

ESCUELA DE REACT

Alfonsina Lizardo
Fullstack MERN Developer

Hola!

SOY ALFONSINA LIZARDO

- Venezolana, en Santiago de Chile desde el 2017
- Me gradué de Médico General en el 2012 en Venezuela
- Tengo +4 de años de experiencia como desarrolladora frontend
- Amo los videojuegos del género RPG
- Me encanta ver series y películas
- Amo viajar



6 ⓒ alais29.dev

Github icon ⓒ alais29

LinkedIn icon alfonsinalizardo

Mi ayudante

CAROLINA PIRELA

- Soy venezolana, en Santiago desde el 2017.
- Soy publicista de título pero me cambie a desarrollo ya hace año y medio. Tardé varios años en aprender a programar y actualmente trabajado como FrontEnd dedicada al Dev UI.
- Amo viajar, hacer actividades en el exterior, trekking, montar corta de vez en cuando, el cine y el teatro
- Me encanta viajar a lugares que me hagan ser partícipe de su cultura.



¿QUÉ ES REACT?

- Es una librería de JavaScript
- Desarrollada por FB
- Se destaca por su capacidad para crear componentes reutilizables.



CONCEPTOS BÁSICOS

COMPONENTES

- Funcionales o “stateless”
- De clase o “stateful”

Productos

Nombre

Precio Mínimo

Buscar

Mostrar todo

Código

Precio Máximo

Stock Mínimo

Stock Máximo



Tasty Rubber Soap

\$428

Eliminar

Editar

Fuera de Stock



Practical Plastic Chips

\$292

Eliminar

Editar

Agregar al carrito

CONCEPTOS BÁSICOS



JSX

- JavaScript XML
- HTML con el poder de JS
- Componentes declarativos

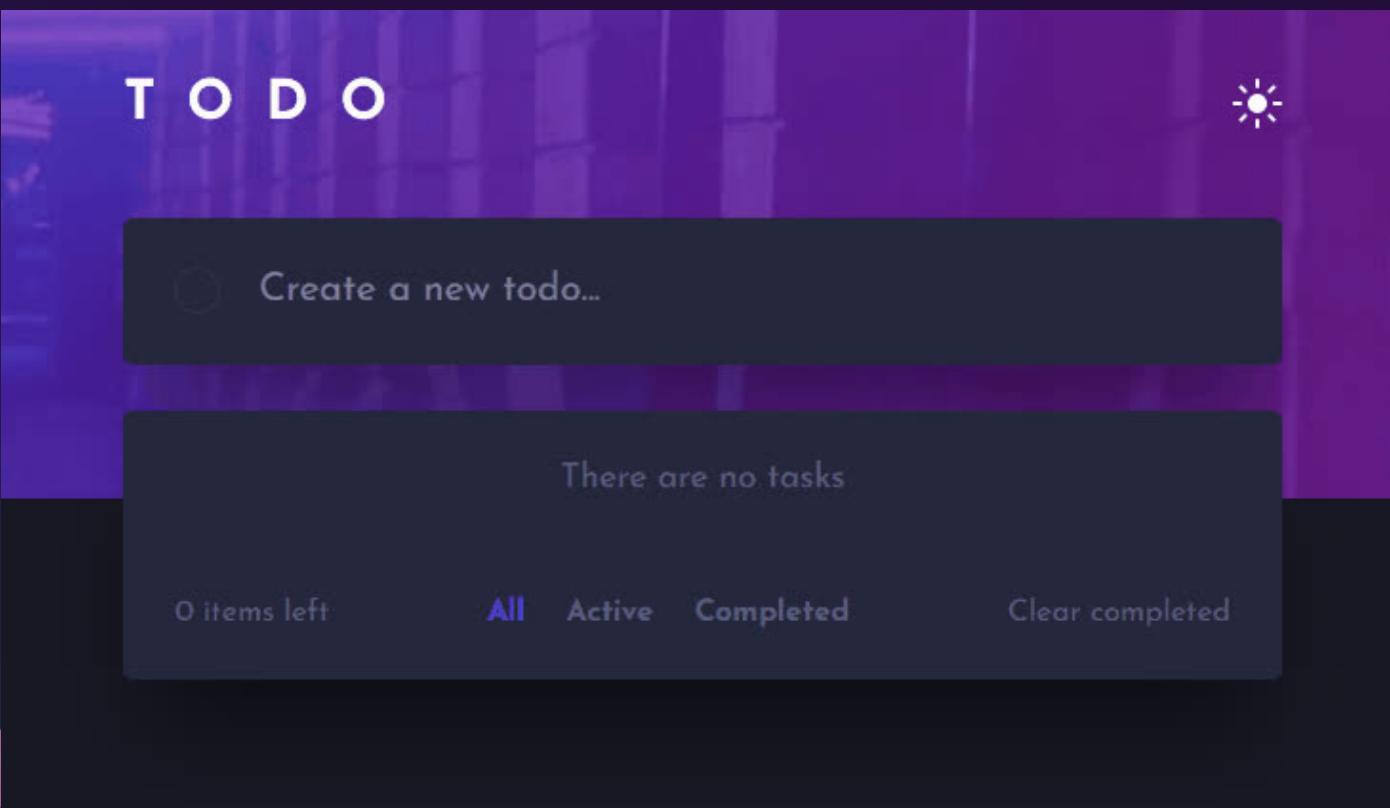


```
function Button(props) {  
  return (  
    <button  
      className={props.variant}  
      onClick={props.onClick}  
    >  
      {props.text}  
    </button>  
  )  
}
```

