

React

Introducción a React

Enrique Barra Arias Álvaro Alonso González

Requisitos



node.js https://nodejs.org/es/

git https://git-scm.com/downloads

create-react-app -> npm install create-react-app

Editor de codigo (VS code, Webstorm, Sublime, Atom...)



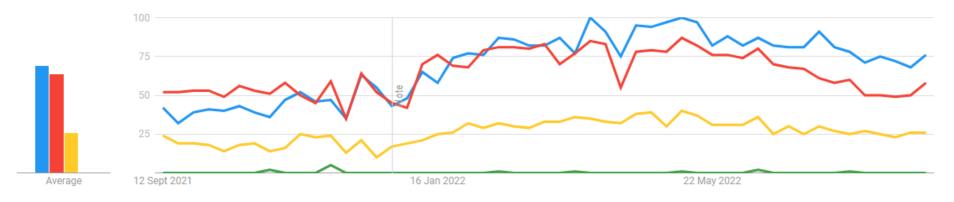




¿Por qué React?







Downloads in past 5 Years -

- Google trends
- Npm downloads
- Uso en grandes empresas

















Amazon





Airbnb Face

Facebook

Netflix

Instagram

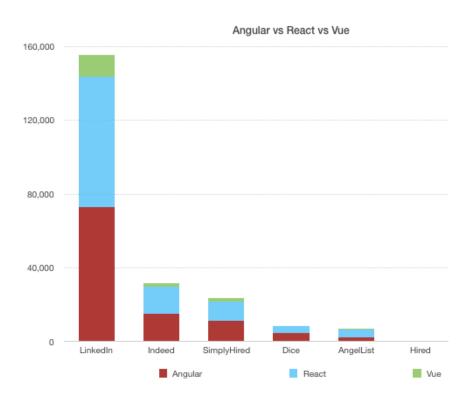
Twitter

Udemy

¿Por qué React?



Job offers



- Developers opinions
- https://insights.stackoverflow.co m/survey/2021#section-mostloved-dreaded-and-wantedweb-frameworks

React



- "A JavaScript library for building user interfaces"
- Es la "V" de MVC (luego veremos que el concepto de MVC cambia)
- Creada por Facebook



- Open Source y disponible en GitHub: http://facebook.github.io/react/
- Más info en: https://facebook.github.io/react/
- Tutorial: https://reactjs.org/tutorial/tutorial.html
- > Libros online:
 - https://github.com/softchris/react-book
 - https://zeroidentidad.gitbook.io/react-puro-19

React: Características



> Virtual DOM

Típicamente el estado se guardaba en las páginas (las vistas). Esto era muy caro en términos de recursos

> Basado en componentes

- Un componente es como una etiqueta HTML especial que definimos nosotros y que tiene su propia funcionalidad
- Muy útil cuando la aplicación crece. Todo se vuelve muy bien estructurado

> Flujo unidireccional de datos (one-way data binding)

Virtual DOM

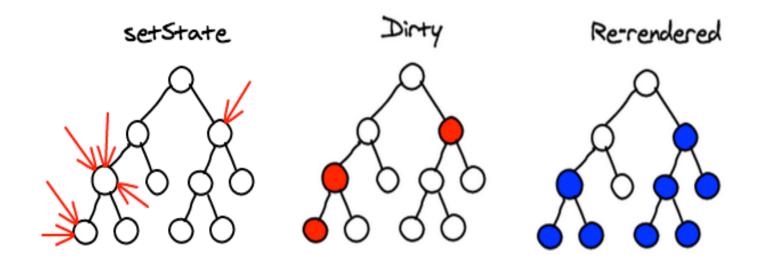


- React representa el DOM HTML en memoria en un objeto JS. Esta técnica se llama Virtual DOM
- El Virtual DOM es sólo una abstracción del DOM HTML
- ➢ El Virtual, DOM se mantiene en la memoria y se sincroniza con el DOM "real" (es decir, el DOM HTML) por una biblioteca llamada ReactDOM. Este proceso se llama reconciliación
- Mucho más eficiente que el método tradicional de volver a renderizar el DOM completo con cada cambio

Virtual DOM



En lugar de renderizar todo el DOM en cada cambio, React realiza los cambios en memoria y luego utiliza un algoritmo para comparar las propiedades de la copia en la memoria con la versión del DOM real, y así aplicar sólo los cambios necesarios



