Ahora quiero que si el usuario está inactivo por un intervalo de 2 minutos, salga una toast de toastify que diga "estuviste inactivo 2 minutos. Seguis ahi?" con un reloj que muestre una cuenta regresiva de 1 minuto y un boton que diga "Si". Si presiona el boton, vuelve a la pagina, si se cumple el tiempo de un minuto, la cierra.

Para lograr eso, puedes usar JavaScript para manejar la inactividad del usuario, y cuando se cumpla el tiempo, mostrar el Toastify con la cuenta regresiva y el botón "Sí". Aquí hay un ejemplo básico para comenzar. Agregaremos comentarios para explicar el código:

Primero, en el archivo HTML, agrega las referencias necesarias:

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Tu Página</title>

<link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/toastify-js/src/toastify.min.css">

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/toastify-js"></script>

<script src="tu\_script.js"></script> <!-- Reemplaza "tu\_script.js" con el nombre de tu archivo JavaScript -->

</head>

<body>

<!-- Contenido de tu página -->

<!-- Otros elementos body -->

</body>

</html>

Luego, en tu archivo JavaScript (**tu\_script.js**), puedes agregar el siguiente código:.

let inactivityTimeout;

// Función para mostrar el Toastify con la cuenta regresiva y el botón "Sí"

function mostrarInactividadToast() {

Toastify({

text: `<div>Estuviste inactivo durante 2 minutos.<br>Cuenta regresiva: <span id="countdown">60</span> segundos<br><button onclick="volver()">Sí</button></div>`,

duration: 0, // Duración infinita hasta que el usuario interactúe

close: false, // No mostrar el botón de cerrar

}).showToast();

// Iniciar cuenta regresiva

let segundos = 60;

const countdownElement = document.getElementById("countdown");

const countdownInterval = setInterval(() => {

segundos--;

if (segundos <= 0) {

clearInterval(countdownInterval);

cerrarToast();

} else {

countdownElement.textContent = segundos;

}

}, 1000);

}

// Función para cerrar el Toastify

function cerrarToast() {

Toastify.hideToast();

}

// Función para reiniciar el temporizador de inactividad

function reiniciarTemporizador() {

clearTimeout(inactivityTimeout);

inactivityTimeout = setTimeout(mostrarInactividadToast, 120000); // 2 minutos en milisegundos

}

// Función para manejar el evento de clic en el botón "Sí"

function volver() {

cerrarToast();

// Agrega aquí la lógica para volver a la página o realizar alguna acción necesaria

}

// Configura los eventos para reiniciar el temporizador en interacciones del usuario

document.addEventListener("mousemove", reiniciarTemporizador);

document.addEventListener("keypress", reiniciarTemporizador);

// Inicia el temporizador cuando se carga la página

window.onload = function () {

inactivityTimeout = setTimeout(mostrarInactividadToast, 120000); // 2 minutos en milisegundos

};

let inactivityTimeout;

// Función para mostrar el Toastify con la cuenta regresiva y el botón "Sí"

function mostrarInactividadToast() {

Toastify({

text: `<div>Estuviste inactivo durante 2 minutos.<br>Cuenta regresiva: <span id="countdown">60</span> segundos<br><button onclick="volver()">Sí</button></div>`,

duration: 0, // Duración infinita hasta que el usuario interactúe

close: false, // No mostrar el botón de cerrar

}).showToast();

// Iniciar cuenta regresiva

let segundos = 60;

const countdownElement = document.getElementById("countdown");

const countdownInterval = setInterval(() => {

segundos--;

if (segundos <= 0) {

clearInterval(countdownInterval);

cerrarToast();

} else {

countdownElement.textContent = segundos;

}

}, 1000);

}

// Función para cerrar el Toastify

function cerrarToast() {

Toastify.hideToast();

}

// Función para reiniciar el temporizador de inactividad

function reiniciarTemporizador() {

clearTimeout(inactivityTimeout);

inactivityTimeout = setTimeout(mostrarInactividadToast, 120000); // 2 minutos en milisegundos

}

// Función para manejar el evento de clic en el botón "Sí"

function volver() {

cerrarToast();

// Agrega aquí la lógica para volver a la página o realizar alguna acción necesaria

}

// Configura los eventos para reiniciar el temporizador en interacciones del usuario

document.addEventListener("mousemove", reiniciarTemporizador);

document.addEventListener("keypress", reiniciarTemporizador);

// Inicia el temporizador cuando se carga la página

window.onload = function () {

inactivityTimeout = setTimeout(mostrarInactividadToast, 120000); // 2 minutos en milisegundos

};

Este código utilizará el evento de movimiento del ratón (**mousemove**) y el evento de presionar teclas (**keypress**) para reiniciar el temporizador cada vez que el usuario interactúe con la página. Cuando el temporizador llega a 2 minutos de inactividad, se muestra el Toastify con la cuenta regresiva y el botón "Sí". Si el usuario interactúa antes de que termine el tiempo, el temporizador se reinicia.