

# Tugas Besar IF1210

Laporan Tugas Besar IF1210  
Mata Kuliah Algoritma dan Pemrograman 1  
(IF1210)

Kelas: 02

Kelompok: K02-H

Yusuf Faishal Listyardi	13524014
Jason Edward Salim	13524034
Eliana Natalie Widjojo	13524116
Nathaniel Christian	13524122
Safira Berlianti	13524128



SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG  
2025

## Halaman Pernyataan

*Saya menyatakan bahwa saya mengerjakan tugas besar ini dengan sejujur-jujurnya, tanpa menggunakan cara yang tidak dibenarkan. Apabila di kemudian hari diketahui saya mengerjakan tugas besar ini dengan cara yang tidak jujur, saya bersedia mendapatkan konsekuensinya, yaitu mendapatkan nilai E pada mata kuliah IF1210 Algoritma dan Pemrograman 1 Semester 2 2024/2025.*

Anggota kelompok:

No.	Nama	NIM
1	Yusuf Faishal Listyardi	13524014
2	Jason Edward Salim	13524034
3	Eliana Natalie Widjojo	13524116
4	Nathaniel Christian	13524122
5	Safira Berlianti	13524128

# Daftar Isi

Halaman Pernyataan.....	2
Daftar Isi.....	3
Daftar Tabel.....	6
Daftar Gambar.....	7
Deskripsi Persoalan.....	8
Rencana Implementasi.....	9
Pembagian Kerja Anggota Kelompok.....	11
Pembagian Kerja Laporan Anggota Kelompok.....	13
Checklist Hasil Rancangan.....	14
Desain Command.....	15
Desain Kamus Data.....	17
auth.h.....	17
checkup.h.....	18
command.h.....	18
diagnosis.h.....	18
dokter.h.....	20
hospital.h.....	20
manager.h.....	21
matrix.h.....	22
ngobatan.h.....	24
obat.h.....	26
stack.h.....	26
utils.h.....	27
user.h.....	27
Desain Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional.....	32
F01 – Login.....	32
F02 – Register Pasien.....	32
F03 – Logout.....	33
F04 – Lupa Password.....	33
F05 – Menu & Help.....	34
F06 – Denah Rumah Sakit.....	34
F07 – Lihat User.....	35
F08 – Cari User.....	35
F09 – Lihat Antrian.....	36
F10 – Tambah & Assign Dokter.....	36
F11 – Diagnosis.....	36
F12 – Ngobatan.....	37
F13 – Pulang Dok.....	37

F14 – Daftar Check-up.....	38
F15 – Antrian Saya!.....	38
F16 – Minum Obat.....	38
F17 – Minum Penawar.....	39
F18 – Exit.....	39
Spesifikasi.....	40
F01 – Login.....	40
F02 – Register Pasien.....	41
F03 – Logout.....	42
F04 – Lupa Password.....	42
F05 – Menu & Help.....	43
F06 – Denah Rumah Sakit.....	44
F07 – Lihat User.....	45
F08 – Cari User.....	46
F09 – Lihat Antrian.....	47
F10 – Tambah & Assign Dokter.....	48
F11 – Diagnosis.....	49
F12 – Ngobatin.....	50
F13 – Aku Boleh Pulang Ga, Dok?.....	52
F14 – Daftar Checkup.....	54
F15 – Antrian Saya.....	56
F16 – Minum Obat.....	57
F17 – Minum Penawar.....	58
F18 – Exit.....	58
Pengujian Program.....	60
F01 – LOGIN.....	60
F02 – REGISTER.....	60
F03 – LOGOUT.....	60
F04 – LUPA_PASSWORD.....	60
F05 – HELP.....	61
F06 – LIHAT_DENAH / LIHAT_RUANGAN.....	61
F07 – LIHAT_USER / LIHAT_PASIEN / LIHAT_DOKTER.....	62
F08 – CARI_USER / CARI_PASIEN / CARI_DOKTER.....	63
F09 – LIHAT_ANTRIAN.....	64
F10 – TAMBAH_DOKTER.....	65
F11 – DIAGNOSIS.....	65
F12 – NGOBATIN.....	65
F13 – PULANGDOK.....	66
F14 – DAFTAR_CHECKUP.....	66
F15 – ANTRIAN.....	66
F16 – MINUM_OBAT.....	67

F17 – MINUM_PENAWAR.....	67
F18 – EXIT.....	67
Lampiran.....	68

## Daftar Tabel

Tabel 1 Rencana Implementasi	10
Tabel 2 Pembagian Kerja Anggota Kelompok	12
Tabel 3 Pembagian Kerja Laporan Anggota Kelompok	13
Tabel 4 Checklist Hasil Rancangan	14
Tabel 5 Desain Command	16
Tabel 6 Pengujian Program - F01	51
Tabel 7 Pengujian Program - F02	51
Tabel 8 Pengujian Program - F03	51
Tabel 9 Pengujian Program - F04	52
Tabel 10 Pengujian Program - F05	52
Tabel 11 Pengujian Program - F06 (1)	52
Tabel 12 Pengujian Program - F06 (2)	53
Tabel 13 Pengujian Program - F07 (1)	53
Tabel 14 Pengujian Program - F07 (2)	54
Tabel 15 Pengujian Program - F07 (3)	54
Tabel 16 Pengujian Program - F08 (1)	54
Tabel 17 Pengujian Program - F08 (2)	55
Tabel 18 Pengujian Program - F08 (3)	55
Tabel 19 Pengujian Program - F09	56
Tabel 20 Pengujian Program - F10	56
Tabel 21 Pengujian Program - F11	56
Tabel 22 Pengujian Program - F12	56
Tabel 23 Pengujian Program - F13	57
Tabel 24 Pengujian Program - F14	57
Tabel 25 Pengujian Program - F15	57
Tabel 26 Pengujian Program - F16	58
Tabel 27 Pengujian Program - F17	58
Tabel 28 Pengujian Program - F18	58

## Daftar Gambar

Gambar 1 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F01	32
Gambar 2 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F02	32
Gambar 3 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F03	33
Gambar 4 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F04	33
Gambar 5 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F05	33
Gambar 6 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F06	34
Gambar 7 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F07	34
Gambar 8 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F08	35
Gambar 9 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F09	35
Gambar 10 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F10	36
Gambar 11 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F11	36
Gambar 12 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F12	36
Gambar 13 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F13	37
Gambar 14 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F14	37
Gambar 15 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F15	37
Gambar 16 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F16	38
Gambar 17 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F17	38
Gambar 18 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F18	38

## Deskripsi Persoalan

Tugas besar ini meminta kita untuk merancang program sistem rumah sakit. Sistem rumah sakit harus memiliki fitur otentikasi yang dapat mengelola pengguna dengan *role* yang berbeda-beda seperti pasien, dokter, dan manager, manajemen data pengguna serta penyimpanannya pada file eksternal, pengelolaan ruangan dan antrean, diagnosis dan pengobatan yang interaktif, dan disusun dengan pendekatan *modular programming* dan penggunaan ADT.



## Rencana Implementasi

Implementasi ADT	Fitur	Deskripsi Implementasi	Alasan Implementasi
ADT Sederhana	D03 – Load	Menyimpan data pengguna dalam ADT Sederhana User.	Mempermudah akses data pengguna.
ADT List	F07 – Lihat User, F08 – Cari User, F11 – Diagnosis	Menyimpan daftar data pengguna / penyakit ADT Sederhana User / Penyakit dalam ADT List.	Mempermudah akses daftar data pengguna untuk fitur seperti Lihat User dan Cari User serta daftar data penyakit.
ADT Linked List		Digunakan pada ADT Queue	Untuk membuat ADT Queue dinamis
ADT Matrix	F06 / D01 – Denah Rumah Sakit	Untuk menyimpan info pada setiap ruangan yang ada pada rumah sakit, info berupa (nama ruangan, id dokter, id pasien, dan lain lain)	Untuk mempermudah print denah sesuai spesifikasi dan mempermudah akses
ADT Set	F02 – Register Pasien, F10 – Tambah Dokter	Menyimpan daftar data pengguna dengan role spesifik dalam ADT Set	Untuk mempermudah pencarian <i>credential</i> yang sama dengan input.
ADT Map	F12 – Ngobatin	Menyimpan daftar penyakit beserta obatnya	Untuk mempermudah pencarian obat berdasarkan penyakit.
ADT Stack	F13 – Pulang Dok, F16 – Minum Obat, F17 – Minum Penawar	Pada F16, setelah pasien memilih obat untuk diminum, obat dipindahkan dari inventory ke stack perut. Pada F17, obat yang terakhir diminum (berada pada top stack) akan dikeluarkan dari stack	Obat yang diminum menggunakan struktur LIFO (Last in First Out) dan F17 mengharuskan obat yang terakhir diminum keluar.

		perut dan dikembalikan ke inventory. Pada F13. stack perut pasien akan dibandingkan dengan urutan obat yang seharusnya dikonsumsi.	
ADT Queue	F09 – Lihat Antrian, F14 – Daftar Check-Up, F15 – Antrian Saya!	Melihat daftar antrian pasien di setiap ruangan, mendaftar check-up ke dokter, melihat status antrian pribadi pasien	Mempermudah aplikasi fitur
File External	D03 – Load, D04 – Save	Membaca file user.csv dan config.txt pada suatu folder.	Untuk membaca, mengubah, dan menyimpan file eksternal.
Fungsi & Prosedur	Semua Fitur	Menyimpan algoritma yang membantu pengerjaan.	Mempermudah pengerjaan dengan pendekatan modular.
<u>Array</u> Search, Sort, Filter	F07 – Lihat User, F08 – Cari User	Mencari, mengurut, dan menyaring suatu <u>array</u>	Pada fitur Lihat User, kita memfilter daftar pengguna agar tidak ada manager di dalamnya dan juga terdapat fitur <i>sort</i> secara <i>ascending/descending</i> untuk menampilkan daftar user pada CLI. Pada fitur Cari User, dilakukan metode <u>array</u> search berdasarkan ID, Nama, atau pun penyakit (khusus pasien).

Tabel 1 Rencana Implementasi

## Pembagian Kerja Anggota Kelompok

Fitur	Implementasi	NIM Desainer	NIM Coder	NIM Tester
F01 – Login	Prosedur Login, ADT List	13524034 13524122	13524034 13524122	13524034 13524122
F02 – Register Pasien	Prosedur RegisterUser, ADT Set	13524034 13524122	13524034 13524122	13524034 13524122
F03 – Logout	Prosedur Logout	13524034 13524122	13524034 13524122	13524034 13524122
F04 – Lupa Password	Prosedur ResetPassword	13524122	13524122	13524122
F05 – Menu & Help	Prosedur Help	13524034	13524034	13524034
F06 – Denah Rumah Sakit	Prosedur LihatDenah, ADT Matriks	13524014	13524014	13524014
F07 – Lihat User	Prosedur LihatUser, LihatPasien, LihatDokter	13524122	13524122	13524122 13524034
F08 – Cari User	Prosedur CariUser, CariPasien, CariDokter, ADT List	13524122	13524122	13524122 13524034
F09 – Lihat Antrian	ADT Queue + Linked List	13524034	13524034	13524034
F10 – Tambah Dokter	Prosedur TambahDokter, ADT Set	13524034 13524122	13524034 13524122	13524034 13524122
F11 – Diagnosis	Prosedur Diagnosis, ADT Map	13524034	13524034	13524034
F12 – Ngobatin	ADT Map	13524034	13524034	13524034
F13 – Pulang Dok 🥺 ?	Prosedur PulangDok, ADT Stack	13524128	13524128	13524128 13524034
F14 – Daftar Check-Up	Prosedur DaftarCheckup, ADT Map, ADT List	13524116 13524122	13524116 13524122	13524116 13524122

F15 – Antrian Saya!	Prosedur LihatAntrianSaya, ADT Queue	13524116 13524122	13524116 13524034 13524122	13524116 13524034
F16 – Minum Obat	Prosedur MinumObat, ADT Stack	13524128	13524128	13524128 13524034
F17 – Minum Penawar	Prosedur MinumPenawar, ADT Stack	13524128	13524128	13524128 13524034
F18 – Exit	Switch case EXIT pada main.c	13524034	13524034	13524034
Load	Prosedur LoadUsers, LoadConfig, LoadObat, LoadObatMap, LoadPenyakit, ADT List, Matrix, Map, dan File Eksternal	13524034 13524014	13524034 13524014	13524034 13524014
Save	Prosedur SaveUsers dan SaveConfig, File Eksternal	13524034 13524014	13524034 13524014	13524034 13524014

*Tabel 2 Pembagian Kerja Anggota Kelompok*

## Pembagian Kerja Laporan Anggota Kelompok

Bagian Laporan	Nama	NIM
Desain Kamus Data	Safira Berlianti	13524128
Desain Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional	Yusuf Faishal Listyardi	13524014
Spesifikasi	Nathaniel Christian Eliana Natalie Widjojo	13524122 13524116
Pengujian Program	Jason Edward Salim	13524034

*Tabel 3 Pembagian Kerja Laporan Anggota Kelompok*

## Checklist Hasil Rancangan

Fitur	Desain	Implementasi	Testing
F01 – Login	V	V	V
F02 – Register Pasien	V	V	V
F03 – Logout	V	V	V
F04 – Lupa Password	V	V	V
F05 – Menu & Help	V	V	V
F06 – Denah Rumah Sakit	V	V	V
F07 – Lihat User	V	V	V
F08 – Cari User	V	V	V
F09 – Lihat Antrian	V	V	V
F10 – Tambah Dokter	V	V	V
F11 – Diagnosis	V	V	V
F12 – Ngobatin	V	V	V
F13 – Aku boleh pulang ga, dok 🥺 ?	V	V	V
F14 – Daftar Check-Up	V	V	V
F15 – Antrian Saya!	V	V	V
F16 – Minum Obat	V	V	V
F17 – Minum Penawar	V	V	V
F18 – Exit	V	V	V
D01 – D04	V	V	V
B01	V	V	V

*Tabel 4 Checklist Hasil Rancangan*

**Keterangan:** V: sudah selesai dikerjakan, X: dikerjakan, tapi belum selesai, -: tidak dikerjakan sama sekali.

## Desain *Command*

<b>Nama <i>Command</i></b>	<b>Masukan</b>	<b>Keluaran</b>
F01 - LOGIN	Username, password	Masuk ke session user sesuai credential yang tepat, gagal jika credential tidak cocok.
F02 - REGISTER	Username, password	User baru yang terdaftar pada daftar user.
F03 - LOGOUT	-	Keluar dari session user spesifik.
F04 - LUPA_PASSWORD	Username, kode unik RLE	Password untuk username direset jika kode unik benar.
F05 - HELP	-	Daftar command yang dapat digunakan untuk role spesifik.
F06 - LIHAT_DENAH	-	Denah rumah sakit yang sesuai dengan config.txt
F07 - LIHAT_USER / LIHAT_PASIEN / LIHAT_DOKTER	Referensi pengurutan (ID>Nama) dan (Ascending/Descending) dalam bentuk <u>integer</u>	Daftar user / pasien / dokter sesuai referensi pengurutan yang diinput.
F08 - CARI_USER / CARI_PASIEN / CARI_DOKTER	Input berdasarkan (ID>Nama) atau Penyakit (Khusus Pasien)	Data user (jika ada) berdasarkan input.
F09 - LIHAT_SEMUA_ANTRIAN	-	Tampilan denah diikuti dengan detail ruang yang tidak kosong beserta antrian
F10 - TAMBAH_DOKTER	Input username yang belum ada dan password	User dengan role dokter terdaftar.
F10 - ASSIGN_DOKTER	Username dokter dan ruangan	Assign dokter ke ruangan
F11 - DIAGNOSIS	-	Penyakit yang diderita pasien
F12 - NGOBATIN	-	Daftar urutan obat berdasarkan penyakit pasien

