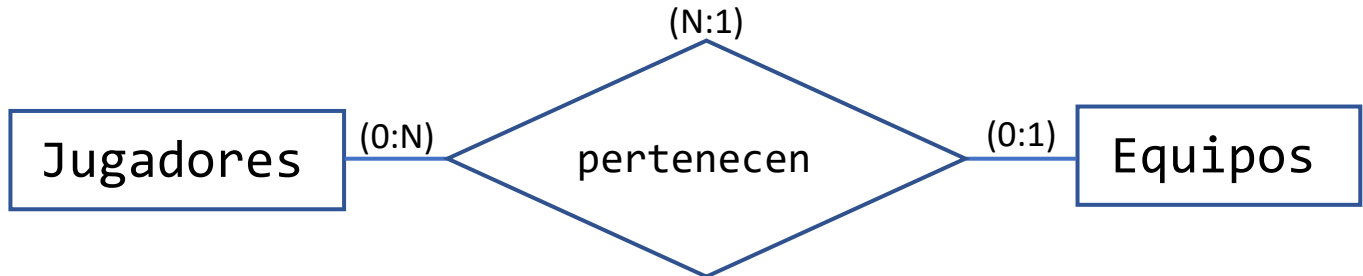


Ejercicio con ER Master

Genera el diagrama de tablas en ERMaster, las sentencias DDL y las clases JAVA.

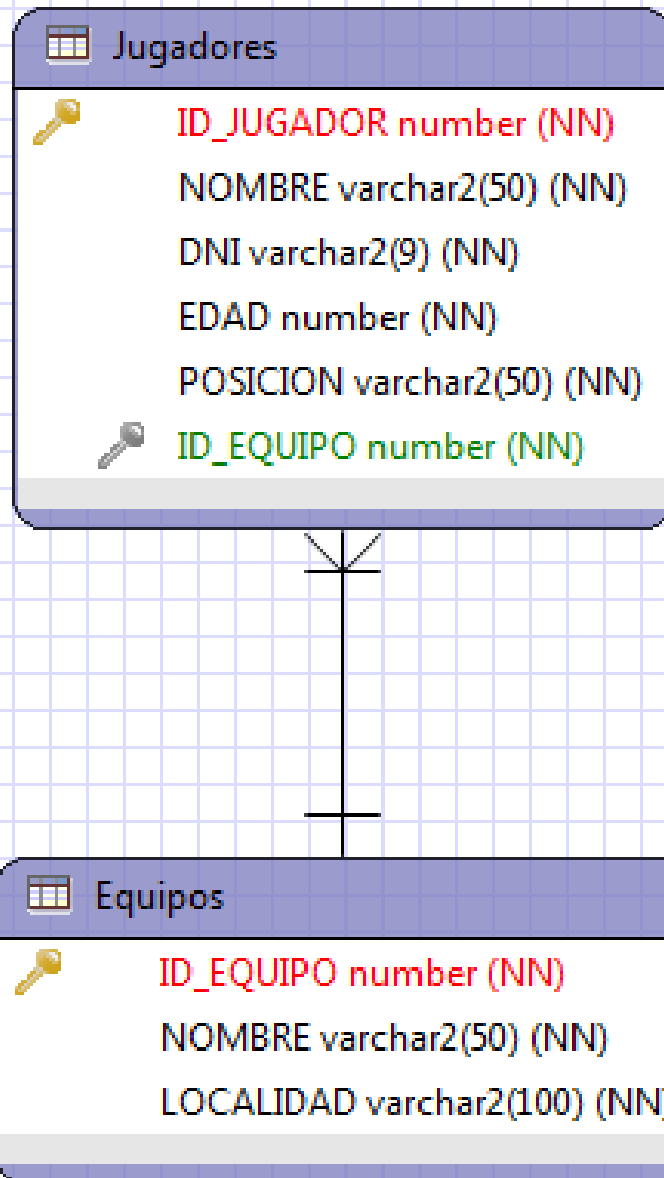


JUGADORES (ID_JUGADOR, NOMBRE, DNI, EDAD, POSICIÓN)

