

# Table of Contents

[DocFxTest](#)

[MyMaths](#)

[Program](#)

[Microsoft.CodeAnalysis](#)

[EmbeddedAttribute](#)

[System.Runtime.CompilerServices](#)

[NullableAttribute](#)

[NullableContextAttribute](#)

[RefSafetyRulesAttribute](#)

# Namespace DocFxTest

Classes

[MyMaths](#)

My Maths class.

[Program](#)

Docs

# Class MyMaths

My Maths class.

Inheritance

[object](#)

MyMaths

Inherited Members

[object.GetType\(\)](#)

[object.MemberwiseClone\(\)](#)

[object.ToString\(\)](#)

[object.Equals\(object\)](#)

[object.Equals\(object, object\)](#)

[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)

[object.GetHashCode\(\)](#)

Namespace: [DocFxTest](#)

Assembly: DocFxTest.dll

Syntax

```
internal class MyMaths
```

## Constructors

### MyMaths()

Declaration

```
public MyMaths()
```

## Properties

### TimesUsed

Declaration

```
public static int TimesUsed { get; }
```

Property Value

TYPE	DESCRIPTION
<a href="#">int</a>	

## Methods

### Add<T>(T, T)

Declaration

```
public static T Add<T>(T left, T right) where T : INumber<T>
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
T	left	
T	right	

Returns

TYPE	DESCRIPTION
T	

Type Parameters

NAME	DESCRIPTION
T	

# Class Program

Docs

Inheritance

[object](#)

Program

Inherited Members

- [object.GetType\(\)](#)
- [object.MemberwiseClone\(\)](#)
- [object.ToString\(\)](#)
- [object.Equals\(object\)](#)
- [object.Equals\(object, object\)](#)
- [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)
- [object.GetHashCode\(\)](#)

Namespace: [DocFxTest](#)  
Assembly: DocFxTest.dll

Syntax

```
internal class Program
```

## Constructors

Program()

Declaration

```
public Program()
```

## Methods

HelloWorld()

A function to give the user "Hello, World!" in a string format.

Declaration

```
public static string HelloWorld()
```

Returns

TYPE	DESCRIPTION
<a href="#">string</a>	A string of the text "Hello, World!"

# Namespace Microsoft.CodeAnalysis

Classes

[EmbeddedAttribute](#)

# Class EmbeddedAttribute

Inheritance

[object](#)

[Attribute](#)

EmbeddedAttribute

Inherited Members

[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(MemberInfo, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(MemberInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(MemberInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(MemberInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(ParameterInfo, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(ParameterInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(ParameterInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(ParameterInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module, Type, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Module, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Module, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Module, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Module, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Assembly, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Assembly, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Assembly, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Assembly, Type, bool\)](#)  
[Attribute.Equals\(object\)](#)  
[Attribute.GetHashCode\(\)](#)  
[Attribute.Match\(object\)](#)  
[Attribute.IsDefaultAttribute\(\)](#)  
[Attribute.TypeId](#)  
[object.GetType\(\)](#)  
[object.ToString\(\)](#)  
[object.Equals\(object, object\)](#)  
[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)

Namespace: [Microsoft.CodeAnalysis](#)

Assembly: [DocFxTest.dll](#)

Syntax

```
[Embedded]
```

```
internal sealed class EmbeddedAttribute : Attribute
```

## Constructors

### EmbeddedAttribute()

Declaration

```
public EmbeddedAttribute()
```



# Namespace System.Runtime.CompilerServices

## Classes

[NullableAttribute](#)

[NullableContextAttribute](#)

[RefSafetyRulesAttribute](#)

# Class NullableAttribute

## Inheritance

[object](#)

[Attribute](#)

NullableAttribute

## Inherited Members

[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(MemberInfo, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(MemberInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(MemberInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(MemberInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(ParameterInfo, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(ParameterInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(ParameterInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(ParameterInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module, Type, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Module, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Module, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Module, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Module, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Assembly, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Assembly, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Assembly, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Assembly, Type, bool\)](#)  
[Attribute.Equals\(object\)](#)  
[Attribute.GetHashCode\(\)](#)  
[Attribute.Match\(object\)](#)  
[Attribute.IsDefaultAttribute\(\)](#)  
[Attribute.TypeId](#)  
[object.GetType\(\)](#)  
[object.ToString\(\)](#)  
[object.Equals\(object, object\)](#)  
[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)

Namespace: [System.Runtime.CompilerServices](#)

Assembly: [DocFxTest.dll](#)

## Syntax

