

Elektrotehnički Fakultet u Beogradu
Principi Softverskog Inženjerstva

Questy

Datum	Verzija	Opis	Autor
07.03.2015	1.0	Osnovna verzija	Aida Mavrić, Maja Živković, Stevan Miličić, Miloš Kotlar
03.06.2015.	1.1	Napredna verzija	Aida Mavrić

Sadržaj

2.	Uvod	4
2.1.	Rezime	4
2.2.	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
3.	Opis problema	4
4.	Kategorija korisnika	4
4.1.	Gost sajta	4
4.2.	Registrovani korisnik	4
4.3.	Administrator	5
5.	Opis proizvoda	5
5.1.	Pregled arhitekture sistema	5
5.2.	Pregled karakteristika	5
6.	Funkcionalni zahtevi	5
6.1.	Registracija korisnika	6
6.2.	Autorizacija registrovanih korisnika	6
6.3.	Autorizacija gostiju	6
6.4.	Administriranje sistema	6
6.5.	Pregled sadržaja	7
6.6.	Unos sadržaja	7
7.	Nefunkcionalni zahtevi	7
7.1.	Sistemske zahteve	7
7.2.	Ostali zahtevi	8
8.	Pretpostavke i ograničenja	8
9.	Kvalitet	8
10.	Zahtevi za korisničkom dokumentacijom	8
10.1.	Označavanje	8
11.	Plan i prioriteti	8

1. Uvod

1.1. Rezime

Projekat **Questy** je deo praktične nastave predmeta Principi softverskog inženjerstva. Aplikacija je namenjena svima koji žele da podele svoja interesovanja i stavove odabranim ljudima (svojim prijateljima).

Inspirisani smo konceptom leksikona, igre koja se često praktikovala u detinjstvu ili ranoj mladosti, gde su jedini vid razmene među učesnicima bili odgovori na postavljena pitanja sa akcentom na sto veću kreativnost u pitanjima i odgovorima.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definiše namenu projekta, kategoriju korisnika i osnovne funkcionalne i druge zahteve. Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima.

2. Opis problema

U ljudskoj prirodi je oduvek postojala težnja za eksponiranjem, tj ispoljavanjem i razmenom svojih interesovanja i stavova sa drugim ljudima. Samim tim, društvene mreže nisu nikakav novi fenomen. Ovaj sajt je namenjen svima koji žele da razmene informacije o sebi i svom mišljenju na određene teme sa drugim(odabranim) ljudima. Za razliku od postojećih popularnih društvenih mreža, fokus je na verbalnoj razmeni, dok je vizuelna reklama stavljena u sporedni plan.

3. Kategorija korisnika

Razlikujemo sledeće kategorije korisnika: gost, registrovani korisnik i administrator sistema.

3.1. Gost sajta

Gost sajta ne može da vidi nikakav sadržaj na društvenoj mreži, osim forme koja mu pruža mogućnost da se registruje.

3.2. Registrovani korisnik

Registrovani korisnik ukucava svoje korisničko ime i šifru radi logovanja na sajt. Dok je ulogovan korisnik može da pretraži druge korisnike po username-u i na taj način posećuje njihove profile. Prilikom posete profila drugog korisnika sa kojim nije uspostavljena relacija prijateljstva, korisnik ima mogućnost da mu postavi pitanje i na taj način stupi u kontakt (prijateljstvo) s njim ukoliko mu on odgovori na to pitanje. Ulogovani korisnik, prilikom pretrage može da vidi samo druge registrovane korisnike.

3.3. Administrator

Administrator vodi računa o pravima pristupa sajtu otvaranjem novih ili brisanjem starih korisničkih naloga. Posедуje mogućnost da ukloni neželjene korisnike i doda nove, kao i da dodaje i briše sav ostali sadržaj na društvenoj mreži.

4. Opis proizvoda

U ovom delu opisani su osnovni ciljevi ovog sajta. Dat je pregled sistema sa svim bitnim karakteristikama koje su na raspolaganju njegovim korisnicima.

4.1. Pregled arhitekture sistema

Sajt je na serverskoj strani realizovan preko PHP-a koji omogućava interakciju sa korisnicima, kao i sa bazom podataka (MySQL tehnologija koja bi čuvala sve potrebne podatke). Postoje tri vrste korisnika i svaki bi imao odredjeni pristup sajtu, prema svojim dozvoljenim funkcijama. Postojeća baza čuva sve podatke o korisnicima, kao što su lozinke, imena i odgovori na pitanja.

4.2. Pregled karakteristika

Korist za korisnika.	Karakteristika koja je obezbeđuje
Korisnik može u svakom trenutku da pristupi svom nalogu i razmeni neku informaciju sa drugima.	Sistem je neprestano online i raspoloživ svim korisnicima, tako da oni u svakom trenutku mogu da pristupe svojim nalogima i stupe u kontakt sa drugima.
Korisnik deli informacije o sebi	Svi podaci o korisniku, osim imena, odgovora na osnovnih pitanja i

samo sa korisnicima od kojih dobija istu količinu povratnih informacija-prijateljima.	profilne fotografije, su poverljivi i zaštićeni od korisnika sa kojima nije uspostavljena relacija prijateljstva.
Lako upravljanje administracijom.	Administrator pristupa sistemu koristeći jednostavan način za pristup bazi podataka sa bilo kog računara.
Jednostavno korišćenje sajta.	Ulogovanom korisniku su na raspolaganju razne opcije, što je omogućeno njihovom preglednošću i prepoznatljivošću.

5. Funkcionalni zahtevi

U ovom odeljku definišu se osnovne funkcije koje sistem treba da obezbedi različitim kategorijama korisnika.

