Mouses de Computadora: Tecnologías, Fabricantes y Evolución

Un recorrido por la historia, tecnologías y principales marcas de este periférico esencial







Evolución Histórica de los Mouses

1963

Primer Prototipo

Inventado por **Douglas Engelbart**, consistía en una caja de madera con dos ruedas metálicas

1968

"Mother of All Demos"

Presentación pública del primer mouse funcional con una sola bola de metal

1981

☐ Xerox Star 8010

Primera computadora comercial con mouse incluido, revolucionando las interfaces gráficas

1999

Mouse Óptico

Agilent Technologies introduce el primer mouse **óptico sin bola**, eliminando la necesidad de limpieza

2004

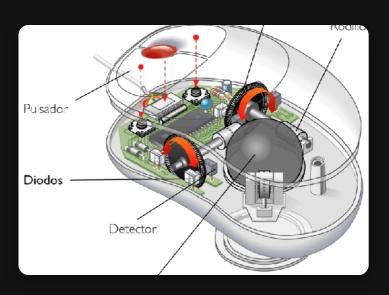
Mouse Láser Inalámbrico

Logitech lanza el primer mouse láser inalámbrico con mayor precisión y libertad de movimiento

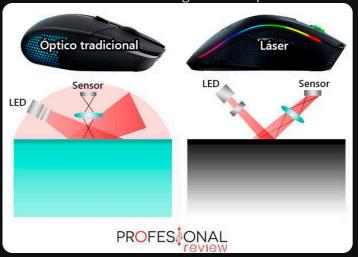
Actualidad

Mouses Gaming

Sensores de alta precisión, hasta 30,000 DPI, RGB y diseños ergonómicos especializados



Evolución interna de los componentes de los mouses a lo largo del tiempo



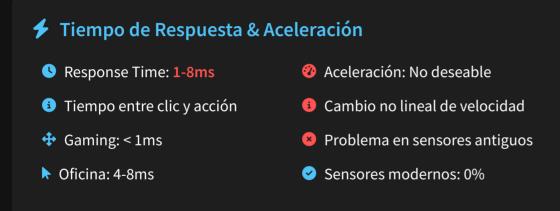
Comparativa entre tecnologías de sensores óptico y láser

Conceptos Clave: Entendiendo la Tecnología de los Mouses











Tipos de Mouses y sus Características



Óptico

- ✓ LED para rastrear movimiento
- Ideal para superficies planas
- Buen rendimiento a bajo DPI
- 8 Limitado en superficies brillantes



🔆 Láser

- Diodo láser para mayor precisión
- Funciona en más superficies
- ✓ Mayor sensibilidad (DPI)
- Puede ser demasiado sensible



? Inalámbrico

- Conexión Bluetooth o USB
- Mayor libertad de movimiento
- Batería recargable o pilas
- Puede tener latencia



Gaming

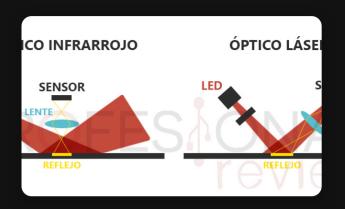
- Alta precisión y DPI ajustable
- Tasa de muestreo elevada
- Diseño ergonómico y botones extra
- Precio más elevado

Com	parativa	de	Caracter	ísticas	Técnicas
	parativa	u c	Caracter	Julian	1 C C I I I C G S

Comparativa de Características Tecnicas					
Característica	Óptico	Láser	Inalámbrico	Gaming	
Precisión	Media	Alta	Media-Alta	Muy Alta	
DPI Máximo	1,600-3,200	5,000-8,000	1,600-4,000	12,000-30,000	
Latencia	⊘ Baja	⊘ Baja	⊗ Media	⋘ Muy Baja	
Versatilidad	Media	Alta	Muy Alta	Baja	

Tecnologías de Sensores Comparativa

Los sensores son el componente clave que determina la **precisión** y **rendimiento** de un mouse. Existen principalmente tres tipos de tecnologías, cada una con características específicas de **DPI** (puntos por pulgada), **IPS** (pulgadas por segundo) y capacidades de seguimiento.



T ecnología	Especificaciones	I Ventajas	P I Desventajas
Óptico LED	DPI:800-3,200IPS: 30-50Tasa de muestreo: 1,000 Hz	 Precio económico Buen rendimiento en superficies mates Menor consumo de energía 	 Problemas en superficies brillantes Menor precisión a alta velocidad No ideal para gaming profesional
Láser	 DPI:5,000-16,000 IPS: 150-300 Tasa de muestreo: 1,000 Hz 	 Funciona en más superficies Mayor sensibilidad y precisión Buena respuesta en movimientos rápidos 	 Precio más elevado Puede ser demasiado sensible Mayor consumo de energía
Infrarrojo/Gaming	 DPI:12,000-30,000 IPS: 400-750 Tasa de muestreo: 8,000 Hz 	 Máxima precisión y velocidad Latencia casi nula Sin aceleración ni predicción 	 Precio premium Requiere superficies de calidad Excesivo para uso general

Comparativa: Mouses Gaming vs Ofimática

A Gaming



Alto Rendimiento

Sensores de alta precisión con DPI ajustable (12,000-30,000) y tasas de muestreo de hasta 8,000 Hz

Botones Programables

Múltiples botones extra configurables para macros y funciones específicas de juegos

Diseño Ergonómico

Forma adaptada para largas sesiones de juego, con materiales antideslizantes y peso personalizable