F13 - PULANGDOK	-	Validasi pasien boleh pulang atau tidak. Jika pasien sudah boleh pulang, kembali ke menu utama dan pasien meninggalkan ruangan.
F14 - DAFTAR_CHECKUP	Data medis dasar pasien dan pilihan dokter dari daftar yang tersedia	Penempatan dalam antrian dokter
F15 - ANTRIAN	-	Status antrian user yang berisikan dokter, ruangan, dan posisi antrian.
F16 - MINUM_OBAT	Nomor obat yang akan diminum dari daftar obat yang tersedia	Obat dipindahkan dari inventory ke stack perut
F17 - MINUM_PENAWAR	-	Obat pada top stack perut dikembalikan ke inventory jika stack tidak kosong.
F18 - EXIT	Input folder untuk penyimpanan	File tersimpan pada folder

*Tabel 5 Desain Command*



# Desain Kamus Data

## auth.h

```
constant MAX_USERS : integer = 100
constant MAX_SET_SIZE : integer = 200
constant MAX_UNIQUE_CODE : integer = 50

type Set : <
    username : array [0..MAX_SET_SIZE-1] of string,
    count : integer
>

function CreateNewSet() → Set
{ Membuat set baru, count = 0 }

procedure InsertSet (input/output set : Set, input value : string)
{ Insert elemen ke Set }

function IsInSet (set : Set, value : string) → boolean
{ Cek apakah value sudah ada di Set }

procedure Login (input userList : UserList, input/output session : Session)
{ Login user }

procedure RegisterUser (userList : UserList, Session *session)
{ Daftar user, khusus pasien }

procedure TambahDokter (input userList : UserList, input session: Session)
{ Menambahkan user, digunakan manager }

procedure Logout (input/output session : Session)
{ Logout user }

procedure ResetPassword (input/output userList : UserList, input session:
Session)
{ Reset password }
```

## checkup.h

```
procedure InputDataMedis(output suhu : real, output sistolik : integer,  
output diastolik : integer, output detak : integer, output saturasi : real,  
output gula : integer, output berat : real, output tinggi : integer, output  
kolesterol : integer, output trombosit : integer);  
{ Fungsi validasi input data medis }  
  
procedure DaftarCheckup(input userList : UserList, input/output session :  
Session, input/output denahRumahSakit : Matrix);  
{ Fungsi untuk memasukkan data medis pasien serta masuk ke queue dokter }  
  
procedure LihatAntrianSaya(input userList : UserList, input session :  
Session, input denahRumahSakit : Matrix);  
{ Pasien yang sudah melakukan pendaftaran dapat melihat status antriannya }
```

## command.h

```
constant COMMAND_CAPACITY : integer = 17  
  
type Command : <  
    name : string,  
    key : integer  
>  
  
{ Definisi ADT List Statik untuk List Command }  
type CommandList : <  
    command : array [0..COMMAND_CAPACITY-1] of Command  
>  
  
{ KONSTRUKTOR }  
procedure CreateCommandList(output commandList : CommandList, input  
COMMAND_READY[] : string)  
{ Membuat List Statik yang berisikan command yang dapat digunakan }
```

## diagnosis.h

```
constant PENYAKIT_CAPACITY : integer = 500  
  
{ Definisi ADT Sederhana Penyakit }  
type Penyakit : <
```

```

        id : integer,
        namaPenyakit : string,
        suhuTubuhMin : real,
        suhuTubuhMax : real,
        tekananDarahSistolikMin : integer,
        tekananDarahSistolikMax : integer,
        tekananDarahDiastolikMin : integer,
        tekananDarahDiastolikMax : integer,
        detakJantungMin : integer,
        detakJantungMax : integer,
        saturasiOksigenMin : real,
        saturasiOksigenMax : real,
        kadarGulaDarahMin : integer,
        kadarGulaDarahMax : integer,
        beratBadanMin : real,
        beratBadanMax : real,
        tinggiBadanMin : integer,
        tinggiBadanMax : integer,
        kadarKolesterolMin : integer,
        kadarKolesterolMax : integer,
        trombositMin : integer,
        trombositMax : integer
>

type PenyakitList : <
    penyakit : array [0..PENYAKIT_CAPACITY-1] of Penyakit,
    nEff : integer
>

procedure LoadPenyakit(output penyakitList : PenyakitList, input inputFolder
: string)
{ Membaca file eksternal penyakit.csv dan menuliskannya ke dalam List
penyakitList }

procedure Diagnosis(input user : User, input penyakitList : PenyakitList,
output namaPenyakit : string)
{ Mendiagnosis apakah user terjangkit suatu penyakit atau tidak }

function GetPenyakitID(penyakitList : PenyakitList, namaPenyakit : string) →
integer
{ Mengembalikan ID Penyakit berdasarkan nama penyakit }

```

```

procedure SearchRuangan(input doctorId : integer, input denahHospital :
Matrix, output indeksRuangan : integer)
{ Mengembalikan index ruangan yang berisi pasien yang ditangani dokter yang
sedang login }

procedure SavePenyakit(input folderAsal : string, input folderTujuan :
string)
{ Menyimpan penyakit pasien ke file config.txt }

```

## dokter.h

```

type Node : < data : integer, next : Node >
type Queue : < head : Node, tail : Node, length : integer >
{ Node primitives }

function createNode (value : integer) → Node
{ Membuat node baru dengan data = value, next = NULL }

procedure createQueue (output q : Queue)
{ Menginisialisasi queue kosong: head = NULL, tail = NULL, length = 0 }

procedure enqueue (input/output q : Queue, input newNode : Node)
{ Menambahkan newNode ke akhir queue }

function dequeue (input/output q : Queue) → integer
{ Menghapus node dari depan queue dan mengembalikan datanya }

function isEmptyQueue (input q : Queue) → boolean
{ Mengecek apakah queue kosong }

procedure freeQueue(input/output q : Queue)
{ Menghapus semua node dalam queue untuk menghindari memory leak }

```

## hospital.h

```

procedure LoadConfig (output denahHospital : Matrix, input inputFolder :
string, output userList : UserList)
{ Membaca file config.txt dan mengisi data denahHospital serta userList }

```

```

procedure UbahInput (input input : string, output row : integer, output col :
integer)
{Menentukan baris dan kolom yang sesuai dengan input ruangan }

procedure LihatDenah (input denahHospital : Matrix)
{ Menampilkan denah rumah sakit }

procedure LihatRuangan (input denahHospital : Matrix, input input : string,
input userList : UserList)
{ Menampilkan detail ruangan tertentu }

procedure SaveConfig (input denahHospital : Matrix, input inputFolder :
string, input userList : UserList)
{ Menyimpan konfigurasi denahHospital dan userList ke file config.txt }

```

## manager.h

```

procedure LihatUser (input userList : UserList, input session : Session)
{ Hanya digunakan oleh manager, untuk melihat user, sort berdasarkan id atau
nama }

procedure LihatPasien (input userList : UserList, input session : Session)
{ Hanya digunakan oleh manager, untuk melihat pasien, sort berdasarkan id
atau nama }

procedure LihatDokter (input userList : UserList, input session : Session)
{ Hanya digunakan oleh manager, untuk melihat dokter, sort berdasarkan id
atau nama }

procedure SelectionSort (input/output userList : UserList, input n, basedOn,
order : integer)
{ Sorting dengan selection sort, berdasarkan id atau nama }

procedure PrintPilihan (input pil1, pil2 : integer)
{ Function bantuan untuk menampilkan pilihan }

procedure PrintList (input userList : UserList, input basedOn, order :
integer)
{ Print userlist }

procedure CariUser (input userList : UserList, input session : Session)

```

```

{ Cari user dengan binary search }

procedure CariPasien (input userList : UserList, input session : Session)
{ Cari pasien dengan binary search }

procedure CariDokter (input userList : UserList, input session : Session)
{ Cari dokter dengan binary search }

function BinarySearchUser (userList : UserList, id : integer, index :
integer) → boolean
{ searching user dengan binary search → untuk search IDE }

function SequenceSearchUser (userList : UserList, username : string, index :
integer) → boolean
{ searching user dengan sequence search → untuk search username }

function GetUserAt (userList : UserList, idx : integer) → User
{ Get user from UserList by indeks }

function GetUserById (userList : UserList, userId : integer) → User
{ Get user from UserList by its id }

procedure SetUserAt (input/output userList : UserList, input idx : integer,
input user : User)
{ Set user in UserList by indeks }

function AppendUser (userList : UserList, user : User) → boolean
{ Add user to UserList (if not full) }

procedure AssignDokter(input userList: UserList, input/output
denahRumahSakit: Matrix)
{ Assign dokter ke ruangan tertentu }

```

## matrix.h

```

type Ruangan : <
    jumlahPasienDalamRuangan : integer,
    jumlahPasienDiAntrian : integer,
    dokter : integer,
    kapasitasRuangan : integer,
    kapasitasAntrian : integer,

```

```

        namaRuangan : string,
        antrianPasien : Queue
>

type Matrix :
    < data : matrix [0..MAX_ROWS-1, 0..MAX_COLS-1] of Ruangan,
    rows : integer,
    cols : integer >

procedure CreateMatrix (input rows : integer, input cols : integer, output M
: Matrix)
{ Membuat matrix baru dengan ukuran rows x cols }

function isRowValid (rows : integer, M : Matrix) → boolean
{ Mengembalikan true jika baris valid pada Matrix M, dan sebaliknya }

function isColsValid (cols : integer, M : Matrix) → boolean
{ Mengembalikan true jika kolom valid pada Matrix M, dan sebaliknya }

function GetRows (M : Matrix) → integer
{ Mengembalikan jumlah baris matrix M }

function GetCols (M : Matrix) → integer
{ Mengembalikan jumlah kolom matrix M }

procedure FindDokter (input M : Matrix, output row : integer, output col :
integer, output namaRuangan : string, input dokterId : integer)
{ Mencari lokasi dokter dalam matrix dan mengembalikan posisi serta nama
ruangannya }

function GetRuangan (M : Matrix, row : integer, col : integer) → Ruangan
{ Mengembalikan nilai elemen pada baris row dan kolom col }

function SetElement (M : Matrix, row : integer, col : integer, value :
Ruangan) → boolean
{ Mengubah nilai elemen pada baris row dan kolom col, return true jika
berhasil }

procedure InisialisasiNamaRuangan (input/output M : Matrix)
{ Inisialisasi semua elemen matrix M dengan <Huruf><Angka> }

```

```
procedure printAntrianRuangan (input ruangan : Ruangan, input userList :
UserList)
{ Mencetak daftar pasien dalam antrian ruangan }
```

## ngobatin.h

```
constant OBAT_CAPACITY : integer = 500
constant VAL_UNDEF : string = "-"
constant STR_LENGTH : integer = 500

{ Definisi ADT Map Obat-Penyakit beserta ADT List Obat }

{ Elemen Map berdasarkan penyakitId }
type ObatEntry : <
    penyakitId : integer,
    obatId : array[0..99] of integer,
    urutan : integer
>

{ Map }
type ObatMap : <
    buffer : array[0..499] of ObatEntry,
    length : integer,
    banyakObat : integer
>

{ List }
type ObatList : <
    obats : array[0..OBAT_CAPACITY-1] of Obat,
    length : integer
>

{ Obat }
type Obat : <
    id : integer,
    nama : string
>

procedure CreateObatMap(output obatMap : ObatMap)
{ Membuat ObatMap kosong }
```



```

procedure CreateObatList(output obatList : ObatList)
{ Membuat ObatList kosong }

function ObatMapLength(obatMap : ObatMap) → integer
{ Mereturn panjang dari obatMap }

function ObatListLength(obatList : ObatList) → integer
{ Mereturn panjang dari obatList }

function GetObatEntry(obatMap : ObatMap, i : integer) → ObatEntry
{ Mereturn Entry obat pada indeks ke-i }

function GetObatById(obatList : ObatList, idx : integer) → Obat
{ Mereturn obat sesuai dengan id yang diberikan }

function GetObatByName(obatList : ObatList, namaPenyakit : string) → Obat
{ Mereturn obat sesuai dengan nama yang diberikan }

function SearchObatIndex(obatMap : ObatMap, penyakit : string) → integer
{ Mencari indeks dari obat berdasarkan nama penyakit }

procedure PrintObat(input obatMap : ObatMap, input penyakitId : integer,
input obatList : ObatList, input namaPenyakit : string, output
arrayUrutanObat[][500] : string, input/output pasien : User)
{ Mencetak obat-obatan yang harus dikonsumsi berdasarkan penyakit }

procedure LoadObat(output obatList : ObatList, input inputFolder : string)
{ Membaca file eksternal obat.csv dan menuliskannya ke dalam List obattList }

procedure LoadObatMap(output obatMap : ObatMap, input inputFolder : string)
{ Membaca file eksternal obat_penyakit.csv dan menuliskannya ke dalam Map
obattMap }

procedure SaveObat(input folderAsal : string, input folderTujuan : string)
{ Menyimpan urutan obat dan stack perut pasien ke file config.txt }

procedure MinumObat(input obatList : ObatList, input/output user : User,
input arrayNamaObat[][500] : string)

```

## obat.h

```
procedure MinumObat(input/output user : User)
{ Prosedur untuk minum obat }

procedure MinumPenawar(input/output user : User)
{ Prosedur untuk minum penawar }

function IsUrut(urutanObat : ObatList, perut : Stack) → boolean
{ Mengecek apakah obat yang diminum sesuai dengan urutan }

procedure PulangDok(input/output user : User, input urutanObat, obatList :
ObatList)
{ Prodedur untuk F13 }
```

## stack.h

```
constant MAX_OBAT_LENGTH : integer = 50
constant MAX_STACK_SIZE : integer = 100
constant IDX_UNDEF : integer = -1

procedure CreateEmptyStack (output s : Stack)
{ Membuat stack kosong }

function IsStackEmpty (input s : Stack) → boolean
{ Mengecek apakah stack kosong }

function IsStackFull (input s : Stack) → boolean
{ Mengecek apakah stack penuh }

procedure PrintStackObat (input s : Stack)
{ Mencetak isi stack }

procedure Push (input/output s : Stack, input val : Obat)
{ Menambahkan elemen ke top stack }

procedure Pop (input/output s : Stack, output val : Obat)
{ Mengambil elemen dari top stack }
```

