

React

Patrones comunes

Enrique Barra Arias Álvaro Alonso González

Renderizando desde una lista



- En React, es común generar un grupo de componentes a partir de un array de datos
- Para ello, se suele utilizar la función map

Ejemplo de array



- https://github.com/REACT-UPM/ejemplos_simples/blob/main/src/ListaProductos.js
- https://github.com/REACT-UPM/ejemplos_simples/blob/main/src/Producto.js
- Si lo queremos visualizar ponemos en index.js lo siguiente:

Componente reusable



Generar lista de componentes



Tenemos que iterar a través de la lista usando la función map y crear para cada elemento de la lista una instancia del componente Producto, pasándole las props con el nombre correcto

```
import Producto from "./Producto";
export default function ListaProductos(props) {
 const productList = [
    { name: "Coca-cola", price: 0.45 },
    {name: "Chocolate",price: 1.24},
    {name: "Popcorn", price: 1.98}
 return (<div>
      <h1>Shopping cart</h1>
      { productList.map((product, index) => {
          const { name, price } = product;
          return <Producto key={index}</pre>
              productName={name}
              costInEuros={price} />
 </div>)
```

Bajar datos del servidor





- La obtención de datos de un servidor se hace normalmente una vez que nuestra aplicación se carga
- Por lo tanto, debe realizarse en el hook useEffect
- Una vez que los datos han sido descargados del servidor, podemos actualizar el estado de nuestro componente
- NOTA: si los datos se descargan al pulsar un botón eso se hará en la función que llame dicho botón
- https://github.com/REACT-UPM/ejemplos_simples/blob/main/src/CargaDatos.js

Bajar datos del servidor





```
export default function CargaDatos(props){
 const url = 'https://dummyjson.com/users/1';
 const [data, setData] = useState(null);
 useEffect(() => {
   async function fetchData() {
     try {
       const response = await fetch(url);
       if (response.ok) {
         const data = await response.json();
         setData(data);
       } else {
         console.log('Respuesta de red OK pero respuesta de HTTP no OK');
     } catch(e) {
       console.log("ERROR", e);
   fetchData();
  }, []);
 return <div>
   <br/>
<b>Datos cargados de la URL: {url}</b>
   {JSON.stringify(data, null, 2)}
   </div>
```

Tratamiento de errores: componentDidCatch





- componentDidCatch(error, info)
- > Funciona como un bloque try catch en JavaScript pero para componentes
- Es un método especial de ciclo de vida que transformará el componente **de clase** en un error boundary
- Los error boundaries capturan errores durante el renderizado de todo el árbol de componentes bajo ellos
- Los error boundaries no capturan los errores en los manejadores de eventos o en código asíncrono (se debe usar try/catch en esos casos)
- Llamar a setState() en un error boundary permite capturar un error en el código y mostrar una interfaz de fallback en base al error

Más info: https://reactjs.org/docs/error-boundaries.html

Tratamiento de errores: componentDidCatch





La mayoría de las veces querrá declarar un componente de error boundary una vez y utilizarlo en toda su aplicación.

```
class <u>ErrorBoundary</u> extends <u>React.Component</u> {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = { hasError: false };
  componentDidCatch(error, info) {
    // Display fallback UI
    this.setState({ hasError: true });
    logErrorToMyService(error, info);
  render() {
    if (this.state.hasError) {
      return <h1>Something went wrong.</h1>;
    return this.props.children;
```

```
<ErrorBoundary>
    <MyWidget />
</ErrorBoundary>
```