🖢 Iluminación RGB

Sistemas de iluminación personalizables con millones de colores y efectos sincronizados

固 Ofimática



Eficiencia Energética

Diseñados para larga duración de batería, con modos de suspensión y bajo consumo

Funcionalidad Práctica

Botones esenciales y rueda de desplazamiento optimizados para productividad

Conectividad Versátil

Opciones inalámbricas con Bluetooth o USB, y conexión multidispositivo

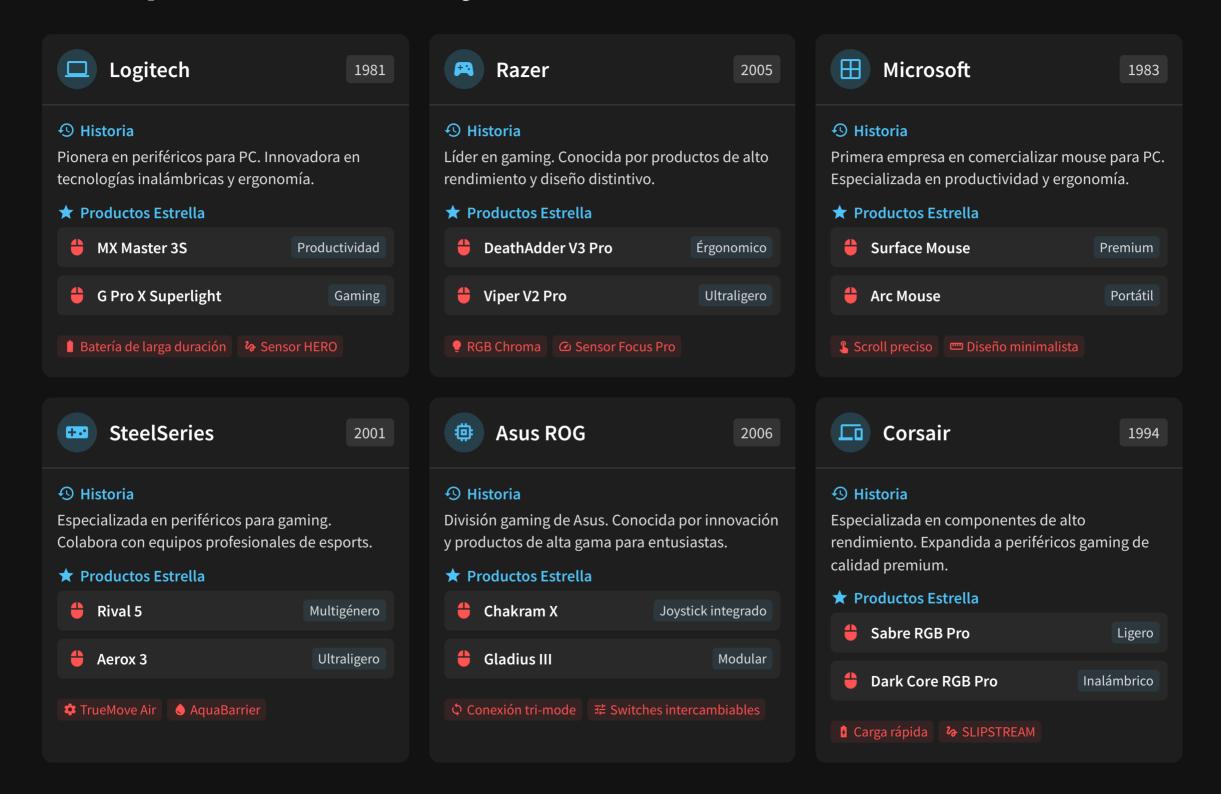
Portabilidad

Diseños compactos y ligeros, ideales para transportar y trabajar en diferentes espacios

Comparativa de Características Técnicas

Característica	Gaming	Ofimática	DPI	12,000-30,000	800-4,000
Precisión	Alta (IPS 400-750)	Media (IPS 30-150)	Latencia	<1 ms	4-8 ms
Botones	6-12 programables	2-4 estándar	Precio	€40-€200+	€10-€60
Durabilidad	50-70 millones clicks	5-15 millones clicks	Uso Recomendado	Juegos profesionales	Trabajo diario

Principales Fabricantes y sus Productos Estrella



Conclusiones y Tendencias Futuras

Tendencias Innovadoras



Sensores Avanzados

- Sensores ópticos de30,000+ DPI
- Tecnología de seguimiento por IA
- Sensores adaptativos a superficies
- ▶ Reducción de latencia a**0.25ms**



Conectividad Mejorada

- Tecnologíatri-mode(2.4GHz/Bluetooth/USB-C)
- Conexión simultánea a múltiples dispositivos
- Protocolos inalámbricos de baja energía
- Carga rápida y baterías de larga duración



Ergonomía Personalizada

- Diseños modulares y ajustables
- Materialestermoactivosque se adaptan a la mano
- Diseños asimétricos para diestros y zurdos
- Sensores biométricos integrados



Sostenibilidad

- Materiales reciclados y biodegradables
- Bateríasreemplazablesy recargables
- Diseños modulares para reparación
- Empaques minimalistas y ecológicos

Conclusiones Clave



La tecnología de sensores continúa evolucionando hacia mayor precisión y adaptabilidad



El mercado gaming impulsa innovaciones que luego se adoptan en productos generalistas



La conectividad universal y la sostenibilidad serán los próximos grandes desafíos