

EJERCICIO Interfaces

1) Crea una clase Matemáticas que debe contener los siguientes métodos:

- Int factorial (int n)
- Int random(int n1,int n2) devuelve un número aleatorio entre n1 y n2

Además, la clase debe implementar la siguiente interfaz:

```
package interfaces;
```

```
public interface MathArray {  
    public int min1(int[] array);  
    public int max1(int[] array);  
    public int sum1(int[] array);  
  
    public long min2(int[] array);  
    public long max2(int[] array);  
    public long sum2(int[] array);  
  
    public float min3(int[] array);  
    public float max3(int[] array);  
    public float sum3(int[] array);  
  
    public double min4(int[] array);  
    public double max4(int[] array);  
    public double sum4(int[] array);  
}
```

Donde la función min devuelve el menor elemento de un array, la función max el mayor elemento y sum devuelve la suma de todos los elementos del array.

Además, añade las constantes

GAMMA=0.57721566490153286

RAIZ_2:1.414213562373095

En la clase Matemáticas programa los métodos de la interfaz y crea un programa de prueba donde compruebes que funcionan correctamente.