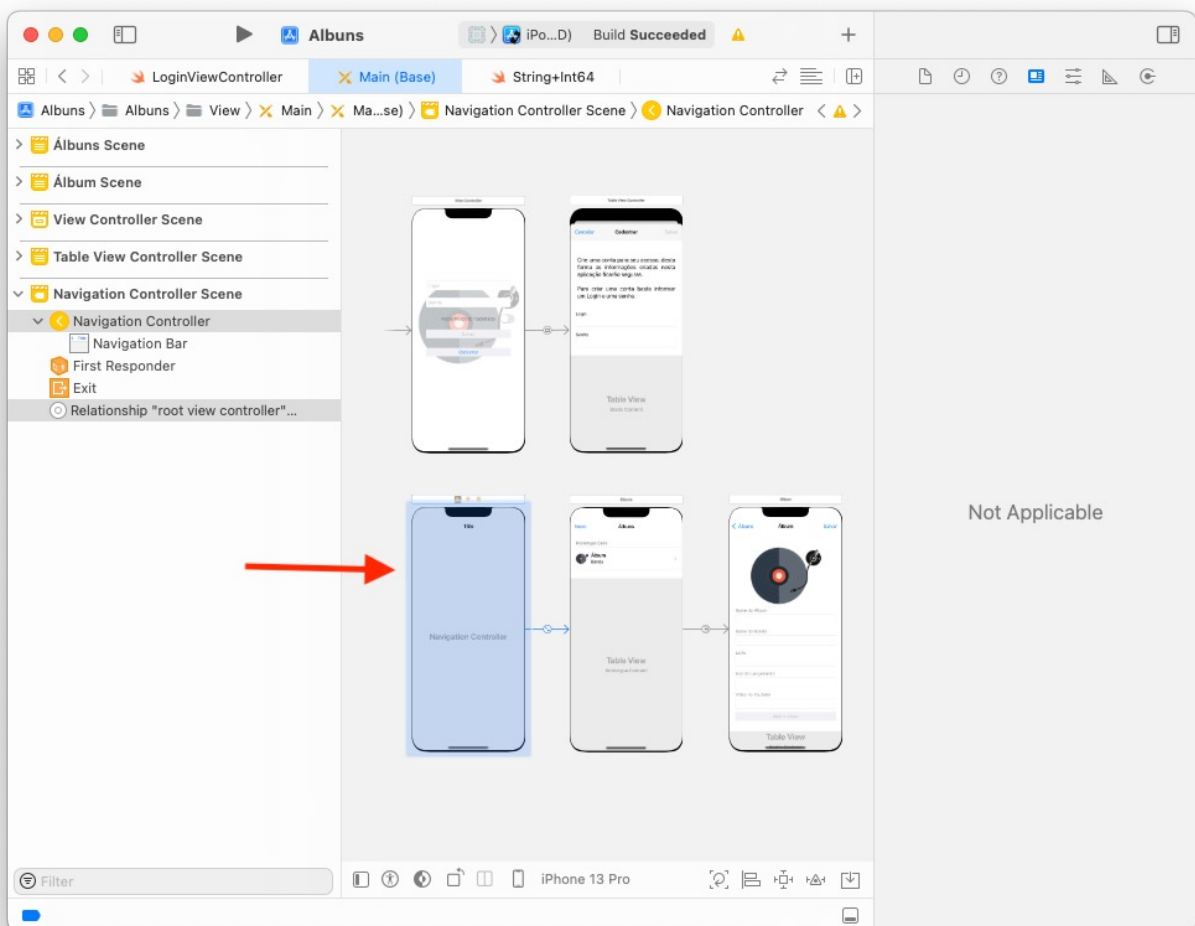


Ligando os Componentes

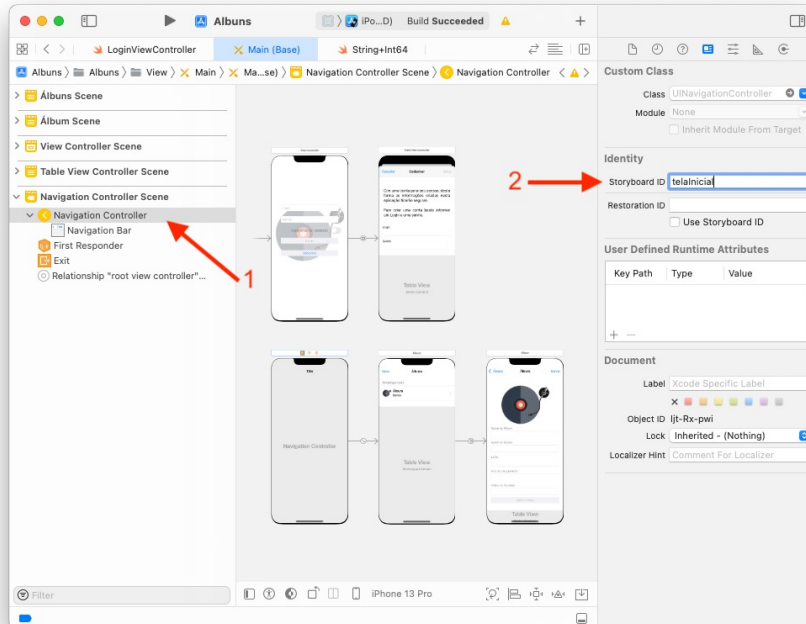
Ligando os componentes da tela

Acompanhe agora um passo a passo para criar os vínculos entre os