## utils.h

```
procedure ToLower (output target : string, input str : string)
{ Membuat copy dari suatu string yang di lowercase }

procedure ToLowerCase (input/output str : string)
{ Make lowercase string }

procedure ToUpperCase (input/output str : string)
{ Make uppercasing string }

function RealToStr (x : real) → string
{ Mengembalikan real dalam bentuk string }

function IntToStr (x : integer) → string
{ Mengembalikan integer dalam bentuk string }

procedure Help (input session : Session)
{ Memberikan tampilan Help berdasarkan session (sudah login atau belum) }

procedure RunLenEncode (input str : string, output encoded : string)
{ Untuk fitur reset password }
```

## user.h

```
constant MAX_USERNAME_LENGTH : integer = 50
constant MAX_PASSWORD_LENGTH : integer = 50

{ Definisi ADT User }
type User : <
    id : integer,
    username : string, { case-insensitive }
    password : string,
    role : string, { "manager"/"dokter"/"pasien" }
    riwayatPenyakit : string,
    diagnosa : integer,
    ngobatin : integer,
```

```

obat : array[0..99] of integer,           { inventory obat }
urutanNgobat : array[0..99] of integer, { urutan konsumsi obat }
jumlahNgobat : integer,
jumlahObat : integer,
perut : Stack,           { obat yang sudah dimakan }
jumlahObatMasukPerut : integer,

{ Data kesehatan, -1 jika tidak ada data }
suhuTubuh : real,
tekananDarahSistolik : integer,
tekananDarahDiastolik : integer,
detakJantung : integer,
saturasiOksigen : real,
kadarGulaDarah : integer,
beratBadan : real,
tinggiBadan : integer,
kadarKolesterol : integer,
trombosit : integer
>

type UserList : <
    users : array[0..99] of User,
    count : integer,
    pasienDenganObat : integer,
    pasienKondisiPerut : integer
>

type Session : <
    loggedIn : integer,      { 1 = sudah login, 0 = belum }
    currentUser : User
>

{ KONSTRUKTOR }
procedure CreateUser(
    output user : User,
    input id : integer,
    input username, password, role, riwayatPenyakit : string,
    input suhuTubuh : real,
    input tekananDarahSistolik, tekananDarahDiastolik : integer,
    input detakJantung : integer,

```

```

    input saturasiOksigen : real,
    input kadarGulaDarah : integer,
    input beratBadan : real,
    input tinggiBadan, kadarKolesterol, trombosit : integer
)
{ Membentuk user berdasarkan komponen-komponen yang dimasukkan }

{ SELEKTOR / GETTER }
function GetID (user : User) → integer
{ Mendapatkan komponen ID dari user }

function GetUsername (user : User) → string
{ Mendapatkan komponen Username dari user }

function GetPassword (user : User) → string
{ Mendapatkan komponen Password dari user }

function GetRole (user : User) → string
{ Mendapatkan komponen Role dari user }

function GetRiwayatPenyakit (user : User) → string
{ Mendapatkan komponen RiwayatPenyakit dari user }

function GetSuhuTubuh (user : User) → real
{ Mendapatkan komponen SuhuTubuh dari user }

function GetTekananDarahSistolik (user : User) → integer
{ Mendapatkan komponen TekananDarahSistolik dari user }

function GetTekananDarahDiastolik (user : User) → integer
{ Mendapatkan komponen TekananDarahDiastolik dari user }

function GetDetakJantung (user : User) → integer
{ Mendapatkan komponen DetakJantung dari user }

function GetSaturasiOksigen (user : User) → real
{ Mendapatkan komponen SaturasiOksigen dari user }

function GetKadarGulaDarah (user : User) → real
{ Mendapatkan komponen KadarGulaDarah dari user }

```

```

function GetBeratBadan (user : User) → real
{ Mendapatkan komponen BeratBadan dari user }

function GetTinggiBadan (user : User) → integer
{ Mendapatkan komponen TinggiBadan dari user }

function GetKadarKolesterol (user : User) → integer
{ Mendapatkan komponen KadarKolesterol dari user }

function GetKadarKolesterolLDL (user : User) → integer
{ Mendapatkan komponen KadarKolesterolLDL dari user }

function GetTrombosit (user : User) → integer
{ Mendapatkan komponen Trombosit dari user }

{ PENGUBAH / SETTER }

procedure SetID (input/output user : User, input val : integer)
{ Mengubah nilai komponen ID dari user menjadi val }

procedure SetUsername (input/output user : User, input val : string)
{ Mengubah nilai komponen Username dari user menjadi val }

procedure SetPassword (input/output user : User, input val : string)
{ Mengubah nilai komponen Password dari user menjadi val }

procedure SetRole (input/output user : User, input val : string)
{ Mengubah nilai komponen Role dari user menjadi val }

procedure SetRiwayatPenyakit (input/output user : User, input val : string)
{ Mengubah nilai komponen RiwayatPenyakit dari user menjadi val }

procedure SetSuhuTubuh (input/output user : User, input val : real)
{ Mengubah nilai komponen SuhuTubuh dari user menjadi val }

procedure SetTekananDarahSistolik (input/output user : User, input val : integer)
{ Mengubah nilai komponen TekananDarahSistolik dari user menjadi val }

procedure SetTekananDarahDiastolik (input/output user : User, input val : integer)

```

```

{ Mengubah nilai komponen TekananDarahDiastolik dari user menjadi val }

procedure SetDetakJantung (input/output user : User, input val : integer)
{ Mengubah nilai komponen DetakJantung dari user menjadi val }

procedure SetSaturasiOksigen (input/output user : User, input val : real)
{ Mengubah nilai komponen SaturasiOksigen dari user menjadi val }

procedure SetKadarGulaDarah (input/output user : User, input val : integer)
{ Mengubah nilai komponen KadarGulaDarah dari user menjadi val }

procedure SetBeratBadan (input/output user : User, input val : real)
{ Mengubah nilai komponen BeratBadan dari user menjadi val }

procedure SetTinggiBadan (input/output user : User, input val : integer)
{ Mengubah nilai komponen TinggiBadan dari user menjadi val }

procedure SetKadarKolesterol (input/output user : User, input val : integer)
{ Mengubah nilai komponen KadarKolesterol dari user menjadi val }

procedure SetKadarKolesterolLDL (input/output user : User, input val : integer)
{ Mengubah nilai komponen KadarKolesterolLDL dari user menjadi val }

procedure SetTrombosit (input/output user : User, input val : integer)
{ Mengubah nilai komponen Trombosit dari user menjadi val }

procedure AddUser (input/output userList : UserList, input newUser : User)
{ Menambahkan user ke dalam array userList }

{ KELOMPOK OPERASI BACA / TULIS FILE EKSTERNAL }

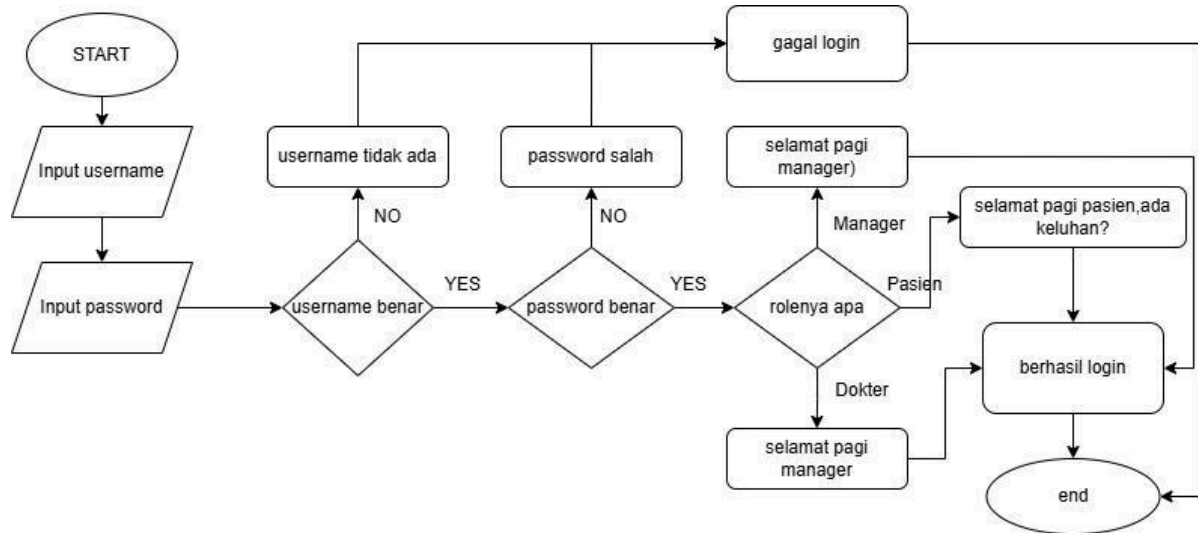
procedure LoadUsers (input/output userList : UserList, input inputFolder : string)
{ Membaca file eksternal dan memasukkan data user yang terdaftar ke dalam userList }

procedure SaveUsers (input/output userList : UserList, input inputFolder : string)
{ Menyimpan array userList ke dalam file eksternal user.csv }

```

# Desain Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional

## F01 – Login



Gambar 1 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F01

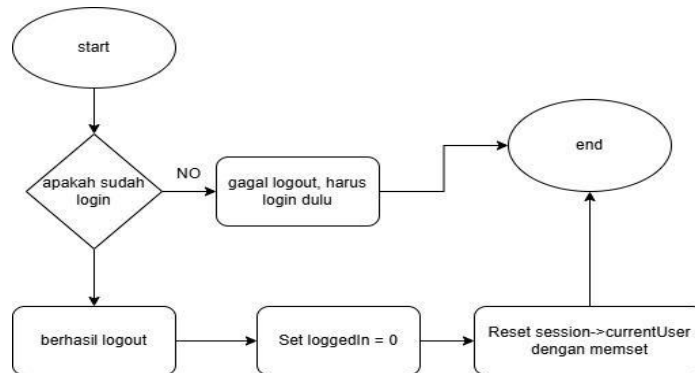
## F02 – Register Pasien



Gambar 2 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F02

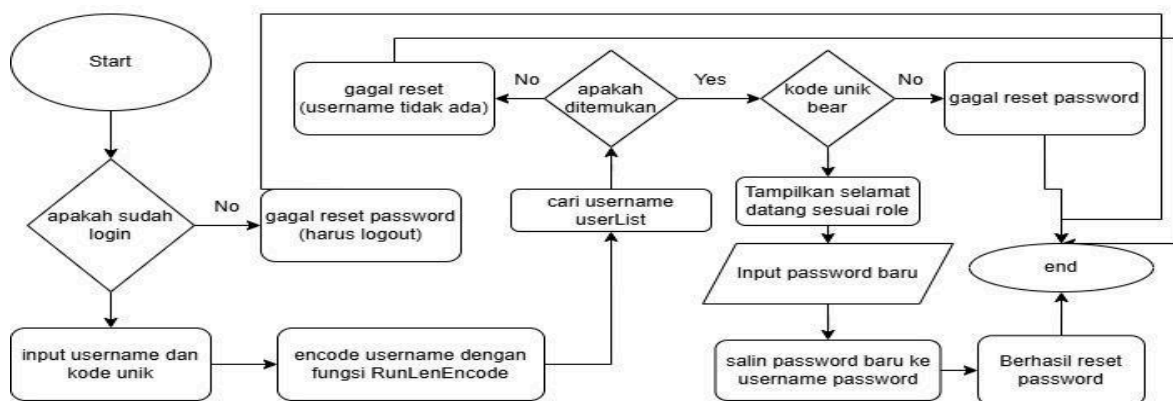


## F03 – Logout



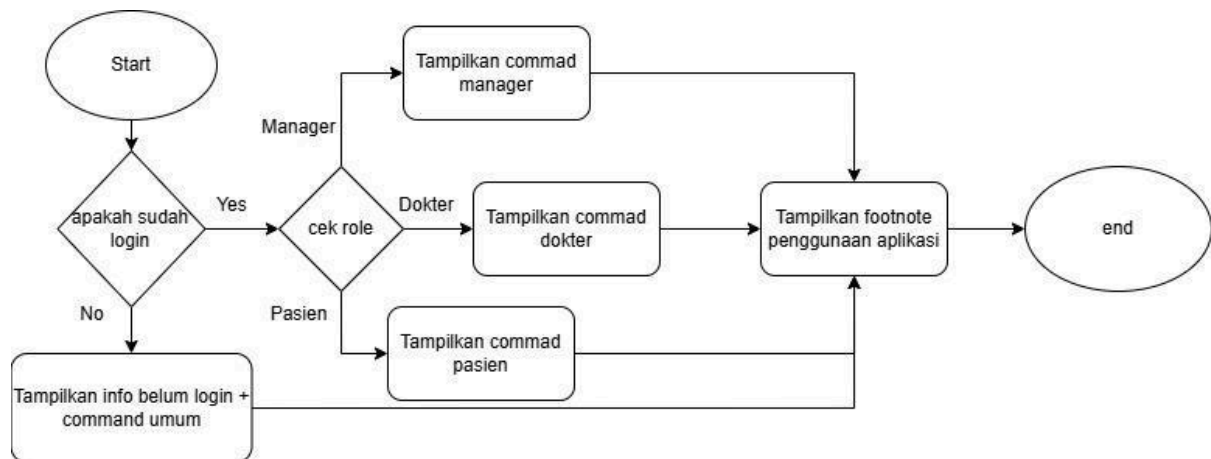
Gambar 3 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F03

## F04 – Lupa Password



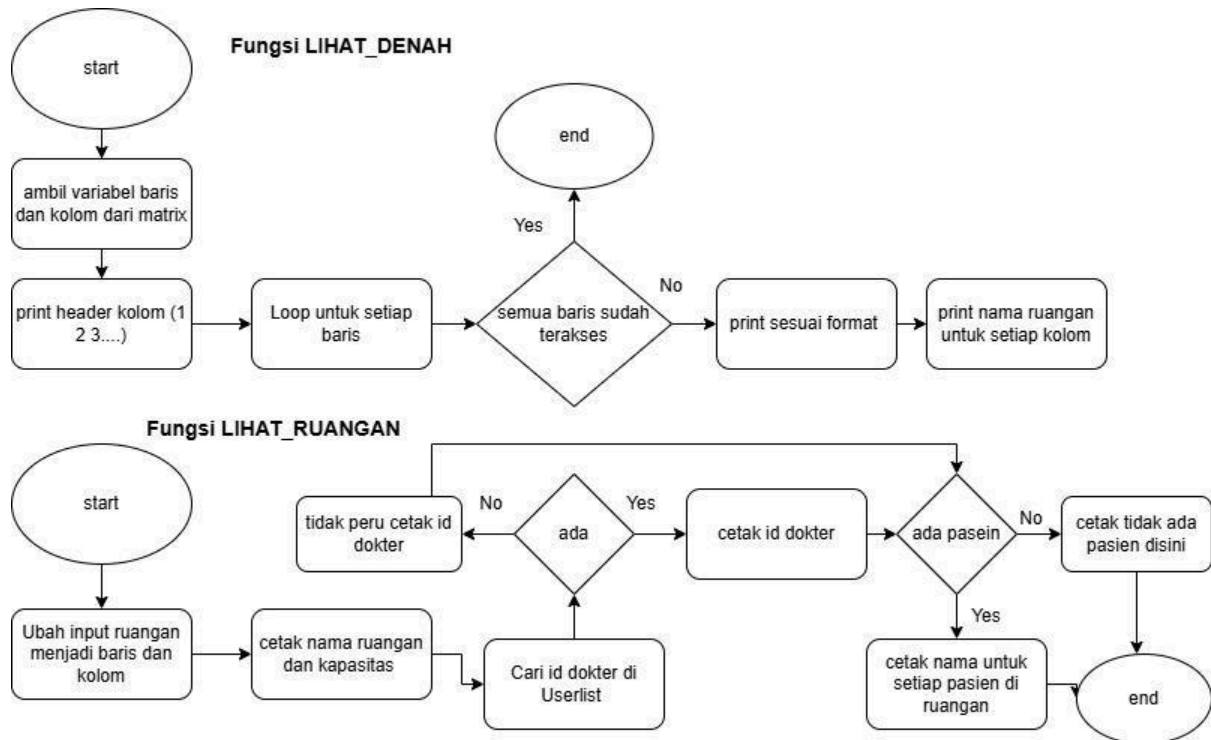
Gambar 4 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F04

