Python3 - Corrigés Documentation

Version 1.0

jg

déc. 20, 2017

Table des matières

1	Corr	igés		1
	1.1	Corrigé	és de la semaine 2	1
		1.1.1	Semaine 2 Séquence 2	1
		1.1.2	Semaine 2 Séquence 2	1
		1.1.3	Semaine 2 Séquence 2	1
		1.1.4	Semaine 2 Séquence 2	2
		1.1.5	Semaine 2 Séquence 2	2
		1.1.6	Semaine 2 Séquence 6	2
		1.1.7	Semaine 2 Séquence 6	2
		1.1.8	Semaine 2 Séquence 6	3
		1.1.9	Semaine 2 Séquence 6	3
		1.1.10	Semaine 2 Séquence 6	3
		1.1.11	Semaine 2 Séquence 6	3
		1.1.12	Semaine 2 Séquence 6	4
		1.1.13	Semaine 2 Séquence 6	4
		1.1.14	Semaine 2 Séquence 6	4
		1.1.15	Semaine 2 Séquence 6	4
		1.1.16	Semaine 2 Séquence 6	4
		1.1.17	Semaine 2 Séquence 6	5
		1.1.18	Semaine 2 Séquence 7	5
		1.1.19	Semaine 2 Séquence 7	5
		1.1.20	Semaine 2 Séquence 7	5
		1.1.21	Semaine 2 Séquence 7	6
	1.2	Corrigé	és de la semaine 3	6
		1.2.1	Semaine 3 Séquence 2	6
		1.2.2	Semaine 3 Séquence 2	6
		1.2.3	Semaine 3 Séquence 2	7
		1.2.4	Semaine 3 Séquence 2	7
		1.2.5	Semaine 3 Séquence 4	7
		1.2.6	Semaine 3 Séquence 4	8
		1.2.7	Semaine 3 Séquence 4	8
		1.2.8	Semaine 3 Séquence 4	8
		1.2.9	Semaine 3 Séquence 4	9
		1.2.10	Semaine 3 Séquence 4	9
		1.2.11	Semaine 3 Séquence 4	10
		1.2.12	Semaine 3 Séquence 4	10

	1.2.13	Semaine 3 Séquence 5	11
	1.2.14	Semaine 3 Séquence 5	11
	1.2.15	Semaine 3 Séquence 5	11
	1.2.16	Semaine 3 Séquence 5	12
	1.2.17	Semaine 3 Séquence 5	12
	1.2.18	Semaine 3 Séquence 5	12
	1.2.19	Semaine 3 Séquence 5	13
	1.2.20	Semaine 3 Séquence 5	13
	1.2.21	Semaine 3 Séquence 8	13
	1.2.22	Semaine 3 Séquence 8	14
.3	Corrigé	s de la semaine 4	14
	1.3.1	Semaine 4 Séquence 2	14
	1.3.2	Semaine 4 Séquence 2	15
	1.3.3	Semaine 4 Séquence 2	15
	1.3.4	Semaine 4 Séquence 3	15
	1.3.5	Semaine 4 Séquence 3	16
	1.3.6	Semaine 4 Séquence 3	16
	1.3.7	Semaine 4 Séquence 3	16
	1.3.8	Semaine 4 Séquence 3	17
	1.3.9	Semaine 4 Séquence 6	17
	1.3.10	Semaine 4 Séquence 6	18
	1.3.11	Semaine 4 Séquence 6	18
	1.3.12	Semaine 4 Séquence 6	18

CHAPITRE 1

Corrigés

1.1 Corrigés de la semaine 2

1.1.1 Semaine 2 Séquence 2

```
# un identificateur commence par une lettre ou un underscore
# et peut être suivi par n'importe quel nombre de
# lettre, chiffre ou underscore, ce qui se trouve être \w
# si on ne se met pas en mode unicode
pythonid = "[a-zA-Z_]\w*"
```

1.1.2 Semaine 2 Séquence 2

```
# on peut aussi bien sûr l'écrire en clair
pythonid_bis = "[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*"
```

