



Universidad Politécnica de Madrid

Repaso JavaScript

Enrique Barra Arias
Álvaro Alonso González

node.js

vs.

js navegador

- Basado en módulos
- Viene con **npm** para instalar dependencias
- Da acceso al objeto **global**
- Permite acceder al sistema operativo, incluyendo el sistema de ficheros (**fs**)
- Permite acceder a bases de datos
- Se emplea para desarrollar servidores web

- Basado en scripts
- Da acceso al objeto **window**
- Sirve para manipular el **DOM** sin necesidad de recargar la página
- Permite escuchar los **eventos** del usuario en la página (click, drag, rellenar formularios...)
- Permite hacer uso de la **Web API reference** de HTML5, que incluye funcionalidades como:
 - Websockets
 - Localización
 -

Incluir un script en una página web

- Etiqueta script referenciando a un **fichero**

```
<script src="/misjavascripts/jquery.min.js"></script>
```

- Escribir código directamente **dentro de la etiqueta** script

```
<script>  
    console.log("Hello world!");  
</script>
```

```
document.getElementById( "title" )
```

```
document.getElementsByTagName( "list-item" )
```

```
document.getElementsByTagName( "h1" )
```

Guest List

- Alice
- Bob
- Carol

```
<h1 id="title">Guest List</h1>
<ul>
  <li class="name-item">Alice</li>
  <li class="name-item">Bob</li>
  <li class="name-item">Carol</li>
</ul>
```

```
<script type="text/javascript">

  document.getElementById("title").style.color =
    "#E6008A";

  document.getElementsByClassName("name-item")[0]
    .style.fontWeight = "bold";

</script>
```

Guest List

- **Alice**
- Bob
- Carol

- **Keyboard Events:** onkeydown, onkeyup...
- **Window Events:** onload, onresize...
- **Form Events:** onsubmit, onfocus...
- **Mouse Events:** onclick, ondblclick, onmouseover...
- **Drag Events:** ondrag, ondragend, ondrop...
- **Clipboard Events:** oncopy, oncut, onpaste...
- ...
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Events>

¿Cómo se recoge un evento?

- Utilizando los atributos de HTML

```
<input type="text" id="myInput" onkeydown="myFunction(this)" />
<script>
    function myFunction(ev){
        ev.value = (ev.value).toString().toUpperCase();
    }
</script>
```

- Con JavaScript puro:

```
<input type="text" id="myInput"/>
<script>
    document.getElementById("myInput").addEventListener("keydown", function(){
        this.value = this.value.toUpperCase();
    });

    document.oncopy = function() {
        alert("Está prohibido copiar en esta página");
        return false;
    };
</script>
```

```
<h1>Guest List</h1>
<ul id="guest-list">
  <li>Alice</li>
  <li>Bob</li>
  <li>Carol</li>
</ul>
<input type="text" value="" id="add-name" placeholder="Insert name
here"/>
<button id="add" onClick="myFunction()">Add</button>

<script type="text/javascript">

function myFunction(){
  var name = document.getElementById("add-name").value;
  var newLi = document.createElement("li");
  var newContent = document.createTextNode(name);
  newLi.appendChild(newContent);

  document.getElementById("guest-list").appendChild(newLi);
  document.getElementById("add-name").value = "";
}

</script>
```

Guest List

- **Alice**
- Bob
- Carol

Guest List

- **Alice**
- Bob
- Carol

Guest List

- **Alice**
- Bob
- Carol
- David

MUY COMPLETO, MUY ÚTIL COMO REFERENCIA Y PARA EL ESTUDIO:

<https://thevalleyofcode.com/js/>

Curso en MiriadaX de Desarrollo Frontend con HTML, CSS y JavaScript:

<https://miriadax.net/curso/desarrollo-frontend-con-html-css-y-javascript-3-a-edicion/>

W3C: Tutorial JS

<https://www.w3schools.com/js/>