

딥러닝을 위한 파이썬 프로그래밍과 영상 처리 개념 이해(11)



학습내용

- Convolution 연산
- 경계선(Edge) 검출
- 노이즈 제거

학습목표

■ 경계선 검출 알고리즘의 종류와 특징을 설명할 수 있다.

Convolution 연산

Convolution 연산

◆ 화소 기반 처리

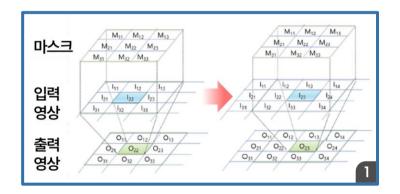
• 화소 값 각각에 대해 여러 가지 연산 수행

♦ 영역 기반 처리

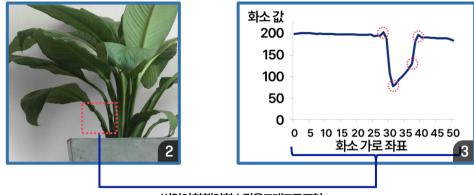
- 마스크(Mask)라 불리는 규정된 영역을 기반으로 연산 수행
 - → 커널(Kernel), 윈도우(Window), 필터(Filter)

Convolution 연산

- 마스크(Mask)와 입력 영상을 산술 연산하는 방법
 - → 동일한 위치의 마스크와 입력 영상을 곱함
- 연산 한 번에 스칼라 값 하나가 만들어짐
- 마스크를 옮겨서 영상 전체에 적용



◆ 에지 검출



범위안한행의화소값을그래프로표현

→ 경계선 검출 알고리즘

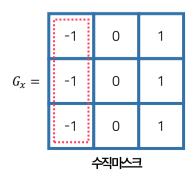
◆ 1차 미분 마스크

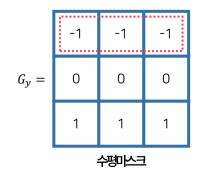
- 미분
 - → 함수의 순간 변화율을 구하는 계산 과정
 - → 에지가 화소의 밝기가 급격히 변하는 부분
 - → 함수의 변화율을 취하는 미분 연산을 이용해서 에지 검출 가능



◆ 프리윗(Prewitt) 마스크

- 수직 마스크
 - → 원소의 배치가 수직 방향으로 구성
 - → 에지의 방향도 수직
- 수평 마스크
 - → 원소의 배치가 수평 방향으로 구성
 - → 에지의 방향도 수평





◆ 프리윗(Prewitt) 마스크

• 실행 결과









입력영상

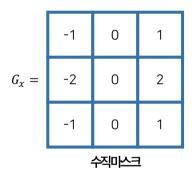
수직방향에지검출영상

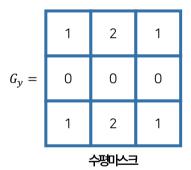
수평방향에지검출영상

프웨아스크출력영상

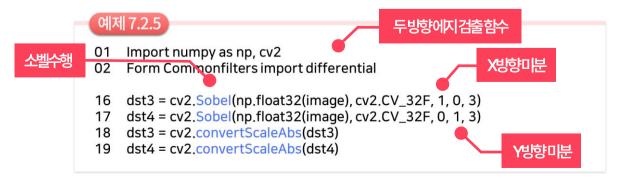
◆ 소벨(Sobel) 마스크

- 프리윗 마스크와 유사
- 중심 화소의 차분에 대한 비중을 2배 키운 것이 특징
 - → 수직, 수평 방향 에지 추출
 - → 중심 화소의 차분 비중을 높여 대각선 방향 에지 검출





- OpenCV 라이브러리
 - → Sobel 함수
 - → 매개변수(Parameter)를 이용하여 X축, Y축 방향 결정



◆ 소벨(Sobel) 마스크

• 실행 결과



입력영상





소벳마스크출력영상

♦ 라플라시안 마스크

- 최종 수식
 - $\rightarrow \nabla^2 f(x,y) = f(x-1,y) + f(x+1,y) + f(x,y-1) + f(x,y+1) 4 \times f(x,y)$

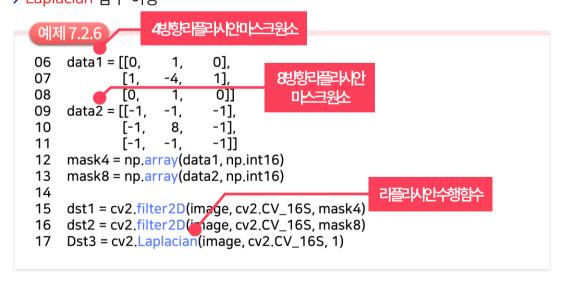
| 0 | -1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
|----|----|----|---|----|---|
| -1 | 4 | -1 | 1 | -4 | 1 |
| 0 | -1 | 0 | 0 | 1 | 0 |

| -1 | -1 | -1 | 1 | 1 | 1 |
|----|----|----|---|----|---|
| -1 | 8 | -1 | 1 | -8 | 1 |
| -1 | -1 | -1 | 1 | 1 | 1 |