## F05 – Menu & Help



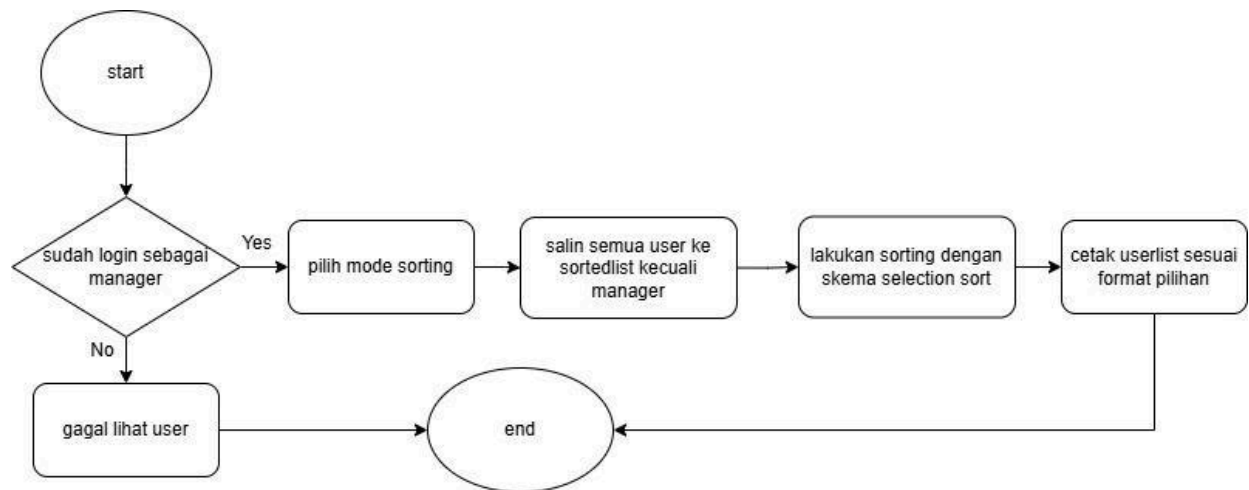
Gambar 5 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F05

## F06 – Denah Rumah Sakit



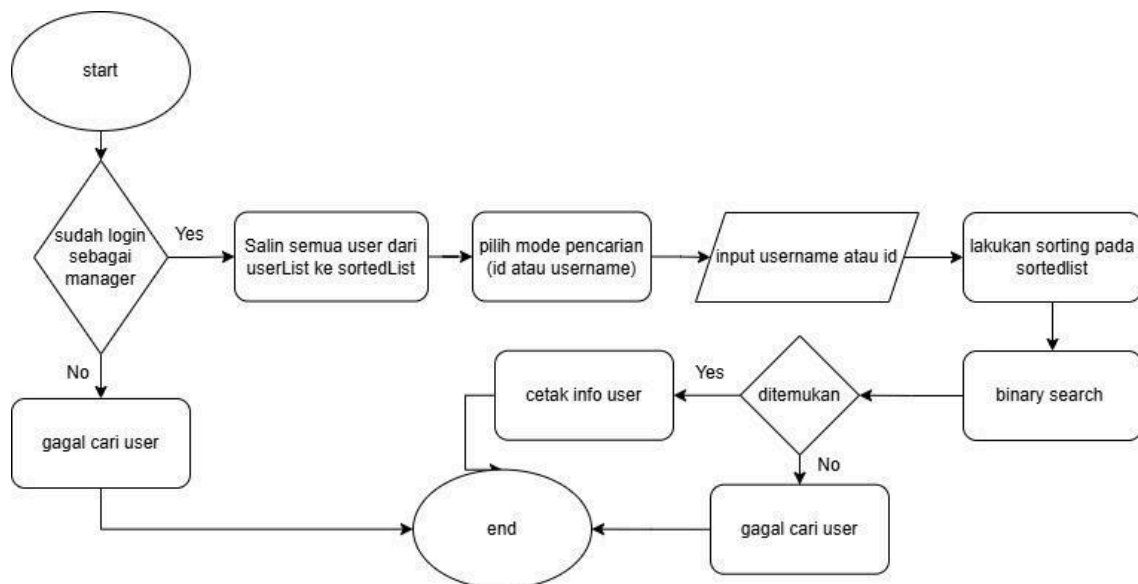
Gambar 6 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F06

## F07 – Lihat User



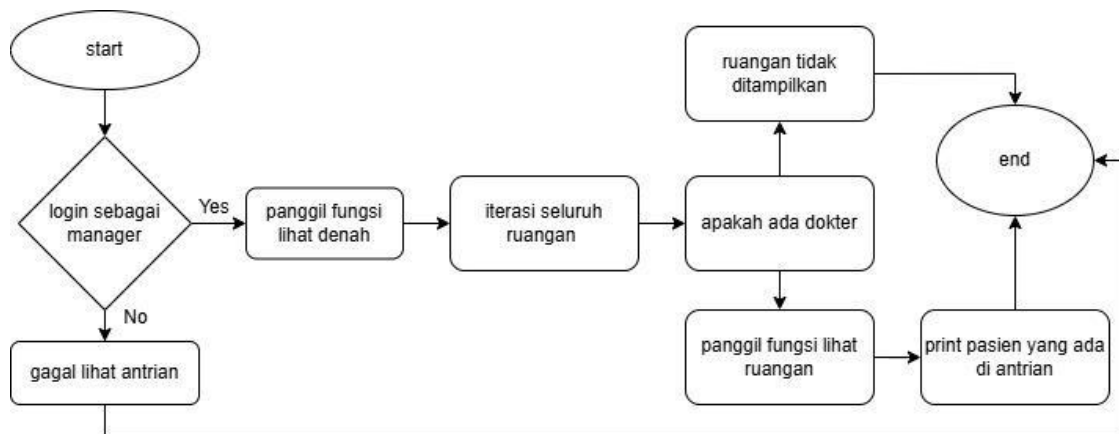
Gambar 7 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F07

## F08 – Cari User



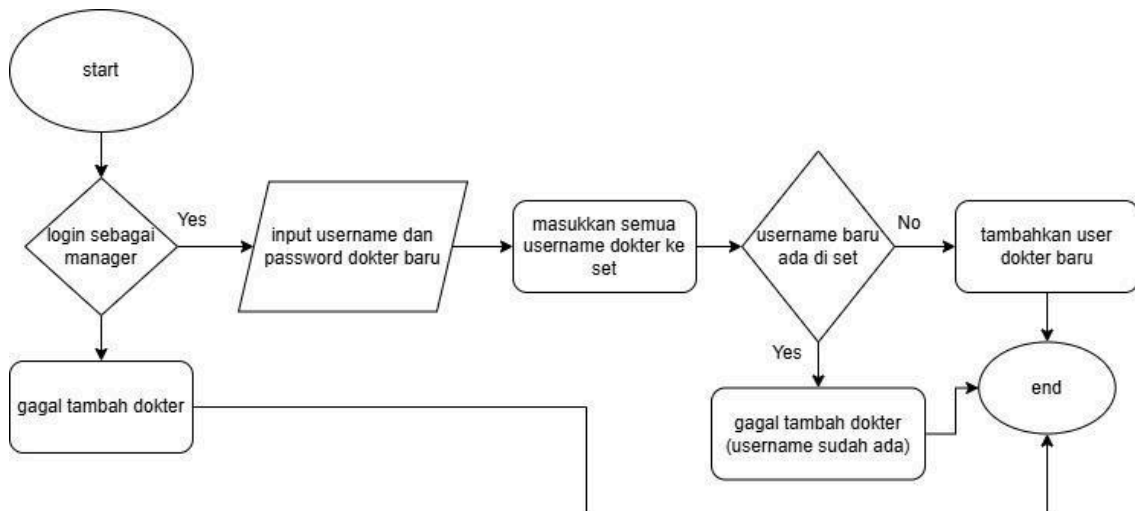
Gambar 8 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F08

## F09 – Lihat Antrian



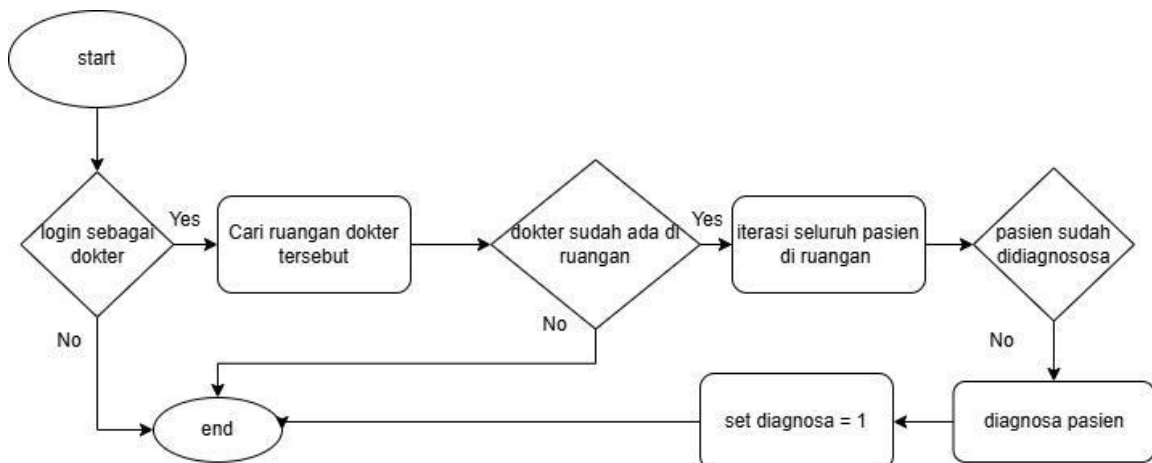
Gambar 9 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F09

## F10 – Tambah & Assign Dokter



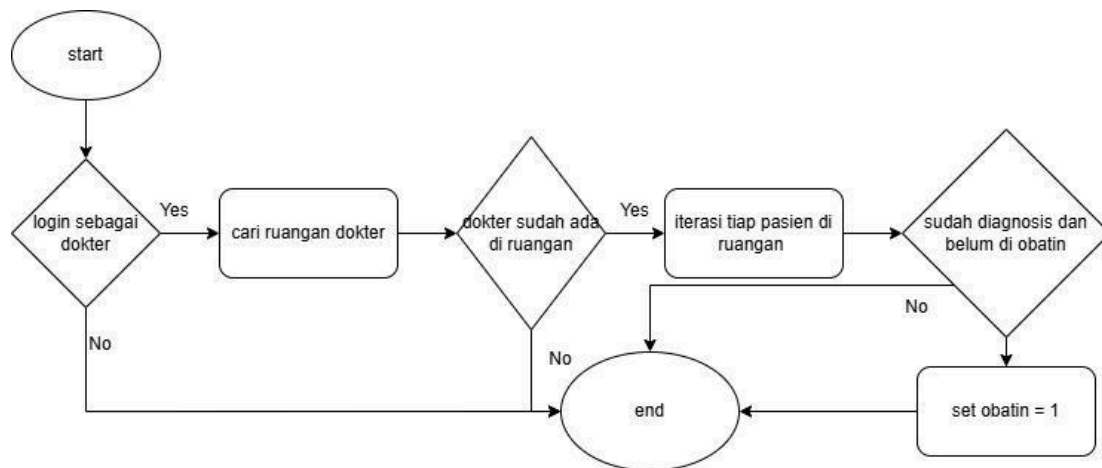
Gambar 10 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F10

## F11 – Diagnosis



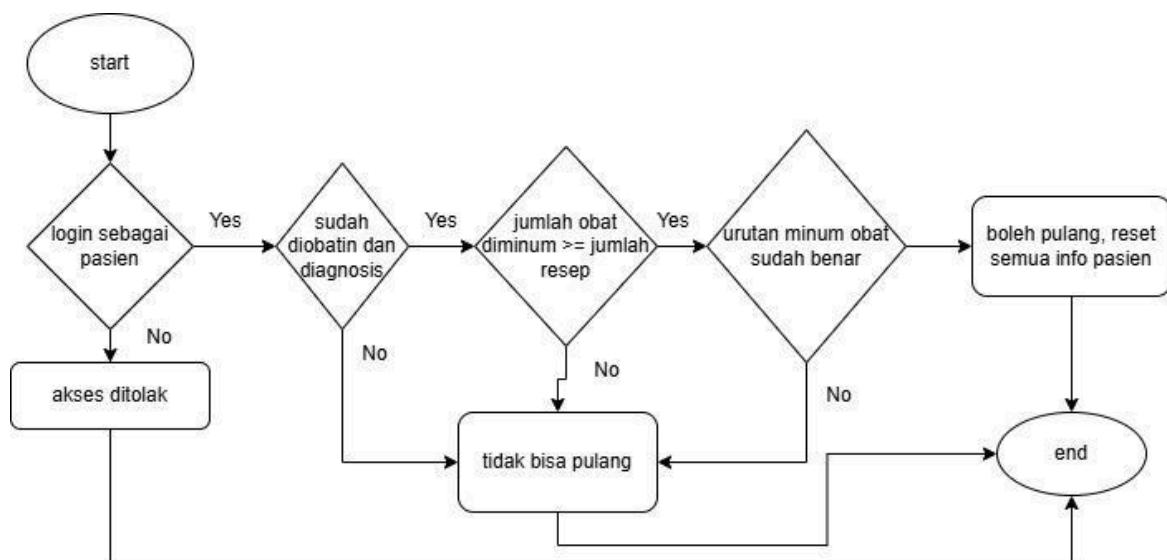
Gambar 11 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F11

