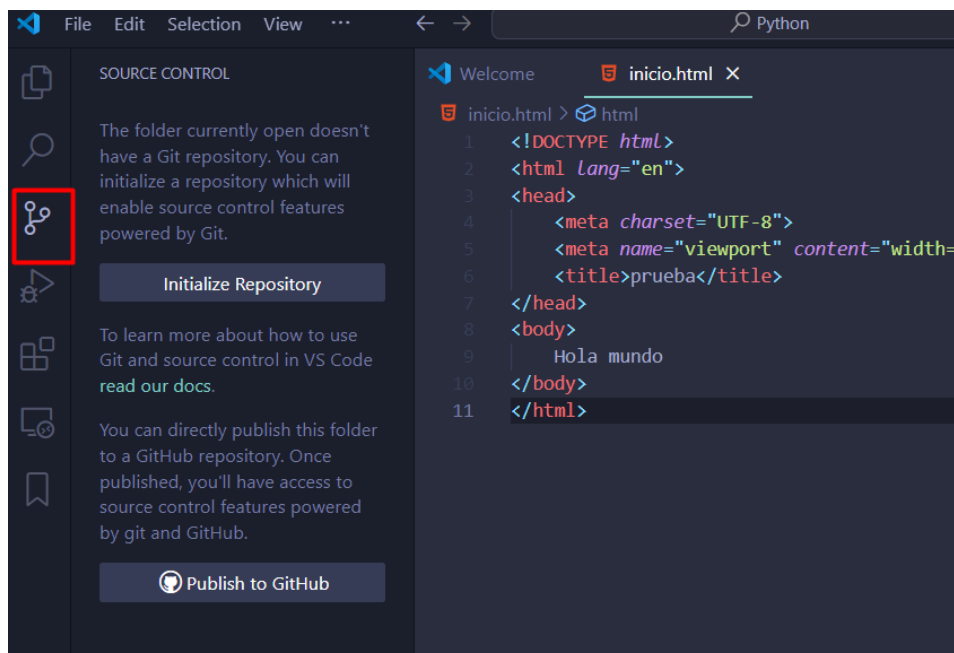
Paso 1: Creamos una carpeta y la abrimos con visual studio code



