

CARTA MÁS ALTA

Clase **Carta** donde creo el método para extraer cartas aleatorias del 1 al 12 y los palos aleatorios del 1 al 4. También creo un método imprimir para mostrar los resultados.

Clase **Juego** donde declaro dos variables de tipo Carta para poder invocar sus métodos y así jugar. También creo un método Jugar para ejecutar el programa y mostrar en consola si hay ganador o empate.

El programa es un juego de cartas entre dos jugadores a ver quién saca la carta más alta, mostrando el resultado y diciendo quien de los dos jugadores gana o si sacan la misma carta quedan empate.

Cada vez que pulsamos run en eclipse es una nueva jugada de extraer cartas.

Ejemplos de jugadas:

```
El palo es: Oros
El número es: 12
El palo es: Oros
El número es: 2
*****
Gana el jugador 1
```

```
El palo es: Copas
El número es: 10
El palo es: Bastos
El número es: 10
*****
Empate
```

```
El palo es: Oros
El número es: 1
El palo es: Bastos
El número es: 2
*****
Gana el jugador 2
```