

Entidad Bancaria.

Crea una clase llamada **Cliente** que tendrá los siguientes atributos: DNI, nombre, edad, direccion, correo, teléfono y saldo.

Crea sus métodos get y set.

Tendrá dos métodos especiales:

- ingresar (double cantidad): se ingresa una cantidad a la cuenta, si la cantidad introducida es negativa, muestro aviso de que no hago ingresos de cantidades negativas.
- extraer (double cantidad): se extrae una cantidad de la cuenta, si restando la cantidad actual a la que nos pasan es negativa devuelvo un mensaje diciendo que no hay saldo suficiente.

Crea una clase llamada **Banco** para hacer pruebas de ingresos y reintegros, mostrando los saldos de cada cliente y el total del saldo del banco.