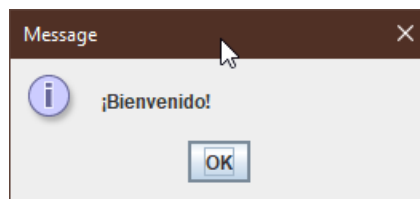


## Ejercicio 1 (Usuario – Contraseña)

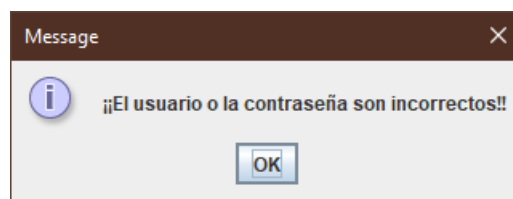
1. Crea una ventana en java que pida el nombre de usuario y la contraseña:



- ≡ Si coinciden el usuario y la contraseña oculta (por ejemplo, Usuario -> 1234) muestra el mensaje “¡Bienvenido!”.



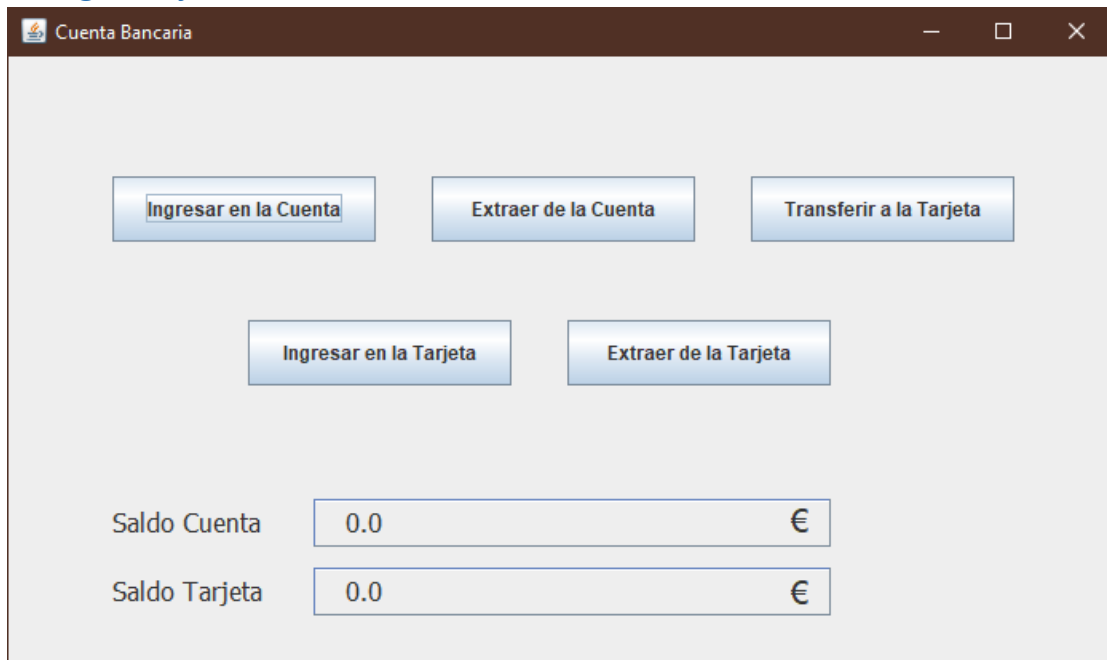
- ≡ En caso contrario, escribe el mensaje “¡¡El usuario o la contraseña son incorrectos!!”.



- ≡ Para mostrar el mensaje puedes usar un `JOptionPane.showMessageDialog(...)` o asignar a un campo de texto o a una etiqueta, el mensaje de bienvenida.

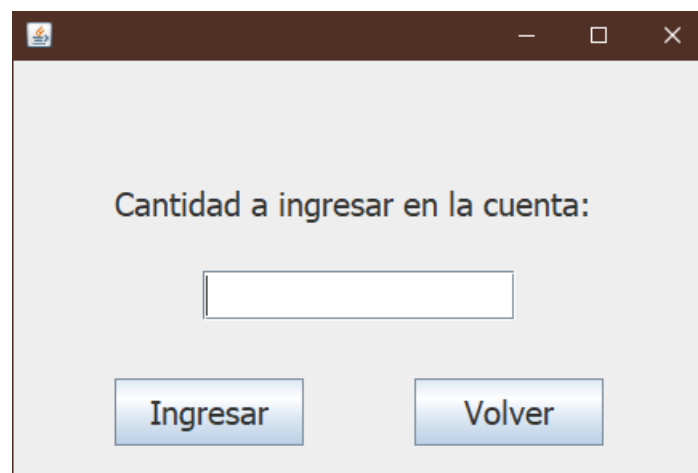
## Ejercicio 2 (Cuenta Bancaria)

1. Crea una ventana principal en java con un formulario que se parezca al de la imagen adjunta:



The screenshot shows a Java Swing window titled "Cuenta Bancaria". The window has a light gray background and a dark brown title bar with standard window controls. Inside the window, there are five buttons arranged in two rows. The top row contains three buttons: "Ingresar en la Cuenta", "Extraer de la Cuenta", and "Transferir a la Tarjeta". The bottom row contains two buttons: "Ingresar en la Tarjeta" and "Extraer de la Tarjeta". At the bottom of the window, there are two labels: "Saldo Cuenta" and "Saldo Tarjeta". Each label is followed by a text field containing the value "0.0" and a Euro symbol (€).

- ≡ Cuando pulses el botón correspondiente a una operación bancaria, se abrirá el formulario que gestiona dicha operación; por ejemplo, para ingresar en la cuenta una cantidad de dinero, deberías crear un formulario como éste:



The screenshot shows a smaller Java Swing window. It has a light gray background and a dark brown title bar. The window contains a label "Cantidad a ingresar en la cuenta:" followed by a single text input field. Below the input field, there are two buttons: "Ingresar" and "Volver".

- ≡ Al darle a ingresar saldo, el formulario desaparece y se vuelve al formulario principal, que ya tiene actualizado el nuevo saldo.

## Ejercicio 3 (Cifrado César)

1. Crea una ventana principal en java que se parezca a la imagen adjunta:



- ≡ **En Archivo->Abrir** puedes cargar el contenido de un fichero de texto en el área de texto inferior.
- ≡ **En Archivo->Guardar** puedes guardar en un fichero el contenido actual del área de texto.
- ≡ **En el botón cifrar texto** puedes cifrar el texto que se encuentre en el área de texto (el texto cifrado sustituye al texto sin cifrar).
- ≡ **En el botón descifrar texto** puedes descifrar el texto que se encuentre en el área de texto (el texto descifrado sustituye al texto cifrado).