EQUIPOS (ID_EQUIPO, NOMBRE, LOCALIDAD)

1. Elige los tipos de datos y tamaños que deban tener los campos o atributos de cada tabla.
2. Elige las claves primarias para cada tabla.
3. Tendrás que relacionar las tablas mediante una clave ajena, que tendrás que crear mediante la utilidad de relaciones de ERMaster.
4. Realiza una captura de pantalla de las tablas que has generado, de las sentencias DDL y de las clases.
5. Crea un documento pdf que contenga lo anterior.

TABLAS creadas en eclipse con ERMaster:



Script exportado con eclipse para ejecutar en SQL Developer:

```

/* Create Tables */

CREATE TABLE Equipos
(
    ID_EQUIPO number NOT NULL,
    NOMBRE varchar2(50) NOT NULL,
    LOCALIDAD varchar2(100) NOT NULL,
    PRIMARY KEY (ID_EQUIPO)
);

CREATE TABLE Jugadores
(
    ID_JUGADOR number NOT NULL,
    NOMBRE varchar2(50) NOT NULL,
    DNI varchar2(9) NOT NULL,
    EDAD number NOT NULL,
    POSICION varchar2(50) NOT NULL,
    ID_EQUIPO number NOT NULL,
    PRIMARY KEY (ID_JUGADOR)
);

/* Create Foreign Keys */

ALTER TABLE Jugadores
    ADD FOREIGN KEY (ID_EQUIPO)
    REFERENCES Equipos (ID_EQUIPO)
;