CONCEPTOS BÁSICOS

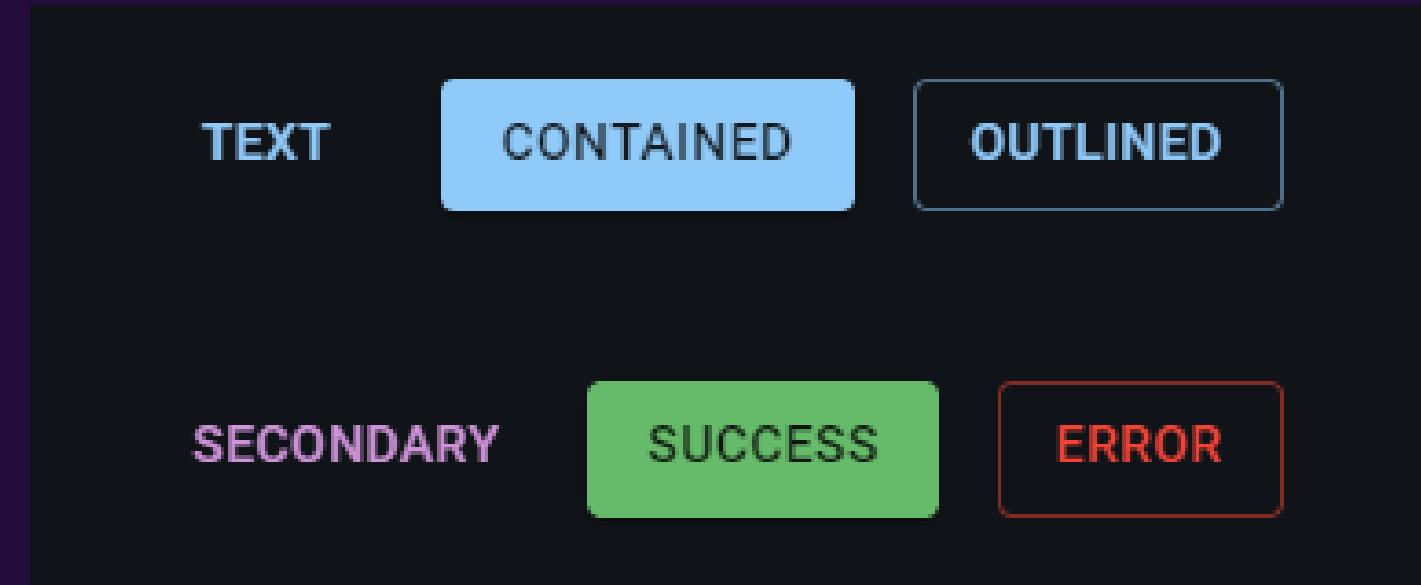
ESTADO

Datos que pueden cambiar con el tiempo y afectar la representación visual.



PROPS

Son como argumentos que pasas a una función, es como los componentes se comunican entre si.



CONCEPTOS BÁSICOS

HOOKS

Característica relativamente nueva de React que otorga a los componentes funcionales funcionalidad similar a los de clase



```
const [tasks, setTasks] = useState([])
const [filteredTasks, setFilteredTasks] = useState([...tasks])
```



```
useEffect(() => {
  fetch('https://api.example.com/data')
    .then(response => response.json())
    .then(data => {
      console.log(data);
    })
    .catch(error => {
      console.error('Hubo un error al cargar los datos:', error);
    });
}, []);
```

The background features a dark blue gradient with several 3D-rendered purple cubes of various sizes and orientations scattered across the frame, creating a sense of depth and complexity.

BENEFICIOS

- Arquitectura está centrada en componentes.
- Amplia Comunidad y Ecosistema.
- React Native para Desarrollo Móvil.
- Flexibilidad

¿QUE VAMOS A CONSTRUIR?

Sandshrew

27



Stats

Stat	Value
HP	50
Attack	75
Defense	85
Special-attack	20
Special-defense	30
Speed	40

Types

Ground

Abilities

Sand-veil Sand-rush

REQUISITOS



**NodeJS y
NPM/Yarn**



**Conocimientos
de JS**



Editor de Texto



**Cuenta en
Github**

**VAYAMOS
AL CÓDIGO**

