

### Básicos N Sesión by Abii Snn

Dado un vector ordenado y un número,

imprime 1 si el número existe en el arreglo.

 15
 20
 22
 24
 25
 26
 32
 40

 15
 15
 20
 22
 24
 25
 26
 32
 40

Número = 100 ----> No

### Posible solución

→ Buscar elemento por elemento y preguntar si ese elemento es igual al que busco. O(n)





### Dado un vector ordenado y una serie de números, dime si los números existen en el arreglo (query).

¿Cuál sería la complejidad?

### Posible solución

→ Para cada número, buscar elemento por elemento y preguntar si ese elemento es igual al que busco.

O(n \* q)

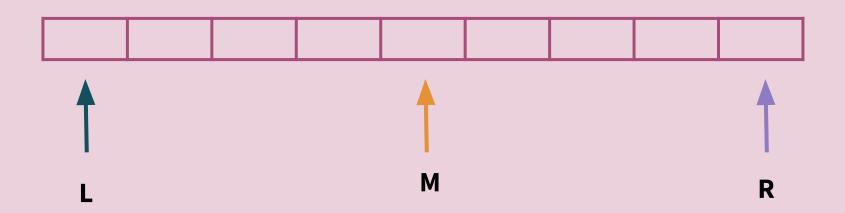
n: Tamaño del arreglo

q: Número de preguntas



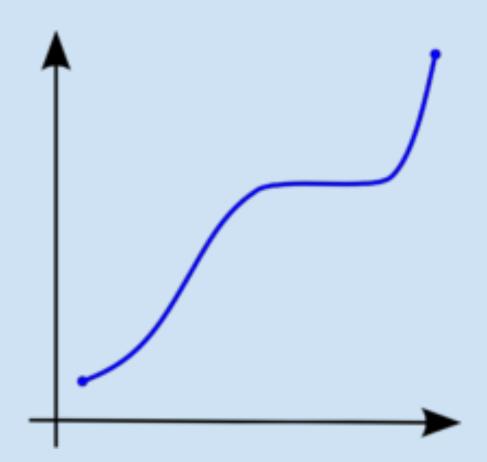


### Búsqueda binaria



### ¿Qué sabemos? / Requisitos

# secuencia monótona creciente.



Es por eso que quizá, has escuchado que para hacer una búsqueda binaria el vector debe estar ordenado.

### Para el problema...

¿De qué me sirve que el vector esté ordenado?

15	15	20	22	24	25	26	32	40
F	F	F	F	F	F	V		

La búsqueda binaria te dice: si ya tienes una secuencia monótona creciente, no busques en todos los elementos, busca en segmentos que te sirvan.

0 1 2 3 4 5	6	7	8



### ¿Qué conocemos? Left y Right, podemos sacar middle

15	15	20	22	24	25	26	32	40
0	1	2	3	4	5	6	7	8



¿De qué nos sirve conocer a middle?

15	15	20	22	24	25	26	32	40	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	
<b>A</b>				<b>A</b>				<b>A</b>	
								 Right	
Left	Middle								

¿De qué nos sirve conocer a middle? Nos ayuda a decidir a qué dirección movernos.

15	15	20	22	24	25	26	32	40
0	1	2	3	4	5	6	7	8



## Si estoy buscando a 26, ¿qué pasa si vector[middle] < 26 ?

15	15	20	22	24	25	26	32	40
0	1	2	3	4	5	6	7	8



## Si estoy buscando a 26, ¿qué pasa si vector[middle] < 26 ?

Como es un arreglo ordenado, el número que estoy buscando debería estar a la derecha.

15	15	20	22	24	25	26	32	40
0	1	2	3	4	5	6	7	8



# Si estoy buscando a 26, ¿qué pasa si vector[middle] < 26 ? BUSCO A LA DERECHA. (L cambia)

15	15	20	22	24	25	26	32	40
0	1	2	3	4	5	6	7	8



## Si estoy buscando a 26, ¿qué pasa si vector[middle] > 26 ?

15	15	20	22	24	25	26	32	40
0	1	2	3	4	5	6	7	8



## Si estoy buscando a 26, ¿qué pasa si vector[middle] > 26 ?

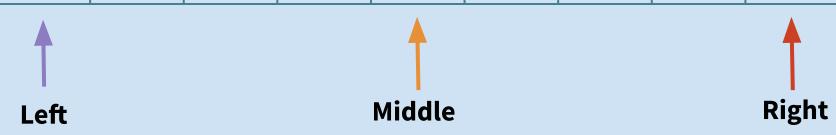
Como es un arreglo ordenado, el número debería estar a la izquierda.