1.1.3 Semaine 2 Séquence 2

```
# l'exercice est basé sur re.match, ce qui signifie que
# le match est cherché au début de la chaine
# MAIS il nous faut bien mettre \Z à la fin de notre regexp,
# sinon par exemple avec la cinquième entrée le nom 'Du Pré'
# sera reconnu partiellement comme simplement 'Du'
# au lieu d'être rejeté à cause de l'espace
# du coup pensez à bien toujours définir
# vos regexps avec des raw-strings
# remarquez sinon l'utilisation à la fin de :? pour signifier qu'on peut
# mettre ou non un deuxième séparateur ':'
```

```
#
agenda = r"\A(?P<prenom>[-\w]*):(?P<nom>[-\w]+):?\Z"
```

1.1.4 Semaine 2 Séquence 2

```
# idem concernant le \Z final
# il faut bien backslasher le + dans le +33
# car sinon cela veut dire 'un ou plusieurs'
phone = r"(\+33|0)(?P<number>[0-9]{9})\Z"
```

1.1.5 Semaine 2 Séquence 2

```
# en ignorant la casse on pourra ne mentionner les noms de protocoles
# qu'en minuscules
i_flag = "(?i)"
# pour élaborer la chaine (proto1|proto2|...)
protos_list = ['http', 'https', 'ftp', 'ssh', ]
protos = "(?P<proto>" + "|".join(protos_list) + ")"
# à l'intérieur de la zone 'user/password', la partie
# password est optionnelle - mais on ne veut pas le ':' dans
# le groupe 'password' - il nous faut deux groupes
password = r''(:(?P<password>[^:]+))?''
# la partie user-password elle-même est optionnelle
# on utilise ici un raw f-string avec le préfixe rf
# pour insérer la regexp <password> dans la regexp <user>
         = rf"((?P<user>\w+){password}@)?"
# pour le hostname on accepte des lettres, chiffres, underscore et '.'
# attention à backslaher . car sinon ceci va matcher tout y compris /
hostname = r''(?P<hostname>[\w\.]+)''
# le port est optionnel
     = r"(:(?P<port>\d+))?"
# après le premier slash
path = r''(?P<path>.*)''
# on assemble le tout
url = i_flag + protos + "://" + user + hostname + port + '/' + path
```

1.1.6 Semaine 2 Séquence 6

```
def label(prenom, note):
    if note < 10:
        return f"{prenom} est recalé"
    elif note < 16:
        return f"{prenom} est reçu"
    else:
        return f"félicitations à {prenom}"</pre>
```

1.1.7 Semaine 2 Séquence 6

```
def label_bis(prenom, note):
    if note < 10:
        return f"{prenom} est recalé"
    # on n'en a pas vraiment besoin ici, mais
    # juste pour illustrer cette construction
    elif 10 <= note < 16:
        return f"{prenom} est reçu"
    else:
        return f"félicitations à {prenom}"</pre>
```

1.1.8 Semaine 2 Séquence 6

```
# on n'a pas encore vu l'expression conditionnelle
# et dans ce cas précis ce n'est pas forcément une
# idée géniale, mais pour votre curiosité on peut aussi
# faire comme ceci
def label_ter(prenom, note):
    return f"{prenom} est recalé" if note < 10 \
    else f"{prenom} est reçu" if 10 <= note < 16 \
    else f"félicitations à {prenom}"</pre>
```

1.1.9 Semaine 2 Séquence 6

```
# pour enlever à gauche et à droite une chaine de longueur x
# on peut faire composite[ x : -x ]
# or ici x vaut len(connue)
def inconnue(composite, connue):
    return composite[ len(connue) : -len(connue) ]
```

1.1.10 Semaine 2 Séquence 6

```
# ce qui peut aussi s'écrire comme ceci si on préfère
def inconnue_bis(composite, connue):
    return composite[ len(connue) : len(composite)-len(connue) ]
```

1.1.11 Semaine 2 Séquence 6

```
def laccess(liste):
    """
    retourne un élément de la liste selon la taille
    """
    # si la liste est vide il n'y a rien à faire
    if not liste:
        return
    # si la liste est de taille paire
    if len(liste) % 2 == 0:
        return liste[-1]
    else:
        return liste[len(liste)//2]
```

