

# Lunar Lander

## Instrukcja

Paweł Hojda  
Wiktor Komorowski



Rysunek 1: menu główne gry

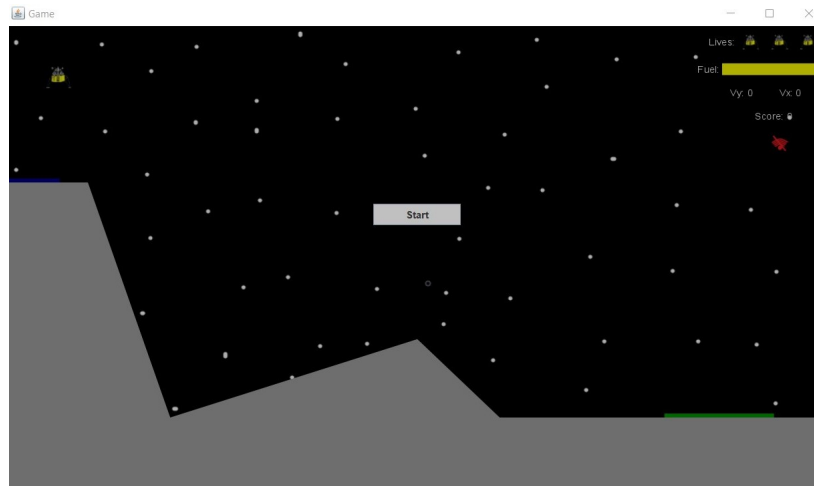
1. Start → rozpoczyna gre
2. Credits → wyświetla twórców gry
3. Options → otwiera menu opcji
4. LeaderBoard → wyświetla listę najlepszych wyników
5. Exit → wychodzi z gry



→ ikona sygnalizująca nieudane połączenie z serwerem

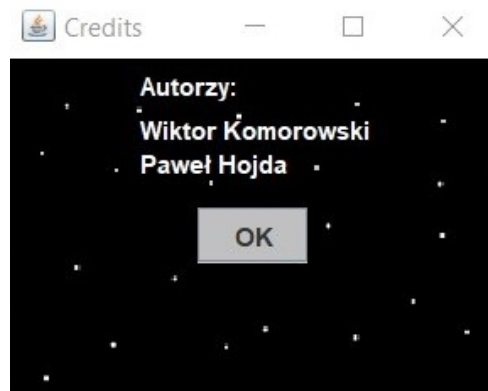
→ ikona sygnalizująca udane połączenie z serwerem

