

Módulo profesional	Entornos de desarrollo
Ciclo formativo	Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

U.D.4 Fecha 16-12-2021 / Duración 120m.

Realiza un documento explicando los pasos que vas realizando para completar el examen donde se incluyan capturas de pantalla del mismo.

Consola GIT

- Crea un nuevo repositorio local llamado **RecuGIT_TuNombre**.
- Copia los ficheros *index.html* y *style.css* que se adjuntan en el examen.

Como puedes ver, el proyecto que se te ha asignado es el mantenimiento de la página web del club Unicaja Baloncesto. La web ya es visitable por los usuarios y el código más actualizado es el que te acabas de descargar.

- Realiza un **primer commit** para tener registrado el estado del proyecto en el momento que llega a tus manos.
- Crea una **etiqueta** con el nombre V1.0 para identificarla

La primera modificación será:

- Crea una **nueva rama** llamada **Desarrollo** para realizar las modificaciones que se incluirán en la versión V2.0
- Crea una **nueva rama** llamada **IncTextos** para corregir los pequeños fallos sobre textos en la web que puedan aparecer.
- Ve a la rama **Desarrollo** para iniciar el desarrollo de la versión V2.0
- Cambiar la imagen que aparece en la portada por una foto del primer equipo.
- Modificar el texto del menú “Clasificación” por “Clasificación Liga Endesa”.

El equipo de marketing ha subido la foto que tienes que añadir en su repositorio de GitHub que tiene por URL <https://github.com/EnriquePicasso/UnicajaMarketing>.

- Debes **clonar dicho repositorio** y añadir la imagen a tu repositorio local
- Realiza la modificación sobre el fichero *index*.
- Registra el cambio en GIT
- ----- (2 puntos)

- **Crea en GitHub un repositorio** llamado **RecuGIT_TuNombre**, de forma que puedas subir a GitHub todo el contenido del proyecto que tenemos en nuestro repositorio local.
- Una vez que tengas creado el repositorio **vuelca todo el contenido que tengas en el repositorio local sobre el repositorio remoto**.
- El repositorio debe contar con un **fichero readme.md** como el siguiente:

Módulo profesional	Entornos de desarrollo
Ciclo formativo	Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

U.D.4 Fecha 16-12-2021 / Duración 120m.

Repositorio departamento Marketing

Repositorio del departamento de Marketing de Unicaja Baloncesto

En este repositorio podrás encontrar

- Imágenes del equipo
- Informes sobre campañas de abonos

Web del club

La web oficial del club es [Unicaja Baloncesto](https://www.unicajabaloncesto.com/)



(La url de la imagen es <https://www.unicajabaloncesto.com/Images/Web/logo.png>)

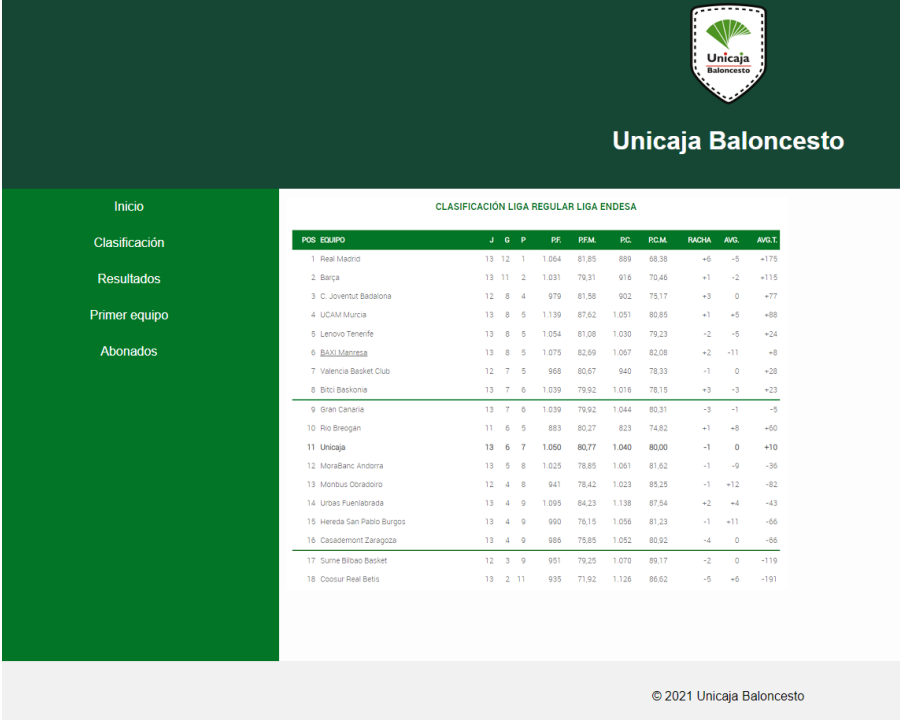
- ----- (1 punto)

La segunda tarea será crear la página de clasificación.

- Copia el código de la página index.html y modifícala para eliminar el mensaje inicial y cambiar la imagen. Debe quedar de la siguiente forma:

Módulo profesional	Entornos de desarrollo
Ciclo formativo	Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

U.D.4 Fecha 16-12-2021 / Duración 120m.