## F12 – Ngobatin



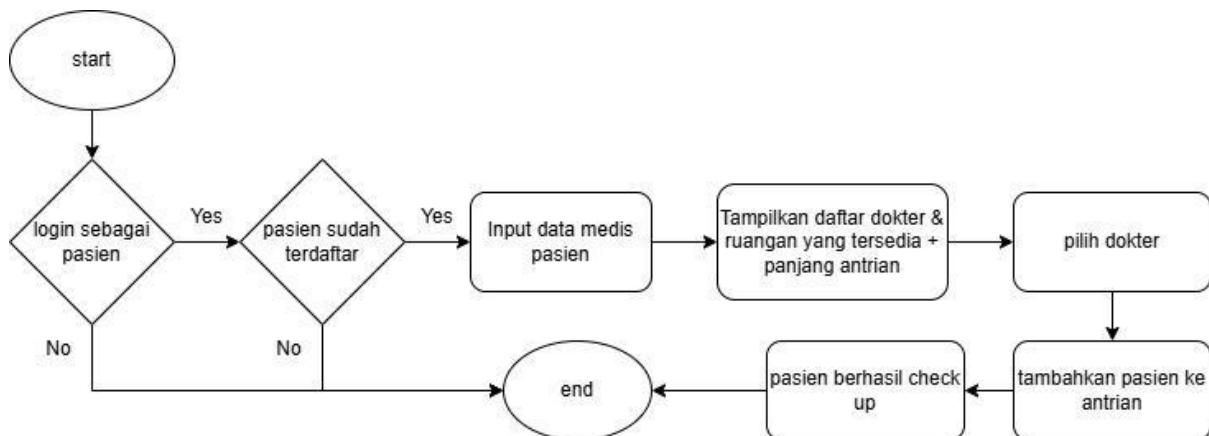
Gambar 12 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F12

## F13 – Pulang Dok



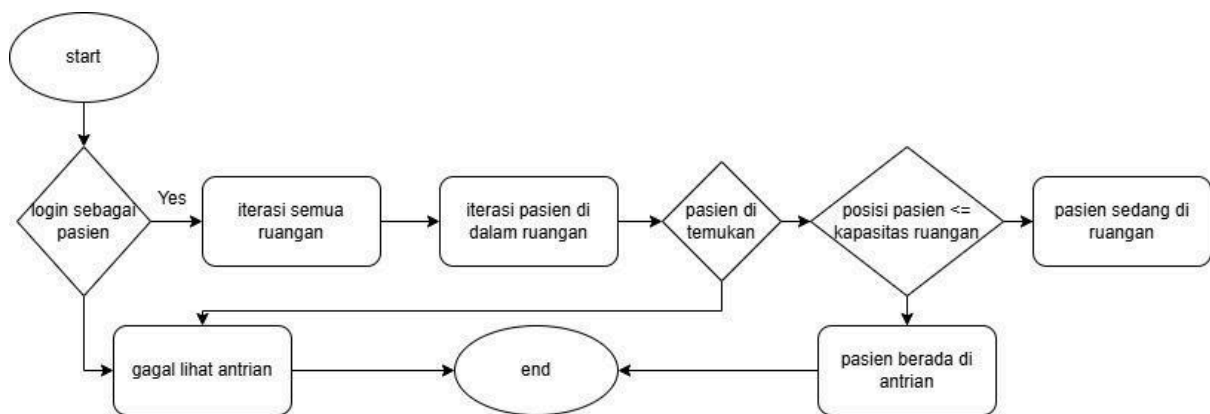
Gambar 13 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F13

## F14 – Daftar Check-up



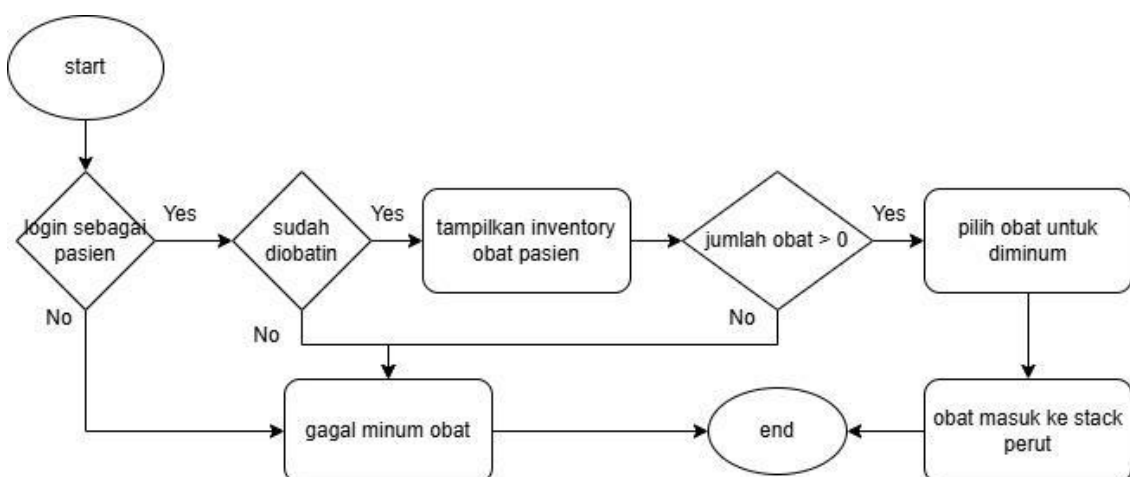
Gambar 14 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F14

## F15 – Antrian Saya!



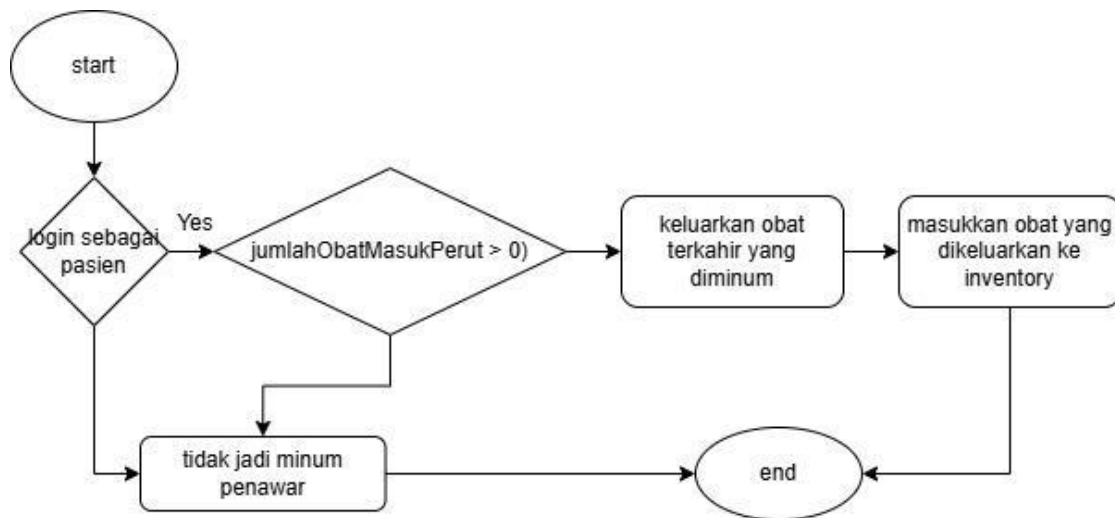
Gambar 15 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F15

## F16 – Minum Obat



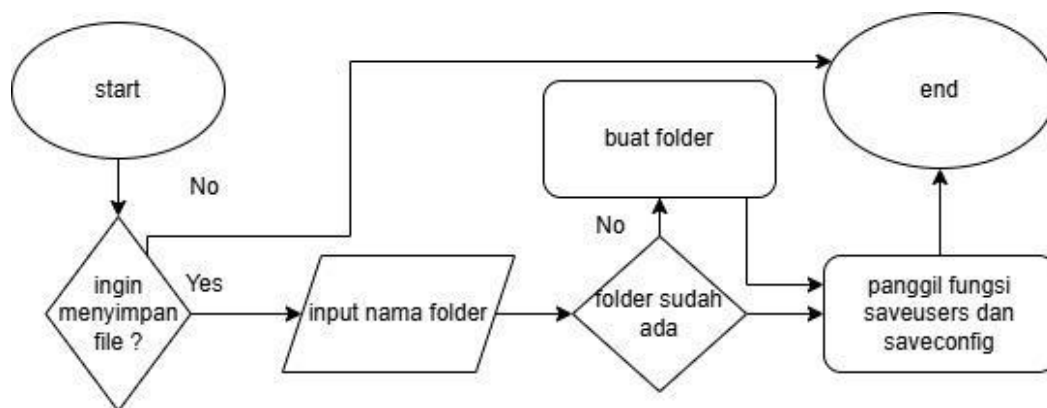
Gambar 16 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F16

## F17 – Minum Penawar



Gambar 17 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F17

## F18 – Exit



Gambar 18 Dekomposisi Algoritmik dan Fungsional - F18

# Spesifikasi

## F01 – Login

**procedure** login (input/output userList: UserList, input/output session: Session)  
{ Spesifikasi: Memasukkan user ke dalam 'session', jika user sudah di dalam 'session', berarti user sudah login.  
I.S : Pengguna berada di halaman login, belum terautentikasi.  
F.S : Pengguna berhasil login dan masuk ke menu utama, atau gagal login dan kembali ke halaman utama. }

### **KAMUS LOKAL**

usernameInput, passwordInput: string  
i: integer

### **ALGORITMA**

```
if (session.loggedIn = true) then
    output("Anda sudah login sebagai ",
session.currentUser.username)
    return

output("Username: ")
input(usernameInput)
output("Password: ")
input(passwordInput)

i traversal (0..userlist-count-1)
    if (usernameInput = userList.users[i].username) then
        if (passwordInput = userList.users[i].password) then
            session.loggedIn ← 1
            session.currentUser ← userList.users[i]
            depend on (session.currentUser.role)
                (session.currentUser.role = "manager") :
                    output("Selamat pagi Manager ")
                    output(session.currentUser.username,
"!")
                (session.currentUser.role = "dokter") :
                    output("Selamat pagi Dokter ")
                    output(session.currentUser.username, "!")
            )

            (session.currentUser.role ≠ "manager" and
session.currentUser.role ≠ "dokter") :
                output("Selamat pagi ")
                output(session.currentUser.username)
                output("! Ada kelihan apa?")

            return
        else {passwordInput ≠ userList.users[i].password}
            output("Password salah untuk pengguna yang bernama
")

            output(usernameInput, " !")
            return
```



```
output("Tidak ada Manager, Dokter, atau pun Pasien yang bernama ")
output(usernameInput, "!")
```

## F02 – Register Pasien

**procedure** RegisterUser (input/output userList: UserList, input/output session: Session)  
{ Spesifikasi: Mendaftarkan pasien baru ke dalam program.  
I.S : Pengguna berada di halaman registrasi, data user belum terdaftar.  
F.S : Data user baru berhasil ditambahkan ke sistem, atau registrasi gagal karena data tidak valid/username sudah ada. }

### **KAMUS LOKAL**

username, password, lowered, usernamelowered: string  
i: integer  
usernameSet: Set  
newUser: User

### **ALGORITMA**

```
if (session.loggedIn = true) then
    output("Logout dulu sebelum register!")
    return

output("Username baru: ")
input(username)
output("Password baru: ")
input(password)
usernameSet ← CreateNewSet()
i traversal [0..userlist→count-1]
    lowered ← userList.users[i].username
    ToLowerCase(lowered)
    InsertSet(usernameSet, lowered)
usernameLowered ← username
ToLowerCase(usernameLowered)
if (IsInSet(usernameSet, usernameLowered = true) then
    output("Registrasi gagal! User dengan nama ")
    output(username, "sudah terdaftar.")
    return

CreateUser(newUser, userList.count+1, username, password, "pasien",
"-", -1, -1, -1,
        -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1)
AddUser(userList, newUser)
output("Pasien ", newUser.username, " berhasil ditambahkan!")
```

## F03 – Logout

```
procedure Logout (input/output session: Session)
{ Spesifikasi: Mengeluarkan user dari 'session', sekarang 'session' bertanda
tidak login
I.S : Pengguna dalam keadaan sudah login
F.S : Pengguna keluar dari sesi dan kembali ke halaman login }
```

## KAMUS LOKAL

## ALGORITMA

```

    if (session.loggedIn = 0) then
        output("Logout gagal! Anda belum login, silahkan login terlebih
dahulu
        sebelum melakukan logout.")
    else { session.loggedIn ≠ 0 }
        output("Sampai jumpa, ", session.currentUser.username, "!")
        session.loggedIn ← 0
        memset(session.currentUser, 0, sizeof(session.currentUser))

```

## F04 – Lupa Password

```
procedure ResetPassword (input/output userList: UserList, input/output
session: Session)
{ Spesifikasi: Fitur untuk melakukan perubahan password sebuah akun user.
I.S : Pengguna berada di halaman lupa password, ingin mereset password
F.S : Password pengguna berhasil direset, atau gagal jika data tidak valid }
```

## KAMUS LOKAL

```
username, code, usn_encoded, newPass: string
i, ada: integer
```

## ALGORITMA

```

if (session.loggedIn = true) then
    output("Logout dulu sebelum reset password")
    return
output("Username: ")
input(username)
output("Kode Unik: ")
input(kode)
RunLenEncode(username, usn_encoded)
ada ← 0
i traversal [0..userlist.count-1]
    if (username = userList.users[i].username) then
        ada ← 1
        if (kode ≠ usn_encoded) then
            output("Kode unik salah!")
            return
        depends_on (userList.users[i].role) :
            (userList.users[i].role = "manager") :
                output("Selamat pagi
Manager ")

```

```

        (userList.users[i].role = "pasien") :
            output("Selamat pagi ")
        (userList.users[i].role = "dokter") :
            output("Selamat pagi Dokter ")
    )
    output(userList.users[i].username, ", silahkan update
password Anda")
    output("Password baru: ")
    input(newPass)
    userList.users[i].password ← newPass
    output("Password berhasil direset!")
    return
-
    if (ada = 0) then
        output("Username tidak terdaftar!")