componentes das telas de Login e Cadastro no Storyboard e o código que as controla nas classes Swift.

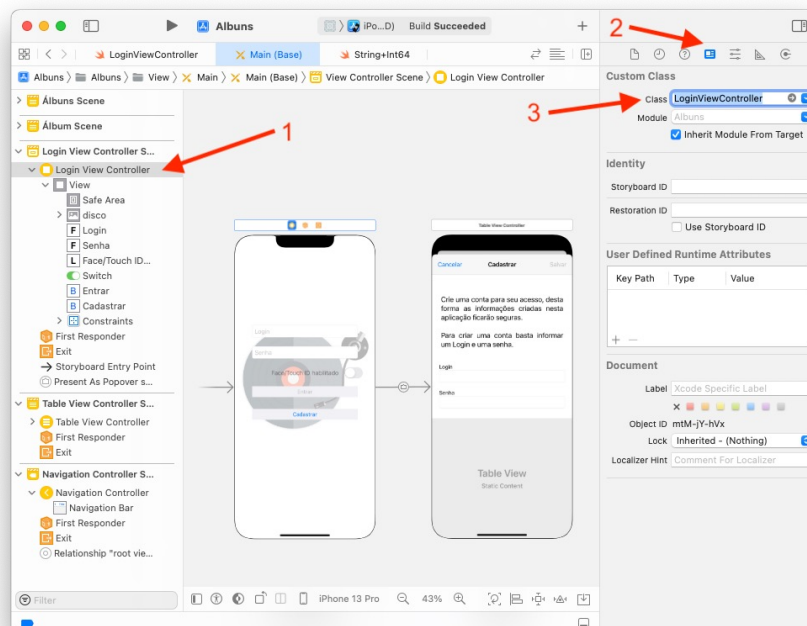
Abra o main.storyboard do seu projeto e selecione a tela Principal.



