

Protocole projet individuel et début de collaboration avec GitHub

Version du 3 mars 2022

1 Travail Individuel

1.1 Créer un nouveau répertoire sur GitHub

1. Assurez-vous qu'il soit publique.

1.2 Cloner le répertoire

1.3 Effectuer des changements dans le projet

1. Ouvrir le répertoire avec votre IDE.
2. Créer un nouveau fichier .py permettant de faire afficher *Hello World!* dans le terminal.

1.4 Ajouter ces changements au répertoire sur GitHub (add, commit et push)

1. Il est important que tout ce qui n'est pas essentiel ne se retrouve pas sur GitHub.
2. Il est important que le nom et la description du commit soit représentatif des changements.

2 Travail d'équipe

2.1 Former une équipe de deux (avec votre voisin[e]) et partager vos noms d'utilisateur GitHub

2.1.1 Si vous n'avez pas de camarades à proximité ou que vous êtes simplement moins à l'aise

1. Il s'agit de la méthode lente car nous devons ajouter tout le monde! Il est donc préférable de travailler en équipe si possible.
2. Voici le lien pour nous donner votre user GitHub :https://docs.google.com/spreadsheets/d/1shyC65G_vn8ahcwXnrFq5BSuS2SnMMA et nous vous ajouterons dans le répertoire https://github.com/smichi23/Atelier_git_progfest_2022.

2.1.2 Si vous travaillez avec un ou des camarades

1. Attention! Pour que votre camarade puisse effectuer des **push** sur le répertoire git, il faut l'ajouter dans la section **Collaborators** des **Settings** de votre répertoire sur Github.

2.2 Un de vous clone le répertoire de l'autre

2.3 Le propriétaire du répertoire fait un changement quelconque dans celui-ci et ajoute ces changements au répertoire sur GitHub

1. En cas de manque d'inspiration, ajouter simplement une seconde fonction affichant votre nom.

2.4 Le coéquipier ayant cloné le répertoire peut maintenant le pull et profiter des changements!

2.5 Recommencez la section Travail d'équipe avec le même coéquipier, mais en inversant les rôles

Fin de la partie 1

