

# Aplicación PlayList en JAVA

Examen 4 de junio de 2019

#### Estructura

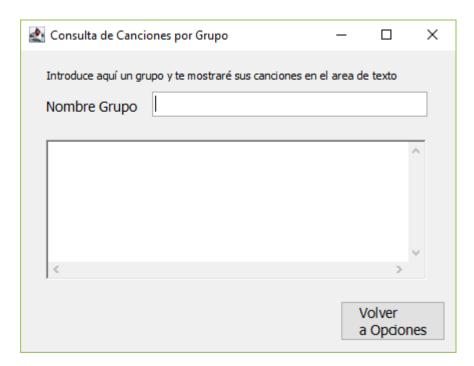
En este documento incluyo la estructura de la aplicación, con las clases y métodos utilizados

## Estructura de la aplicación

### Clases utilizadas:

- AccesoDatos
  - Métodos
    - ConectarBD() Para conectar con la BD
    - 2. ConsultaBD() Para hacer consultas a la BD
    - 3. Insert() Para añadir datos a la BD
    - 4. Delete() Para borrar datos de la BD
    - 5. cerrarConexion() Para desconectar de la BD
- Administrador Hija de Usuarios
  - 1. Sin métodos, solo variables, getters y setters.
- Canciones
  - ❖ Métodos
    - bajaCancion() Para borrar canciones de la BD
    - 2. altaCancion() Para añadir canciones a la BD
    - 3. checkExisteCancion() Para comprobar si la canción
      existe en la BD
    - 4. CrearFicheroCanciones() Para crear un fichero
      canciones.csv desde la BD
    - 5. leerCsv() Para leer los ficheros csv Además, dentro relleno los ArrayList de listagrupos y listacanciones para usarlos después.
    - 6. crearListaReproduccion() Para crear lista de reproducción Lo uso en Ventana ListaRepro.

#### ConsultaGrupo



 Ventana JFrame que llama al método comprobarGrupo de la clase Grupos y uso un ArrayList<String> al que he llamado canAL→(canciones Array List).

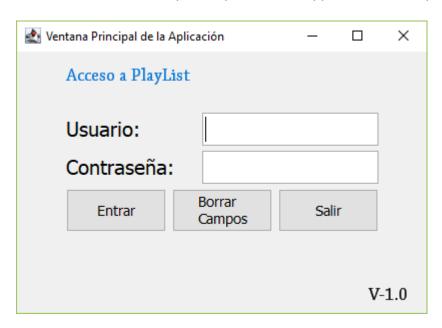
#### • Grupos

En esta clase implemento una interface que he llamado valida para usar métodos de comprobación en diferentes puntos.

#### ❖ Métodos

- altaGrupo() Para añadir grupos a la BD
- 2. bajaGrupo() Para borrar grupos de la BD
- 3. crearFicheroGrupos() Para crear un fichero grupos.csv
  desde la BD
- 4. valido2() Para impedir la entrada de datos String en
  int a través de interface valida
- 5. checkCodigo() Para comprobar si el código introducido existe en la tabla grupos de la BD
- 6. leerCsv() Para leer los ficheros csv Además, dentro relleno los ArrayList de listagrupos y listacanciones para usarlos después.
- 7. comprobarGrupo() Para comprobar si existe el grupo. Si existe, devuelve sus canciones. Lo consigo con for de los ArrayList → listacanciones y listagrupos llenando ArrayList<String> canAL y uso este método en la ventana ConsultaGrupo

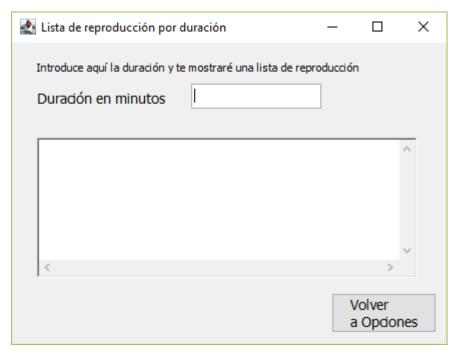
• InicioLR → Ventana principal de la app Lista de reproducciones



- 1. Ventana Principal de la aplicación donde se solicita al usuario que introduzca sus credenciales (Nombre de usuario y contraseña) y dependiendo de si es administrador o usuario final iremos a una zona privada o iremos a otra ventana de opciones de usuario final.
  - Métodos
    - checkUser() Para comprobar si el usuario existe en la BD

    - 3. borrarCampos() Para borrar campos de la ventana
      principal

• ListaRepro - Ventana



1. Sin métodos, solo variables y llama a otros métodos

#### MenuAdmin

Zona de administración \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

- 1. Dar de alta nuevo grupo en la BD
- 2. Dar de baja un grupo borrando todas su canciones
- 3. Dar de baja una canción de un grupo
- 4. Dar de alta una canción de un grupo
- 5. Generar usuarios.txt Consulta de usuarios
- 6. Generar grupos.csv Consulta de grupos
- 7. Generar canciones.csv Consulta de canciones
- 8. Salir del programa
  - 1. Sin métodos, solo variables, ArrayList de canciones y grupos y llama a otros métodos, esta zona solo es accesible a los administradores.

#### • Opciones



- 1. Sin métodos, solo variables y llama a otros métodos, esta zona es accesible a usuarios finales.
- Personas Hija de Usuarios
  - Métodos
    - CrearFicheroUsuario() Para crear un fichero txt de los usuarios finales desde la BD.
- Usuarios Clase padre (Abstracta)
  - Métodos
    - Valido() Es un método que he dejado en esta clase por si en algún momento añado una opción mas al menú de administración para dar de alta usuarios nuevos y asi comprobar si su dni es correcto o no. Este método depende de la interface valida.
    - Valido2() Es un método para impedir que se introduzcan datos String en un campo de números enteros. Este método depende de la interface valida.
- Valida
  - Métodos
    - Contiene los métodos booleanos valido y valido2, aunque se pueden añadir mas si queremos.