

Évaluation formative 02

Objectif

Se familiariser avec *Android Studio* et ses widgets.

Problème

Concevez un projet *Android Studio* basé sur le gabarit « Empty Views Activity », nommé **Evaluation_Formative_02_#####** où **#####** est remplacé par votre matricule étudiant. Cette application demande à l'utilisateur d'entrer un nom d'utilisateur ainsi qu'un mot de passe :

Voici les spécifications de cette application :

- Les deux champs de lecture doivent afficher un indicateur (*hint*) de ce que l'utilisateur doit y entrer.
- Le nom d'utilisateur doit être affiché textuellement, mais le champ de mot de passe doit être oblitéré (comme le sont de tels champs habituellement).
- Lors d'un changement de configuration de l'appareil (tel qu'une rotation), le nom d'utilisateur spécifié doit être conservé, mais le mot de passe ne doit pas l'être.
- À l'exécution de votre application, vous allez probablement constater que le widget du mot de passe est repositionné au haut de l'écran de l'appareil. Demandez à l'instructeur comment fixer sa position sous le widget du nom d'utilisateur. Cette matière (*ConstraintLayout*) sera étudiée ultérieurement.



Matériel fourni

Aucun.

À soumettre

Une fois l'exercice solutionné, compressez votre projet *Android Studio* (format *ZIP*) puis déposez le fichier **.zip** résultant dans le pigeonier *eCité* à cet effet.

Suggestions

L'instructeur n'a pas présenté tout le matériel requis pour réaliser cet exercice (p.ex. le type de widget oblitérant un mot de passe entré). Vous devez donc explorer les widgets de *Android Studio* pour figurer comment concrétiser ces spécifications ; ce n'est pas très difficile !

Notez qu'il n'y a aucune programmation *Kotlin* requise pour solutionner cet exercice.