```

## F05 – Menu & Help

**procedure** Help(input session: Session)  
 { Spesifikasi: Menampilkan daftar menu/fungsi yang dapat digunakan oleh pengguna sesuai dengan rolenya.  
 I.S : Pengguna berada di menu utama.  
 F.S : Pengguna dapat melihat rincian profile dan daftar menu/fungsi yang tersedia beserta penjelasannya. }

### **KAMUS LOKAL**

currentRole: integer  
 i: integer  
 idx: integer

### **ALGORITMA**

```

if session.currentUser.role = "manager" then
    output("Halo Manager ...")
else if session.currentUser.role = "dokter" then
    output("Halo Dokter ...")
else if session.currentUser.role = "pasien" then
    output("Selamat datang ...")

if session.currentUser.role = "manager" then
    currentRole ← 3
else if session.currentUser.role = "dokter" then
    currentRole ← 2
else if session.currentUser.role = "pasien" then
    currentRole ← 1

idx ← 1
for i in [0...16] do
    if CommandAccess[i] = currentRole or CommandAccess[i] = 5 or
    (CommandAccess[i] = 4 and currentRole ≠ 0) then
        output(idx, arrayCommand[i])
        idx ← idx + 1

```

```
output("-> SAVE: Menyimpan perubahan")
output("-> EXIT: Keluar dari dunia Nimons")
output("Footnote: ...")
```

## F06 – Denah Rumah Sakit

**procedure** LihatDenah (input denahHospital: Matrix, input input: character, input/output userList: UserList)  
{ Spesifikasi: Menampilkan denah rumah sakit.  
I.S : Pengguna berada di menu denah rumah sakit, data denah sudah dimuat  
F.S : Denah rumah sakit ditampilkan di layar }

### KAMUS LOKAL

lebar, panjang, i, j: integer

### ALGORITMA

```
lebar ← denahHospital.cols
panjang ← denahHospital.rows
output(" ")
j traversal [0..lebar-1]
    output("      ", j+1)
i traversal [0..panjang-1]
    output("  +")
    j traversal [0..lebar-1]
        output("-----+")
        output(" ", 'A'+i, " ")
        j traversal [0..lebar-1]
            output("| ", denahHospital.data[i][j].namaRuangan)
        output("|")
        output("  +")
    j traversal [0..lebar-1]
        output("-----+")
```

**procedure** LihatRuangan (input denahHospital: Matrix, input input: character, input/output userList: UserList)  
{ Spesifikasi: Menampilkan ruangan rumah sakit.  
I.S : Pengguna berada di menu denah rumah sakit, data denah sudah dimuat  
F.S : Informasi ruangan rumah sakit ditampilkan di layar }

### KAMUS LOKAL

Dokter, pasien: string  
row, col, i, j: integer  
r: Ruangan

### ALGORITMA

```
UbahInput(input, row, col)
r ← GetRuangan(denahHospital, row, col)
output("--- Detail Ruangan ", r.namaRuangan, " ---")
output("Kapasitas : ", r.kapasitas)
dokter ← "Tidak Ada"
i traversal [0..userList.count-1]
    if (userList.users[i].id = r.dokter) then
        if (userList.users[i].role = "dokter") then
```

```

        dokter ← userList.users[i].username
        else { userList.users[i].role ≠ "dokter" }
            output("ID ", userList.users[i].id, " bukanlah id
dokter")
            break
        if (dokter = "Tidak Ada") then
            output("Dokter      : -")
        else { dokter ≠ "Tidak Ada" }
            output("Dokter      : ", dokter)

        if (r.jumlahPasien = 0 or dokter = "Tidak Ada") then
            output(" Tidak ada pasien di dalam ruangan saat ini.")
        else { jumlahPasienn lebih dari 0 atau dokter ada }
            output("Pasien di dalam ruangan : ")
            i traversal [0..r.jumlahPasien-1]
                j traversal [0..userList.count-1]
                    if (userList.users[j].id = r.pasien[i] and
userList.users[j].role =
                        "pasien") then
                        if (userList.users[j].role = "pasien") then
                            pasien ← userList.users[j].username
                        else { user bukan pasien }
                            output("ID ", userList.users[j].id)
                            output(" bukanlah id pasien")
                        break
                        output(" ", i+1, ". ", pasien)
            output("-----")

```

## F07 – Lihat User

**procedure** LihatUser (input userList: UserList, input session: Session)  
{ Spesifikasi: Menampilkan seluruh user yang ada di database dengan urutan/filter tertentu.  
I.S : Manager berada di menu lihat user, data user sudah ada di sistem.  
F.S : Daftar user berhasil ditampilkan sesuai filter/urutan yang dipilih. }

### **KAMUS LOKAL**

pill1, pill2, i: integer  
sortedList: UserList  
user: User

### **ALGORITMA**

```

        if (session.loggedIn = false or GetRole(session.currentUser ≠
"manager")) then
            output("Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh
manager.")
            return
        else { sudah log in dan berupa manager }
            PrintPilihan(pill1, pill2)
            sortedList.count ← 0

```

```

i traversal [0..userList.count-1]
    user ← GetUserAt(userList, i)
    if (GetRole(user) ≠ "manager") then
        AppendUser (sortedList, user)
SelectionSort(sortedList, sortedList.count, pil1, pil2)
PrintList(sortedList, pil1, pil2)

```

## F08 – Cari User

**procedure** CariUser (input userList: UserList, input session: Session)  
 { Spesifikasi: Melakukan searching dan menampilkan user berdasarkan beberapa pilihan.

I.S : Manager berada di menu cari user, data user sudah ada di sistem.

F.S : Data user yang dicari berhasil ditemukan dan ditampilkan, atau pesan tidak ditemukan. }

### KAMUS LOKAL

```

pil, i, idInput, index: integer
-   nama: string
-   sortedList: UserList
-   user: User

```

### ALGORITMA

```

if (session.loggedIn = false or GetRole(session.currentUser ≠
"manager")) then
    output("Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh
manager.")
    return
sortedList.count ← 0
i traversal [0..userList.count-1]
    AppendUser(sortedList, GetUserAt(userList, i))
CariPilihan(pilihan)
depends on (pilihan)
(pilihan = 1):
    output("> Masukkan nomor ID user: ")
    input(idInput)
    SelectionSort(sortedList, sortedList.count, 1, 1)
    if (BinarySearchUser(sortedList, idInput, index) = true) then
        user ← GetUserAt(sortedList, index)
        output("Menampilkan user dengan nomor ID ", idInput, ":")
        output("ID | Nama      | Role    | Penyakit")
        output("-----")
        output(GetID(user), " | ", GetUsername(user), " | ",
GetRole(user), " |
                ", GetRiwayatPenyakit(user))
        else { BinarySearchUser(sortedList, idInput, index) ≠ true }
            output("Tidak ditemukan user dengan ID", idInput)

(pilihan = 2):
    output("> Masukkan nama user: ")
    input(nama)

```

```

        SelectionSort(sortedList, sortedList.count, 2, 1)
        if (SequenceSearchUser(sortedList, nama, index) = true) then
            user ← GetUserAt(sortedList, index)
            output("Menampilkan pengguna dengan nama ", nama, ":")
            output("ID | Nama      | Role    | Penyakit")
            output("-----")
            output(GetID(user), " | ", GetUsername(user), " | ",
GetRole(user), " |
                        ", GetRiwayatPenyakit(user))
        else { BinarySearchUser(sortedList, idInput, index) ≠ true }
            output("Tidak ditemukan user dengan nama", nama)
        (pilihan ≠ 1 and pilihan ≠ 2):
            output("Pilihan tidak valid")

```

## F09 – Lihat Antrian

**procedure** LihatAntrian(input inputCommand: string, input session: Session, input denahRumahSakit: Denah, input userList: UserList)  
{ Spesifikasi: Mencetak antrian seluruh ruangan yang terdapat dokter.  
I.S : Manager berada di menu LIHAT\_SEMUA\_ANTRIAN, data rumah sakit ada di sistem.  
F.S : Data ruangan yang memiliki dokter dicetak ke layar. }

### **KAMUS LOKAL**

ruangan: string  
i, j: integer

### **ALGORITMA**

```

        if (session.loggedIn = 1) then
            i ← 0
            j ← 0
            while (inputCommand[i] ≠ NULL dan inputCommand[i] ≠ ' ')
do
            i ← i + 1
            if inputCommand[i] = ' ' then
                i ← i + 1
                while (inputCommand[i] ≠ NULL dan j < panjang maksimum
ruangan - 1) do
                    ruangan[j] ← inputCommand[i]
                    i ← i + 1
                    j ← j + 1
                ruangan[j] ← NULL_TERMINATOR
                LihatRuangan(denahRumahSakit, ruangan, userList)
            else
                output("Anda harus login terlebih dahulu!")

```

## F10 – Tambah & Assign Dokter

**procedure** AssignDokter (input userList: UserList, input session: Session)  
{ I.S : Manager berada di menu TAMBAH\_DOKTER atau ASSIGN\_DOKTER

F.S : Manager menambahkan user dengan role dokter atau meng-assign dokter ke ruangan rumah sakit. }

#### KAMUS LOKAL

i, j, indexDokter, row, col, dokterSudahDiAssign,  
ruanganSudahDitempati: integer  
— username, ruangan, ruanganDokter, namaDokterDiRuangan: string  
dokter, user: User  
r: Ruangan

#### ALGORITMA

```
if (session.loggedIn = false or GetRole(session.currentUser ≠  
"manager")) then  
    output("Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh  
manager.")  
    return  
output("Username: ")  
input(username)  
  
if (SequenceSearchUser(userList, username, indexDokter = false) then  
    output("User dengan nama ", username, " tidak ditemukan.")  
    return  
dokter ← GetUserAt(userList, indexDokter)  
if (GetRole(dokter) ≠ "dokter") then  
    output("User dengan nama", username, "bukan dokter.")  
    return  
output("Ruangan: ")  
input(ruangan)  
UbahInput(ruangan, row, col)  
if (isColsValid(col, denahRumahSakit) = 0 and isRowValid(row,  
denahRumahSakit)  
    = 0) then  
    output("Ruangan ", ruangan, " tidak ditemukan.")  
    return  
r ← GetRuangan(denahRumahSakit, row, col)  
dokterSudahDiAssign ← 0  
ruanganDokter ← ""  
i traversal [0..denahRumahSakit.rows-1]  
    j traversal [0..denahRumahSakit.cols-1]  
        if (denahRumahSakit.data[i][j].dokter = GetID(dokter))  
then  
            dokterSudahDiAssign = 1  
            ruanganDokter ←  
denahRumahSakit.data[i][j].namaRuangan  
            break  
    if (dokterSudahDiAssign = 1) then  
        break  
ruanganSudahDitempati ← (r.dokter ≠ -1)  
namaDokterDiRuangan ← ""  
if (ruanganSudahDitempati = true) then  
    i traversal [0..userList.count-1]  
        user ← GetUserAt(userList, i)  
        if (GetID(user) = r.dokter) then
```



```

        namaDokterDiRuangan ← GetUsername(user)
        break
    depends on (ruanganSudahDitempati and dokterSudahDiAssign)
    (ruanganSudahDitempati = false and dokterSudahDiAssign = false):
        r.dokter ← GetID(dokter)
        output("Dokter ", GetUsername(dokter), " berhasil diassign
ke ruangan
        ", r.namaRuangan, "!")
    (ruanganSudahDitempati = false and dokterSudahDiAssign = true):
        output("Dokter ", GetUsername(dokter), " sudah diassign ke
ruangan
        ", ruanganDokter, "!")
    (ruanganSudahDitempati = true and dokterSudahDiAssign = false):
        output("Dokter ", GetUsername(dokter), " sudah menempati
ruangan
        ", r.namaRuangan, "!")
        output("Silahkan cari ruangan lain untuk dokter ",
        GetUsername(dokter), ".")
    (ruanganSudahDitempati = true and dokterSudahDiAssign = true):
        output("Dokter ", GetUsername(dokter), " sudah menempati
ruangan
        ", ruanganDokter, "!")
        output("Ruangan ", r.namaRuangan, " juga sudah ditempati
dokter ",
        GetUsername(dokter), "!")

```

## F11 – Diagnosis

**procedure** Diagnosis(input userList: UserList, input penyakitList: PenyakitList, input session: Session)  
 { Spesifikasi: Dokter melakukan diagnosis terhadap pasien pada ruangan yang dipegangnya.  
 I.S : Dokter berada di menu DIAGNOSIS, data pasien pada ruangan dokter terdefinisi.  
 F.S : Dokter mendiagnosis pasien terkena penyakit atau tidak dan mencetak hasil ke layar. }

### KAMUS LOKAL

indeksRuangan: array[2] of integer  
 currentRuangan: Ruangan  
 current: Node  
 i: integer  
 found: boolean  
 namaPenyakit: string

### ALGORITMA

```

SearchRuangan(session.currentUser.id, denahRumahSakit, indeksRuangan)
if (indeksRuangan[0] = -1 and indeksRuangan[1] = -1) then
    output("Anda tidak ter-assign pada ruangan manapun.")
else
    currentRuangan ← GetRuangan(denahRumahSakit, indeksRuangan[0],
    indeksRuangan[1])

```

```

        current ← currentRuangan.antrianPasien.head
        found ← false
        while (current ≠ NULL and found = false) do
            i traversal [0...userList.count-1]
            if (userList.users[i].id = current.data and
userList.users[i].role =
                "pasien") then
                    if (userList.users[i].diagnosa = 0) then

Diagnosis(userList.users[i], penyakitList,
                                namaPenyakit)

                                if (namaPenyakit = "") then
                                    output (user.username,
"tidak terdiagnosa
                                penyakit apapun")
                                else
                                    output (user.username, "terdiagnosa
penyakit",
                                namaPenyakit)
                                userList.users[i].diagnosa ← 1
                                found ← true
                                else
                                    output ("Pasien", user.username, "sudah
didiagnosis")
                                found ← true
                                if (found = false) then
                                    output ("Tidak ada pasien dalam antrian yang belum
didiagnosis.")

```

## F12 – Ngobatin

**procedure** Ngobatin(input/output userList: UserList, input penyakitList: PenyakitList, input session: Session, input obatList: ObatList, input obatMap: ObatMap)  
{ Spesifikasi: Dokter memberikan pengobatan kepada pasien yang telah didiagnosis.  
I.S : Pasien telah didiagnosis oleh dokter.  
F.S : Pasien menerima pengobatan berupa resep dan urutan konsumsi obat. }

### **KAMUS LOKAL**

indeksRuangan: array[2] of integer  
currentRuangan: Ruangan  
current: Node  
found: boolean  
count, penyakitId: integer  
namaPenyakit: string

### **ALGORITMA**

```

if (session.loggedIn = false or GetRole(session.currentUser) ≠
"pasien") then
                                output ("Error: Akses ditolak. Login sebagai pasien
terlebih dahulu!")

```

```

        return

    pasienId ← GetID(session.currentUser)
    found ← false

    i traversal [0..denahRumahSakit.rows - 1]
        j traversal [0..denahRumahSakit.cols - 1]
            ruangan ← denahRumahSakit.data[i][j]
            curr ← ruangan.antrianPasien.head
            posisi ← 1

            while (curr ≠ null) do
                if (curr.data = pasienId) then
                    dokter ← GetUserById(userList,
ruangan.dokter)

                    if (posisi -
ruangan.kapasitasRuangan ≤ 0 or
                        ruangan.antrianPasien.length -
ruangan.kapasitasRuangan ≤ 0) then
                        output("Anda sedang berada di
dalam ruangan
                        dokter!")
                        else
                            output("Status Antrian Anda:")
                            output("Dokter   : Dr. ",
dokter.username)
                            output("Ruangan   : ",
ruangan.namaRuangan)
                            output("Posisi    : ", posisi -
ruangan.kapasitasRuangan,
                                " dari ",
ruangan.antrianPasien.length -
                                ruangan.kapasitasRuangan)

                            found ← true
                            return

                        curr ← curr.next
                        posisi ← posisi + 1

    if (found = false) then
        output("Anda belum terdaftar dalam antrian check-up!")
        output("Silakan daftar terlebih dahulu.")

```

## F13 – Aku Boleh Pulang Ga, Dok?

**procedure** PulangDok(input/output session: Session, input/output denahRumahSakit: Matrix)  
 { Spesifikasi: Pasien dapat pulang jika telah sembuh dan konsumsi obat sesuai urutan.

