

**Evidencia 4 - Actividad Integral de Estructuras de Datos de Red y de Conjuntos**

**Reflexión individual**

Para esta cuarta evidencia pude implementar lo aprendido sobre grafos, los algoritmos DFS y BFS para recorrerlos y el algoritmo Dijkstra para encontrar los caminos menos caros entre dos vértices. Me pareció muy interesante ver cómo el algoritmo Dijkstra funcionaba, ya que a decir verdad no asimilé por completo las razones de los pasos que seguía pero pude aprender sobre lo útil y eficiente que es cuando se trata de grafos con peso. También me pareció interesante como el algoritmo DFS primero llega lo más “profundo” posible en un grafo y el BFS busca primero “amplitud” llegando a todas las ramas de cada vértice de nivel en nivel. Definitivamente me interesa terminar de asimilar su implementación y entenderlos lo suficiente como para utilizarlos en algún proyecto de robótica donde mueva el robot en un área que pueda ser dividida como si fuera un grafo.

Me gustó bastante poner en práctica lo que he aprendido de las estructuras de datos de red y conjuntos, por lo que seguiré practicando su uso.