1.1.12 Semaine 2 Séquence 6

```
# une autre version qui utilise
# un trait qu'on n'a pas encore vu

def laccess(liste):
    # si la liste est vide il n'y a rien à faire
    if not liste:
        return
    # l'index à utiliser selon la taille
    index = -1 if len(liste) % 2 == 0 else len(liste) // 2
    return liste[index]
```

1.1.13 Semaine 2 Séquence 6

```
def divisible(a, b):
    "renvoie True si un des deux arguments divise l'autre"
    # b divise a si et seulement si le reste
    # de la division de a par b est nul
    if a % b == 0:
        return True
    # et il faut regarder aussi si a divise b
    if b % a == 0:
        return True
    return True
    return False
```

1.1.14 Semaine 2 Séquence 6

```
def divisible_bis(a, b):
    "renvoie True si un des deux arguments divise l'autre"
    # on n'a pas encore vu les opérateurs logiques, mais
    # on peut aussi faire tout simplement comme ça
    # sans faire de if du tout
    return a % b == 0 or b % a == 0
```

1.1.15 Semaine 2 Séquence 6

```
def morceaux(x):
    if x <= -5:
        return -x - 5
    elif x <= 5:
        return 0
    else:
        return x / 5 - 1</pre>
```

1.1.16 Semaine 2 Séquence 6

```
def morceaux_bis(x):
    if x <= -5:
        return -x - 5
    if x <= 5:</pre>
```

```
return 0
return x / 5 - 1
```

1.1.17 Semaine 2 Séquence 6

```
# on peut aussi faire des tests d'intervalle
# comme ceci 0 <= x <= 10
def morceaux_ter(x):
    if x <= -5:
        return -x - 5
    elif -5 <= x <= 5:
        return 0
    else:
        return x / 5 - 1</pre>
```

1.1.18 Semaine 2 Séquence 7

```
def P(x):
    return 2 * x**2 - 3 * x - 2
def liste_P(liste_x):
    """
    retourne la liste des valeurs de P
    sur les entrées figurant dans liste_x
    """
    return [P(x) for x in liste_x]
```

1.1.19 Semaine 2 Séquence 7

```
# On peut bien entendu faire aussi de manière pédestre
def liste_P_bis(liste_x):
    liste_y = []
    for x in liste_x:
        liste_y.append(P(x))
    return liste_y
```

1.1.20 Semaine 2 Séquence 7

```
# il n'y a plus qu'à mettre au carré, retraduire en strings,
# et à recoudre le tout avec join et ':'
return ":".join([str(entier**2) for entier in entiers])
```

1.1.21 Semaine 2 Séquence 7

1.2 Corrigés de la semaine 3

1.2.1 Semaine 3 Séquence 2

```
def comptage(in_filename, out_filename):
   retranscrit le fichier in filename dans le fichier out filename
   en ajoutant des annotations sur les nombres de lignes, de mots
   et de caractères
   # on ouvre le fichier d'entrée en lecture
   with open(in_filename, encoding='utf-8') as input:
        # on ouvre la sortie en écriture
       with open(out_filename, 'w', encoding='utf-8') as output:
           lineno = 1
            # pour toutes les lignes du fichier d'entrée
            # le numéro de ligne commence à 1
            for line in input:
                # autant de mots que d'éléments dans split()
               nb_words = len(line.split())
                # autant de caractères que d'éléments dans la ligne
               nb_chars = len(line)
               # on écrit la ligne de sortie; pas besoin
                # de newline (\n) car line en a déjà un
               output.write(f"{lineno}:{nb_words}:{nb_chars}:{line}")
               lineno += 1
```

1.2.2 Semaine 3 Séquence 2

```
def comptage_bis(in_filename, out_filename):
    """
    un peu plus pythonique avec enumerate
    """
```

1.2.3 Semaine 3 Séquence 2

1.2.4 Semaine 3 Séquence 2

```
def surgery(liste):
    """

Prend en argument une liste, et retourne la liste modifiée:
    * taille paire: on intervertit les deux premiers éléments
    * taille impaire >= 3: on fait tourner les 3 premiers éléments
    """

# si la liste est de taille 0 ou 1, il n'y a rien à faire
    if len(liste) < 2:
        pass

# si la liste est de taille paire
elif len(liste) % 2 == 0:
        # on intervertit les deux premiers éléments
        liste[0], liste[1] = liste[1], liste[0]

# si elle est de taille impaire
else:
        liste[-2], liste[-1] = liste[-1], liste[-2]
# et on n'oublie pas de retourner la liste dans tous les cas
return liste</pre>
```

