

Área	Tema
Estructuras de datos	Condicionales (if, else)
	Ciclos (for, while, foreach)
	Tipos de Dato (int, long, double, etc.)
	Arreglos n-dimensionales
	Uso básico de Strings
	Apuntadores (C++)
	Funciones
	No usen C, lo de hoy es C++11
	Problemas Ad hoc
	Funciones relevantes de la STL
	Git
	GDB
Ciencias de Cómputo	Computabilidad
	Complejidad de un Algoritmo
	Notaciones O, Omega y Theta
	Tiempo de Ejecución
	Límites de Memoria (Stack y Heap)
	Problemas NP (Complete y Hard)
Estructuras básicas	Arrays y Strings
	Listas enlazadas
	Pila (implementación clásica con apuntadores y con arreglo)
	Cola (implementación clásica con apuntadores y con arreglo)
	STL (stack, queue, deque, etc.)
	Árboles
	Heap
	Tries
	Árboles Binarios de Búsqueda
	Sets y Maps (usando STL)
	Hash Tables (usando STL)
Ordenamientos y búsqueda	Bubble Sort
	Selection Sort
	Merge sort
	Quick Sort
	Radix Sort
	Búsqueda Binaria
Manipulación bits	Manipulación de bits