# Dueños de vehículos

# 1) Crea una clase NIF con las siguientes características:

#### **ATRIBUTOS**

- Constante DIMENSION\_MAX=9
- Constante DIVISOR=23
- Letras []={'T','R','W','A','G','M','Y','F','P','D','X','B','N','J','Z','S','Q','V','H','L','C','K','E'};
- String numero;// que representa el número del DNI

## **MÉTODOS**

- Constructor al que se le pasa como parámetro el número del DNI
- esCorrecto(String dni) que devuelve true si es correcto (longitud + letra) y false si no
- setNif (String dni) comprueba mediante el método anterior si el DNI es correcto o no. Si no lo es se lanza una excepción: throw new IllegalArgumentException("NIF no válido");
- getNIF()

# 2) Una clase Cliente con:

#### **ATRIBUTOS**

- private Nif dni;
- private String nombre; □ private String apellido;
- private String direction;
- private double saldo;
- Vehiculo v []; (como máximo 5)

## **MÉTODOS**

- Constructor sin parámetros
- Getters y setters
- Constructor con todos los parámetros (usa los setters para darle valor a las variables de la clase)

# 3) Una clase abstracta Vehículo con:

#### **ATRIBUTOS**

- String matricula;
- String marca;
- Carburante carburante;
- enum Carburante {DIESEL, GASOLINA, ELECTRICO}; MÉTODOS
- Constructor sin parámetros
- Getters v setters
- Constructor con todos los parámetros (usa los setters para darle valor a las variables de la clase)
- Un método abstracto String getTipo();

# 4) Una clase Coche que hereda de Vehículo con:

# **ATRIBUTOS**

- String modelo;
- String color;
- Int numeroPuertas;

### **MÉTODOS**

- Constructor sin parámetros
- Getters y setters
- Constructor con todos los parámetros (usa los setters para darle valor a las variables de la clase)
- El método String getTipo() que devuelve "coche"

# 5) Una clase Moto que también hereda de Vehículo

# **ATRIBUTOS**

• Double cilindrada

## **MÉTODOS**

- Constructor sin parámetros
- Getters y setters
- Constructor con todos los parámetros (usa los setters para darle valor a las variables de la clase)
- El método String getTipo () que devuelve "moto"

Crea un programa de prueba en el que des de alta dos clientes y muestres las características de los vehículos que tienen cada uno de ellos.