# Protocole collaboration avec des branches

#### Version du 3 mars 2022

### 1 Travailler sur des branches

## 1.1 Création d'une branche et développement d'une fonctionnalité

- 1. En travaillant maximum 3 sur un seul répertoire (sauf pour les gens travaillant sur le répertoire partagé dans la partie 1).
- 2. Un membre de l'équipe crée une branche locale (en créant aussi son analogue sur le serveur), effectue des petites modifications dans le code, puis push les modifications sur le serveur. Si vous travaillez sur le répertoire partagé, la modification sera simplement d'ajouter un fichier ayant comme nom nom prenom.py.
- 3. Un autre membre de l'équipe effectue de nouvelles modifications sur cette même branche tout en envoyant les modifications sur le serveur.
- 4. Une fois que toute l'équipe a contribué au moins une fois, un membre de l'équipe fusionne localement la branche (en s'assurant qu'elle est à jour, bien sûr) dans la branche principale.

## 1.2 Intégrer la révision de codes

- 1. Cette partie nécessite des camarades.
- 2. Dans cette partie, il faut faire le même processus que la section précédente, mais une seule fois.
- 3. Cette fois, au lieu de fusionner la branche localement, il faudra le faire avec une merge request directement sur GitHub.
- 4. Avant d'accepter la pull request, assurez-vous de mettre des commentaires sur le code de la branche. Si le code n'est pas à votre goût, refuser la pull request et réessayer lorsque le code sera amélioré.

### 1.3 Gérer les conflits

- 1. Cette partie nécessite des camarades.
- 2. Dans cette partie, l'objectif est de faire deux branches différentes en même temps.
- 3. Lorsque c'est fait, effectuer deux changements contradictoires sur les deux branches.
- 4. Si vous tentez de fusionner les deux branches, il devrait y avoir un problème de conflit.
- 5. Si vous fusionnez la première branche avec master et que, par la suite, vous tentez de fusionner la seconde branche sur master, il devrait y avoir un problème de conflit.
- 6. Maintenant, essayez de régler le conflit!

Fin de la partie 2

