1.今天做了什么

今天的课上由老师播放的b站视频开始，通过对问天开发者及其公司的采访，了解该游戏项目的分工，办公环境等，得出一个项目管理前期、中期以及后期面临的各种问题，得出合理的解决方法。然后，主要是老师讲述用软件工程去保障产品功能的一些方法与需求。包括编程规范、可利用的软件。

五个小组分别汇报各自的项目计划，预期功能，实现方式，项目管理（任务分工，时间分配）等。老师分别进行点评，提出建议。

2.今天最有收获的点

今天最有收获的一句话就是“一个项目后期追求完成比追求完美更重要，要学会做减法。”

3.今天解决了什么问题，解决方案

今天解决了一个游戏项目的分工和办公环境应该怎么样才能有助于项目的完成，然后是如何用软件工程的方法开发高质量软件问题，解决方案是需要从需求设计阶段，设计和开发阶段入手，重视测试，合理规划发布流程。最后，解决了个人代码规范质量的提升方面的问题。解决方案是要学会遵循代码规范，重视编译器告警，回归测试，代码review和使用代码分析工具。课上通过AI检验进行分析代码来找寻我们小组成员自己写的代码问题，进一步理理解以上的方法，学会代码规范要求。

4.今天还有什么问题未解决，接下来的大致计划

未解决的问题是如何团队配合开发新的项目，还未完全掌握小程序开发的方法，分工以及具体的项目管理还未确定。接下来的计划是星期四完成项目具体实现成果，展示方式，周五完成项目代码的编写，完成项目编程。