

## REALIDAD AUMENTADA

### ACTIVIDADES ASIGNADAS

N°	ID	Apellidos y Nombres	Actividad
01	1335162	BARRIOS SAAVEDRA, RODRIGO FABRIZIO	Mueble (cómoda, sofá, cama, ropero, etc.)
02	1333085	BELLEZA QUISPE, KIARA NICOLE	Consola de video juego (PlayStation, Nintendo, XBOX, etc.)
03	1377888	CABRERA NAPA, ANNY FABIOLA	Arduino (microcontrolador)
04	1360816	CAMACHO CARRASCO, JESUS	Vehículo ligero no motorizado (Bicicleta, scooter)
05	1362383	CARTAGENA SALAZAR, ADRIANA JIMENA	Tarjeta gráfica / tarjeta de vídeo
06	1359771	CUSI GONZALES, LUIS DAVID	Cámara fotográfica (cualquier modelo)
07	1364120	FARFÁN TORRES, ÁNGELO JOHAO	Consola de video juego (PlayStation, Nintendo, XBOX, etc.)
08	1363020	GALLARDO YAÑEZ, ALEJANDRO JESÚS	Electrodoméstico (Cocina, refrigeradora, lavadora)
09	1303536	LUQUE RAMOS, JOHAN ALBERTO	Herramienta eléctrica (taladros, rotomartillos, sierras circular, etc.)
10	1308986	LURITA CHÁVEZ, ALEXANDER JAVIER	Arduino (microcontrolador)
11	1362376	MARCOS CASTILLA, ANGEL JOEL	Instrumento musical (Teclado, guitarra, viento, percusión, etc.)
12	1359806	MATEO QUISPE, JEAN LUIS	Electrodoméstico (Cocina, refrigeradora, lavadora)
13	1359250	MEDINA LLANOS, LUCIO ISRAEL	Mueble (cómoda, sofá, cama, ropero, etc.)
14	1316175	MENDOZA RIOS, RONALD	Instrumento musical (Teclado, guitarra, viento, percusión, etc.)
15	1360944	MORÁN GONZALES, CARLOS MAURICIO	Herramienta eléctrica (taladros, rotomartillos, sierras circular, etc.)
16	1385987	QUIROZ CCAULLA, ALEX EDU	Cámara fotográfica (cualquier modelo)
17	1348816	ROJAS CRUZ, JESUS MIGUEL	Tarjeta gráfica / tarjeta de vídeo
18	1316979	SUAREZ MATIAS, IRENE ALEJANDRA	Vehículo ligero no motorizado (Bicicleta, scooter)

#### Procedimientos

- 1 Construir el modelo solicitado en una escala acorde a lo encomendado (mm, cm. o pulgadas)
- 2 Crear una cuenta en: <https://www.augmentecture.com> (utilizar suscripción FREE)
- 3 Descargar la extensión de AUGMENTECTURE de la tienda de Sketchup <https://extensions.sketchup.com/>
- 4 Instalar la extensión descargada en Sketchup (mínimo Versión 2017)
- 5 Seleccionar únicamente el modelo creado y utilizando la extensión subirlo (UPLOAD) a la plataforma recuerde marcar la primera opción **"Export only current selection"**
- 6 Esperar dos correos, el primero llegará apenas suba el modelo indicando el inicio de la conversión el segundo correo llegará un tiempo después (aprox. 2 min dependiendo del modelo), confirmando que ya está listo luego de eso, dirigirse a la sección DASHBOARD en augmentecture.com y actualizar la página si es necesario
- 7 La cuenta FREE no permite subir más de un modelo a la vez, de lo contrario el mensaje obtenido será:  
**You have reached the maximum model count**  
Si por error, subió un modelo incorrecto, tendrá que eliminarlo desde el dashboard y volverlo a subir desde sketchup
- 8 Para la presentación del trabajo, subirá a Blackboard el archivo fuente del diseño 3D (creado con sketchup), además del PDF generado por la plataforma augmentecture con el código QR que permite acceder a su trabajo