Componentes



- De manera abstracta, un componente es cada parte o porción de la Interfaz de Usuario (UI)
- Un componente es cada parte de la aplicación y hace sólo una cosa
- Recibe algunos datos y devuelve la interfaz de usuario para que se pueda renderizar
- Los componentes permiten dividir la interfaz de usuario en piezas independientes y reutilizables, y pensar en cada pieza de forma aislada
- Es la dirección que ha tomado el desarrollo web en los últimos años
 - Web Components (polymer), Angular, React, Vue.js, ...
- En Javascript es muy fácil crear código "spaghetti"
 - Mejor estructurar las aplicaciones en módulos
 - Dividir la interfaz de usuario en componentes

Dividir una aplicación en componentes Ejemplo



- Ejemplo: Aplicación Lista de la compra
- Component "app"
- Component "text input"
- Component "shopping list"
- Component "element/item"
- **>** ...

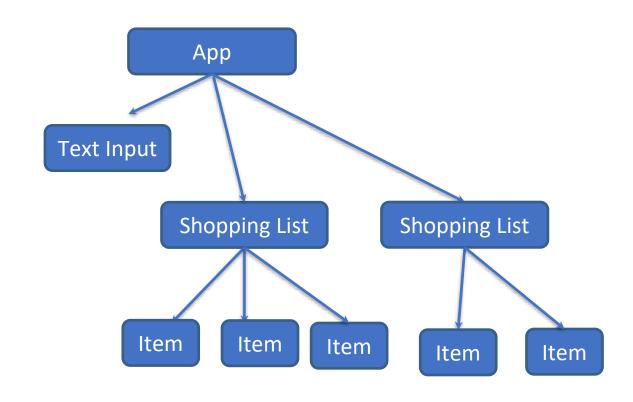




Dividir una aplicación en componentes Ejemplo





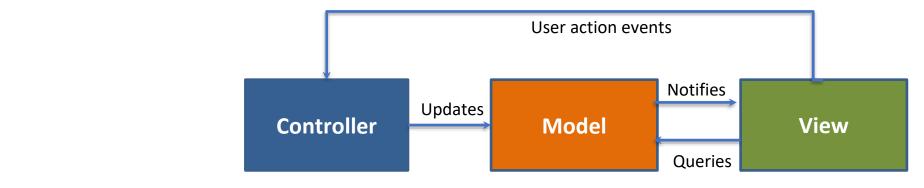


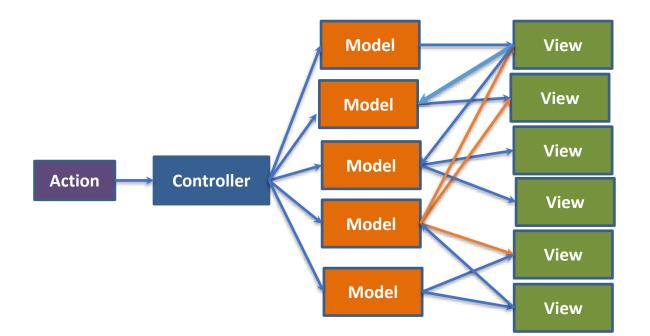
Two-way data binding





- Esto lo utilizan Angular, Backbone, Ember, ... (NO REACT!)
- También se llama mutation





Facebook had a recurring bug in the notification and chat panels.

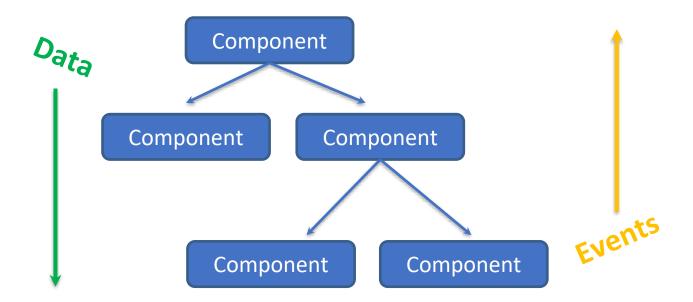


Flujo unidireccional de los datos





- Two-way data binding (Angular, Ember, ...):
 - Cuando se modifican las propiedades del modelo, la interfaz de usuario se modifica automáticamente
 - Cuando se modifica la interfaz de usuario, dichos cambios se extienden al modelo (saltándose los controladores)
- One-way data binding (React):
 - > "Events flow up, data flows down" -> Los eventos suben, los datos bajan
 - Suena familiar? Es justo lo que hace el DOM de HTML في



Dividir una aplicación en componentes Ejemplo





