Unidad de disco duro (HDD)

# Unidades de Estado Sólido (SSD)

Revolución en la tecnología de almacenamiento

Eje del actuador

Actuador

Unidad de estado sólido (SSD)

- Tiempo de acceso: 0.01 ms vs 8 ms (HDD)
- Almacenamiento 100% electrónico
- Rendimiento 1500x superior en acceso
- Sin partes mecánicas

Controlador

### Diferencia Técnica de Acceso: HDD vs SSD

**HDD:** Partes mecánicas en movimiento

SSD: 100% electrónico, sin partes móviles

Parámetro	HDD	SSD
Tiempo acceso	8-15 ms	0.01-0.15 ms
Lecturas 4K	70-100 IOPS	10K-2M IOPS
Velocidad lectura	100-200 MB/s	500-14,000 MB/s



### **Tipos de Memoria en SSD**



MLC 2 bits/celda

Equilibrio rendimiento-durabilidad (3K-10K ciclos)

TLC 3 bits/celda

Mayor capacidad, menor costo (1K-3K ciclos)

QLC 4 bits/celda

Alta densidad, bajo costo (100-1K ciclos)

PLC 5 bits/celda

Máxima capacidad, menor durabilidad (50-500 ciclos)



### **Interfaces y Factores de Forma**

#### ←→ Interfaces de Conexión





**E** Factores de Forma



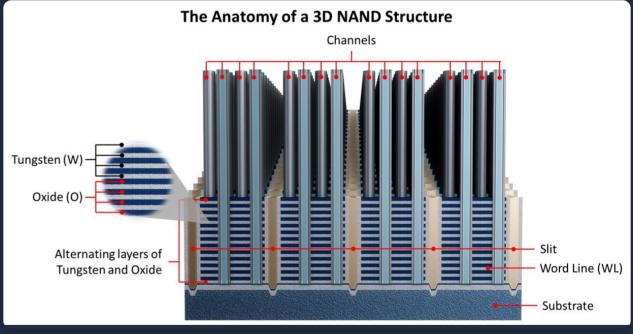




**EDSFF** 

## Tecnologías Avanzadas en SSD





### **Comparativa de Rendimiento**

Parámetro	HDD	SSD NVMe
Tiempo acceso	8-15 ms	0.01-0.05 ms
Lecturas 4K	70-100 IOPS	1M-2M IOPS
Velocidad lectura	150-200 MB/s	7K-14K MB/s
Consumo	6-8W	3-6W





### Tendencias y Futuro de los SSD





#### **Consideraciones Prácticas**

#### **Selección de SSD**



Almacenamiento juegos

NVMe PCIe 4.0 2TB

Edición multimedia NVMe PCIe 4.0 2TB+

#### Buenas Prácticas

♣ Habilitar TRIM
□ 10-20% espacio libre

#### Resolución de Problemas

Rendimiento bajo	Instalar drivers NVMe
Calentamiento	Añadir disipador
Degradación	Espacio libre insuficiente