15	15	20	22	24	25	26	32	40
0	1	2	3	4	5	6	7	8



# Si estoy buscando a 26, ¿qué pasa si vector[middle] > 26 ? BUSCO A LA IZQUIERDA. (Cambia R)

15	15	20	22	24	25	26	32	40
0	1	2	3	4	5	6	7	8



## Si estoy buscando a 26, ¿qué pasa si vector[middle] == 26 ?

15	15	20	22	24	25	26	32	40
0	1	2	3	4	5	6	7	8



# Si estoy buscando a 26, ¿qué pasa si vector[middle] == 26 ? ENCONTRÉ LA RESPUESTA.



### **CASOS:**

vector[m] == target:
 SALIR

vector[m] < target:</pre>

Moverme a la derecha.

vector[m] > target:

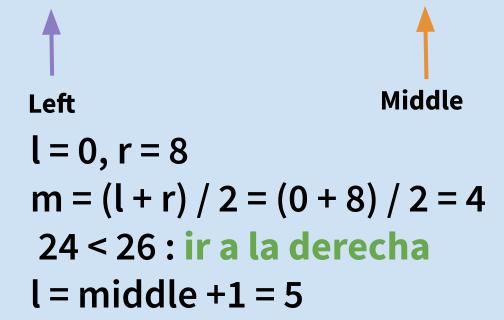
Moverme a la izquierda.

### Ejemplo: Cuando el número **si** existe en

Cuando el número **si** existe en el arreglo.

15	15	20	22	24	25	26	32	40
0	1	2	3	4	5	6	7	8

Right

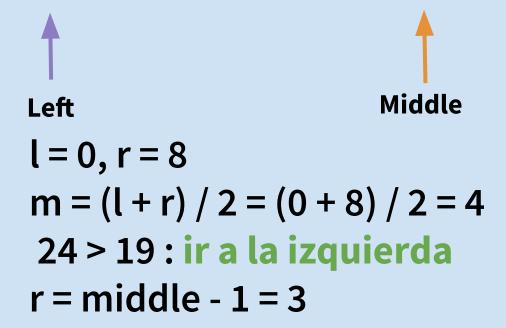


15	15	20	22	24	25	26	32	40
0	1	2	3	4	5	6	7	8
					<b>A</b>	<b>A</b>		<b>A</b>
					Left	Middle		Right

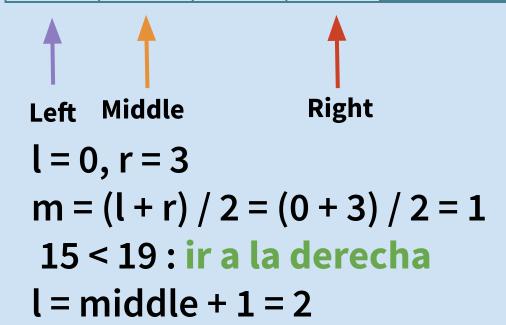
# Cuando el número no existe en el arreglo

15	15	20	22	24	25	26	32	40
0	1	2	3	4	5	6	7	8

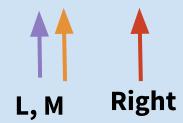
Right

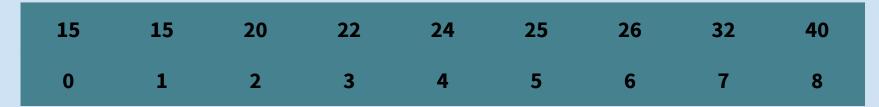


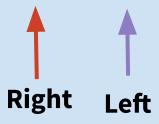
15	15	20	22	24	25	26	32	40
0	1	2	3	4	5	6	7	8



15	15	20	22	24	25	26	32	40
0	1	2	3	4	5	6	7	8







# ¿Cuál es la complejidad?

O(log(N))

N: tamaño del vector

### Posible solución: Búsqueda binaria

→ Para cada número, usar búsqueda binaria para saber si el vector tiene el número.

O(q \* log(n))

q: Número de queries

n: Tamaño del arreglo





# ¿Qué puede pasar con esta fórmula? mid = (l + r) / 2



# SE PUEDE DESBORDAR LA VARIABLE.

# Sí mid es un entero mid = (l + r) / 2mid = (1e18 + 1e18)/2

# Solución: mid = L + (R - L ) / 2

### Motivación

- Entrevistas
- Tema súper básico
- Gran ayuda para muchos problemas

### Tip personal:

Siempre piensa en los 3 casos que analizamos, pregúntate: ¿A dónde debo caminar/buscar?

#### **PROBLEMA**

Dado un vector ordenado y un número, dime la frecuencia del número en el arreglo.

