

## GroupeManager

- \_\_construct (Array array)
- hydrate (Array array)
- add (Groupe groupe)
- modify (Groupe groupe)
- delete (Groupe groupe)
- getGroupe (int id\_groupe)
- getAllGroupes ()

#### Groupe

- id\_pays libelle\_groupe : String
- \_construct (Array array)
- + hydrate (Array array)
- + getters ()
- + setters ()

- \_construct (Array array)
- hydrate (Array array)
- add (MatchTournoi match\_tournoi)
- modify (Match\_tournoi match\_tournoi)
- delete (MatchTournoi match\_tournoi)
- getMatchTournoi (int id\_match\_tournoi)
- getAllMatchsTournoi ()
- getScore (int id\_match\_tournoi)
- a\_domicile() (Equipe equipe)

#### hydrate (Array array) add (Tournoi tournoi)

- modify (Tournoi\$ tournoi)
- delete (Tournoi tournoi)
- getTournoi (int id\_tournoi)

\_construct (Array array)

getAllTournois ()

### id\_tournoi

: int id saison : int - libelle\_tournoi : String

Tournoi

- \_construct (Array array)
- hydrate (Array array)
- getters ()
- setters ()

# MatchTournoi

- id\_match\_tournoi
- id\_equjipe\_domicile : int : int
- id\_equjipe\_visiteur : int
- id\_groupe - id\_tournoi : int
- buts\_equipe\_visiteur : int
- buts\_equipe\_domicile : int : int
- id\_arbitre1 id\_arbitre2 : int
- id\_arbitre3 : int
- id arbitre4 : int
- id\_remplacant : int
- date\_match\_tournoi : Date
- \_\_construct (Array array) hydrate (Array array)
- getters ()
- setters ()



