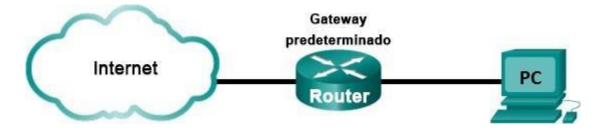
Práctica de laboratorio: Uso de Wireshark para examinar tramas de Ethernet.

Topología



Objetivos

Parte 1: Examinar los campos de encabezado en una trama de Ethernet

Información básica/Situación

Cuando los protocolos de la capa superior se comunican entre sí, los datos fluyen hacia abajo en las capas de interconexión y se **encapsulan** en la trama de la capa 2. **La composición de la trama depende del <u>tipo de acceso al medio</u>**. Por ejemplo, si los protocolos de capa superior son TCP e IP, y el acceso al medio es Ethernet, la encapsulación de la trama de la capa 2 será Ethernet.

Esto es típico de un entorno LAN.

Cuando se aprende sobre los conceptos de la capa 2, es **útil analizar la información del encabezado de la trama**.

Parte 1: Examinar los campos de encabezado en una trama de Ethernet

Paso 1: Revisar las descripciones y las longitudes de los campos de encabezado de Ethernet

Preámbulo	Dirección de destino	Dirección de origen	Tipo de trama	Datos	FCS
8 bytes	6 bytes	6 bytes	2 bytes	46 a 1500 bytes	4 bytes

Dirección MAC: XX:XX:XX:XX:XX Cada X son 4 bits

Paso 2: Examinar la configuración de red del PC

• 1¿La dirección IP del host de tú PC es? ¿Y tú MAC?

2¿La dirección IP del gateway predeterminado es? ¿Y la MAC?

```
C:\Windows\system32>arp -a

Interfaz: 192.168.12.16 --- Øxb
Dirección de Internet
Dirección física
Tipo
192.168.12.1
6c-3b-6b-32-44-f8
dinámico
```

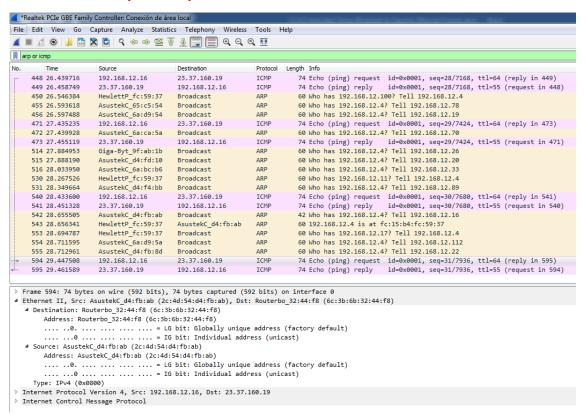
Paso 3: Examinar las tramas de Ethernet en una captura de Wireshark

En la siguiente captura de Wireshark, se muestran los paquetes que generó un ping que se emitió desde un host del PC hasta su gateway predeterminado.

ping dirección_IP_gateway

Se aplicó un **filtro a Wireshark para ver los protocolos** <u>ARP</u> e <u>ICMP</u> **únicamente**. La sesión comienza con una **consulta de ARP** para la dirección MAC del router del gateway, seguida de **cuatro solicitudes y respuestas de ping**.

3"Muestra una captura de pantalla"

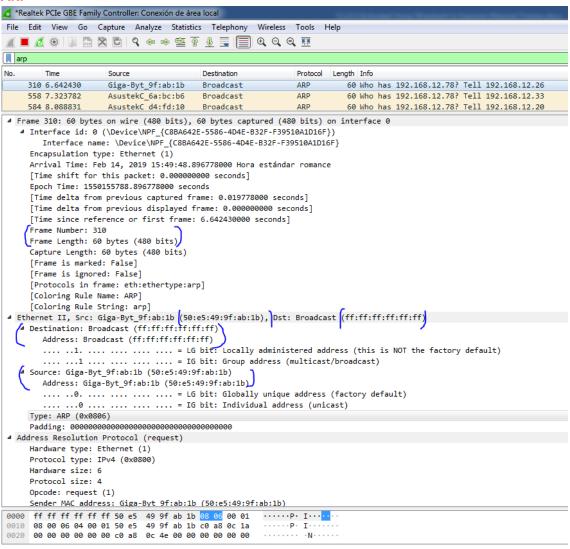


Paso 4: Examinar el **contenido de encabezado** de Ethernet de una solicitud de ARP En la tabla siguiente, se toma la **primera trama** de la captura de Wireshark y se muestran los **datos de los campos de encabezado** de Ethernet.

Campo	Valor	Descripción
Preámbulo	No se muestra en la captura.	Este campo contiene bits de sincronización, procesados por el hardware de NIC.
Dirección de destino	Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)	Direcciones de la Capa 2 para la trama. Cada dirección tiene una longitud de 48 bits, o seis octetos, expresada como 12 dígitos hexadecimales, 0-9, A-F.
Dirección de origen	Dell_24:2a:60 (5c:26:0a:24:2a:60)	Un formato común es 12:34:56:78:9A:BC.
		Los primeros seis números hexadecimales indican el fabricante de la tarjeta de interfaz de red (NIC); los seis últimos números hexadecimales corresponden al número de serie de la NIC.
		La dirección de destino puede ser un broadcast, que contiene todos unos, o un unicast. La dirección de origen es siempre unicast.
Tipo de trama	0x0806	Para las tramas de Ethernet II, estos campos contienen un valor hexadecimal que se utiliza para indicar el tipo de protocolo de capa superior en el campo de datos. Existen muchos protocolos de capa superior que admite Ethernet II. Dos tipos comunes de trama son:
		Valor Descripción
		0x0800 Protocolo IPv4
		0x0806 Protocolo de resolución de direcciones (ARP)
Datos	ARP	Contiene el protocolo de nivel superior encapsulado. El campo de datos está entre 46 y 1,500 bytes.
FCS	No se muestra en la captura.	Secuencia de verificación de trama, utilizada por la NIC para identificar errores durante la transmisión. El valor lo computa la máquina de envío, abarcando las direcciones de trama, campos de datos y tipo. El receptor lo verifica.

 4 Muestra una captura de pantalla y marca los datos de cada uno de los campos de una trama estudiados más arriba.

ARP



ICMP