15	15 20	22 24	25 26	32 40	40	40	40	50	55	
----	-------	-------	-------	-------	----	----	----	----	----	--

Número = 15, frecuencia = 2 Número = 40, frecuencia = 4 Número = 20, frecuencia = 1 Número = 99, frecuencia = 0

### Posible solución

→ Pasar por todos los elementos y contar cuáles son iguales al que estoy buscando. O(n)

n: Tamaño del arreglo

Primer elemento que **no** se compara como **menor** al número que buscamos.

Si buscamos el lower bound de 40: Es como si empezáramos desde el principio preguntando: ¿Eres menor a 40? Lower bound retorna el PRIMER FALSO.

15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
V	V	V	V	V	V	V	V	F	F	F	F	F	F

Si buscamos el lower bound de 45: Es como si empezáramos desde el principio preguntando: ¿Eres menor a 45? Lower bound retorna el PRIMER FALSO.

15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	F	F

Primer elemento que **no** se compara como **menor** al número que buscamos.

	15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
-1														

Lower bound de 39: 40 (primer 40)
Lower bound de 40: 40 (primer 40)
Lower bound de 45: 50
Lower bound de 60: No existe

### PENSEMOS EN LOS 3 CASOS

¿Qué hago cuando… v[mid] > target

- 1								32						
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Ejemplo, si busco lower de 40 y el middle es 50, => 50 > 40

¿Qué hago cuando... v[mid] > target: camino a la izquierda

1	.5	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
(	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Ejemplo, si busco 40 y 50 > 40



### ¿Qué hago cuando… v[mid] < target

	15												
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



### ¿Qué hago cuando... v[mid] < target: camino a la derecha

							32						
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



### ¿Qué hago cuando… v[mid] == target:

15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

### ¿Qué hago cuando… v[mid] == target:

15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



¿Qué hago cuando... v[mid] == target: camino a la izquierda

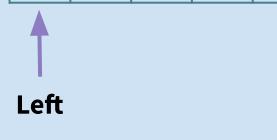
15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



# Ejemplo: Cuando el lower bound del

número si existe.

15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13





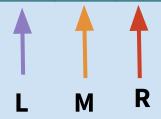


$$l = middle + 1 = 7$$

15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



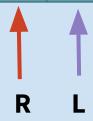
15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



	15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
I	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



# Ejemplo: Cuando el lower bound del

número no existe.

15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13





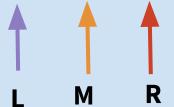


$$l = middle + 1 = 7$$

15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

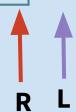


15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



#### Buscando lower bound de 60

15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13







Primer número mayor a NUMBER.

Si buscamos el upper bound de 40: Es como si empezáramos desde el principio preguntando: ¿Eres mayor a 40? Upper bound retorna el PRIMER VERDADERO.

15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	V	V

Si buscamos el upper bound de 23: Es como si empezáramos desde el principio preguntando: ¿Eres mayor a 23? Upper bound retorna el PRIMER VERDADERO.

15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
F	F	F	F	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V

Si buscamos el upper bound de 100: Es como si empezáramos desde el principio preguntando: ¿Eres mayor a 100? Upper bound retorna el PRIMER VERDADERO.

15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F

En este caso la respuesta el -1, porque no existe.

# Primer número mayor a NUMBER.

	15	15	20	22	24	25	26	32	40	40	40	40	50	55
- 1														

Upper bound de 39: 40

Upper bound de 40: 50

Upper bound de 45: 50

Upper bound de 60: No existe







# PROGRAMA UPPER BOUND. PIENSA EN LOS 3 CASOS.

# Posible solución al problema de frecuencia: Búsqueda binaria

- → Usar dos binarias:
- Lower bound. // O(log(n))
- Upper bound. // O(log(n))O(log(n) + log(n))

n: Tamaño del arreglo

#### Buscando frecuencia de 40

15													
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



Frecuencia = Upper bound - lower bound = 12 - 8 = 4





```
27
     int main() {
28
         // Sacar la frecuencia de un número
29
         int n; cin >> n;
30
         vector<int> v(n);
31
         for(int i = 0; i < n; i++) cin >> v[i];
32
33
         int number; cin >> number;
34
         int low = lowerBound(v, number);
35
         int upper = upperBound(v, number);
36
         cout << upper - low << endl;
37
```

# Dado un número n, imprime verdadero si tiene raíz cuadrada exacta.

# No puedes usar funciones de sqrt.

 $0 < n < 10^{9}$ 

Número = 20,	no, su raíz es 4.47

Número = 16, si, porque su raíz es 4

### Posible solución

```
→ Iterar desde 1 hasta n preguntando si:
i * i == n
Complejidad O(n)
TLE
```

# Posible solución: Búsqueda binaria

→ Usar búsqueda binaria para encontrar la respuesta.