I.S : Pasien telah menerima diagnosis dan pengobatan dari dokter.  
F.S : Pasien dinyatakan sembuh dan dikeluarkan dari antrian, atau diberi instruksi lanjutan jika belum. }

#### **KAMUS LOKAL**

i, j, idx: integer  
benar: boolean  
curr: Node  
idKeluar: integer

#### **ALGORITMA**

```
    if (not session.loggedIn or GetRole(session.currentUser) ≠ "pasien")
then
    output("Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh
pasien.")
    return

    if (session.currentUser.ngobatan = 0 or session.currentUser.diagnosa =
0) then
    output("Kamu belum menerima diagnosis atau pengobatan dari
dokter, jangan
        buru-buru pulang!")
    return

    if (session.currentUser.jumlahObatMasukPerut ≥
session.currentUser.jumlahNgobatan)
    then
        benar ← true
        for idx ← 0 to session.currentUser.jumlahNgobatan - 1 do
            if (session.currentUser.perut.obat[idx + 1].id ≠
session.currentUser.urutanNgobatan[idx]) then
                benar ← false
                break

        if (benar) then
            output("Selamat! Kamu sudah dinyatakan sembuh oleh dokter.
Silahkan
                pulang dan semoga sehat selalu!")

            i traversal [0..denahRumahSakit.rows - 1]
            j traversal [0..denahRumahSakit.cols - 1]
            curr ← denahRumahSakit.data[i][j].antrianPasien.head
            while (curr ≠ null) do
                if (curr.data = session.currentUser.id)
then
                    idKeluar ←

Deque (denahRumahSakit.data[i][j].antrianPasien)
                    if
(denahRumahSakit.data[i][j].jumlahPasienDalamRuangan
> 0) then
```

```

denahRumahSakit.data[i][j].jumlahPasienDalamRuangan ←
denahRumahSakit.data[i][j].jumlahPasienDalamRuangan - 1
    if
(denahRumahSakit.data[i][j].jumlahPasienDiAntrian > 0)
    then

denahRumahSakit.data[i][j].jumlahPasienDiAntrian ←
denahRumahSakit.data[i][j].jumlahPasienDiAntrian - 1

    output("Pasien dengan ID ", idKeluar, " telah
keluar dari
    antrian.")
    session.currentUser.ngobatan ← 0
    session.currentUser.diagnosa ← 0
    session.currentUser.suhuTubuh ← -1
    session.currentUser.tekananDarahSistolik ← -1
session.currentUser.tekananDarahDiastolik ← -1
    session.currentUser.detakJantung ← -1
        session.currentUser.saturasiOksigen ← -1
    session.currentUser.kadarGulaDarah ← -1
    session.currentUser.beratBadan ← -1
        session.currentUser.tinggiBadan ← -1
    session.currentUser.kadarKolesterol ← -1
    session.currentUser.trombosit ← -1
    break
    curr ← curr.next
else
    output("Maaf, tapi kamu masih belum bisa pulang!")
    output("Urutan peminuman obat yang diharapkan:")
    idx traversal [0..session.currentUser.jumlahNgobat -
1]
    output(session.currentUser.urutanNgobat[idx], if idx
<
    session.currentUser.jumlahNgobat - 1 then " -> "
else "")

    output("Urutan peminum obat Anda:")
    idx traversal
[0..session.currentUser.jumlahObatMasukPerut - 1]
    output(session.currentUser.perut.obat[idx + 1].id,
if idx <
    session.currentUser.jumlahObatMasukPerut - 1 then "
-> " else
    "")

    output("Silahkan kunjungi dokter untuk meminta
penawar yang
    sesuai!")
else

```

```
output("Jumlah obat yang kamu minum masih kurang dari yang  
diresepkan oleh dokter!")
```

## F14 – Daftar Checkup

**procedure** DaftarCheckup(input/output userList: UserList, input/output session: Session, input/output denahRumahSakit: Matrix)  
{ Spesifikasi: Pasien mendaftar checkup, mengisi data medis, dan memilih dokter.

I.S : Pasien belum terdaftar untuk checkup.

F.S : Pasien terdaftar dalam antrian checkup. }

### KAMUS LOKAL

i, j, row, col: integer  
suhu, saturasi, berat: float  
sistolik, diastolik, detak, gula, tinggi, kolesterol, trombosit: integer  
curr: Node  
ruangan: Ruangan  
sudahTerdaftar: boolean  
dokterCount, pilihanDokter, selectedDokterId: integer  
dokterList: array of integer  
namaRuangan: string

### ALGORITMA

```
if (not session.loggedIn or GetRole(session.currentUser) ≠ "pasien")  
then  
    output("Akses ditolak. Login sebagai pasien terlebih dahulu.")  
    return  
  
sudahTerdaftar ← false  
  
i traversal [0..denahRumahSakit.rows - 1]  
    j traversal [0..denahRumahSakit.cols - 1]  
        ruangan ← denahRumahSakit.data[i][j]  
        curr ← ruangan.antrianPasien.head  
        while (curr ≠ null) do  
            if (curr.data = session.currentUser.id) then  
                sudahTerdaftar ← true  
                break  
            curr ← curr.next  
            if (sudahTerdaftar) then  
                break  
        if (sudahTerdaftar) then  
            break  
  
if (sudahTerdaftar) then  
    output("Anda sudah terdaftar dalam antrian check-up!")  
    return
```

```

    InputDataMedis(suhu, sistolik, diastolik, detak, saturasi, gula,
berat, tinggi, kolesterol,
trombosit)

session.currentUser.suhuTubuh ← suhu
session.currentUser.tekananDarahSistolik ← sistolik
session.currentUser.tekananDarahDiastolik ← diastolik
session.currentUser.detakJantung ← detak
session.currentUser.saturasiOksigen ← saturasi
session.currentUser.kadarGulaDarah ← gula
session.currentUser.beratBadan ← berat
session.currentUser.tinggiBadan ← tinggi
session.currentUser.kadarKolesterol ← kolesterol
session.currentUser.trombosit ← trombosit

dokterCount ← 0
output("Daftar Dokter yang Tersedia:")

i traversal [0..userList.count - 1]
    if (userList.users[i].role = "dokter") then
        FindDokter(denahRumahSakit, row, col, namaRuangan,
userList.users[i].id)
            ruangan ← GetRuangan(denahRumahSakit, row, col)
            if (ruangan ≠ null) then
                antrian ← ruangan.antrianPasien.length
            else
                antrian ← 0

            output(dokterCount + 1, ". Dr. ",
userList.users[i].username, " - ", namaRuangan, " (Antrian: ", antrian, ")")

            dokterList[dokterCount] ← i
            dokterCount ← dokterCount + 1

output("Pilih dokter (1-", dokterCount, "): ")
input(pilihanDokter)

if (pilihanDokter < 1 or pilihanDokter > dokterCount) then
    output("Pilihan tidak valid!")
    return

pilihanDokter ← pilihanDokter - 1
selectedDokterId ← userList.users[dokterList[pilihanDokter]].id

FindDokter(denahRumahSakit, row, col, namaRuangan, selectedDokterId)
ruangan ← GetRuangan(denahRumahSakit, row, col)

if (ruangan = null) then
    output("Error: Dokter tidak memiliki ruangan!")
    return

curr ← ruangan.antrianPasien.head

```

```

while (curr ≠ null) do
    if (curr.data = session.currentUser.id) then
        output ("Anda sudah terdaftar dalam antrian ini!")
        return
    curr ← curr.next

enqueue (ruangan.antrianPasien, createNode (session.currentUser.id))
output ("Pendaftaran berhasil! Anda berada di posisi antrian ke-",
ruangan.antrianPasien.length, " di ruangan ", ruangan.namaRuangan)

```

## F15 – Antrian Saya

```

procedure LihatAntrianSaya(input userList: UserList, input session: Session,
input denahRumahSakit: Matrix)
{ I.S : Pasien telah terdaftar untuk checkup.
  F.S : Pasien melihat posisi dalam antrian. }

KAMUS LOKAL
    i, j, posisi, pasienId: integer
    found: boolean
    ruangan: Ruangan
    curr: Node
    dokter: User

ALGORITMA
    if (session.loggedIn = false or GetRole(session.currentUser) ≠
"pasien") then
        output ("Error: Akses ditolak. Login sebagai pasien terlebih
dahulu!")
        return
    pasienId ← GetID(session.currentUser)
    found ← false
    i traversal [0..denahRumahSakit.rows - 1]
        j traversal [0..denahRumahSakit.cols - 1]
            ruangan ← denahRumahSakit.data[i][j]
            curr ← ruangan.antrianPasien.head
            posisi ← 1

            while (curr ≠ null) do
                if (curr.data = pasienId) then
                    dokter ← GetUserById(userList, ruangan.dokter)
                    if (posisi - ruangan.kapasitasRuangan ≤ 0 or
ruangan.antrianPasien.length -
ruangan.kapasitasRuangan ≤ 0) then
                        output ("Anda sedang berada di dalam
ruangan
                                dokter!")
                    else
                        output ("Status Antrian Anda:")
                        output ("Dokter : Dr. ",
dokter.username)
                        output ("Ruangan : ",
ruangan.namaRuangan)

```



```

                                output("Posisi  :", posisi -
                                ruangan.kapasitasRuangan," dari ",
                                ruangan.antrianPasien.length -
                                ruangan.kapasitasRuangan)
                                found ← true
                                return
                                curr ← curr.next
                                posisi ← posisi + 1
if (found = false) then
    output("Anda belum terdaftar dalam antrian check-up!")
    output("Silakan daftar terlebih dahulu.")

```

## F16 – Minum Obat

**procedure** Minum Obat (input userList: UserList, input session: Session, input denahRumahSakit: Matrix)  
 { I.S : Pasien memiliki obat dalam inventory.  
 F.S : Pasien mengonsumsi obat dari inventory. }

**KAMUS LOKAL**

i, N: integer  
 obat: Obat

**ALGORITMA**

```

if (user.jumlahObat = 0) then
    output("Anda tidak memiliki obat di inventory")
else
    do
        output(">>> Pilih obat untuk diminum: ")
        input(N)
        if (N > user.jumlahObat or N ≤ 0) then
            output("Pilihan nomor tidak tersedia!")
        while (N > user.jumlahObat or N ≤ 0)
            output("Obat berhasil diminum!")
            obat ← GetObatById(obatList, user.obat[N - 1])
            Push(user.perut, obat)
            user.jumlahObatMasukPerut ← user.jumlahObatMasukPerut + 1
        i traversal [N - 1..user.jumlahObat - 2]
            user.obat[i] ← user.obat[i + 1]
            user.jumlahObat ← user.jumlahObat - 1

```

## F17 – Minum Penawar

**procedure** MinumPenawar(input/output session: Session)  
 { Coding bagian ini bukan merupakan function/prosedur  
 I.S : Pasien telah mengonsumsi obat.  
 F.S : Pasien mengembalikan obat ke inventory. }

**KAMUS LOKAL**

muntahin: Obat

**ALGORITMA**

```
    if (session.currentUser.role = "pasien") then
        if (session.currentUser.jumlahObatMasukPerut > 0) then
            Pop(session.currentUser.perut, muntahin)

session.currentUser.obat[session.currentUser.jumlahObat] ←
    muntahin.id
    session.currentUser.jumlahObat ←
session.currentUser.jumlahObat +
    1
    output("Obat berhasil dimuntahkan dan dikembalikan
ke inventory
    (ew), lain kali jangan makan obat sembarangan ya dek~")
    session.currentUser.jumlahObatMasukPerut ←
session.currentUser.jumlahObatMasukPerut - 1
    else
        output("Perut kosong!! Belum ada obat yang
dimakan.")
    else
        output("Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh
pasien.")
```

## F18 – Exit

**procedure** Exit(input userList: UserList, input folder: string, input denahRumahSakit: Denah)  
Spesifikasi: Melakukan pemberhentian program.  
I.S : Pengguna berada di aplikasi.  
F.S : Keluar dari aplikasi, atau aplikasi berhenti dijalankan. }

**KAMUS LOKAL**

simpan, command, inputFolder: string

**ALGORITMA**

```
    do
        output("Apakah Anda mau melakukan penyimpanan file yang sudah
diubah?
            (y/n) ")
        input(simpan)
        ToLowerCase(simpan)
    while (simpan ≠ "y" and simpan ≠ "n")

    if (simpan = "y") then
        output("Masukkan nama folder: ")
        input(inputFolder)
        command ← "[ -d " + inputFolder + " ] || mkdir " + inputFolder
        system(command)
        SaveUsers(userList, inputFolder)
        SaveObat(folder, inputFolder)
        SavePenyakit(folder, inputFolder)
```

```
SaveConfig(denahRumahSakit, inputFolder, userList)
```

# Pengujian Program

## F01 – LOGIN

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>jsndwrd@Xenon:/mnt/c/Users/ASUS/Documents/Institut Teknologi Bandung/IF1210/Tugas Besar IF1210/src\$ ./main file  &gt;&gt;&gt; Input Command: LOGIN Username: ropik Password: pass110  Selamat pagi Dokter ropik!  &gt;&gt;&gt; Input Command: █</pre>
Pasien	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: LOGIN Anda sudah login sebagai ropik.  &gt;&gt;&gt; Input Command: █</pre>
Dokter	
Manager	

Tabel 6 Pengujian Program - F01

## F02 – REGISTER

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: REGISTER Username baru: jason Password baru: abc123  Pasien jason berhasil ditambahkan!  &gt;&gt;&gt; Input Command: █</pre>
Pasien	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: REGISTER Logout dulu sebelum register!</pre>
Dokter	
Manager	

Tabel 7 Pengujian Program - F02

## F03 – LOGOUT

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: LOGOUT Logout gagal! Anda belum login, silahkan login terlebih dahulu sebelum melakukan logout.</pre>
Pasien	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: LOGOUT Sampai jumpa, ropik!</pre>
Dokter	
Manager	

Tabel 8 Pengujian Program - F03

## F04 – LUPA\_PASSWORD

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: LUPA_PASSWORD Username: zeru Kode Unik: zeru  Selamat pagi Manager zeru, silakan update password Anda Password baru: anjay Password berhasil direset!  &gt;&gt;&gt; Input Command: █</pre>
Pasien	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: lupa_password Logout dulu sebelum reset password</pre>
Dokter	
Manager	

