

João Pedro Rebouças

Rua José Maria Santiago, N°505, Centro.

CEP-65.110-000-São José de Ribamar, Maranhão.

(98) 98347-9839

Gmail: jooaoreboucas@gmail.com

Gmail: reboucasinc@gmail.com

22 anos, brasileiro, solteiro.

GitHub: <https://github.com/JReboucas?tab=repositories>

Síntese de Qualificações

- 6 anos de experiência em desenvolvimento de jogos/apps para dispositivos moveis
- Experiencia em criar soluções tecnológicas, analise de negócios e inovação
- inglês básico
- Dinâmico com habilidades e competência de gerencias aplicadas (criatividade, comunicação, motivação, persuasão), vivência em liderar equipes e desenvolver projetos.
- Habilidades com Javascript, C++, Python e Dart
- vivência em usar Unity Engine, Android Studio, Xcode, React e Flutter
- Conhecimento de metodologias ágeis
- Conhecimento de Cyber Security

Formação acadêmica

Fundamental e Ensino Médio completo

Cyber Security Sênior (ACAD T.I)

Ethical Hacker (ACAD T.I)

Técnico em Programação de Jogos Digitais (IFMA)

Acadêmico de Ciência da Computação (faculdade Pitágoras)

Experiencia Profissional

06/2015 a 12/2018 Rebouças, Inc. – Studio de desenvolvimento de jogos mobile maranhense.

01/2019 a 01/2020 Nanovation Labs – Publisher de jogos mobile norte americana localizada no Vale do Silício.

(<http://www.nanovationlabs.com/>)

03/2020 e 12/2020 - Appbsolute Games LLC – Publisher de jogos mobile norte americana localizada no Vale do Silício.

([Appbsolute Games](#))

01/2021 até 12/2024 – Secretaria Desenvolvimento Social – Prefeitura de São José de Ribamar.

(<https://www.saojosederibamar.ma.gov.br>)

Desenvolvedor de jogos

Desenvolveu atividades e projetos técnicos com um bom planejamento em games mobile

Desenvolveu games para publicar na Apple Store:

- Mini Archer: 10 milhões de Downloads (Apple Store).

([Mini Archer on the App Store \(apple.com\)](#))

Mini Archer concorreu e ganhou prêmios internacionais nas quais foram:

- IMGA (Internacional mobile global games 2019)
- LATAM 2019 Google Play Festival.
- Best Casual game Apple Store November 2019
- Festival guarnicê de cinema 2021 – **Premiado como melhor arte**

Submeteu projetos Hyper casual para a empresa Nanovation

Labs

- Slide Tennis
- ([Slide Tennis on the App Store \(apple.com\)](#))
- Apogeu
- ([Apogeu on the App Store \(apple.com\)](#))
- Mini Archer
- ([Mini Archer on the App Store \(apple.com\)](#))
- DropHill
- ([Drop Hill on the App Store \(apple.com\)](#))
- Spring Walky
- ([Connecting to the iTunes Store. \(apple.com\)](#))

Desenvolveu projetos para publicação na Apple Arcade pela

Publisher Appbsolute Games, LLC.

- Light

Desenvolveu projetos para a empresa internacional de TV Show

Discovery Channel em collab com Appbsolute Games, LLC.

- Puppy Bowl

(<https://www.animalplanet.com/tv-shows/puppy-bowl/>)

- Pet Rescue

([Discovery Brasil](#))

Coordenador de Tecnologia e segurança de sistemas

Solucionar problemas, melhorar sistemas e desenvolver softwares de alta qualidade para os serviços públicos da Prefeitura Municipal de São José de Ribamar.

Desenvolveu o site e aplicativo do Programa Auxilio Cidadão:

- Primeiro programa de renda mínima básica Municipal do Brasil.
- Site Auxilio Cidadão (<https://www.auxiliocidadaosjr.com.br>)
- App Auxilio cidadão
(<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.VoidSeek.auxiliocidadao>)

Foi responsável da criação do sistema Snowdrop:

- Sistema de hackeamento e de dados pelo número de celular
- Sistema foi usado para encontrar um grupo de golpistas do mato grosso que aplicavam golpes nos cidadãos do Município de São José de Ribamar
- (link confidencial de uso do poder público municipal)

Desenvolveu o sistema SAC robotizados para o Cad Único:

- Sistema com uma I.A responsiva para atender jovens que procuram por NIS
- Atender a demanda dos cadastradores em relação a renovação do cadastro e Bolsa Família
- Consulta do BPC

Desenvolveu todo o sistema de protocolos da Prefeitura Municipal de São José de Ribamar:

- Sistema de protocolos para 16 secretarias do município
- Sistema rápido e agilizado de entrega de documentos ([Protocolo WEB - Prefeitura de São José de Ribamar](#))

Desenvolveu o Site e aplicativo do programa Feirinha Ribamar

- Site da Feirinha (<http://feirinhasaojosederibamar.ag10.com.br>)
- App da Feirinha (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.semassjr.feirinha>)

Prêmios

Prêmios que João Pedro Silva Rebouças ganhou ao longo de sua carreira até o presente momento.

- Melhor jogo - Universo Play IFMA 2017
- Melhor arte - Universo Play IFMA 2017
- App the Day – Apple Store October 2019
- Best Casual Game - Apple Store November 2019
- Melhor arte - Guarnicê Festival de Cinema edição 44º