# collaborate whiteboard

#### intro





調色盤	整張塗滿	筆刷大小	作畫方式
更換顏色	將整面更換顏色	調整筆刷大小	可以繪製不同圖案

#### environment

windows 10 21H2 python 3.7.9

# python library

socket threading tkinter random pickle

# functions

#### server

function	detail	
create_server	創建 TCP Server	
receive_data_in_new_thread	當有 client 連線,創建一個 thread 用於接收此 client 傳遞的訊息,並將 client 對應的 socket 記錄在 list 中	
receive_data	接收到任一 client 傳遞的訊息,將其 broadcast 給其他 client。收到 'close' 訊息,關閉 socket 且將其從 list 移除	

### client

function	detail	
init	建立 TCP 連線、開啟 GUI	
listen_for_incoming_messages_in_a_thread	建立 thread 用於接收訊息	
get_X_and_Y	取得滑鼠點擊座標,作為起始點	
draw · draw_receive	持續更新點的位置・畫出移動軌跡。	
filledup · filledup_receive	用當前顏色填滿繪畫區域。	
draw_shape \ draw_shape_receive	鼠標放開的瞬間, 從起始點畫出到這點的圖形	
colorPick	變更筆刷顏色	
send_detail	傳送顏色、筆刷大小、繪製方法、點位置	
on_close_window	關閉 GUI 時,傳送 close 給 server,關閉 socket	

\_receive 用從 server 接收到的訊息作畫