1.2.5 Semaine 3 Séquence 4

```
# une première solution avec un defaultdict
from collections import defaultdict
def graph_dict(filename):
    """
    construit une stucture de données de graphe
```

```
à partir du nom du fichier d'entrée
"""

# on déclare le defaultdict de type list
# de cette façon si une clé manque elle
# sera initialisée avec un appel à list()
g = defaultdict(list)

with open(filename) as f:
    for line in f:
        # on coupe la ligne en trois parties
        begin, value, end = line.split()
        # comme c'est un defaultdict on n'a
        # pas besoin de l'initialiser
        g[begin].append((end, int(value)))
return g
```

1.2.6 Semaine 3 Séquence 4

1.2.7 Semaine 3 Séquence 4

```
def index(bateaux):
    """
    Calcule sous la forme d'un dictionnaire indexé par les ids
    un index de tous les bateaux présents dans la liste en argument
    Comme les données étendues et abrégées ont toutes leur id
    en première position on peut en fait utiliser ce code
    avec les deux types de données
    """
    # c'est une simple compréhension de dictionnaire
    return {bateau[0] : bateau for bateau in bateaux}
```

1.2.8 Semaine 3 Séquence 4

8

```
def index_bis(bateaux):
    """
```

```
La même chose mais de manière itérative
"""

# si on veut décortiquer
resultat = {}

for bateau in bateaux:
    resultat[bateau[0]] = bateau
return resultat
```

1.2.9 Semaine 3 Séquence 4

```
def index_ter(bateaux):
    """
    Encore une autre, avec un extended unpacking
    """
    # si on veut décortiquer
    resultat = {}
    for bateau in bateaux:
        # avec un extended unpacking on peut extraire
        # le premier champ; en appelant le reste _
        # on indique qu'on n'en fera en fait rien
        id, *_ = bateau
        resultat[id] = bateau
    return resultat
```

1.2.10 Semaine 3 Séquence 4

```
def merge(extended, abbreviated):
   Consolide des données étendues et des données abrégées
   comme décrit dans l'énoncé
   Le coût de cette fonction est linéaire dans la taille
   des données (longueur commune des deux listes)
   # on initialise le résultat avec un dictionnaire vide
   result = {}
   # pour les données étendues
    # on affecte les 6 premiers champs
    # et on ignore les champs de rang 6 et au delà
   for id, latitude, longitude, timestamp, name, country, *_ in extended:
        # on crée une entrée dans le résultat,
        # avec la mesure correspondant aux données étendues
       result[id] = [name, country, (latitude, longitude, timestamp)]
    # maintenant on peut compléter le résultat avec les données abrégées
   for id, latitude, longitude, timestamp in abbreviated:
        # et avec les hypothèses on sait que le bateau a déjà été
        # inscrit dans le résultat, donc result[id] doit déjà exister
        # et on peut se contenter d'ajouter la mesure abrégée
        # dans l'entrée correspondante dans result
       result[id].append((latitude, longitude, timestamp))
    # et retourner le résultat
   return result
```

1.2.11 Semaine 3 Séquence 4

```
def merge_bis(extended, abbreviated):
   Une deuxième version, linéaire également
   mais qui utilise les indices plutôt que l'unpacking
   # on initialise le résultat avec un dictionnaire vide
   result = {}
   # on remplit d'abord à partir des données étendues
   for ship in extended:
       id = ship[0]
        # on crée la liste avec le nom et le pays
       result[id] = ship[4:6]
        # on ajoute un tuple correspondant à la position
       result[id].append(tuple(ship[1:4]))
    # pareil que pour la première solution,
    # on sait d'après les hypothèses
   # que les id trouvées dans abbreviated
   # sont déja présentes dans le resultat
   for ship in abbreviated:
       id = ship[0]
        # on ajoute un tuple correspondant à la position
       result[id].append(tuple(ship[1:4]))
   return result
```