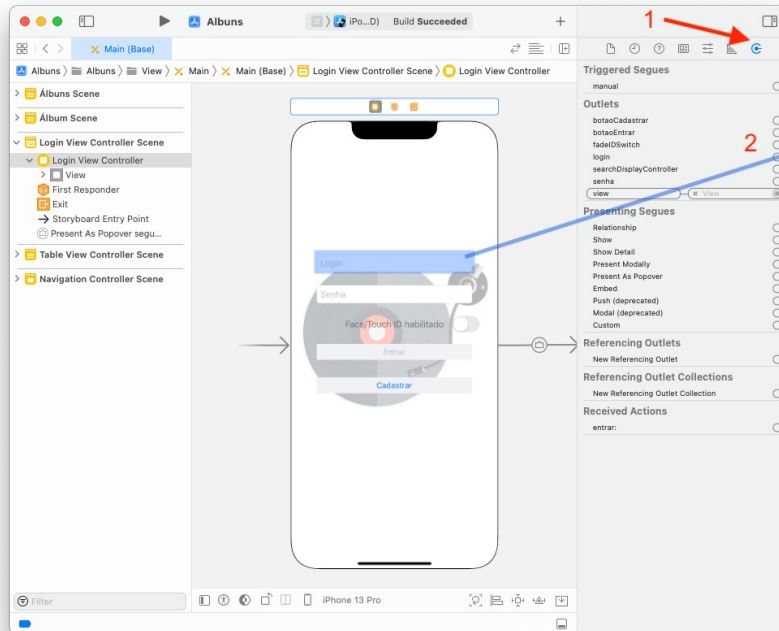
2. Selecione o *Navigation Controller* e atribua o **Storyboard ID** desta forma esta tela será endereçada após o login com sucesso.



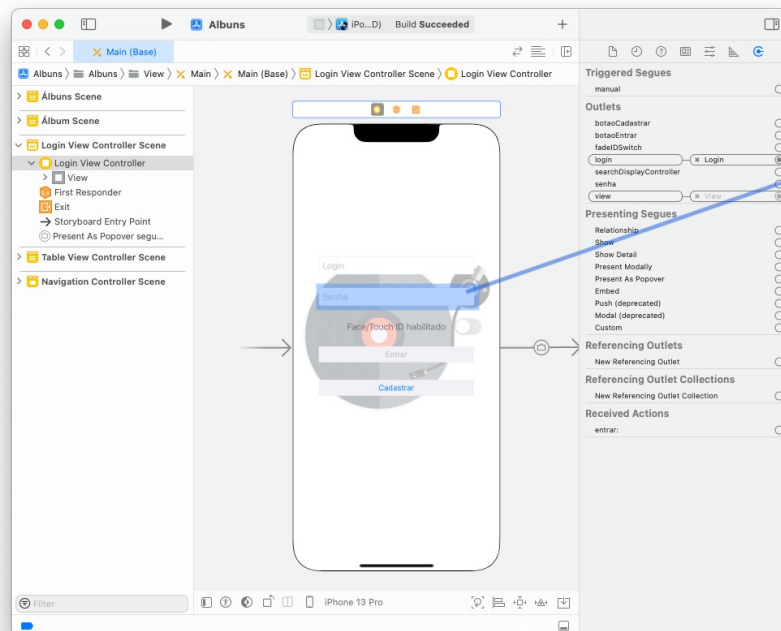
3. Selecione o *View Controller* da tela de Login para atribuir sua respectiva classe.



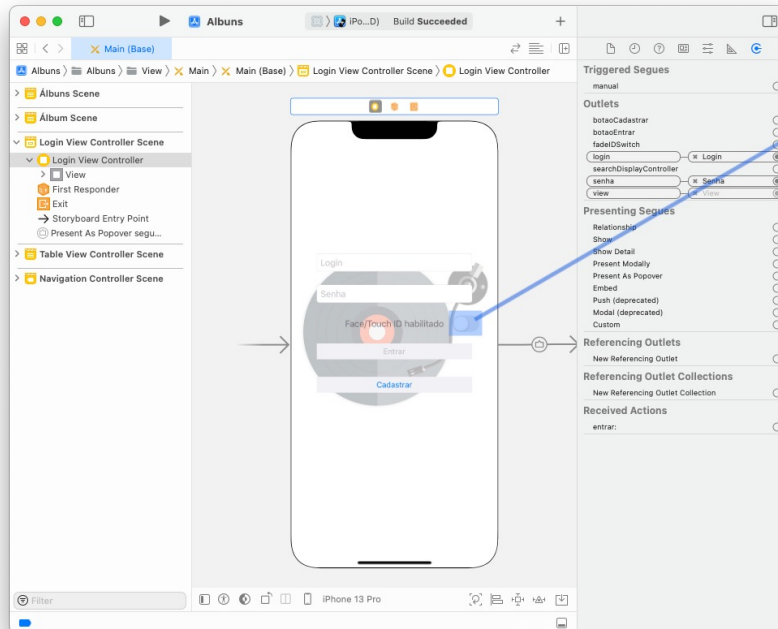
4. Clique no **login** na lista de *Outlets* e araste até o *Text Field login*.



