

El proceso de desarrollo del software implica un conjunto de actividades que se tienen que planificar y gestionar de tal manera que aseguren un producto final que dé solución a las necesidades de las personas que lo van a utilizar.

1. Esta práctica consiste en realizar el análisis y el diseño para construir una aplicación que gestione una agencia de viajes:

- ≡ El cliente de la agencia de viajes podrá confeccionar su recorrido turístico indicando:
 - ∴ Número de personas
 - ∴ Ciudades y sus correspondientes hoteles
 - ∴ Medios de transporte
- ≡ Para elegir el viaje, el cliente debe basarse en lo que esté ofertado en el catálogo de la agencia. Los datos ya están introducidos.
- ≡ Cuando ya se ha completado la reserva no se admitirá su modificación, aunque sí su anulación.
- ≡ Tras cada reserva se le asigna al cliente un número de reserva único. DNI+COD_VIAJE
- ≡ Tras hacer la reserva el viajero podrá partir siempre y cuando haya abonado el total del viaje antes del inicio.
- ≡ La agencia debe controlar explícitamente:
 - ∴ Carga inicial y mantenimiento completo de:
 - Información sobre la ciudad. (Altas, borrados y modificaciones)
 - Información sobre el hotel. (Altas, borrados y modificaciones)
 - Datos sobre los medios de transporte. (Altas, borrados y modificaciones)
 - Datos personales del cliente. (Altas, borrados y modificaciones)
 - Reserva del recorrido turístico a petición del cliente. (Altas, borrados y modificaciones)
 - Pago del recorrido turístico y emisión de recibo justificante. (Pago y justificante)

Se pide la elaboración de:

- ∴ Diagrama de clases (ENDE)
- ∴ Diagrama de casos de uso e identificación de los principales casos de uso (nombre del caso de uso, descripción, actores, precondiciones, ...) (ENDE)
- ∴ Diagramas de secuencias principales de la aplicación (ENDE)
- ∴ Codificación de un prototipo que incluya la interfaz gráfica y alguna funcionalidad de la aplicación, como, por ejemplo, consulta de viajes disponibles, reserva de un viaje, gestión de pagos y emisión del recibo, o gestión de clientes u otros datos como ciudades, hoteles y medios de transporte. (PROG)