1.2.12 Semaine 3 Séquence 4

```
def merge_ter(extended, abbreviated):
   Une troisième solution
   à cause du tri que l'on fait au départ, cette
   solution n'est plus linéaire mais en O(n.log(n))
   # ici on va tirer profit du fait que les id sont
   # en première position dans les deux tableaux
   # si bien que si on les trie,
    # on va mettre les deux tableaux 'en phase'
   # c'est une technique qui marche dans ce cas précis
    # parce qu'on sait que les deux tableaux contiennent des données
    # pour exactement le même ensemble de bateaux
   # on a deux choix, selon qu'on peut se permettre ou non de
   # modifier les données en entrée. Supposons que oui:
   extended.sort()
   abbreviated.sort()
   # si ça n'avait pas été le cas on aurait fait plutôt
   # extended = extended.sorted() et idem pour l'autre
   # il ne reste plus qu'à assembler le résultat
   # en découpant des tranches
    # et en les transformant en tuples pour les positions
    # puisque c'est ce qui est demandé
   return {
       e[0] : e[4:6] + [tuple(e[1:4]), tuple(a[1:4])]
```

```
for (e,a) in zip (extended, abbreviated)
}
```

1.2.13 Semaine 3 Séquence 5

1.2.14 Semaine 3 Séquence 5

```
# on peut aussi utiliser une compréhension d'ensemble
# (voir semaine 5); ça se présente comme
# une compréhension de liste mais on remplace
# les [] par des {}
def read_set_bis(filename):
    with open(filename) as f:
    return {line.strip() for line in f}
```

1.2.15 Semaine 3 Séquence 5

```
# ici aussi on suppose que les fichiers existent

def search_in_set(filename_reference, filename):
    """
    cherche les mots-lignes de filename parmi ceux
    qui sont presents dans filename_reference
    """
    # on tire profit de la fonction précédente
    reference_set = read_set(filename_reference)
    # on crée une liste vide
    result = []
    with open(filename) as f:
        for line in f:
            token = line.strip()
            result.append((token, token in reference_set))
    return result
```

1.2.16 Semaine 3 Séquence 5

1.2.17 Semaine 3 Séquence 5

```
def diff(extended, abbreviated):
    """Calcule comme demandé dans l'exercice, et sous formes d'ensembles
    (*) les noms des bateaux seulement dans extended
    (*) les noms des bateaux présents dans les deux listes
   (*) les ids des bateaux seulement dans abbreviated
   ### on n'utilise que des ensembles dans tous l'exercice
    # les ids de tous les bateaux dans extended
    # avec ce qu'on a vu jusqu'ici le moyen le plus naturel
    # consiste à calculer une compréhension de liste
    # et à la traduire en ensemble comme ceci
   extended_ids = set([ship[0] for ship in extended])
    # les ids de tous les bateaux dans abbreviated
   # je fais exprès de ne pas mettre les []
   # de la compréhension de liste, c'est pour vous introduire
   # les expressions génératrices - voir semaine 5
   abbreviated_ids = set(ship[0] for ship in abbreviated)
   # les ids des bateaux seulement dans abbreviated
   # une difference d'ensembles
   abbreviated_only_ids = abbreviated_ids - extended_ids
   # les ids des bateaux dans les deux listes
   # une intersection d'ensembles
   both_ids = abbreviated_ids & extended_ids
   # les ids des bateaux seulement dans extended
    # ditto
   extended_only_ids = extended_ids - abbreviated_ids
   # pour les deux catégories où c'est possible
   # on recalcule les noms des bateaux
   # par une compréhension d'ensemble
   both_names = \
       set([ship[4] for ship in extended if ship[0] in both_ids])
   extended_only_names = \
       set([ship[4] for ship in extended if ship[0] in extended_only_ids])
    # enfin on retourne les 3 ensembles sous forme d'un tuple
   return extended_only_names, both_names, abbreviated_only_ids
```

1.2.18 Semaine 3 Séquence 5

```
def diff_bis(extended, abbreviated):
    """
    Même code mais qui utilise les compréhensions d'ensemble
```