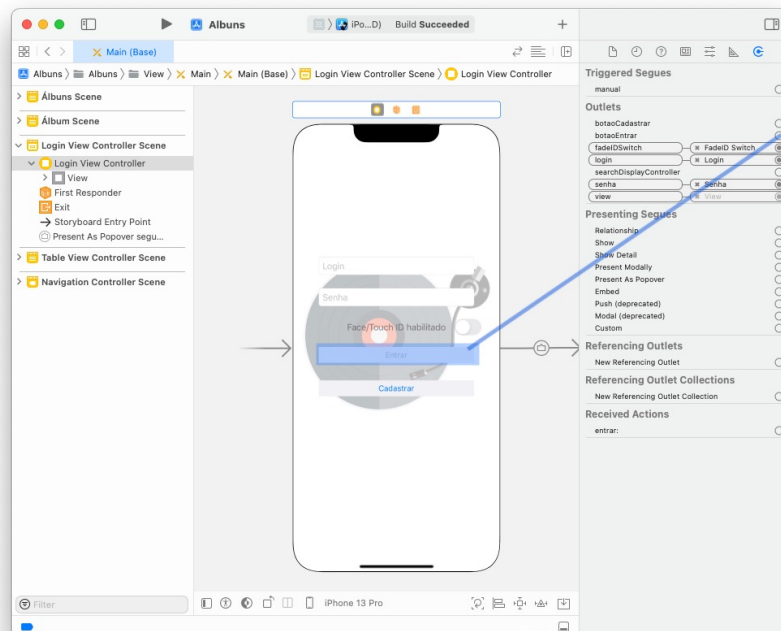
5. Clique na **senha** na lista de *Outlets* e araste até o *Text Field senha*.



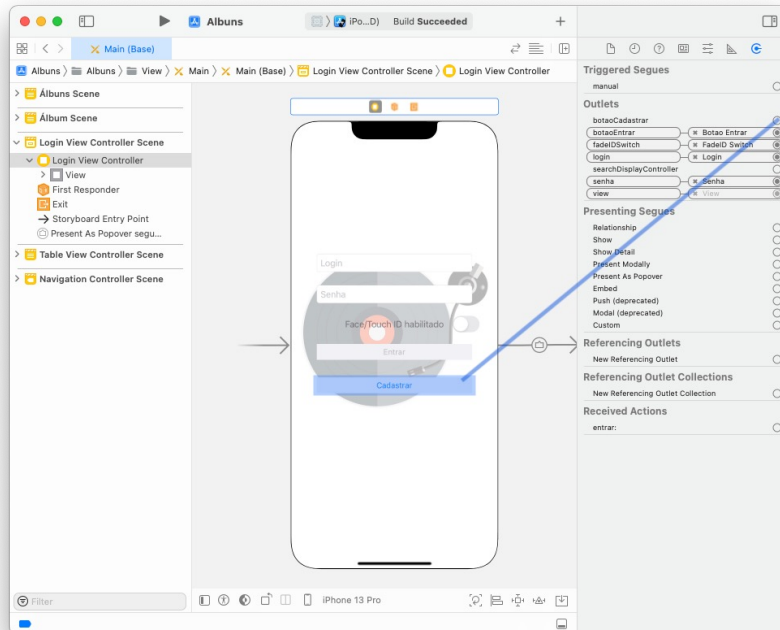
6. Clique no **faceIDSwitch** na lista de *Outlets* e arraste até o **Switch**.