```

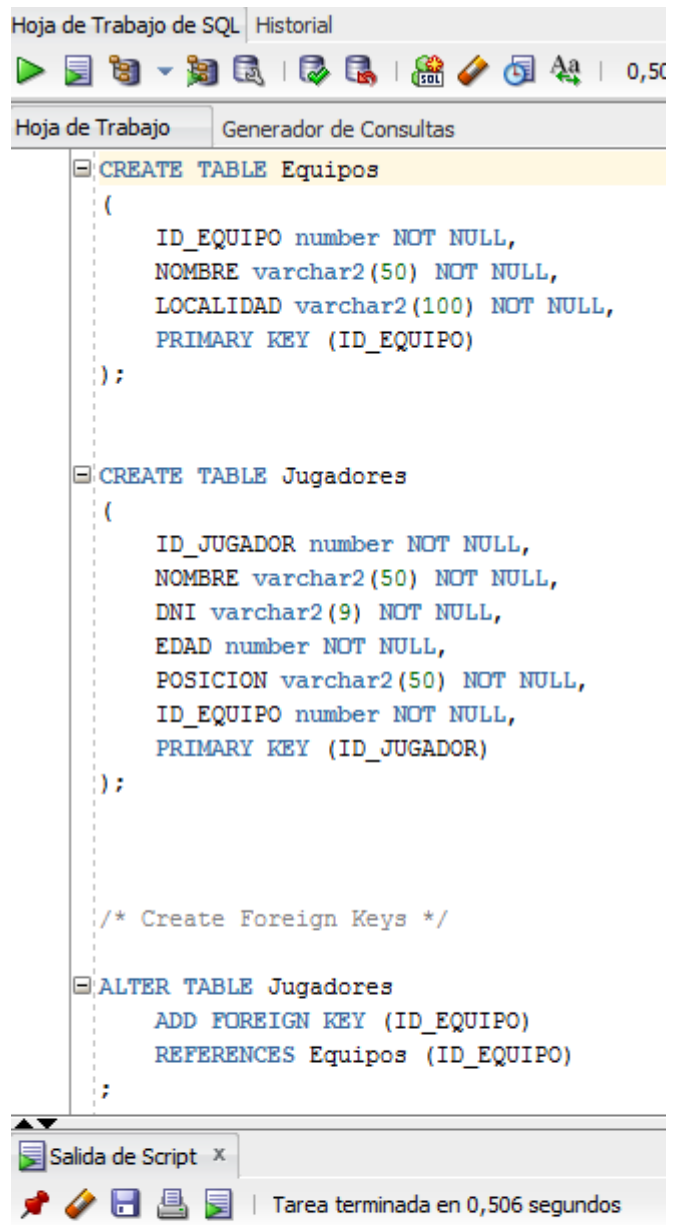


Table EQUIPOS creado.

Table JUGADORES creado.

Table JUGADORES alterado.

JAVA exportado con eclipse desde ERMaster CLASE EQUIPOS:

```

package Futbol;

import java.io.Serializable;
import java.util.HashSet;
import java.util.Set;

/**
 * Model class of Equipos.
 *
 * @author generated by ERMaster
 * @version $Id$
 */
public class Equipos implements Serializable {

    /** serialVersionUID. */
    private static final long serialVersionUID = 1L;

    /** ID_EQUIPO. */
    private Integer idEquipo;

    /** NOMBRE. */
    private String nombre;

    /** LOCALIDAD. */
    private String localidad;

    /** The set of Jugadores. */
    private Set<Jugadores> jugadoresSet;

    /**
     * Constructor.
     */
    public Equipos() {
        this.jugadoresSet = new HashSet<Jugadores>();
    }

    /**
     * Set the ID_EQUIPO.
     *
     * @param idEquipo
     *         ID_EQUIPO
     */
    public void setIdEquipo(Integer idEquipo) {
        this.idEquipo = idEquipo;
    }

    /**
     * Get the ID_EQUIPO.
     *
     * @return ID_EQUIPO
     */
    public Integer getIdEquipo() {
        return this.idEquipo;
    }
}

```

```
/**
 * Set the NOMBRE.
 *
 * @param nombre
 *         NOMBRE
 */
public void setNombre(String nombre) {
    this.nombre = nombre;
}

/**
 * Get the NOMBRE.
 *
 * @return NOMBRE
 */
public String getNombre() {
    return this.nombre;
}

/**
 * Set the LOCALIDAD.
 *
 * @param localidad
 *         LOCALIDAD
 */
public void setLocalidad(String localidad) {
    this.localidad = localidad;
}

/**
 * Get the LOCALIDAD.
 *
 * @return LOCALIDAD
 */
public String getLocalidad() {
    return this.localidad;
}

/**
 * Set the set of the Jugadores.
 *
 * @param jugadoresSet
 *         The set of Jugadores
 */
public void setJugadoresSet(Set<Jugadores> jugadoresSet) {
    this.jugadoresSet = jugadoresSet;
}

/**
 * Add the Jugadores.
 *
 * @param jugadores
 *         Jugadores
 */
public void addJugadores(Jugadores jugadores) {
    this.jugadoresSet.add(jugadores);
}
```

```

/**
 * Get the set of the Jugadores.
 *
 * @return The set of Jugadores
 */
public Set<Jugadores> getJugadoresSet() {
    return this.jugadoresSet;
}

/**
 * {@inheritDoc}
 */
@Override
public int hashCode() {
    final int prime = 31;
    int result = 1;
    result = prime * result + ((idEquipo == null) ? 0 : idEquipo.hashCode());
    return result;
}

/**
 * {@inheritDoc}
 */
@Override
public boolean equals(Object obj) {
    if (this == obj) {
        return true;
    }
    if (obj == null) {
        return false;
    }
    if (getClass() != obj.getClass()) {
        return false;
    }
    Equipos other = (Equipos) obj;
    if (idEquipo == null) {
        if (other.idEquipo != null) {
            return false;
        }
    }
    else if (!idEquipo.equals(other.idEquipo)) {
        return false;
    }
    return true;
}
}