1.2.19 Semaine 3 Séquence 5

1.2.20 Semaine 3 Séquence 5

1.2.21 Semaine 3 Séquence 8

```
class Fifo:
"""

Une classe FIFO implémentée avec une simple liste
```

```
def __init__(self):
    # l'attribut queue est un objet liste
    self.queue = []
def incoming(self, x):
    # on insère au début de la liste
    self.queue.insert(0, x)
def outgoing(self):
    # une première façon de faire consiste à
    # utiliser un try/except
    try:
        return self.queue.pop()
    except IndexError:
        return None
```

1.2.22 Semaine 3 Séquence 8

```
class FifoBis(Fifo):
    """
    une alternative en testant directement
    plutôt que d'attraper l'exception
    """
    def __init__(self):
        self.queue = []
    def incoming(self, x):
        self.queue.insert(0, x)
    def outgoing(self):
        # plus concis mais peut-être moins lisible
        if len(self.queue):
            return self.queue.pop()
        # en fait on n'a même plus besoin du else..
```

1.3 Corrigés de la semaine 4

1.3.1 Semaine 4 Séquence 2

```
def dispatch1(a, b):
    """dispatch1 comme spécifié"""
    # si les deux arguments sont pairs
    if a%2 == 0 and b%2 == 0:
        return a*a + b*b
    # si a est pair et b est impair
    elif a%2 == 0 and b%2 != 0:
        return a*(b-1)
    # si a est impair et b est pair
    elif a%2 != 0 and b%2 == 0:
        return (a-1)*b
    # sinon - c'est que a et b sont impairs
    else:
        return a*a - b*b
```

1.3.2 Semaine 4 Séquence 2

```
def dispatch2(a, b, A, B):
    """dispatch2 comme spécifié"""
    # les deux cas de la diagonale \
    if (a in A and b in B) or (a not in A and b not in B):
        return a*a + b*b
    # sinon si b n'est pas dans B
    # ce qui alors implique que a est dans A
    elif b not in B:
        return a*(b-1)
    # le dernier cas, on sait forcément que
    # b est dans B et a n'est pas dans A
    else:
        return (a-1)*b
```

1.3.3 Semaine 4 Séquence 2

```
def libelle(ligne):
    # on enlève les espaces et les tabulations
   ligne = ligne.replace(' ', '').replace('\t','')
    # on cherche les 3 champs
   mots = ligne.split(',')
    # si on n'a pas le bon nombre de champs
   # rappelez-vous que 'return' tout court
    # est équivalent à 'return None'
   if len(mots) != 3:
       return
    # maintenant on a les trois valeurs
   nom, prenom, rang = mots
    # comment présenter le rang
   rang_ieme = "ler" if rang == "1" \
                else "2nd" if rang == "2" \
                else f"{rang}-ème"
   return f"{prenom}.{nom} ({rang_ieme})"
```

1.3.4 Semaine 4 Séquence 3

```
def pgcd(a, b):
   "le pgcd de a et b par l'algorithme d'Euclide"
    # 1'algorithme suppose que a >= b
    # donc si ce n'est pas le cas
    # il faut inverser les deux entrées
   if b > a :
       a, b = b, a
   if b == 0:
       return a
    # boucle sans fin
   while True:
        # on calcule le reste
       r = a % b
        # si le reste est nul, on a terminé
        if r == 0:
            return b
```

```
# sinon on passe à l'itération suivante
a, b = b, r
```

1.3.5 Semaine 4 Séquence 3

```
# il se trouve qu'en fait la première inversion n'est
# pas nécessaire
# en effet si a <= b, la première itération de la boucle
# while va faire
\# r = a % b = a
# et ensuite
\# a, b = b, r = b, a
# ce qui provoque l'inversion
def pgcd_bis(a, b):
   # si l'on des deux est nul on retourne l'autre
   if a * b == 0:
       return a or b
    # sinon on fait une boucle sans fin
   while True:
        # on calcule le reste
       r = a % b
        # si le reste est nul, on a terminé
        if r == 0:
        # sinon on passe à l'itération suivante
        a, b = b, r
```