The screenshot shows the Unicaja Baloncesto website. The header features the Unicaja logo and the text 'Unicaja Baloncesto'. A green sidebar on the left contains navigation links: Inicio, Clasificación, Resultados, Primer equipo, and Abonados. The main content area displays the 'CLASIFICACIÓN LIGA REGULAR LIGA ENDESA' table. The table lists 18 teams with their respective statistics: J (Games Played), G (Wins), P (Losses), PF (Points For), PFM (Field Goals Made), PC (Points Conceded), PCM (Field Goals Conceded), RACHA (Streak), AVG. (Average Points), and AVG.T. (Average Points Total). Unicaja is listed at position 11.

POS	EQUIPO	J	G	P	PF	PFM	PC	PCM	RACHA	AVG.	AVG.T.
1	Real Madrid	13	12	1	1.064	81,85	889	68,38	+6	-5	+175
2	Barça	13	11	2	1.031	79,31	916	70,46	+1	-2	+115
3	C. Joventut Badalona	12	8	4	979	81,58	902	75,17	+3	0	+77
4	UCAM Murcia	13	8	5	1.139	87,62	1.051	80,85	+1	+5	+88
5	Lenovo Tenerife	13	8	5	1.054	81,08	1.030	79,23	-2	-5	+24
6	Baski Mieres	13	8	5	1.075	82,69	1.067	82,08	+2	-11	+8
7	Valencia Basket Club	12	7	5	968	80,67	940	78,33	-1	0	+28
8	BKci Baskonia	13	7	6	1.039	79,92	1.016	78,15	+3	-3	+23
9	Gran Canaria	13	7	6	1.039	79,92	1.044	80,31	-3	-1	-5
10	Rio Breogan	11	6	5	883	80,27	823	74,82	+1	-8	+60
11	Unicaja	13	6	7	1.050	80,77	1.040	80,00	-1	0	+10
12	MoraBanc Andorra	13	5	8	1.025	78,85	1.061	81,62	-1	-9	-36
13	Montabuc Obrador	12	4	8	941	78,42	1.023	85,25	-1	+12	-82
14	Urbas Fuenlabrada	13	4	9	1.095	84,23	1.138	87,54	+2	+4	-43
15	Heredia San Pablo Burgos	13	4	9	990	76,15	1.056	81,23	-1	+11	-56
16	Castellonense Zaragoza	13	4	9	886	75,85	1.052	80,92	-4	0	-66
17	Sumo Bilbao Basket	12	3	9	951	79,25	1.070	89,17	-2	0	-119
18	Coosur Real Betis	13	2	11	935	71,92	1.126	86,62	-5	+6	-191

© 2021 Unicaja Baloncesto

- Registra el cambio en GIT.
- ----- (1 punto)

Ve a la rama **IncTextos** para realizar una modificación urgente:

- Quieren cambiar el texto “Clasificación” por “Clasificación ACB”
- Registra el cambio en GIT.
- Una vez que hemos corregido el error, tenemos que fusionar la rama **IncTextos** con la rama **main** para que main vuelva a tener el código correcto que tenemos en producción.
- Crea la etiqueta V1.1
- Sube a GitHub la nueva versión
- ----- (1 puntos)

Una vez corregido el error:

- Tenemos que volver a nuestra rama Desarrollo
- Modifica la página **index.html** para añadir el enlace a clasificacion.html en el menú de navegación
- Registra el cambio en GIT
- Fusiona la rama **desarrollo** con la rama **main** para finalizar el proyecto. En el menú debe aparecer el elemento “Clasificación Liga Endesa” como texto correcto.

Módulo profesional	Entornos de desarrollo
Ciclo formativo	Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

U.D.4 Fecha 16-12-2021 / Duración 120m.

- Crea la etiqueta V2.0
- Sube a GitHub la nueva versión
- ----- (2 puntos)

Una vez has finalizado la web tenemos que avisar al equipo de marketing. Para ello:

- Realiza un fork al repositorio.
<https://github.com/EnriquePicasso/FinRecuGIT.git>.
- Crea un fichero .txt llamado TuNombre_FinRecu.txt con la frase “He terminado la web”
- Envía una Pull request para que se añadan tus cambios al repositorio.
- ----- (1 punto)

EGIT

- Crea un repositorio llamado **RecuEGIT_TuNombre**.
- Tendrás que crear una **calculadora en java** que contenga un método main donde se pidan dos números por pantalla y la operación a realizar. A continuación tendrás que crear las funciones **suma** y **resta** que muestran por pantalla el resultado de la operación.
- Crea en GitHub un repositorio llamado **RecuEGIT_TuNombre**
- Sube a Github el código de la calculadora.
- Crea una rama con el nombre **RestoOperaciones**
- **Modifica** tu proyecto para incluir las funciones de **multiplicación** y **división**
- **Fusiona** ambas ramas.
- Crea la **etiqueta** VCalcFinal
- Sube a GitHub el código final
- ----- (2 puntos)