```

JAVA exportado con eclipse desde ERMaster CLASE JUGADORES:

```

package Futbol;

import java.io.Serializable;

/**
 * Model class of Jugadores.
 *
 * @author generated by ERMaster
 * @version $Id$
 */

public class Jugadores implements Serializable {

    /** serialVersionUID. */
    private static final long serialVersionUID = 1L;

    /** ID_JUGADOR. */
    private Integer idJugador;

    /** NOMBRE. */
    private String nombre;

    /** DNI. */
    private String dni;

    /** EDAD. */
    private Integer edad;

    /** POSICION. */
    private String posicion;

    /** Equipos. */
    private Equipos equipos;

    /**
     * Constructor.
     */
    public Jugadores() {
    }

    /**
     * Set the ID_JUGADOR.
     *
     * @param idJugador
     *         ID_JUGADOR
     */
    public void setIdJugador(Integer idJugador) {
        this.idJugador = idJugador;
    }

    /**
     * Get the ID_JUGADOR.
     *
     * @return ID_JUGADOR

```

```
    */
    public Integer getIdJugador() {
        return this.idJugador;
    }

    /**
     * Set the NOMBRE.
     *
     * @param nombre
     *         NOMBRE
     */
    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }

    /**
     * Get the NOMBRE.
     *
     * @return NOMBRE
     */
    public String getNombre() {
        return this.nombre;
    }

    /**
     * Set the DNI.
     *
     * @param dni
     *         DNI
     */
    public void setDni(String dni) {
        this.dni = dni;
    }

    /**
     * Get the DNI.
     *
     * @return DNI
     */
    public String getDni() {
        return this.dni;
    }

    /**
     * Set the EDAD.
     *
     * @param edad
     *         EDAD
     */
    public void setEdad(Integer edad) {
        this.edad = edad;
    }

    /**
     * Get the EDAD.
     *
     * @return EDAD
     */
```



```

    */
    public Integer getEdad() {
        return this.edad;
    }
    /**
     * Set the POSICION.
     *
     * @param posicion
     *         POSICION
     */
    public void setPosicion(String posicion) {
        this.posicion = posicion;
    }
    /**
     * Get the POSICION.
     *
     * @return POSICION
     */
    public String getPosicion() {
        return this.posicion;
    }

    /**
     * Set the Equipos.
     *
     * @param equipos
     *         Equipos
     */
    public void setEquipos(Equipos equipos) {
        this.equipos = equipos;
    }
    /**
     * Get the Equipos.
     *
     * @return Equipos
     */
    public Equipos getEquipos() {
        return this.equipos;
    }
    /**
     * {@inheritDoc}
     */
    @Override
    public int hashCode() {
        final int prime = 31;
        int result = 1;
        result = prime * result + ((idJugador == null) ? 0 : idJugador.hashCode());
        return result;
    }
    /**
     * {@inheritDoc}
     */
    @Override
    public boolean equals(Object obj) {
        if (this == obj) {
            return true;
        }

```

```

    if (obj == null) {
        return false;
    }
    if (getClass() != obj.getClass()) {
        return false;
    }
    Jugadores other = (Jugadores) obj;
    if (idJugador == null) {
        if (other.idJugador != null) {
            return false;
        }
    } else if (!idJugador.equals(other.idJugador)) {
        return false;
    }
    return true;
}
}

```

JAVA hecha a mano en eclipse CLASE main:

```

package Futbol;

public class main {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub

        Jugadores Roberto=new Jugadores();
        Equipos programador=new Equipos();

        Roberto.setNombre("Roberto");
        programador.setLocalidad("Talavera");
        programador.setNombre("CFPROGR");

        Roberto.setEquipos(programador);

        System.out.println(Roberto.getNombre());
        System.out.println(programador.getNombre());
        System.out.println(Roberto.getEquipos().getLocalidad());

    }
}

```

