


# 이 력 서

( 희망연봉 : 면접시 협의/회사 내규에 따름 )

(지원 부문 : 프론트엔드 개발자)

	성 명	정승관	한 자	鄭承官
	생년월일	1995년 07월 15일	연 령	만 29세
	E-mail	jsg8579@naver.com		
	포트폴리오	jsg8579.vercel.app		
	휴 대 폰	010-8579-9234		
	주 소	서울특별시 중랑구 중화동 283-6 101호		

## 1. 학력사항

년 / 월	학 교 명	학 과	졸 업 구 분
2014년 03월 ~ 2020년 02월	신한대학교	It융합공학부 컴퓨터학과	졸업
2011년 03월 ~ 2014년 02월	효자고등학교	이과계열	졸업

## 2. 교육사항

년 / 월	교 육 과 정	교 육 기 관	비 고
2023년 11월 ~ 2024년 04월 (976시간)	프로젝트기반 프론트엔드(React,Vue) 웹&앱 SW개발자 양성과정	그린컴퓨터아카데미 (강남)	수료

## 3. 핵심역량

프로그램(사용언어)	활용능력
HTML	기본적인 웹표준을 잘 지키며 다양한 태그를 활용하여, 코드의 마크업이 가능합니다.
CSS,SCSS	CSS, SCSS의 기본적인 형태를 알고, 웹페이지 콘텐츠를 다양하게 꾸밀수 있습니다. 웹 반응형 작업을 주로 많이 하였습니다.
Java Script	ES6+ 문법에 많이 익숙합니다. Get, Post 방식을 이용한 url 작업이 가능합니다. json 데이터 관리, local, session storage을 활용하여 작업을 할 수 있습니다.
Type Script	코드에 맞는 기본적인 타입설정이 가능합니다.
React	npm 패키지 설치 및 환경설정에 대해 익숙합니다. componet로 페이지, 기능 구분과 props로 데이터를 주는데에 익숙합니다. useEffect, useState, useStore등 라이브러리 함수를 활용 가능합니다.
Next	Next js 14버전 환경이 익숙합니다. zustand를 이용한 서버연결 및 추가, 삭제 수정 등의 작업을 진행한 경험이 있습니다.
Figma	웹, 모바일 페이지의 화면디자인 구성을 할 수 있습니다.
Github	Repositories 관리가 가능하고, 개발환경 github 연결 및 pull push가 가능합니다.
Firebase	Storage를 생성하여 이미지 데이터 서버 연결이 가능합니다.

Mongo	react, next의 데이터 서버 생성할수 있습니다. Database Collection 관리를 해본 경험이 있습니다.
Vercel	github와 연동하여 react, next js를 배포 할 수 있습니다
Vue	개발 환경 설정이 가능하고, 기본적인 구조를 알고있습니다.

#### 4. 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	직 무
2023년 01월 ~ 2023년 02월	(주)씨티이엔씨	배관설치 및 철거 조공
2022년 10월 ~ 2022년 12월	피엘택 (주)	배관설치 및 철거 조공
2021년 04월 ~ 2021년 06월	(주) 토퍼스엔지니어닝	화기안전 관리자
2020년 04월 ~ 2021년 03월	인피니티 (주)	분양대행사 사무직, 영업

#### 5. 자격 및 면허취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2014년 07월 18일	운전면허증 1종 보통	경기지방경찰청

#### 6. 병역사항

복 무 기 간	병 역 사 항(역종, 계급, 병과)	군 필 여 부	보 훈 대 상
2016.11.08. - 2018.08.07	현역, 병장, 무전병	전역	해당사항 없음

