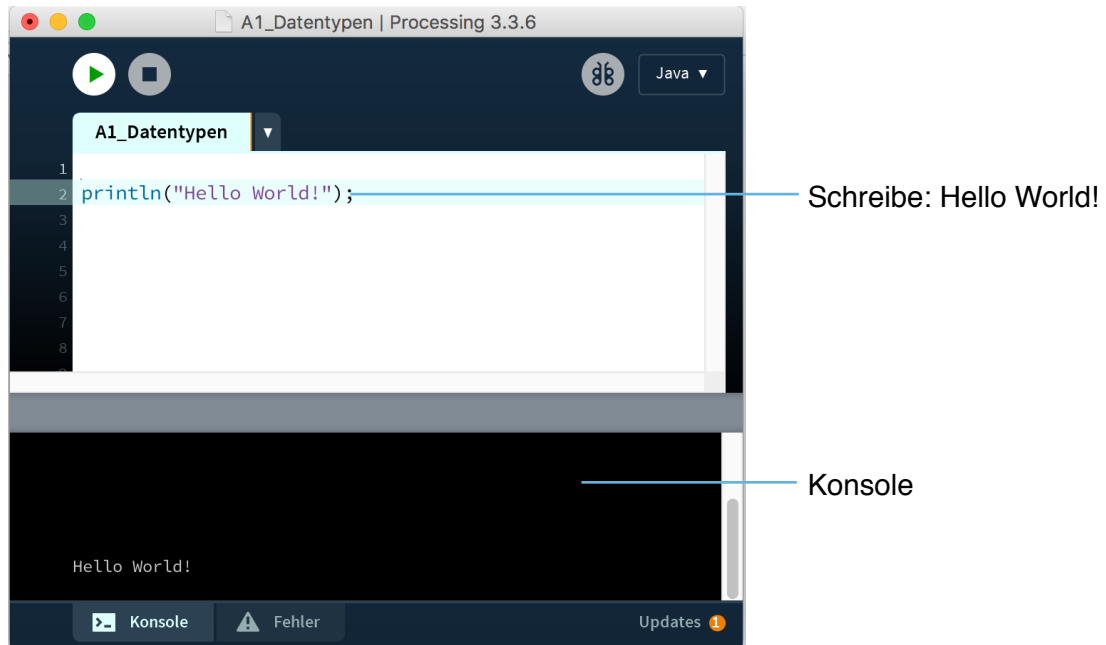


PRINTLN

Die Methode `println()`; ermöglicht es, das in der Klammer mitgegebene, in die Konsole zu schreiben. Die Methode wird so verwendet, dass man den Wert der ausgegeben werden soll in den Klammern der Methode übergibt. Der Wert kann auch über den Variablen Namen übergeben werden.



AUFGABE 1

Erstelle das oben gezeigte Programm.

„Hello World“ ist ein String. Dieser kann auch als Variable erstellt werden und dann in die Konsole geschrieben werden, indem man den Namen der Variable der `println()` Methode mitgibt.

Ändere das Programm so, dass „Hello World!“ nun als Variable definiert ist und es trotzdem in die Konsole geschrieben wird.

AUFGABE 2

Ändere das Programm so, dass du nun zu jedem der primitiven Datentypen eine Variable erstellst und dann alle in die Konsole schreibst.

AUFGABE 3

Erstelle eine zusätzliche Variable mit dem Wert „Die Variable enthält den Wert: “ und gebe sie jeweils immer auf der Konsole aus bevor du die vorher definierten Variablen ausgibst.

AUFGABE 4

Befülle die Variablen des ausgehändigten Programms mit deinen Angaben.