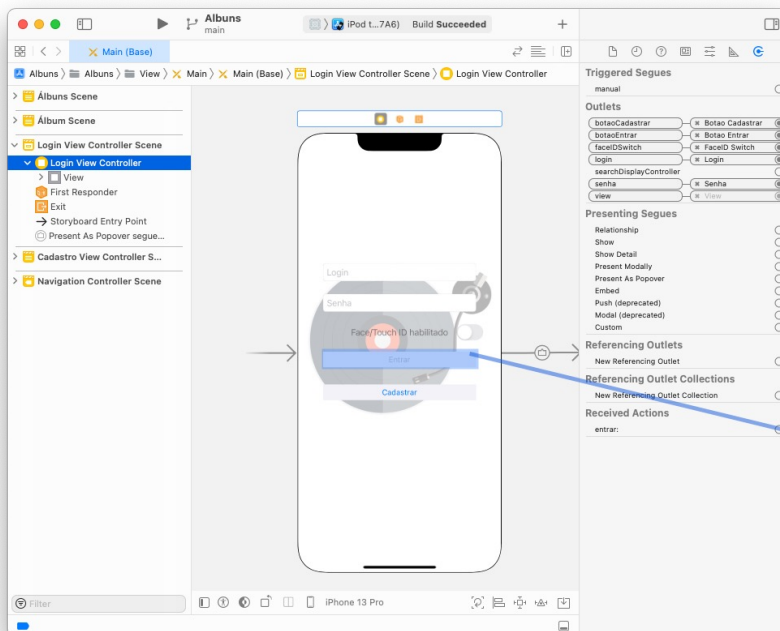
7. Clique no **botaoEntrar** na lista de *Outlets* e arraste até o Botão **Entrar**.



