Maestría en Ciencias de la Computación

Asignatura: Metaheurísticas

Actividad No.4 Guía Taller No.1

Título: Solución de problemas mediante Ascensión de Colinas

Contenido:

- Métodos heurísticos de solución de problemas.
- Ascensión de Colinas.
- Ascensión de Colinas con mutación aleatoria

Objetivo: Implementar algoritmos de Ascensión de Colinas, en lenguajes de alto nivel, para la solución de problemas de la profesión.

Qué Estudiar

 Métodos heurísticos. Algoritmo de Ascensión de Colinas. Operadores. Ventajas y Desventajas. Aplicaciones.

Cómo Estudiar

- 1. Enuncie las ventajas y desventajas de la Ascensión de Colinas
- 2. Detalle el pseudocódigo del algoritmo Steepest-ascent hill-climbing (SAHC)
- 3. Detalle el pseudocódigo del algoritmo Next-ascent hill-climbing (NAHC)
- 4. Detalle el pseudocódigo del algoritmo Random mutation hill-climbing (RMHC)
- 5. Mencione aplicaciones de los algoritmos de Ascensión de Colinas
- 6. Realice la modelación matemática necesaria para la solución, mediante RMHC, de los problemas siguientes:
 - a. Problema de la mochila (*Knapsack problem*)
- 7. Dado el Problema de la Mochila, proponga las estructuras de datos necesarias para su implementación.
- 8. Diseñe la interfaz de usuario para la solución del problema planteado.

Por dónde Estudiar

- Russel & Norving (1995) Artificial Intelligence A Modern Approach. Capítulos 3 y 4.
 Pág. 55 121.
- Mitchell, M., Holland, J. H., & Forrest, S. (1993). Relative building-block fitness and the building block hypothesis. D. Whitley, Foundations of Genetic Algorithms, 2, 109-126. (Sección 5)
- o Materiales en red.