

Experiencia de Usuario

Semana: 5

Nombre del estudiante:

Diego Jesús Chávez Botto

Juan Oliva Caballero

Número de cuenta:

12211369

10741313

Sede de estudio:

UNITEC Tegucigalpa

Docente:

Claudia Cortes

Sección:

1305

Fecha de entrega:

11 de noviembre de 2023

Introducción

Nuestro examen, del cual este es el informe consta de crear un sitio web interactivo con el uso

de JavaScript, CSS, HTML y React.

Para llevar nuestro cometido aprendimos nuevas técnicas de cada lenguaje de programación. El

aporte principal de Diego Botto fue el diseño con el uso de CSS y HTML; el principal aporte de

Juan fue la adopción de funcionalidades con el uso de React y JavaScript, Juan llevo a cabo la

creación del Navbar.

Para crear nuestro carousel utilizamos Bootstrap para React, como consecuencia el proyecto no

funcionara sin descargar la librería de Bootstrap para React, para descargar la librería de

Bootstrap con React se debe de llevar a cabo el siguiente comando en la terminal del proyecto:

npm install react-bootstrap Bootstrap.

Source:

https://github.com/JROC90/Examen1-UX-DiegoChavez-JuanOliva.git

Marco teórico

Para realizar nuestro examen es necesario conocer acerca de los lenguajes de programación que utilizamos para crear nuestra "pagina web", estos son:

HTML (HyperText Markup Language)

HTML es un lenguaje de marcado utilizado para crear y estructurar contenido en la web. Es el lenguaje base que se utiliza para construir páginas web y aplicaciones web. Funciona a base de Tags (etiquetas) que diferencian los elementos básicos que conforman la página web.

Características clave

- Define la estructura y organización de los elementos en una página web.
- Utiliza "etiquetas" para envolver y dar significado a los contenidos (por ejemplo, para párrafos, <h1> para encabezados, <a> para enlaces).
- Es estático y define la estructura básica de una página.

•

CSS (Cascading Style Sheets)

CSS es un lenguaje de estilo que se utiliza para diseñar y presentar documentos HTML. Permite aplicar estilos, como colores, fuentes, márgenes y diseños, a los elementos HTML.

Características clave

- Permite separar el contenido (HTML) de su presentación (estilo).
- Utiliza reglas de estilo que consisten en un selector (el elemento a estilizar) y un conjunto de propiedades y valores (cómo se debe ver el elemento).
- Facilita la creación de diseños atractivos y responsivos.

JavaScript

Definición: JavaScript es un lenguaje de programación de alto nivel que se utiliza para hacer que las páginas web sean interactivas y dinámicas. Permite manipular el contenido, responder a eventos y comunicarse con servidores.

Características clave

- Agrega interactividad a las páginas web, permitiendo acciones del usuario y actualizaciones dinámicas.
- Es un lenguaje de scripting del lado del cliente, lo que significa que se ejecuta en el navegador del usuario.
- Puede interactuar con el DOM (Modelo de Objetos del Documento) para cambiar la estructura y el contenido de una página web.

Relación entre HTML, CSS y JavaScript

- **HTML y CSS:** HTML proporciona la estructura, y CSS proporciona el estilo para la presentación del contenido en la web.
- JavaScript y HTML/CSS: JavaScript se utiliza para agregar comportamiento interactivo y dinámico a las páginas HTML/CSS.

En resumen, HTML establece la estructura, CSS define el estilo y JavaScript proporciona la interactividad en el desarrollo web. Estos tres lenguajes trabajan juntos para crear experiencias web completas y atractivas.

Procedimiento

Para crear nuestro examen, lo primero que hicimos fue crear el estilo de nuestro sitio web en CSS. Una vez creado el estilo del sitio web en CSS, creamos la funcionalidad con React. Las funcionalidades principales son la capacidad del usuario de cambiar la página web en la que se encuentra dando click a distintos links que se encuentran en el Navbar.

Una vez que el usuario hace clic en un enlace en la barra de navegación, son transportados a una "página web" diferente.

La forma en que hicimos esto fue cambiar los componentes, eliminando los componentes que estaban allí y agregando nuevos componentes, incluimos 4 secciones diferentes y una quinta sección que cambió el texto dentro de cada sección y las imágenes dentro de cada sección para padres, por lo que tiene un sitio web diferente para padres y un sitio web diferente para estudiantes en el sitio web de estudiantes el lenguaje en el que nos expresamos es completamente diferente, es más coloquial que formal.

Paso #1

El primer paso en la creación de nuestro sitio web fue la creación del encabezado del sitio web que incluye el título del sitio web y una imagen para hacer que el sitio web sea más atractivo.

Para crear el encabezado del sitio web, creamos un flexbox en CSS que contiene ambos. Elementos, la imagen y el título.

El titulo está en el centro de la página web y la imagen en el extremo izquierdo de la página web, nos aseguramos de que el encabezado fuera muy atractivo pero muy formal y simple.



All about UX

Paso#2

El segundo paso en el proceso fue la creación de la barra de navegación. Para crear la barra de navegación, también utilizamos un flexbox que contiene todas las etiquetas dentro de la barra de navegación.

Una vez que el usuario hace clic en una etiqueta dentro de la barra de navegación, es transportado a una sección diferente.