4방향마스크

트식명병8

- OpenCV 라이브러리
 - → Laplacian 함수 이용

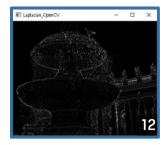


◆ 라플라시안 마스크

• 실행 결과



입력영상



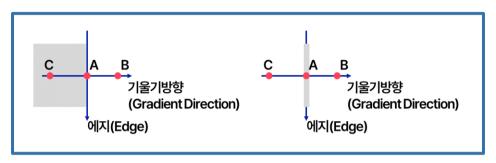
출력영상

◆ 캐니 에지 검출

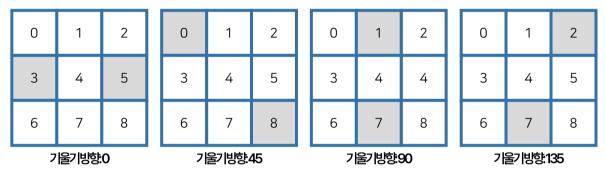
- 최근 가장 많이 사용하는 검출 방법
 - ① 블러링을 통한 노이즈 제거(가우시안 블러링)
 - ② 화소 기울기(Gradiant)의 강도와 방향 검출(소벨 마스크)
 - ③ 비최대치 억제(Non-maximum Suppression)
 - ④ 이력 임계값(Hysteresis Threshold)으로 에지 결정
- 잡음은 다른 부분과 경계를 이루는 경우 많음
 - → 대부분의 에지 검출 방법이 잡음을 에지로 검출
 - → 이런 문제를 보안하는 방법
- ① 블러링을 통한 노이즈 제거(가우시안 블러링)
 - → 5×5 크기의 가우시안 필터 적용
 - 불필요한 잡음 제거
 - 필터 크기는 변경 가능
- ② 화소 기울기(Gradiant)의 강도와 방향 검출(소벨 마스크)
 - → 가로 방향과 세로 방향의 소벨 마스크로 회선 적용
 - → 화소 기울기의 크기(magnitude)와 방향(direction) 계산
 - → 기울기 방향은 4개 방향(0, 45, 90, 135)으로 근사하여 단순화
 - 반대편 180° 포함

◆ 캐니 에지 검출

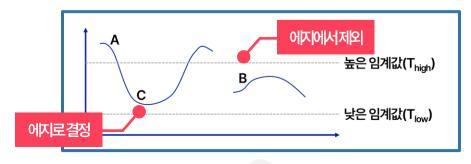
- ③ 비최대치 억제(Non-maximum Suppression)
 - → 기울기의 방향과 에지의 방향은 수직
 - → 최대치만 검출



→ 기울기의 방향에 따른 이웃 화소 선택

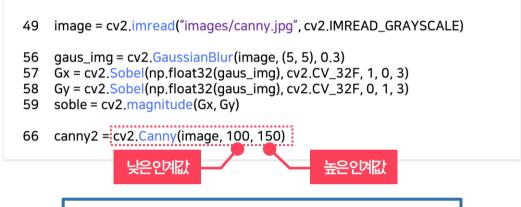


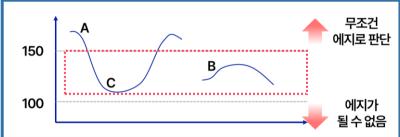
- ④ 이력 임계값(Hysteresis Threshold)으로 에지 결정
 - → 임계값
 - 값의 사용 여부를 판단하는 기준이 되는 값
 - → 하나의 임계값으로 에지를 검출하면 잡음 발생
 - → 임계값을 너무 높게 잡으면 에지가 검출되지 않을 수 있음
 - → 두 개의 임계값(Thigh, Tlow)을 사용해 에지 이력 추적
 - → 각 화소에서 높은 임계값보다 크면 에지 추적 시작
 - 추적하면 추적하지 않은 이웃 화소로 낮은 임계값보다 큰 화소를 에지로 결정
 - → 임계값 사이에 있는 값은 어떻게 판단할까?



캐니 에지 검출

- OpenCV 라이브러리
 - → Canny 함수 이용
 - → 매개변수(Parameter)에 낮은 임계값과 높은 임계값 입력





• 실행 결과





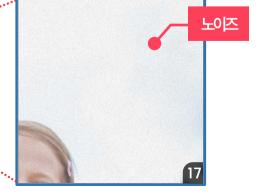


캐니에지출력영상

• 노이즈 제거 필요

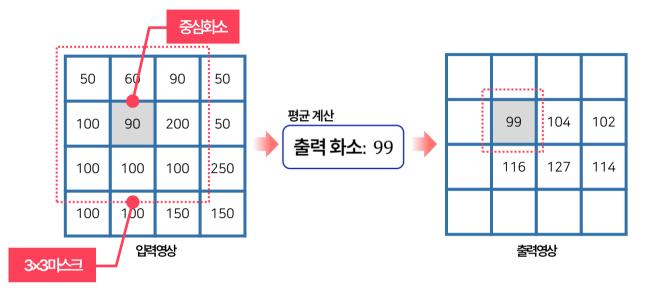
→ 가우시안 필터 사용





◆ 평균값 필터링

• 마스크 영역 입력 화소들의 평균을 구하여 출력 화소로 지정하는 방법



- OpenCV 라이브러리
 - → blur 함수 이용

```
19 image = cv2.imread("images/avg_filter.jpg", cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
20 if image is None: raise Exception("영상파일 읽기 오류")
22 avg_img = average_filter(image, 5)
23 blur_img = cv2.blur(image, (5, 5))
24 box_img = cv2.boxFilter(image, ddepth = -1, ksize = (5, 5))
```