Tabel 9 Pengujian Program - F04

## F05 – HELP

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: HELP ===== HELP =====  1. LOGIN: Masuk ke badan Nimons. 2. REGISTER: Mendaftarkan diri Anda untuk menjadi Nimons. 3. LUPA_PASSWORD: Mengupdate password untuk masuk ke badan Nimons. 4. HELP: Menampilkan hal apa saja yang dapat Anda lakukan dalam badan Nimons. -&gt; SAVE: Menyimpan perubahan pada file eksternal -&gt; EXIT: Keluar dari dunia Nimons :D  Footnote: 1. Untuk menggunakan aplikasi, silahkan masukkan nama fungsi yang terdaftar 2. Jangan lupa untuk memasukkan input yang valid</pre>
Pasien	<pre>Selamat datang, gro. Kamu memanggil command HELP. Kamu pasti sedang kebingungan. Berikut adalah hal-hal yang dapat kamu lakukan sekarang:  1. LOGOUT: Keluar dari badan Nimons. 2. LUPA_PASSWORD: Mengupdate password untuk masuk ke badan Nimons. 3. HELP: Menampilkan hal apa saja yang dapat Anda lakukan dalam badan Nimons. 4. LIHAT_DENAH / LIHAT_RUANGAN: Menampilkan denah rumah sakit / Menampilkan detail ruangan rumah sakit Nimons. 5. PULANGDOK: Meminta izin kepada dokter Nimons untuk pulang. 6. DAFTAR_CHECKUP: Mendaftar checkup di rumah sakit Nimons. 7. ANTRIAN: Melihat antrian pasien Nimons di luar ruangan checkup Anda. 8. MINUM_OBAT: Minum obat untuk menyembuhkan diri Anda. 9. PENAWAR: Mengeluarkan obat terakhir yang Anda minum. -&gt; SAVE: Menyimpan perubahan pada file eksternal -&gt; EXIT: Keluar dari dunia Nimons :D  Footnote: 1. Untuk menggunakan aplikasi, silahkan masukkan nama fungsi yang terdaftar 2. Jangan lupa untuk memasukkan input yang valid</pre>
Dokter	<pre>Halo Dokter ropik. Kamu memanggil command HELP. Kamu pasti sedang kebingungan. Berikut adalah hal-hal yang dapat kamu lakukan sekarang:  1. LOGOUT: Keluar dari badan Nimons. 2. LUPA_PASSWORD: Mengupdate password untuk masuk ke badan Nimons. 3. HELP: Menampilkan hal apa saja yang dapat Anda lakukan dalam badan Nimons. 4. LIHAT_DENAH / LIHAT_RUANGAN: Menampilkan denah rumah sakit / Menampilkan detail ruangan rumah sakit Nimons. 5. DIAGNOSIS: Mendiagnosis pasien Nimons pada antrian terdepan ruangan Anda. 6. NGOBATIN: Mengobati pasien Nimons yang sudah didiagnosis pada antrian terdepan ruangan Anda. -&gt; SAVE: Menyimpan perubahan pada file eksternal -&gt; EXIT: Keluar dari dunia Nimons :D  Footnote: 1. Untuk menggunakan aplikasi, silahkan masukkan nama fungsi yang terdaftar 2. Jangan lupa untuk memasukkan input yang valid</pre>
Manager	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: HELP ===== HELP =====  Halo Manager zeru. Kenapa kamu memanggil command HELP? Kan kamu manager, tapi yasudahlah kamu pasti sedang kebingungan. Berikut adalah hal-hal yang dapat kamu lakukan sekarang:  1. LOGOUT: Keluar dari badan Nimons. 2. LUPA_PASSWORD: Mengupdate password untuk masuk ke badan Nimons. 3. HELP: Menampilkan hal apa saja yang dapat Anda lakukan dalam badan Nimons. 4. LIHAT_DENAH / LIHAT_RUANGAN: Menampilkan denah rumah sakit / Menampilkan detail ruangan rumah sakit Nimons. 5. LIHAT_USER / LIHAT_PASIEN / LIHAT_DOKTER: Menampilkan data seluruh pasien dan dokter dalam rumah sakit Nimons. 6. CARI_USER / CARI_PASIEN / CARI_DOKTER: Menampilkan user sesuai dengan masukan ID / Nama. 7. LIHAT_SEMUA_ANTRIAN: Menampilkan seluruh antrian pada rumah sakit Nimons. 8. TAMBAH_DOKTER / ASSIGN_DOKTER: Menambahkan Nimons dengan role dokter / Mengassign dokter pada suatu ruangan yang kosong di rumah sakit Nimons. -&gt; SAVE: Menyimpan perubahan pada file eksternal -&gt; EXIT: Keluar dari dunia Nimons :D  Footnote: 1. Untuk menggunakan aplikasi, silahkan masukkan nama fungsi yang terdaftar 2. Jangan lupa untuk memasukkan input yang valid</pre>

Tabel 10 Pengujian Program - F05

## F06 – LIHAT\_DENAH / LIHAT\_RUANGAN

### 1. Lihat Denah

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: LIHAT_DENAH Anda harus login terlebih dahulu!</pre>
Pasien	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: LIHAT_DENAH       1      2      3 +-----+-----+ A   A1   A2   A3   +-----+-----+ B   B1   B2   B3   +-----+-----+</pre>
Dokter	
Manager	

Tabel 11 Pengujian Program - F06 (1)

### 2. Lihat Ruangan

Case	Tampilan
Belum Login	>>> Input Command: LIHAT_RUANGAN A3 Anda harus login terlebih dahulu!
Pasien	>>> Input Command: LIHAT_RUANGAN A3 --- Detail Ruangan A3 --- Kapasitas : 3 Dokter : cacako Pasien di dalam ruangan : 1. nikeb -----
Dokter	
Manager	

Tabel 12 Pengujian Program - F06 (2)

## F07 – LIHAT\_USER / LIHAT\_PASIEN / LIHAT\_DOKTER

### 1. Lihat User

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: LIHAT_USER Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh manager.</pre>
Pasien	
Dokter	
Manager	<pre>Selamat pagi Manager zeru!  &gt;&gt;&gt; Input Command: LIHAT_USER Urutkan berdasarkan:   1. ID   2. Nama &gt; Pilihan: 1  Urutkan secara:   1. Ascending   2. Descending &gt; Pilihan: 1 Menampilkan semua pengguna dengan ID terurut ascending: ID   Nama        Role    Penyakit ----- 1   stewart     pasien   - 2   gro         pasien   COVID-19 3   kebin       pasien   - 4   pop         pasien   Diabetes Mellitus 5   opor        pasien   - 6   nikeb      pasien   - 7   tuart       pasien   - 8   minonette   pasien   - 9   tobo        pasien   - 10   ropik       dokter   - 11   ciciko      dokter   - 12   cacako      dokter   - 13   kroket      dokter   - 15   risol       dokter   - 16   tobokan     pasien   - 20   popokan     pasien   - 100   pendatang   pasien   -  &gt;&gt;&gt; Input Command: █</pre>

Tabel 13 Pengujian Program - F07 (1)

### 2. Lihat Pasien

Case	Tampilan
Belum Login	>>> Input Command: LIHAT_PASIEN Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh manager.
Pasien	
Dokter	

Manager	<pre> Selamat pagi Manager zeru!  &gt;&gt;&gt; Input Command: LIHAT_PASIEN Urutkan berdasarkan:   1. ID   2. Nama &gt; Pilihan: 1  Urutkan secara:   1. Ascending   2. Descending &gt; Pilihan: 2 Menampilkan daftar pasien dengan ID terurut descending: ID   Nama        Penyakit ----- 100   pendatang   - 20    popokan     - 16    tobokan     - 9     tobo        - 8     minonette   - 7     tuart        - 6     nikeb       - 5     opor        - 4     pop         Diabetes Mellitus 3     kebin       - 2     gro         COVID-19 1     stewart     - </pre>
---------	--

Tabel 14 Pengujian Program - F07 (2)

### 3. Lihat Dokter

Case	Tampilan
Belum Login	<pre> &gt;&gt;&gt; Input Command: LIHAT_DOKTER Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh manager. </pre>
Pasien	
Dokter	
Manager	<pre> &gt;&gt;&gt; Input Command: LIHAT_DOKTER Urutkan berdasarkan:   1. ID   2. Nama &gt; Pilihan: 2  Urutkan secara:   1. Ascending   2. Descending &gt; Pilihan: 1 Menampilkan daftar dokter dengan Nama terurut ascending: ID   Nama ----- 12   cacako 11   ciciko 13   kroket 15   risol 10   ropik </pre>

Tabel 15 Pengujian Program - F07 (3)

## F08 – CARI\_USER / CARI\_PASIEN / CARI\_DOKTER

### 1. Cari User

Case	Tampilan
Belum Login	<pre> &gt;&gt;&gt; Input Command: CARI_USER Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh manager. </pre>
Pasien	
Dokter	
Manager	<pre> Selamat pagi Manager zeru!  &gt;&gt;&gt; Input Command: CARI_USER Cari berdasarkan:   1. ID   2. Nama &gt; Pilihan: 1 &gt; Masukkan nomor ID user: 20 Menampilkan user dengan nomor ID 20: ID   Nama        Role        Penyakit ----- 20   popokan     pasien      - </pre>

Tabel 16 Pengujian Program - F08 (1)

## 2. Cari Pasien

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: CARI_PASIEN Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh manager.</pre>
Pasien	
Dokter	
Manager	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: CARI_PASIEN Cari berdasarkan:   1. ID   2. Nama   3. Penyakit &gt; Pilihan: 3 &gt; Masukkan nama penyakit: Diabetes Mellitus Urutkan berdasarkan:   1. ID   2. Nama &gt; Pilihan: 1  Urutkan secara:   1. Ascending   2. Descending &gt; Pilihan: 1 Menampilkan pasien dengan penyakit Diabetes Mellitus dengan ID terurut ascending: ID   Nama        Penyakit ----- 4   pop          Diabetes Mellitus</pre>

Tabel 17 Pengujian Program - F08 (2)

## 3. Cari Dokter

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: CARI_DOKTER Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh manager.</pre>
Pasien	
Dokter	
Manager	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: CARI_DOKTER Cari berdasarkan:   1. ID   2. Nama &gt; Pilihan: 2 &gt; Masukkan nama dokter: ropik Menampilkan dokter dengan nama ropik: ID   Nama ----- 10   ropik</pre>

Tabel 18 Pengujian Program - F08 (3)

## F09 – LIHAT\_ANTRIAN

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: LIHAT_SEMUA_ANTRIAN Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh manager.</pre>
Pasien	
Dokter	



Manager	<pre> &gt;&gt;&gt; Input Command: ANTRIAN Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh pasien.  &gt;&gt;&gt; Input Command: LIHAT_SEMUA_ANTRIAN       1      2      3 +-----+-----+ A   A1   A2   A3   +-----+-----+ B   B1   B2   B3   +-----+-----+ --- Detail Ruangan A1 --- Kapasitas : 3 Dokter    : ropik Pasien di dalam ruangan :   1. gro   2. kebin   3. stewart ----- Pasien di antrian: 1. tobokan 2. popokan  --- Detail Ruangan A2 --- Kapasitas : 3 Dokter    : ciciko Pasien di dalam ruangan :   1. pop   2. opor ----- Pasien di antrian: </pre>
---------	---

*Tabel 19 Pengujian Program - F09*

## F10 – TAMBAH\_DOKTER

Case	Tampilan
Belum Login	<pre> &gt;&gt;&gt; Input Command: TAMBAH_DOKTER Anda bukan manager! </pre>
Pasien	
Dokter	
Manager	<pre> &gt;&gt;&gt; Input Command: TAMBAH_DOKTER Username baru: anjay Password baru: anjay  Dokter anjay berhasil ditambahkan! </pre>

*Tabel 20 Pengujian Program - F10*

## F11 – DIAGNOSIS

Case	Tampilan
Belum Login	<pre> &gt;&gt;&gt; Input Command: DIAGNOSIS Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh dokter. </pre>
Pasien	
Manager	
Dokter	<pre> &gt;&gt;&gt; Input Command: DIAGNOSIS gro terdiagnosa penyakit Diabetes Mellitus! </pre>

*Tabel 21 Pengujian Program - F11*

## F12 – NGOBATIN

Case	Tampilan
Belum Login	<pre> &gt;&gt;&gt; Input Command: NGOBATIN Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh dokter. </pre>
Pasien	
Manager	

Dokter	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: NGOBATIN gro memiliki penyakit Diabetes Mellitus! Obat untuk penyakit Diabetes Mellitus: 1. Metformin 2. Lisinopril 3. Remdesivir 4. Vitamin C</pre>
--------	---

*Tabel 22 Pengujian Program - F12*

## F13 – PULANGDOK

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: PULANGDOK Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh pasien.</pre>
Dokter	
Manager	
Pasien	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: PULANGDOK Selamat! Kamu sudah dinyatakan sembuh oleh dokter. Silahkan pulang dan semoga sehat selalu! Pasien dengan ID 2 telah keluar dari antrian.</pre>

*Tabel 23 Pengujian Program - F13*

## F14 – DAFTAR\_CHECKUP

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: DAFTAR_CHECKUP Akses ditolak. Login sebagai pasien terlebih dahulu.</pre>
Dokter	
Manager	
Pasien	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: DAFTAR_CHECKUP Masukkan data medis: Suhu tubuh (°C): 100 Tekanan darah (sistolik dan diastolik): 100 200 Detak jantung (bpm): 100 Saturasi oksigen (%): 90 Kadar gula darah (mg/dL): 75 Berat badan (kg): 75 Tinggi badan (cm): 195 Kadar kolesterol (mg/dL): 86 Trombosit (x10^6/L): 40  Daftar Dokter yang Tersedia: 1. Dr. ciciko - A2 (Antrian: 2) 2. Dr. cacako - A3 (Antrian: 1) 3. Dr. kroket - B1 (Antrian: 2) 4. Dr. risol - B3 (Antrian: 1) 5. Dr. ropik - A1 (Antrian: 4) Pilih dokter (1-5): 3  Pendaftaran berhasil! Anda berada di posisi antrian ke-3 di ruangan B1  &gt;&gt;&gt; Input Command: █</pre>

*Tabel 24 Pengujian Program - F14*

## F15 – ANTRIAN

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: ANTRIAN Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh pasien.</pre>
Dokter	
Manager	
Pasien	<pre>Selamat pagi gro! Ada keluhan apa?  &gt;&gt;&gt; Input Command: ANTRIAN  Anda sedang berada di dalam ruangan dokter!</pre>

*Tabel 25 Pengujian Program - F15*

## F16 – MINUM\_OBAT

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: MINUM_OBAT Akses ditolak. Fitur ini hanya dapat diakses oleh pasien.</pre>
Dokter	
Manager	
Pasien	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: MINUM_OBAT ===== DAFTAR OBAT ===== 1. Remdesivir 2. Metformin 3. Lisinopril 4. Vitamin C  &gt;&gt;&gt; Pilih obat untuk diminum: 1 Obat berhasil diminum!</pre>

*Tabel 26 Pengujian Program - F16*

## F17 – MINUM\_PENAWAR

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: MINUM_PENAWAR Perintah tidak ditemukan, silakan input ulang.</pre>
Dokter	
Manager	
Pasien	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: PENAWAR Obat berhasil dimuntahkan dan dikembalikan ke inventory (ew), lain kali jangan makan obat sembarangan ya dek~</pre>

*Tabel 27 Pengujian Program - F17*

## F18 – EXIT

Case	Tampilan
Belum Login	<pre>&gt;&gt;&gt; Input Command: exit Apakah Anda mau melakukan penyimpanan file yang sudah diubah? (y/n) y  Masukkan nama folder: king</pre>
Pasien	
Dokter	
Manager	

*Tabel 28 Pengujian Program - F18*

## Lampiran

- [IF1210\\_FormAsistensiTB\\_1\\_K02-H](#)
- [IF1210\\_FormAsistensiTB\\_2\\_K02-H](#)