Todas las secciones están dentro del mismo sitio web pero cada una es completamente diferente en su composición.

El primer paso del proceso fue crear el estilo CSS y el componente en React.

Agregamos pasos de la funcionalidad al principio, pero cada sección se dividió claramente hasta el final del proyecto. Dentro de esos primeros pasos de funcionalidad estuvo agregar el carousel como elemento único de la segunda sección y la forma de registro como elemento único de la cuarta sección.

Lo ultimo que llegamos a realizar en términos de funcionalidad fue distinguir cada sección, la home page de la sección sobre Nosotros y del Centro de Ayuda.

Home Sobre Nosotros Centro de ayuda Registrate!!! Ver como: Estudiante

Paso#3

El tercer paso fue la creación del pie de página, para crear el pie de página también utilizamos una flexbox que contenía todos los elementos, tuvimos que tener especial cuidado en hacer que el pie de página se adaptara al tamaño de la pantalla.

Para hacer esto, casi todos los elementos dentro del pie de página reaccionan al tamaño de la pantalla. Este fue el paso más fácil en la creación del sitio web porque no incluía elementos reactivos y tenía que ser visible en todas las secciones del sitio web, por lo que no fue necesario agregarlo ni quitarlo en ningún movimiento, debido a esto, la mayor parte del trabajo se realizó en CSS, si no todo.

Después de agregar las imágenes agregamos un borde a las imágenes para que se difuminara en el fondo y no chocara el fondo blanco de las paginas con el fondo blanco del sitio web.



Paso #4

El cuarto paso fue la creación del carrusel de imágenes para crear el carrusel exportamos las bibliotecas desde bootstrap pero para que el sitio web funcione del todo el usuario final o la persona que descarga el proyecto debe descargar la biblioteca bootstrap para Reacr una vez la biblioteca de Bootstrap para se agrega al proyecto, funcionará.

Optamos por agregar un carrusel no controlado, lo que significa que las imágenes dentro del carrusel cambian por sí mismas una vez que el usuario interactúa con ellas, pero no antes, lo que significa que si el usuario no interactúa con las imágenes del carrusel estas no cambiaran por sí mismas, esta fue ciertamente una parte desafiante del proyecto porque agregar la biblioteca de arranque fue difícil porque el sitio web de arranque no incluía documentación sobre cómo agregar la biblioteca, una vez que se agregó la biblioteca, simplemente agregamos imágenes.



Paso#5

El quinto paso fue la creación de las diferentes secciones dentro del sitio web. Este fue, con mucho, el paso más largo del proceso. Para crear cada una de las secciones individuales dentro del sitio web, tuvimos una solución muy ingeniosa porque habría dos lados diferentes. de cada moneda para cada sección dentro del sitio web, creamos una lista de objetos dentro de React, por lo que creamos un conjunto de objetos dentro de reacción y los agregamos todos dentro de un array improvisado una vez que los objetos se agregaron al array improvisado usamos un hook de use state dentro de React para asegurarse de que cuando el usuario hace clic en una etiqueta dentro de la barra de navegación, se muestre una variable que cambie de número dependiendo del número vinculado a la etiqueta en la que el usuario hizo clic en una sección.

¿Cómo hicimos esto? nos aseguramos que dentro del app. JS que es el ejecutable básicamente de todo el proyecto haya una determinada sección dentro del app. js en la cual se seleccionó la variable vinculada a la etiqueta seleccionada haciendo que cada sección se muestre y que la sección anterior fuera eliminada.

Desbloqueando el Futuro Digital

¡Le damos una cordial bienvenida a nuestro distinguado blogi. Epitorar el tracinante mundo de la Experencia de Usustro (Lou, es un vay emcionante, y nos compliaco sobremane contar con su presencia. En estas piglias viviales, nos surregimos en el usivarso del diendo centrada en el usuario, la usabilidad y las prácticas que otrogan excepcionalidad a las interacciones digitales. Descube artículos perspicares sobre las última tendencias en UX, consejos prácticos para mejorar la usabilidad de sus proyectos y entrevistas exclusivas con esportes de la inidiatria. Nastro dejetivo es inspirado a crear esperiencias significativas y efectivas para sus usuarios. Ya seu susted un diseñador esperimentado, un desarrollado curioso o simplemente alguien passicinado por la tercologia y la osabilidad, encontazá contenido relevante y perspicar que elevará sus habilidade en UX. (Prepierese para sumengina en artículos informativos, descubrir las migroses prácticas de diseño y esplorar el emocionante mundo de la Ux con nosotori //ayadecemos sinceramente su participación en nuestra comunidad. Juntos, exploraremos el arte de crear esperiencias excepcionales influenciados.



Como fue mencionado en la introducción Diego realizo la mayoría del trabajo en CSS y diseño y Juan realizo la mayoría del trabajo en cuanto a la funcionalidad.

Conclusiones

El diseño web y de usuario es un paso necesario para que todas y cada una de las empresas que están en Internet lleguen a sus usuarios finales. Es necesario que todas las empresas puedan innovar y crear buenos sitios web que sean fáciles de usar para todos los usuarios. Para hacer todo esto, los estudiantes de ingeniería de sistemas deben aprender los conceptos básicos del diseño de sitios web y el diseño de usuarios.