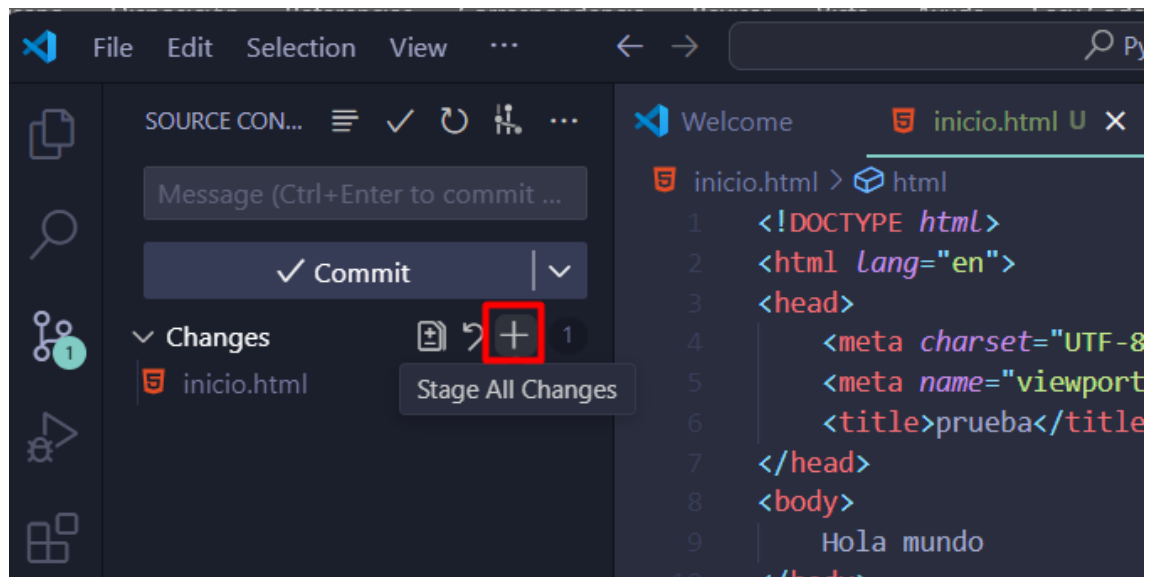
Creamos un archivo sencillo para prueba



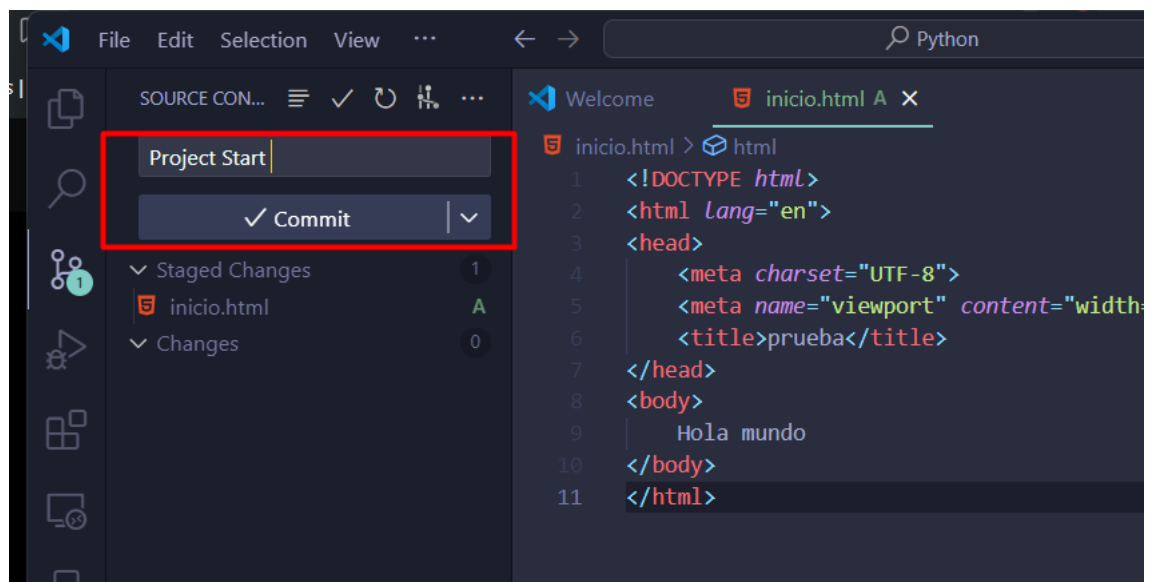
Luego seleccionamos initialize repository



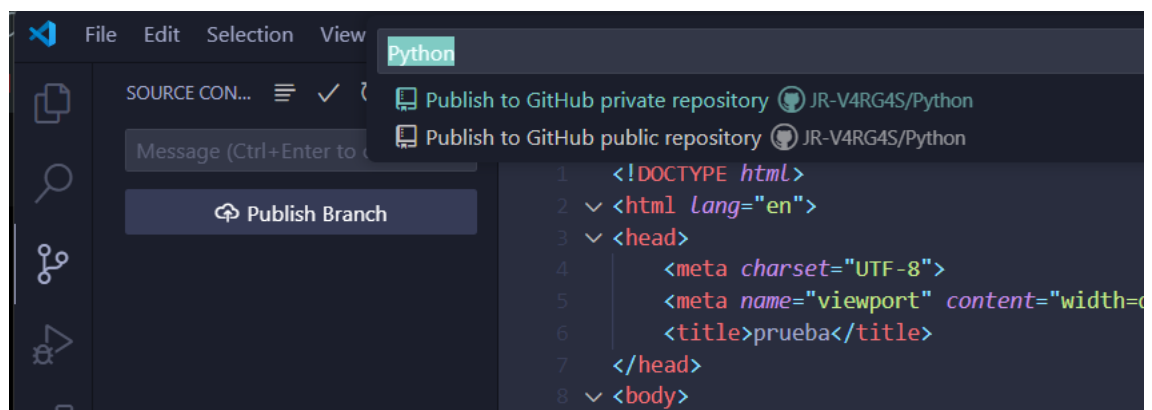
Guardamos los cambios



Asignamos un mensaje y le damos a commit



Le damos a Publish y elegimos si queremos que sea público o privado el repositorio



Si volvemos a Github y actualizamos, podemos observar que el repositorio se subió correctamente