## 자 기 소 개 서

지 원 동 기	<p style="text-align: center;"><b>“ 끝나지 않는 나의 모험 ”</b></p> <p>졸업 이후 전공과는 전혀 관련 없는 직장에 취직을 하였고, 3년간 두 차례 직장을 옮겨 다니며 생활을 했습니다. 전혀 관심도 없는 일을 오직 출근이 목적인 이유로 다니는 것이 맞는 것인가에 대해 의문을 가졌고, 같은 이유를 가진 친구와 국비지원을 통해 프론트엔드 개발자 양성을 하는 프로그램에 지원을 하게 되었습니다.</p> <p>프로그램을 시작한 첫 날에는 4년이라는 시간동안 손을 놓았던 코딩을 다시 할 수 있을까 라는 걱정이 있었지만, 전공으로 배웠던 부분이 조금씩 기억나기 시작하면서 기초적인 코딩 교육과정에 도움이 많이 되었고, 어려운 부분도 있었지만 코딩의 흥미가 점점 생기기 시작하여 팀 프로젝트를 진행 할 때 기획, 디자인 등 여러 요소들을 배우면서 코딩 실력을 키워나가기 시작했습니다. 또 한 팀원과의 소통, 협업, 일의 분업화로 팀 프로젝트 과정 속에서 많은 것들을 배웠습니다. 이 프로그램을 진행하면서 6개월이라는 기간 동안 한가지의 작업의 몰두하는 제 자신을 발견 할 수 있었고, 더 나은 미래의 모습을 위하여 끊임없이 노력하고 발전해 나가려고 합니다.</p>
---------	---

<div>성 장 과 정</div>	<div>“ 내가 좋아하는 것 ”</div> <p>맞벌이하시는 성실하신 부모님 두 분 사이에서 저는 성실함을 배웠습니다. 자신이 좋아하는 요소에는 많은 집중력과 끊임없이 노력하는 모습을 보였고, 특히 수학에 관심이 많아 고등학생까지 강점을 자주 보였습니다. 그다음으로도 컴퓨터에 관하여 관심을 가지기 시작했고, 컴퓨터와 관련된 대학교에 가기를 희망하여 IT 융합 공학부가 있는 대학교에 진학하게 되었습니다.</p> <p>대학 시절 사람들과의 교우관계, 본인의 학업을 둘 다 챙기고 싶어서 여러 가지의 과 행사에 참여를 많이 하였고, 또 다른 취미인 야구를 활용하여 대학교에 없는 야구동아리를 창설하기 위하여 팀원들을 모집하였고, 제2캠퍼스의 동아리 부회장을 맡아서 정식 야구동아리를 만들게 되었습니다. 대학교 행사 중 체육활동으로 저희 야구동아리의 입지를 보여주기 위하여 발야구라는 종목을 신청하였고 종목이 채택되어 정식 심판 자리까지 맡게 되었습니다. 그 과정에서 30명 정도의 동아리 회원들을 저 포함 임원 5명이 관리하였고, 동아리에 필요한 물품들을 학교의 지원을 받기 위해 여러 회의를 통해서 지원받게 되었습니다. 동아리를 운영하면서 사람들과의 소통, 협업이 얼마나 중요한지 깨닫게 되었습니다.</p> <p>학업으로는 컴퓨터 프로그래밍이라는 작업을 처음으로 경험해 보았고, 1학년 때는 흥미를 느끼면서 공부를 해왔지만, 점점 학년이 올라가면서 수업의 내용에 잘 따라가지 못하는 저 자신을 발견하였고, 뒤늦게 들어간 군대를 전역하여 3학년 2학기에 복학했습니다. 대학교 졸업을 위한 팀 프로젝트를 처음으로 진행하였고, 이 과정에서도 팀원들과의 소통, 협업뿐만이 아니라 분업화와 맡은 일에 책임감을 느껴야 하는 것을 배웠습니다. RC카를 이용한 자동 주차시스템이라는 프로젝트를 완성하였고, 교수님들에게 나름 고평가로 졸업하였습니다.</p> <p>졸업 이후 프로그래밍과 관련된 직장에는 취직은 못 하였지만, 타지에서 독립하여 생활함으로써 자립심을 키워 나갔고, 회사 내부구조에 대해 많이 배우면서 서비스업인 만큼 사람들과의 소통이 얼마나 중요한지 다시 깨닫게 되었고, 건설 현장에 이직하면서 팀원과 협업 과정이 얼마나 일에 효율을 늘리는지 알게 되었습니다.</p> <p>나 자신의 발전을 위해서는 지식, 능력 향상을 하는 것도 있지만 타인과의 관계 유지가 얼마나 중요한지 인지하였고, 저의 가치관을 유지하고 더욱더 발전하기 위해 끊임없이 노력하고 있습니다.</p>
<div>교 육 활 동</div>	<div>“ 미래를 위한 첫 발걸음 ”</div> <p>자신의 진로를 고민하다가 전공을 다시 살려보자는 마음으로 프론트엔드 개발자 양성에 관한 국비지원에 신청하게 되었습니다. 기초적인 HTML, CSS, JS에 익숙해지기 위한 교육 과정이 있었고, 더 나아가 웹 개발을 위해 React, Next, Vue 같은 현업에서 많이 사용되는 개발환경에 사용법을 배웠습니다. 팀 프로젝트로 팀원과의 소통, 협업에 대해 중요함을 더 깨닫게 되고 웹 반응형작업, 각각의 기능을 구현하면서, 서버연결 통해 데이터 관리를 위한 mongoDB, firebase, cloudtype 등 전문적인 개발자가 되기위한 과정을 이 프로그램을 통해 많이 배우게 되었습니다.</p>