1.3.6 Semaine 4 Séquence 3

```
# une autre alternative, qui fonctionne aussi
# plus court, mais on passe du temps à se convaincre
# que ça fonctionne bien comme demandé
def pgcd_ter(a, b):
    # si on n'aime pas les boucles sans fin
    # on peut faire aussi comme ceci
    while b:
        a, b = b, a % b
    return a
```

1.3.7 Semaine 4 Séquence 3

```
# une solution très élégante proposée par adrienollier
# les tranches en ordre décroissant
TaxRate = (
          (150_000, 45),
          (45_000, 40),
          (11_500, 20),
           (0, 0),
)
def taxes(income):
          """
U.K. income taxes calculator
```

```
https://www.gov.uk/income-tax-rates
"""

due = 0
for floor, rate in TaxRate:
    if income > floor:
        due += (income - floor) * rate / 100
        income = floor
return int(due)
```

1.3.8 Semaine 4 Séquence 3

```
# cette solution est plus lourde
# je la retiens parce qu'elle montre un cas de for .. else ..
# qui ne soit pas trop tiré par les cheveux
# quoique
bands = [
   # à partir de 0. le taux est nul
    (0, 0.),
    # jusqu'à 11 500 où il devient de 20%
    (11_500, 20/100),
    # etc.
    (45_000, 40/100),
    (150\_000, 45/100),
def taxes_bis(income):
   utilise un for avec un else
   amount = 0
    # en faisant ce zip un peu étrange, on va
    # considérer les couples de tuples consécutifs dans
    # la liste bands
    for (band1, rate1), (band2, _) in zip(bands, bands[1:]):
        # le salaire est au-delà de cette tranche
        if income >= band2:
            amount += (band2-band1) * rate1
        # le salaire est dans cette tranche
            amount += (income-band1) * rate1
            # du coup on peut sortir du for par un break
            # et on ne passera pas par le else du for
    # on ne passe ici qu'avec les salaires dans la dernière tranche
    # en effet pour les autres on est sorti du for par un break
   else:
       band_top, rate_top = bands[-1]
        amount += (income - band_top) * rate_top
    return(int(amount))
```

1.3.9 Semaine 4 Séquence 6

```
import math
def distance(*args):
```

```
"la racine de la somme des carrés des arguments"

# avec une compréhension on calcule la liste des carrés des arguments

# on applique ensuite sum pour en faire la somme

# vous pourrez d'ailleurs vérifier que sum ([]) = 0

# enfin on extrait la racine avec math.sqrt

return math.sqrt(sum([x**2 for x in args]))
```

1.3.10 Semaine 4 Séquence 6

```
def distance_bis(*args):
    "idem mais avec une expression génératrice"
    # on n'a pas encore vu cette forme - cf Semaine 6
    # mais pour vous donner un avant-goût d'une expression
    # génératrice on peut faire aussi ceci
    # observez l'absence de crochets []
    # la différence c'est juste qu'on ne
    # construit pas la liste des carrés,
    # car on n'en a pas besoin
    # et donc un itérateur nous suffit
    return math.sqrt(sum(x**2 for x in args))
```

1.3.11 Semaine 4 Séquence 6

```
def numbers(*liste):
    """
    retourne un tuple contenant
    (*) la somme
    (*) le minimum
    (*) le maximum
    des éléments de la liste
    """

    if not liste:
        return 0, 0, 0
    return (
        # la builtin 'sum' renvoie la somme
        sum(liste),
        # les builtin 'min' et 'max' font ce qu'on veut aussi
        min(liste),
        max(liste),
    )
}
```

1.3.12 Semaine 4 Séquence 6

```
# en regardant bien la documentation de sum, max et min,
# on voit qu'on peut aussi traiter le cas singulier
# (pas d'argument) en passant
# start à sum
# et default à min ou max
# comme ceci
def numbers_bis(*liste):
    return (
```

```
# attention:
# la signature de sum est: sum(iterable[, start])
# du coup on ne PEUT PAS passer à sum start=0
# parce que start n'a pas de valeur par défaut
sum(liste, 0),
# par contre avec min c'est min(iterable, *[, key, default])
# du coup on DOIT appeler min avec default=0 qui est plus clair
# l'étoile qui apparaît dans la signature
# rend le paramètre default keyword-only
min(liste, default=0),
max(liste, default=0),
```