

<<interface>>

SortingLocal

- element : int[]

+ getElement() : int[]

+ setElement (element : int[]) : void

+ bubbleSort() : int[]

+ selectionSort() : int[]

<<interface>>

Sorting

- element : int[]

+ getElement : int[]

+ setElement (element : int[]) : void

+ bubbleSort() : int[]

+ selectionSort() : int[]



<<realised>>



<<realised>>

<<component>>

SortingBean