

Übung Processing - Erste Anweisungen

Erstelle eine Neue Datei und erstelle die Methoden `setup()` und `draw()`.

AUFGABE 1

Erstelle eine Grafik mit Schwarzem Hintergrund. Ändere diese nun zu einem roten Hintergrund.
https://processing.org/reference/background_.html

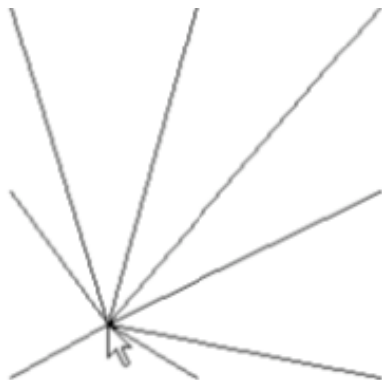
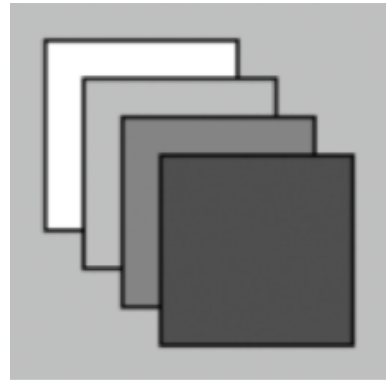
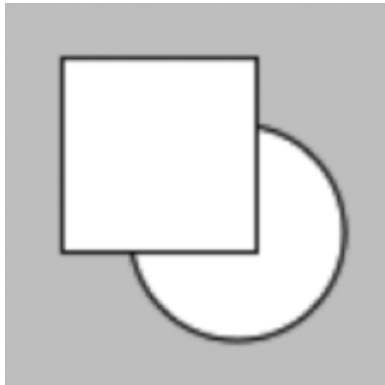
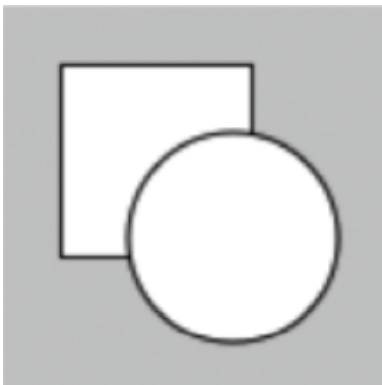
AUFGABE 2

Definiere einen weissen Background in der `setup()` Methode. Zeichne nun ein Rechteck in der `draw()` Methode der sich bei jedem neuen Aufruf von `draw()` um eine zufällige Anzahl Pixel bewegt.

Definiere den weissen Background anstatt in der `setup()` Methode in der `draw()` Methode.
(Was passiert wenn du die `background` Anweisung vor der `rect` Anweisung ausführst und was wenn du sie danach ausführst?)

AUFGABE 3

Zeichne folgende Bilder nach (den Mauszeiger musst du nicht beachten):
Erstelle für jede Zeichnung ein neues File und speichere es.



AUFGABE 4

Färbe nun oben gezeichnete Bilder ein. Farbwerte sind im Bereich 0 - 255. Benutzt man den Methodenaufruf mit nur einem Parameter, so wird dieser als Grauwert interpretiert. Benutzt man den mit drei, werden die Werte als R, G, B interpretiert.

Mehr Infos zu Farben: <https://www.processing.org/tutorials/color/>