João Fernandes

Engenheiro Informático

Educação

2009–2014 **Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação**, Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto(FEUP), Média actual: 15,05/20.

Set.2013- Aluno de Erasmus, Sapienza Università di Roma, Média: 28,25/30.

Fev.2014

2006–2009 Ensino Secundário, Escola Secundária da Maia, Média Final: 17/20.

Tese de Mestrado

Título No-Touch Interfaces

Descrição Esta tese pertende definir um conjunto de regras de UX para interfaces No-Touch e criar uma framework para implementar este tipo de interfaces para web, utilizando o Microsoft Kinect. A aplicação utilizada como caso de estudo é uma aplicação para os médicos consultarem o historial clínico do paciente durante uma cirurgia.

Experiência

Fevereiro Estágio para tese de mestrado, Glintt Healthcare Solutions.

2014–Julho Implementação de uma framework para a criação de interfaces web utilizáveis com o

2014 Microsoft Kinect, usando uma aplicação existente como caso de estudo.

Março Monitor de Concepção e Análise de Algoritmos, FEUP.

2013–Junho Responsável por ajudar os alunos com os seus projectos e manter uma API em C++ para

2013 visualização de grafos.

Novembro Organizador do Encontro Nacional de Estudantes de Informática 2013, Re-

2012-Março sponsável pelo programa.

2013 Responsável por selecionar, contactar e receber oradores para o evento. O evento teve mais

de 550 participantes, superando o recorde anterior de 300.

Competências Técnicas

Básicas HTML, CSS, Android, TinyOS, R, Assembly, LISP, PostgreSQL

Intermédias Javascript, Ruby on Rails, C, C++, C#, JUnit, Jasmine, Git, SCRUM, UML

Advançadas Java, Microsoft Kinect, LeapMotion

Linguagens

Português Língua Materna

Inglês Utilizador Avançado - Pontuação de 7.0 no IELTS

Castelhano Utilizador Intermédio

Italiano Utilizador Básico

Outros pontos

- Fui selecionado para apresentar um projecto de Inteligência Artificial a alunos do ensino secundário na "Semana Profissão Engenheiro".
- Fui ao SAPO Codebits três vezes, sendo que na última dei uma pequena talk intitulada "UX in Natural User Interfaces".
- o Tenho um certificado de introdução a engenharia de software experimental.
- Estou a seguir ou prestes a seguir alguns cursos no Coursera:
 - Functional Programming Principles in Scala;
 - Malicious Software and its Underground Economy: Two Sides to Every Story;
 - Pattern-Oriented Software Architectures: Programming Mobile Services for Android Handheld Systems.