



02



02-3. Operator

JavaScript Basic

연산자

산술 연산자

- 수학적 계산을 목적으로 하는 연산자이며 수학에서 주로 사용하는 연산 기호를 그대로 이용하고 있습니다.

연산자	설명
+	이항 연산자, 더하기 연산
-	이항 연산자, 빼기 연산
*	이항 연산자, 곱하기 연산
/	이항 연산자, 나누기 연산
%	이항 연산자, 두 수를 나누어 나머지 값 반환
++	단항 연산자, 데이터에 1 값을 더한다.
--	단항 연산자, 데이터에 1 값을 뺀다.
**	이항 연산자, 거듭제곱

연산자

산술 연산자

증감연산자는 원래의 데이터를 변경한다.

- ++, -- 을 통칭해서 흔히 증감연산자라고 합니다.
- ++, --은 피연산자(연산 대상이 되는 데이터) 앞에 사용할 수 있고 뒤에도 사용할 수 있습니다.
- 증감 연산자는 연산자 우선 순위를 고려해서 이용해 주어야 합니다.

let result1 = data1^①++^②
↓
let result1 = data1
data1++

할당 후 증가

let result2 = ++data2^②^①
↓
++data2
let result2 = data2

증가 후 할당

연산자

할당 연산자

- 할당 연산자는 연산자 오른쪽의 값을 왼쪽에 대입하기 위한 연산자 입니다.

연산자	설명
=	할당 연산자
+=	더하기 할당 연산자
-=	빼기 할당 연산자
*=	곱하기 할당 연산자
/=	나누기 할당 연산자
%=	나머지 할당 연산자

`data = data + 10`
원래 자신의 값 + 10을 자신에게 다시 할당

연산자

문자열 연결 연산자

- + 연산자는 산술 연산자로 사용될 수 있습니다. 그런데 문자열을 연결시키기 위한 연산자로도 사용이 됩니다.

연산자	설명
+	두 문자열 연결 연산자

연산자

비교 연산자

- 비교 연산자는 두 값을 비교해 같은 값인지? 혹은 크거나 작은지를 판단해 논리값(true, false)를 반환하는 연산자입니다.

연산자	설명
==	값이 같으면 true
!=	값이 다르면 true
===	값과 타입이 같으면 true
!==	값 혹은 타입이 다르면 true
>	왼쪽의 데이터가 오른쪽 보다 크면 true
>=	왼쪽의 데이터가 오른쪽 보다 크거나 같으면 true
<	왼쪽의 데이터가 오른쪽 보다 작으면 true
<=	왼쪽의 데이터가 오른쪽 보다 작거나 같으면 true

- ==** 은 값을 비교하는 연산자이며 만약 두 값의 타입이 다르면 자동으로 타입을 변형시켜 값이 같은 지를 비교하게 됩니다.
- ===** 은 자동으로 타입 변형을 하지 않습니다. 그럼으로 두 값의 타입이 다르면 다른 데이터로 인지합니다.

연산자

논리 연산자

- 논리 연산자도 비교 연산자와 마찬가지로 true, false 의 결과가 나오는 연산자 입니다.
- 논리 연산자는 피 연산자 값이 true 아니면 false 이어야 하며 이 피연산자 값이 true, false 인지에 따라 최종 true, false 를 만드는 연산자입니다.

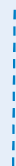
연산자	설명
&&	논리 AND 연산자, 앞 뒤 데이터가 모두 true 인 경우 true
	논리 OR 연산자, 앞 뒤 데이터 중 하나 이상의 데이터가 true 이면 true
!	논리 NOT 연산자, 단항 연산자, true 를 false 로, false 를 true 로 변경

A	B	A && B	A B
true	true	true	true
true	false	false	true
false	true	false	true
false	false	false	false



감사합니다

단단히 마음먹고 떠난 사람은
산꼭대기에 도착할 수 있다.
산은 올라가는 사람에게만 정복된다.



윌리엄 셰익스피어
William Shakespeare