

# João FERNANDES

## INFORMAÇÃO PESSOAL

---

LOCAL E DATA DE NASCIMENTO: Porto | 15 Novembro 1991  
MORADA: Largo Girolamo Cocconi 16, 00171, Roma, Itália  
TELEMÓVEL: +39 3283851470  
EMAIL: [jsfernandes91@gmail.com](mailto:jsfernandes91@gmail.com)

## EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

---

MARÇO 2013-MAIO 2013	Monitor de Concepção e Análise de Algoritmos, FEUP Responsável por auxiliar os alunos no desenvolvimento dos seus projectos e realizar manutenção de uma API de visualização de grafos em C++
MARÇO 2013	Demonstração de trabalho práctico na Semana Profissão: Engenheiro Demonstração de um trabalho práctico efectuado na Unidade Curricular de Inteligência Artificial a alunos do Ensino Secundário.
NOVEMBRO 2012-MARÇO 2013	Organização do Encontro Nacional de Estudantes de Informática 2013, Responsável pelo programa Responsável por seleccionar, contactar e receber oradores para o evento. O número de estudantes a participar no evento ultrapassou os 550, quebrando o recorde anterior de 300.

## EDUCAÇÃO

---

2009-PRESENTE	Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação, FEUP MÉDIA ACTUAL: 15,05
2006-2009	Escola Secundária da Maia MÉDIA FINAL: 17

## LINGUAGENS

---

INGLÊS: Utilizador Avançado - Pontuação de 7.0 no Exame IELTS  
PORTUGUÊS: Língua Materna  
CASTELHANO: Conhecimento Básico

## CONHECIMENTOS INFORMÁTICOS

---

Conhecimento Básico: LISP, ASSEMBLY, SQL, HTML, Unity, OPENGL, LINUX, ~~TEX~~TEX, GIT  
Conhecimento Intermédio: C, C++, C#, UML, PROLOG, SVN, JUNIT, Ruby on Rails, Google Apps, Microsoft Office, Redmine, Trac, .NET  
Conhecimento Avançado: JAVA

## Mestrado Integrado em Informática e Computação

### Notas

UNIDADE CURRICULAR	NOTA
Análise Matemática	15
Arquitectura e Organização de Computadores	16
Fundamentos da Programação	18
Matemática Discreta	17
Projecto FEUP	17
Álgebra	15
Complementos de Matemática	11
Física 1	10
Microprocessadores e Computadores Pessoais	17
Métodos Estatísticos	15
Programação	17
Algoritmos e Estruturas de Dados	17
Física 2	13
Laboratório de Computadores	17
Métodos Numéricos	17
Teoria da Computação	14
Bases de Dados	12
Computação Gráfica	18
Concepção e Análise de Algoritmos	17
Laboratório de Programação Orientada por Objectos	18
Sistemas Operativos	15
Engenharia de Software	14
Laboratório de Aplicações com Interface Gráfica	17
Linguagens e Tecnologias Web	13
Programação em Lógica	15
Redes de Computadores	14
Compiladores	14
Inteligência Artificial	13
Laboratório de Bases de Dados e Aplicações Web	18
Proficiência Pessoal e Interpessoal	14
Sistemas Distribuídos	17
Agentes e Inteligência Artificial Distribuída	15
Gestão de Empresas	11
Laboratório de Desenvolvimento de Software	17
Métodos Formais em Engenharia de Software	12
Sistemas de Informação	11
Investigação Operacional	10
Laboratório de Gestão de Projectos	17
Desenvolvimento de Jogos de Computador	16
Serviços de Rede e de Sistema	14
Tecnologias de Distribuição e Integração	17
Média	15,05