5.1. Registracija korisnika

Ukoliko korisnik nema nalog može ga napraviti na osnovu podataka o sebi koje je dužan da unese, kao i 5 osnovnih pitanja na koje mora da odgovori. Nakon toga se može logovati na sistem sa svojim podacima i koristiti sve opcije sistema.

5.2. Autorizacija registrovanih korisnika

Registrovani korisnici se autorizuju unosom svojih podataka za logovanje. Nakon toga imaju pristup sistemu i mogu odgovarati na pitanja i gledati odgovore i statute drugih korisnika, kao i postavljati sopstvene statute i pitanja drugim korisnicima.

5.3. Autorizacija gostiju

Gosti (neregistrovani korisnici) imaju pristup sistemu, ali imaju ograničen skup opcija koji im je na raspolaganju. Glavna opcija koju gost ima je registracija.

5.4. Administriranje sistema

Administrator ima apsolutni pristup sistemu i može dodavati i brisati sadržaj po želji. Može dodavati i brisati pitanja, kao i brisati odgovore na pitanja koji se ne poklapaju sa pravilima sajta. Administrator može da

potpuno ukloni korisnika. Takođe, administrator može dodati novog administratora.

5.5. Pregled sadržaja

Pregled sopstvenog profila

Korisnik ima mogućnost da pregleda svoj profil, sve informacije koje je uneo, statuse koje je napisao, pitanja koja su mu postavljena, kao i pitanja na koja je odgovorio,.

Pregled profila drugog korisnika

Korisnik ima mogućnost da pogleda profil drugog korisnika i vidi ono što mu je dozvoljeno da gleda: osnovne informacije i profilnu fotografiju, ukoliko relacija prijateljstva nije uspostavljena, ili sve informacije o drugom korisniku, ukoliko mu je on prijatelj.

Pregled sopstvenih pitanja

Korisnik ima mogućnost da pregleda pitanja koje je postavio drugom korisniku, ali isključivo na profilu tog korisnika.

Pregled sopstvenih odgovora

Korisnik ima mogućnost da na svom profilu vidi sve odgovore koje je ikada dao na pitanja koja su mu postavljena.

Pregled sopstvenih statusa

Korisnik ima mogućnost da vidi 10 poslednjih statusa koje je napisao na svom profilu.

Pregled pitanja drugog korisnika

Korisnik ima mogućnost da pregleda odgovore drugih korisnika na pitanja koja su mu postavljena, kao i sama ta pitanja.

Pregled statusa drugog korisnika

Korisnik ima mogućnost da pregleda 10 najnovijih statusa drugih korisnika na njihovim profilima.

Pregled fotografija

Korisnik ima mogućnost da vidi profilnu fotografiju drugog korisnika, kao i sve prethodno uploadovane fotografije.

Pregled novosti na homepage-u

Korisnik ima mogućnost da pregleda najnovije statuse, pitanja i sve odgovore na ta pitanja, svojih prijatelja.

5.6. Unos sadržaja

Unos podataka o korisniku

Prilikom kreiranja profila korisnik unosi osnovne podatke o sebi, kao i odgovor na 5 osnovnih pitanja.

Unos pitanja

Korisnik može uneti svoje pitanje upućeno drugom korisniku.

Unos odgovora na pitanje

Korisnik može odgovoriti na pitanje.

Unos fotografija

Korisnik može dodati samo profilnu fotografiju na svoj profil proizvoljan broj puta.

Unos poruke

Korisnik može slati poruke drugim korisnicima.

Unos statusa

Korisnik može napisati status na svom profile proizvoljan broj puta.

Unos korisnika za pretragu

Korisnik može pretražiti profil drugog korisnika unošenjem njegovog username-a u polje za pretragu na vrhu svake stranice

6. Nefunkcionalni zahtevi

6.1. Sistemski zahtevi

Da bi sistem funkcionisao, server mora da ima instaliran modul za PHP, i MySQL bazu podataka. Zbog korišćenja HTML tehnologije trebalo bi obezbediti kompatibilnost sa većim brojem internet pretraživača i njihovim verzijama (najvažnije: Google Chrome, Internet Explorer, Opera, Mozilla...).

6.2. Ostali zahtevi

Sistem treba da pruži zadovoljavajuće performanse pri odzivu, kao i određenu vizuelnu dinamičnost strana.

7. Pretpostavke i ograničenja

Cilj je postići što veću uniformnost u dizajnu sajta (veb aplikacije). Podaci o autorizaciji korisnika se čuvaju i potrebno je obezbediti da ne dođe do neovlašćenog pristupa podacima. Sistem treba da omogući jednostavno dodavanje novih, kao i pregled postojećih pitanja, odgovora i statusa.

8. Kvalitet

Potrebno je izvršiti testiranje svih funkcionalnosti metodom crne kutije. Takođe, vazno je testirati ekstremne situacije i otpornost na greške, a posebno obratiti pažnji na metode zaštite baze podataka.

9. Zahtevi za korisničkom dokumentacijom

9.1. Označavanje

Svaka stranica sadrži logo veb aplikacije, što je omogućeno uniformnošću dizajna sajta. Stranice na kojima se nalaze profili korisnika u osnovi imaju njegovo ime, prezime i fotografiju, osnovna pitanja, kao i ostale podatke, u zavisnosti od prava pristupa i vidljivosti od strane ostalih članova.

10. Plan i prioriteti

Društvena mreža se razvija iterativno. Prva verzija trebalo bi da sadrži:

*registraciju na sistem

- *prijavu na sistem

- *pregled člana od strane gosta

- *pregled člana od strane ulogovanog korisnika

- *osnovne administratorske funkcije

U narednoj verziji kada se mreža dovoljno razvije, mogle bi se izraditi funkcionalnosti kao što su pretraga korisnika koji imaju slična interesovanja kao korisnik koji ih traži.