Complejidad O( log(n) )



#### **CASOS:**

m\*m == target:

**SALIR** 

m \* m < target:

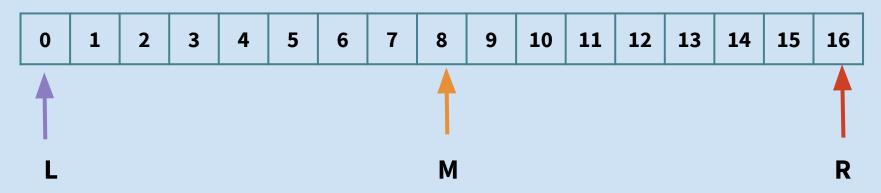
Moverme a la derecha.

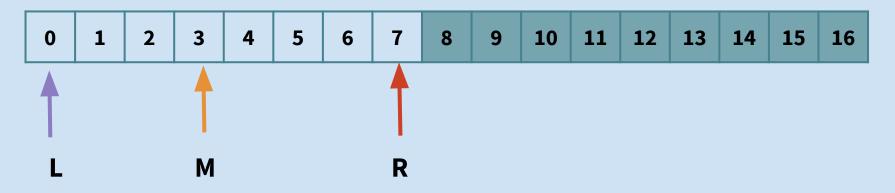
m \*m > target:

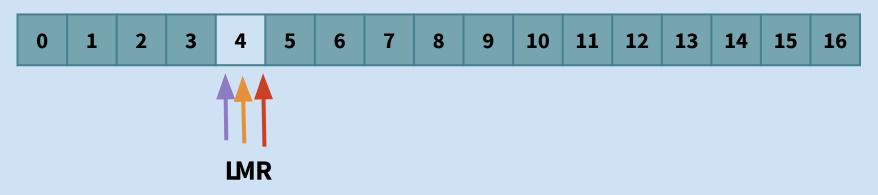
Moverme a la izquierda.

# Ejemplo: Cuando el número tiene raíz

entera.

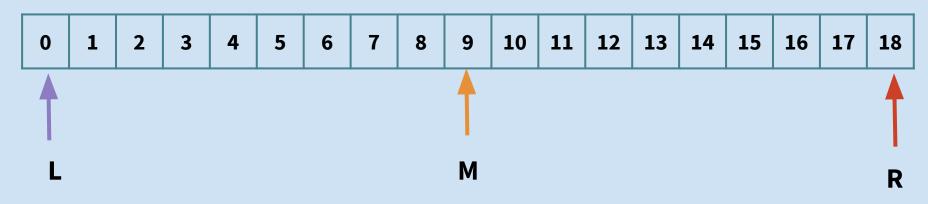


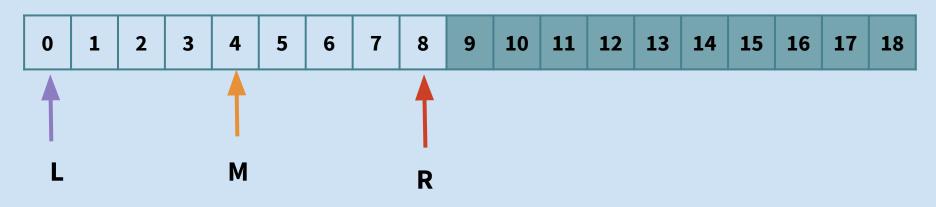


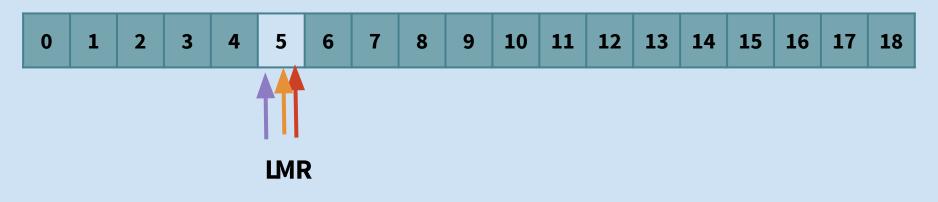


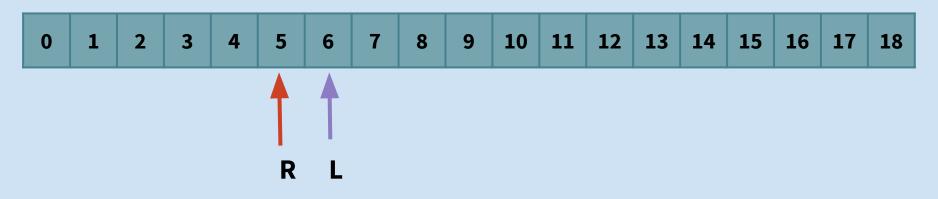
# Ejemplo: Cuando el número no tiene

raíz entera.









# Observaciones para implementación:

No es necesario crear el arreglo hasta n, trabajamos con middle.



