

前端测试整体设计文档

整体设计

架构层级	测试内容	测试策略	解释
entity层	是否正确创建Entity 各个实体中的方法是否能正确返回/修改实体内容	要求覆盖率100%	这个层级输入输出明确，又包含业务计算，非常适合单元测试
service层	是否正确对业务逻辑进行组合	要求覆盖率100%	这个层级输入输出明确，又包含业务计算，非常适合单元测试
controller层	是否正确为UI提供数据	一般不需要测试，视信心而定	这个层级架构上非常简单，依赖被倒置到Service层
api/msg层	是否正确调用API 是否正确解析了参数 后端是否正确返回了数据	一般不需要测试	这个层级架构上非常简单，设施搭好后一般不会出错
component层	组件分支渲染逻辑 交互事件是否正确	尽量100%覆盖	这个层级比较复杂，还是以代价最低，收益最高为指导原则
UI层	组件是否渲染了正确的样式	ant库组件基本不需要测	这个层级一个是测试较难稳定，一个是库组件不会出错
util层	各种帮助函数	没有副作用可以100%覆盖	

补充：

UI层的测试主要依赖playwrite的展示

单元测试落地

...