

Resumen

La verdad que me parece una pasada el nivel de desarrollo general en tan poco tiempo y con tanta diversidad de tecnologías. Está claro que os habéis pegado hasta que han salido las cosas y esa la cualidad principal que necesita un equipo de desarrollo, no desistir y llegar al objetivo, aunque se tengan que dar unas vueltas.

Me alegra ver este nivel de implicación y de organización, no siempre es sencillo repartirse las tareas y trabajar en grupo en un desarrollo, así que mis felicitaciones generales, desde luego habéis empezado un nuevo camino con muy buen pie 😊.

Aunque sé que no es lo principal del curso, os daré feedback también de la presentación. Quizá el día de mañana queráis defender vuestros propios proyectos ante clientes e inversores y es un punto importante.

Proyecto 1: Rastreador de Empleo de Factoría F5

La presentación requería de un poco más de cuidado visual. Como persona que lleva mal las artes plásticas. Os recomiendo utilizar plantillas de Canva o de PowerPoint, también os recomiendo plagiar directamente estilos que os gusten de otras empresas.

En cuanto al proyecto, la plataforma tiene muy buena pinta, me ha gustado el detalle del modo oscuro y soy muy fan de la araña.

Asumo que la segunda parte, la inmersiva, es más una demostración tecnológica del conocimiento, a nivel de usabilidad en gafa quizá hubiera que darle una vuelta en caso de querer hacer despliegue, especialmente en el chat. Escribir en VR es bastante tedioso, os recomiendo pedir acceso al micrófono para la comunicación dentro de entornos inmersivos.

Proyecto 2: Página inmersiva para Alvearium

Muy buena la elección de colores para la presentación y un cuidado diseño. Me ha gustado mucho.

El funcionamiento de Alvi es brutal, me ha encantado esa integración, yo creo que podéis ir a Renfe, que quisieron ser pioneros con su asistente Irene pero Alvi le da mil vueltas.

Me ha parecido excelente que ese foco en la optimización. Muchas veces se deja de lado y en realidad virtual es lo que te puede separar de una mala experiencia con mareos a disfrutar completamente del contenido y abstraerte de la realidad. Sí que a este respecto os digo que 72fps estables es el mínimo que pedirían si por algún casual se hiciera una app de acceso desde una tienda oficial de Quest o Pico.

Proyecto 3: Experiencia inmersiva para la Agencia para el Empleo

Maravillosa la paleta de colores elegida para la presentación, aunque en algún slide habría que revisar el orden, se amontonaba un poco la información en algunos casos y se veía menos limpia, pero muy bien en general.

Las funcionalidades del conjunto de la aplicación están muy bien. Además me parece acertado haber experimentado con diversas tecnologías, incluida la experiencia 360, en muchas ocasiones no le damos relevancia por lo que mola trastear con el mundo 3D, y es una tecnología que la gente acepta muy bien en sus primeras veces con tecnología inmersiva.

Sí que me rompía un poco la experiencia el tener que salir a otra pantalla para el chatbot. El chatbot en general estaba muy bien y supongo que tenerlo separado era una cuestión de rendimiento, sin embargo, como usuario probablemente necesite la información de pantalla mientras estoy teniendo la conversación, o al menos resultaría útil. Es la única cosa que cambiaría del proyecto.