Computación Cuántica - Reporte de laboratorio 03

Salvador E. Venegas-Andraca Héctor Miguel Mejía-Díaz

En el artículo Quantum mechanical interaction-free measurements [1], Elitzur y Vaidman consideran un experimento para responder a la siguiente pregunta: ¿es posible obtener conocimiento sobre la existencia de un objeto en un determinado lugar, usando mediciones libres de interacciones, sin tener información previa sobre el objeto? En [2], Raj et al. construyen un circuito para poner a prueba el detector de bombas de Elitzur-Vaidman (Figura 12 del artículo original, reproducida en este texto).

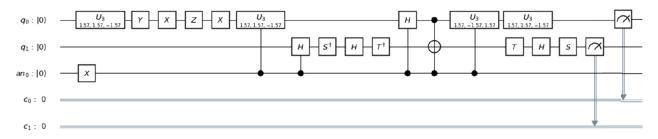


Figura 1: Circuito de Raj et al. para simular el detector de bomba de Elitzur-Vaidman.

Cree un cuaderno de Python donde haga lo siguiente:

- 1. Explique brevemente la respuesta que dan Elitzur y Vaidman a su propia pregunta.
- 2. Utilizando la librería *Pennylane*, implemente el circuito de la Figura 12 del artículo de Raj et al.
- 3. Simulando el circuito, obtenga las probabilidades de los estados posibles, tanto cuando la bomba está activa, como cuando no lo está. Distinga claramente ambos casos.
- 4. Explique el significado de las probabilidades obtenidas en los dos casos anteriores.
- 5. Discuta la relevancia de este diseño experimental/computacional.
- 6. Exporte el cuaderno a pdf y súbalo en el espacio correspondiente en Canvas.

References

- [1] Elitzur, A. y Vaidman, L., Quantum mechanical interaction-free measurements Found. Phys. 23, 987–997 (1993).
- [2] Raj, A., Das, B., Behera, B. K., Panigrahi, P. K. Demonstration of Bomb Detection Using the IBM Quantum Computer. Preprints 2019, 2019020232. https://doi.org/10.20944/preprints201902.0232.v1