今天学习了什么？

首先学习了微信开发者工具开发基础  
小程序框架：  
WXML（WeiXin Markup Language）：微信小程序的标记语言，用于描述页面结构。  
WXSS（WeiXin Style Sheets）：类似于 CSS，用于设置页面的样式。  
JavaScript：用于编写逻辑控制代码。  
JSON：配置文件，用于设置小程序的全局配置和页面配置。  
然后学习了如何使用文档和资源  
官方文档：  
YouTube 和 Bilibili 上有许多关于微信小程序开发的教程。  
在线课程：平台如 Udemy、Coursera 上有专业的开发课程。  
最后学习了开发和调试技巧  
今天最有收获的一个点？

微信开发者工具可以实现包括游戏等多种小程序的开发。

今天主要解决的问题？

如何插入新的图片到小程序，在已编程好的小程序代码中如何更改。

将图片添加到项目中  
  
1.准备图片文件：  
2.确保你已经有了需要插入的小程序的图片文件，并且文件格式为 jpg、png、gif 等小程序支持的格式。  
3.将图片文件放入项目目录。  
4.打开你的微信小程序项目的文件夹。  
5.在 miniprogram 目录下的合适位置（例如 images 文件夹）放入你的图片文件。你可以在项目根目录下创建一个 images 文件夹以存放所有的图片文件。  
6.在代码中引用图片  
你可以在小程序的 WXML 文件中通过 image 组件来插入图片。以下是如何在 WXML 文件中引用和显示图片的步骤：  
7.src 属性：指定图片的路径。路径应为相对于 miniprogram 目录的路径，前面加 / 代表从根目录开始。比如，如果你的图片文件夹结构如下：  
 miniprogram/  
   ├── images/  
   │   └── your-image-file.png  
   └── pages/  
       └── index/  
           └── index.wxml