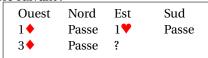
Bridgeutil Ébauche de Mode d'emploi

Principes du logiciel

Au bridge, certaines séquence d'enchères se produisent fréquemment et l'expérience permet de les maîtriser petit à petit. D'autre séquences sont plus rares et quand elles arrivent, cela pose toute sorte de problème. Dans le meilleur des cas, on est conduit à ne pas prendre de risque et les enchères sont bridées, dans le pire des cas, une mésentente se produit sur l'interprétation des enchères et peut conduire à de la mauvaise humeur et des discussions houleuses.

Un exemple typiqe d'une telle situation est, par exemple, le début de séquence d'enchère suivant :



Dans cette séquence, Est est dans une situation délicate, il doit faire face à de nombreuses obligations: Trouver un éventuel fit à cœur, vérifier la présence d'arrêts trèfles et pique pour jouer 3SA et explorer un éventuel chelem à carreau. Et tout ceci dans un espace très court puisqu'il ne reste que 2 enchères avant le probable contrat de 3SA.

Comme cette situation est rare, l'expérience ne permet pas d'avoir une intuition correcte de la conduite à tenir. La seule solution pour Es-Ouest consiste à travailler spécifiquement cette séquence d'enchères (ainsi que des séquences analogues) afin d'être certain d'être sur la même longueur d'onde.

C'est ce que ce logiciel permet de faire.

Dans une paire, il y a le plus souvent un leader et un follower. Le leader décide du travail à faire et le follower obtempère.

Mode d'emploi pour le follower

Le follower reçoit un fichier de type.pak de la part du leader, par mail, via une clef USB ou par l'intermédiaire d'un logiciel de messagerie, peu importe, ce fichier se nommera par exemple repetitionAsaut.pak.

Ce fichier doit être placé dans le répertoire data du logiciel.

Il faut alors lancer le logiciel bridgeutil.

Cliquer sur le bouton "Gestion des donnes".

Cliquer sur le bouton "Charger" et ouvrir le pack de donnes reçu.

Cliquer sur le bouton "Enchérir"

Choisir sa position (Nord, Sud, Est ou Ouest)

Cliquer sur "Donne suivante"

Enchérir la donne avec son partenaire (il faut avoir celui-ci à coté de soi ou disposer d'un moyen de communication, SMS, logiciel de messagerie, l'idéal étant un logiciel de type skype)

A l'issue des enchères, cliquer sur "Afficher Ligne" pour un premier bilan puis "Afficher Donne" pour voir si les cartes sont bien ou mal placées ...

Cliquer ensuite sur Donne suivante et recommencer jusqu'à épuisement (des donnes ou des joueurs)

Mode d'emploi pour le leader

Le Leader doit préparer les donnes à enchérir.

Il y a trois étapes :

1) Préparer les filtres.

On préparera un filtre pour chaque main. Si on souhaite par exemple que Sud ouvre de 1 • puis répète sa couleur à saut, on pourra exiger que sa main comporte au moins 6 cartes à carreau et au moins 16 points d'honneur.

On peut ne filtrer qu'une seule main, ou en filtrer plusieurs (on peut par exemple imposer une ouverture, une intervention et un contre Spoutnik par exemple, ce qui correspond à trois filtres)

Facultativement, pour plus de finesse, on peut imposer des filtres négatifs pour interdire certaines possibilités.

Tout se fait à partir du menu "Gestion des filtres"

Comme les filtres sont classés par ordre alphabétique, il est préférable de bien réfléchir au noms qu'on leur attribue. Je recommande chaudement des noms comme "Ouverture 1C", "Soutien 1C-2C", "Intervention 1C-2T" mais chacun peut organiser ses filtres comme il l'entend.

2) Préparer la séquence.

Il faut assembler les filtres de chaque main.

Cela se fait dans le menu "Gestion des séquence"

Si la séquence existe déjà, il suffit de l'activer avec le bouton "Choisir la séquence".

3) Distribuer

Aller dans le Menu "Gestion des donnes" pour les distribuer puis les sauvegarder.

4) Aller dans le répertoire data et envoyer le fichier .pak qui vient d'être créé à son partenaire.

Ensuite, on procède comme le follower

Python 3.6

Pour fonctionner, le logiciel nécessite que python 3.6 ou plus récent soit installé. Si ce n'est pas le cas, on trouve sur internet la procédure à suivre pour installer ou mettre à jour python.

Le logiciel n'est pas directement éxécutable. On le lance dans une console par la commande "python3 bridgeutil.py" dans le dossier approprié.