<p>성 격 장 점 및 단 점</p>	<p style="text-align: center;"><b>“ 일에 대한 집중력과 끈기 ”</b></p> <p>어린 시절 수학을 좋아했던 저는 문제를 풀 때마다 제 머릿속에 이해를 할 때까지 연필을 손에서 놓지 않았습니다. 그로 인하여 학교에서 수학만큼은 100점에 가까운 점수를 보여줬었고, 고등학교를 졸업 할 때까지 고득점의 점수를 받아왔습니다. 이러한 성격으로 대학생 시절에 컴퓨터 코딩 관련 수업을 듣는 데 도움이 많이 되었고, 졸업 작품을 만드는 과정에서도 자신이 맡은 작업에 대해 이해도가 높아 팀원들에게 설명을 하는 것이 문제가 없었습니다.</p> <p>하지만 이러한 성격으로 작업의 우선순위에 따라 후 순위에 놓아진 작업을 신경을 못쓰는 경우가 있어서 단점이라 생각하기도 합니다. 단점을 없애기 위해 국비 지원 교육 과정에서 프로젝트를 진행할 때 한 작업의 최대 기간을 정하고, 끝내지 못하였다면 다음 작업으로 넘어가고 작업이 어느 정도 마무리가 될 때 추가 작업을 하는 방식으로 하였더니 작업의 효율도 늘어나고, 작업 결과물이 좋게 나왔습니다. 프로젝트를 진행 할 때마다 단점을 최대한 보완하였고, 앞으로도 이러한 작업 방식으로 저의 장점을 최대한 드러내고 단점을 줄여나가는 과정을 만들어 나갈 것입니다.</p>
<p>입 사 후 포 부</p>	<p style="text-align: center;"><b>“ 성장을 위해 나아가는 자신 ”</b></p> <p>회사와 함께 저 자신도 성장하고 싶습니다. 전문적인 기술을 가지고 첫 회사에 입사하는 만큼 자신의 역량을 보여주고 싶고, 이에 머무르지 않고 더욱더 발전해 나가는 제 모습을 보고 싶습니다. 팀원과의 커뮤니케이션과 관계를 제 장점을 살려 관계 유지에 힘을 쓰고 사용자들이 효율적이면서 만족할 수 있는 웹 환경을 만들어 좋은 결과물을 만들고 싶습니다.</p> <p>또한 회사가 트렌드에 맞춰 변화하는 만큼 저 자신도 변할 것이며, 회사의 성장에 크게 이바지를 하기 위해 발전해 나가는 모습을 보여 드리겠습니다.</p>

위에 기재한 사항은 사실과 다름이 없습니다.

2024 년 05월 20일

성 명 :

정승관(인)