## 1 Start



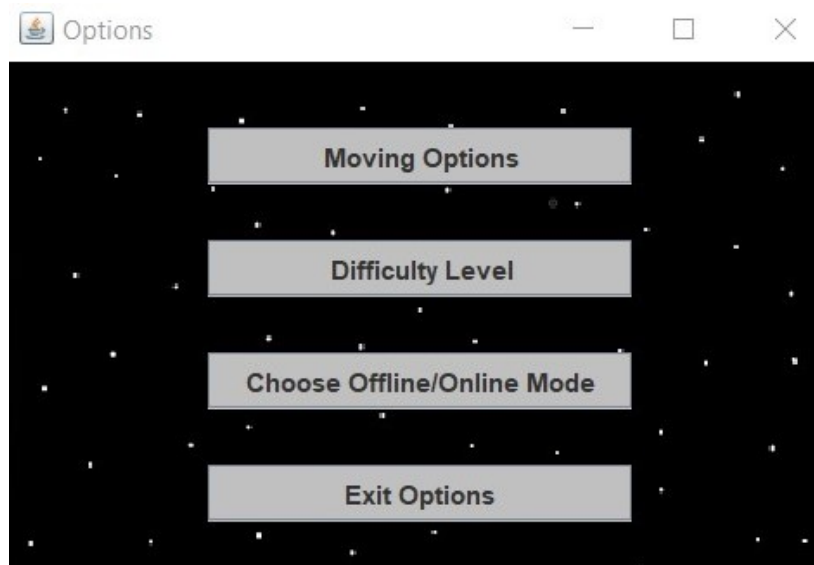
Rysunek 2: Okno gry

## 2 Credits

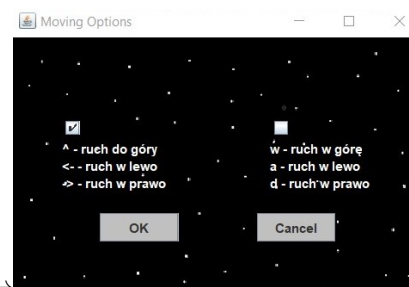


Rysunek 3: Lista twórców

### 3 Options



Rysunek 4: Okno ustawień

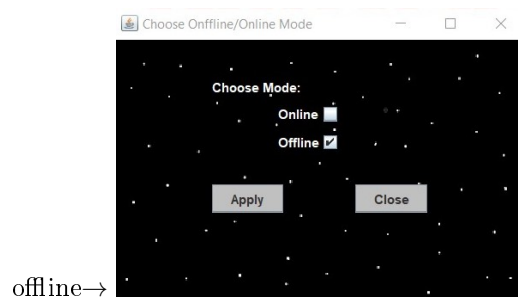


1. Moving Options → włącza ustawienia sterowania→

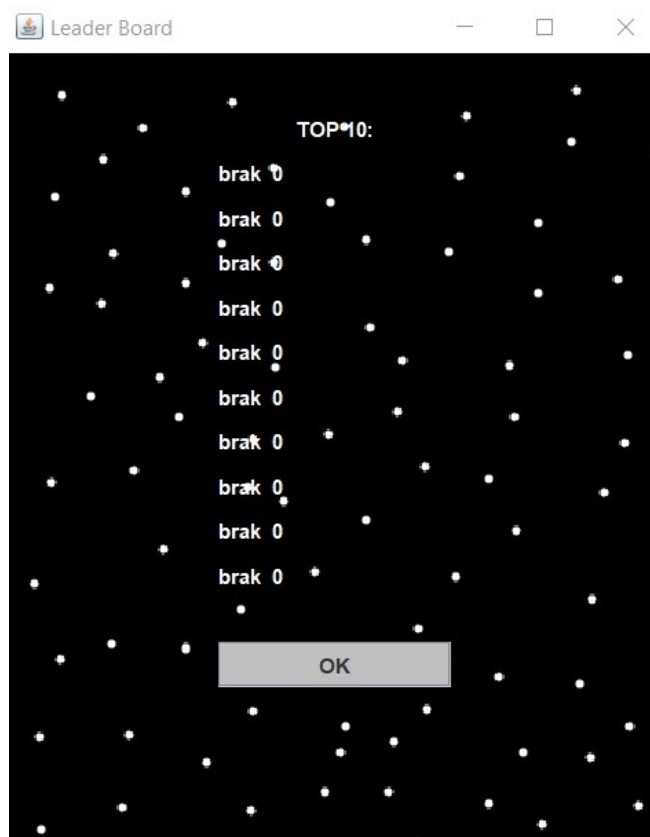


2. Difficulty Level → Otwiera ustawienia poziomu trudności →

3. Choose Offline/Online Mode → Pozwala przełączyć tryb gry na online lub

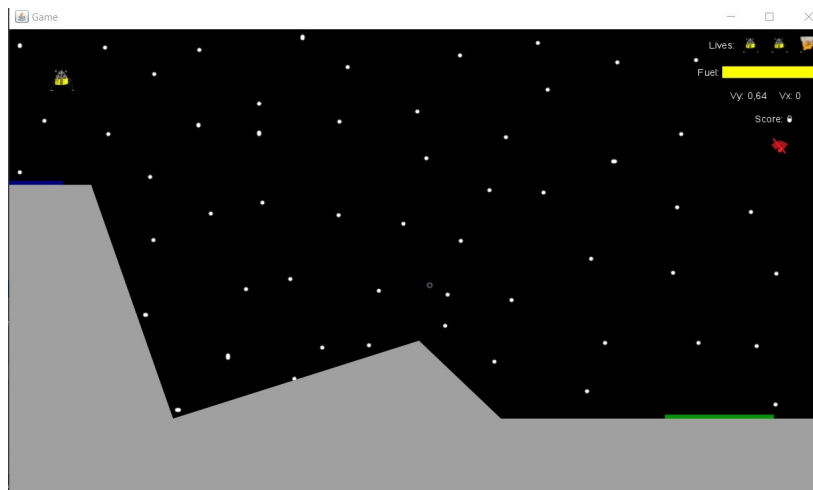


## 4 Leader Board



Rysunek 5: lista najlepszych wyników

## 5 Gra



Rysunek 6: przykładowy poziom gry

Żółty pasek w prawym górnym rogu symbolizuje pozostałą ilość paliwa. Na wyższych poziomach trudności paliwo zużywa się szybciej. Małe ikony lądownika symbolizują ilość pozostałych żyć. Wrak oznacza stracone życie. Ilość początkowych żyć zależy od poziomu trudności.

Gra polega na poprawnym wylądowaniu przy użyciu strzałek lub klawiszy WSAD(w zależności od wybranej opcji) na jednej z 2 platform o różnej wadze punktowej(zielone punktowane wyżej) przy jak najmniejszym zużyciu paliwa. Poprawne lądowanie obejmuje określoną prędkość przy lądowaniu(zależna od poziomu trudności) oraz określonego miejsca lądowania.

Punkty są wyliczane na podstawie poziomu trudności, pozostałego paliwa i platformy na której wylądował gracz.

Za pomocą klawisza Esc można włączyć pauzę.