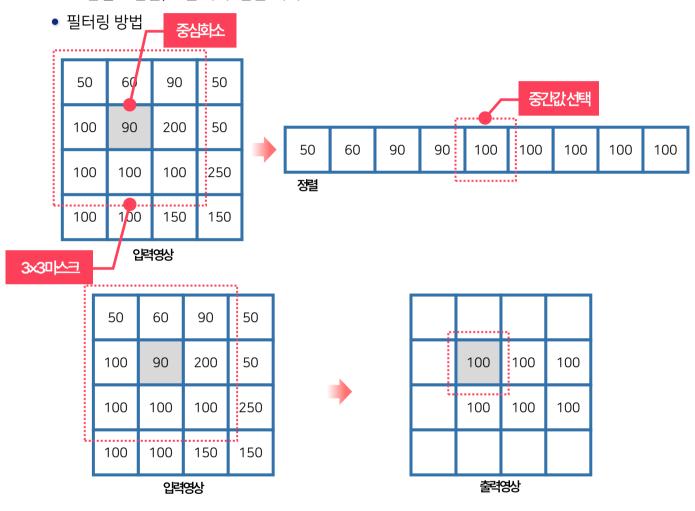
• 실행 결과



Bit burying - X

◆ 미디언 필터링

- 마스크 범위 원소 중 중간값 취하여 출력 화소로 결정하는 방식
 - → 마스크 범위 내에 있는 화소 값 정렬 필요
 - → 임펄스 잡음, 소금-후추 잡음 제거



- OpenCV 라이브러리
 - → medianBlur 함수 이용

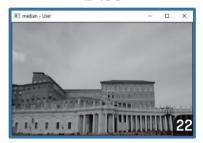


◆ 미디언 필터링

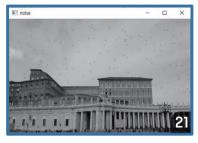
• 실험 결과



입력영상



소금-후추잡음제거



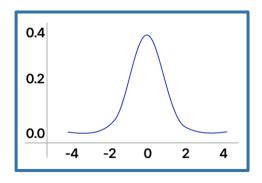
임의노이즈추기영상



미디언필터링결과영상

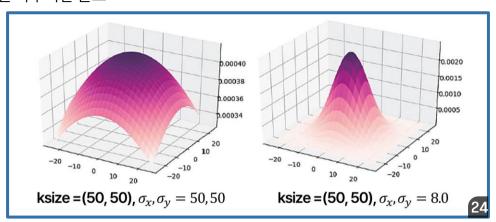
가우시안 스무딩 필터링

- 스무딩
 - → 회선을 통해 영상의 세세한 부분을 부드럽게 하는 기법
 - → 가우시안 필터링이 대표적인 방법
- 가우시안 분포(정규 분포)
 - → 특정 값의 출현 비율을 그래프로 그렸을 때, 평균에서 가장 큰 수치 가짐
 - → 평균을 기준으로 좌우 대칭 형태
 - → 양 끝으로 갈수록 수치가 낮아지는 종 모양



가우시안 스무딩 필터링

• 2차원 가우시안 분포



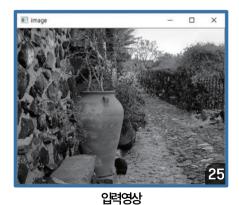
- OpenCV 라이브러리
 - → GaussianBlur 함수 이용

```
image = cv2.imread("images/smoothing.jpg", cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
if image is None: raise Exception("영상파일 읽기 오류")

ksize = (17, 5)
gaussian_2d = getGaussianMask(ksize, 0, 0)
gaussian_1dX = cv2.getGaussianKernel(ksize[0], 0, cv2.CV_32F)
gaussian_1dY = cv2.getGaussianKernel(ksize[1], 0, cv2.CV_32F)

gauss_img1 = cv2.filter2D(image, -1, gaussian_2d)
gauss_img2 = cv2.GaussianBlur(image, size, 0)
gauss_img3 = cv2.sepFilter2D(image, -1, gaussian_1dX, gaussian_1dY)
```

• 실험 결과





정리하기

• Convolution 영상

→ 마스크(Mask)와 입력 영상을 산술 연산하는 방법

• 경계선(Edge) 검출

- → 프리윗(Prewitt) 마스크
- → 소벨(Sobel) 마스크
- → 라플라시안 마스크
- → 캐니 에지 검출

• 노이즈 제거

- → 평균값 필터링
- → 미디언 필터링
- → 가우시안 스무딩 필터링