

## Códigos Exámen Recuperación UD2.

### Ejercicio 1.

package UD2;

```
public class Ejercicio_1 {
    public static void main(String[] args) {
        // Declaramos nuestras variables para tener un valor de los números que queremos comparar para
        // saber cuál es el mayor.
        int a = 2;
        int b = 18;
        int c = 29;
        // Abrimos un if para ver si a > b, si es así, entramos en otro if para comparar si también a > c,
        // si se cumple
        // obtenemos por consola el valor de a, ya que es el mayor.
        // Si no se cumple el if, pasamos al else que nos muestra directamente que c es el mayor ya que c >
        // a & b.
        if (a > b) {
            if (a > c) {
                System.out.println("El número mayor es: " + a);
            }
            else {
                System.out.println("El número mayor es: " + c);
            }
        }
        // Creamos un else if para comparar b con c, pero sólo en el caso de que el primer if no se pueda
        // cumplir y saltamos
        // a ésta parte del código, en la cuál se inicia comparando que b > c, cómo a esta parte del código
        // sólo podemos llegar
        // en el caso de que a sea menor que b, descartamos directamente el número a, por ello comparamos b
        // > c para obtener si
        // b es el número mayor.
        else if (b > c) {
            System.out.println("El número mayor es: " + b);
        }
        // En el caso de que b no sea mayor que c, como tenemos que b < c & a < b, mostramos por consola
        // que c es el número mayor.
        else {
            System.out.println("El número mayor es: " + c);
        }
    }
}
```

## Ejercicio 5.

```
package UD2;

public class Ejercicio_5 {
    public static void main(String[] args) {
        // Declaro las variables para pintar el árbol en consola.
        char hueco = ' ';
        char hoja = '*';
        int N = 0;
        // Creo un bucle de duración 4, para que pinte todo el árbol.
        for(N=1; N<=4; N++) {
            // Comienzo a pintar desde la copa hacia el tronco para completar el árbol, la copa va
            aumentando su
            // tamaño por cada for.
            for(int huecos=5 - N; huecos > 0; huecos--)
                System.out.print(hueco);
            for(int hojas = 1; hojas < 2 * N; hojas++)
                System.out.print(hoja);
            System.out.println("");
        }
        // Pinto el árbol de una forma un poco sencilla, pero bueno, obtenemos el resultado deseado para
        completar
        // el ejercicio
        System.out.println("  |  | " + "\n" + "  |  |");
    }
}
```