```
[Embedded]
[AttributeUsage(AttributeTargets.Class|AttributeTargets.Property|AttributeTargets.Field|AttributeTargets.Event
|AttributeTargets.Parameter|AttributeTargets.ReturnValue|AttributeTargets.GenericParameter, AllowMultiple =
false, Inherited = false)]
internal sealed class NullableAttribute : Attribute
```

Constructors

NullableAttribute(byte)

Declaration

```
public NullableAttribute(byte value)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
byte	value	

NullableAttribute(byte[])

Declaration

```
public NullableAttribute(byte[] value)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
byte[]	value	

Fields

NullableFlags

Declaration

```
public readonly byte[] NullableFlags
```

Field Value

TYPE	DESCRIPTION
byte[]	

# Class NullableContextAttribute

## Inheritance

[object](#)

[Attribute](#)

NullableContextAttribute

## Inherited Members

[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(MemberInfo, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(MemberInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(MemberInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(MemberInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(ParameterInfo, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(ParameterInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(ParameterInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(ParameterInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module, Type, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Module, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Module, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Module, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Module, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Assembly, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Assembly, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Assembly, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Assembly, Type, bool\)](#)  
[Attribute.Equals\(object\)](#)  
[Attribute.GetHashCode\(\)](#)  
[Attribute.Match\(object\)](#)  
[Attribute.IsDefaultAttribute\(\)](#)  
[Attribute.TypeId](#)  
[object.GetType\(\)](#)  
[object.ToString\(\)](#)  
[object.Equals\(object, object\)](#)  
[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)

Namespace: [System.Runtime.CompilerServices](#)

Assembly: [DocFxTest.dll](#)

## Syntax

```
[Embedded]
[AttributeUsage(AttributeTargets.Class|AttributeTargets.Struct|AttributeTargets.Method|AttributeTargets.Interface|AttributeTargets.Delegate, AllowMultiple = false, Inherited = false)]
internal sealed class NullableContextAttribute : Attribute
```

Constructors

NullableContextAttribute(byte)

Declaration

```
public NullableContextAttribute(byte value)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
byte	value	

Fields

Flag

Declaration

```
public readonly byte Flag
```

Field Value

TYPE	DESCRIPTION
byte	

# Class RefSafetyRulesAttribute

## Inheritance

[object](#)

[Attribute](#)

RefSafetyRulesAttribute

## Inherited Members

[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(MemberInfo, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(MemberInfo, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(MemberInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(MemberInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(MemberInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(ParameterInfo, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(ParameterInfo, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(ParameterInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(ParameterInfo, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(ParameterInfo, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Module, Type, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Module, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Module, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Module, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Module, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttributes\(Assembly, bool\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Assembly, Type\)](#)  
[Attribute.IsDefined\(Assembly, Type, bool\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Assembly, Type\)](#)  
[Attribute.GetCustomAttribute\(Assembly, Type, bool\)](#)  
[Attribute.Equals\(object\)](#)  
[Attribute.GetHashCode\(\)](#)  
[Attribute.Match\(object\)](#)  
[Attribute.IsDefaultAttribute\(\)](#)  
[Attribute.TypeId](#)  
[object.GetType\(\)](#)  
[object.ToString\(\)](#)  
[object.Equals\(object, object\)](#)  
[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)

Namespace: [System.Runtime.CompilerServices](#)

Assembly: [DocFxTest.dll](#)

## Syntax

```
[Embedded]
[AttributeUsage(AttributeTargets.Module, AllowMultiple = false, Inherited = false)]
internal sealed class RefSafetyRulesAttribute : Attribute
```

Constructors

RefSafetyRulesAttribute(int)

Declaration

```
public RefSafetyRulesAttribute(int value)
```

Parameters

TYPE	NAME	DESCRIPTION
int	value	

Fields

Version

Declaration

```
public readonly int Version
```

Field Value

TYPE	DESCRIPTION
int	