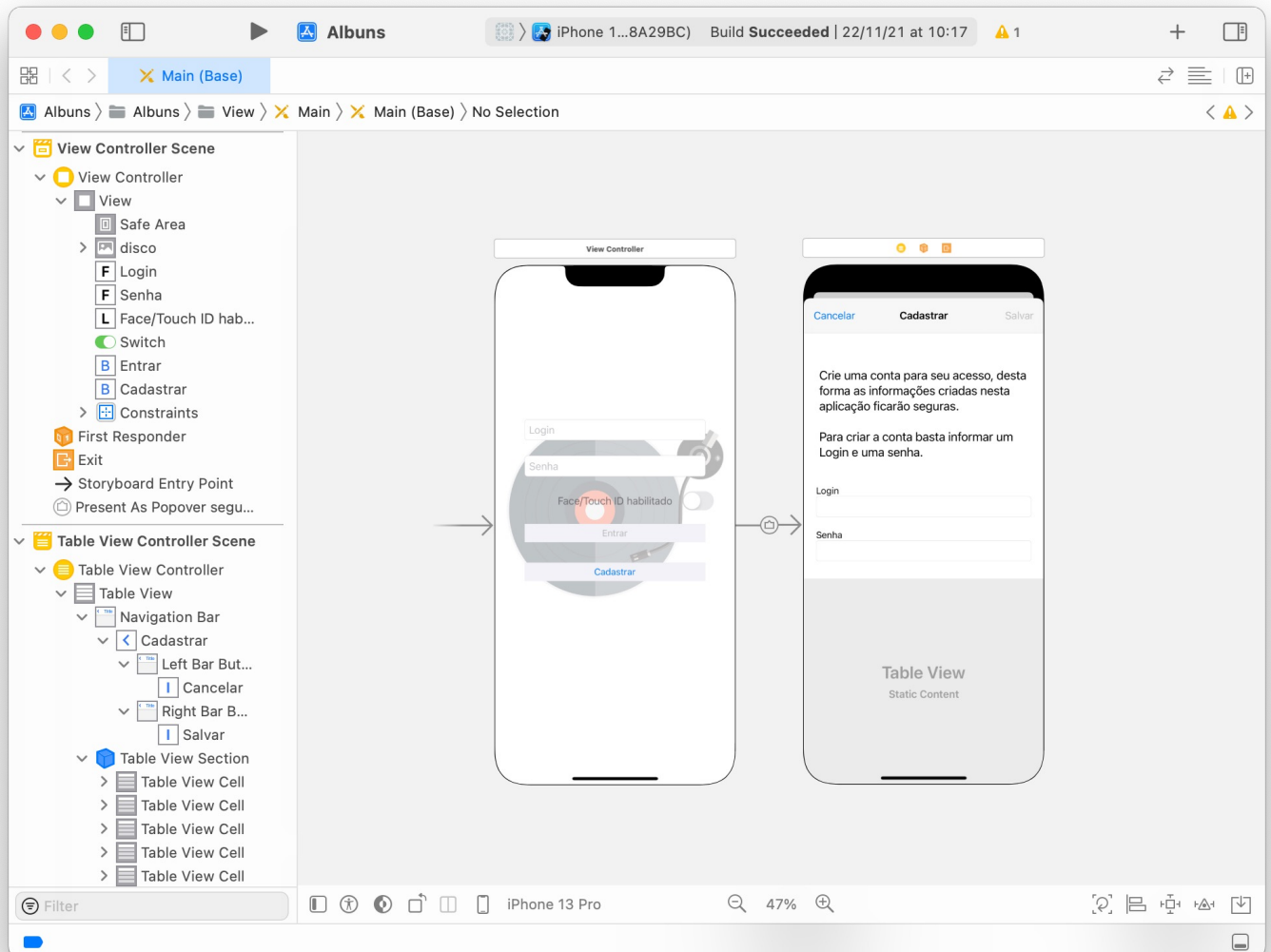
8. Clique no **botaoCadastrar** na lista de *Outlets* e arraste até o Botão **Cadastrar**.



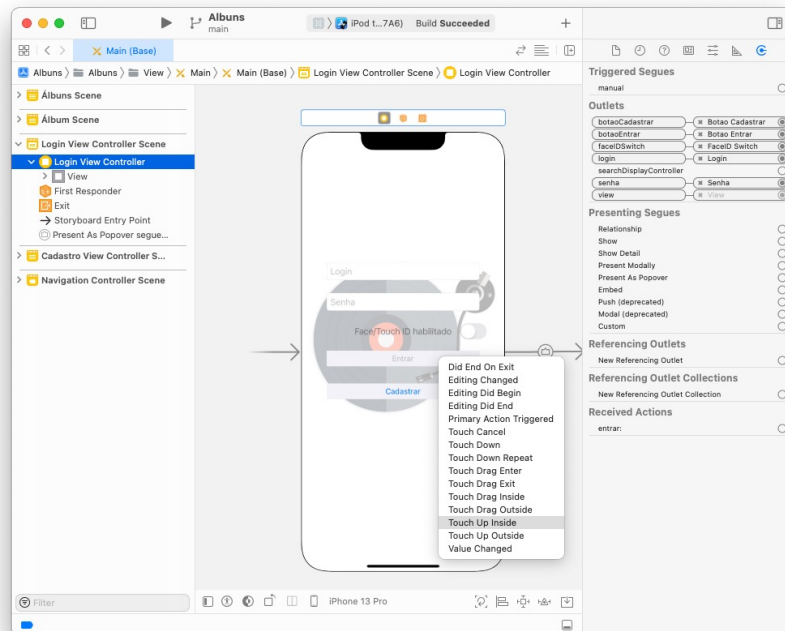
9. Clique em **entrar** na lista de *Received Actions* e arraste até o Botão **Entrar**.



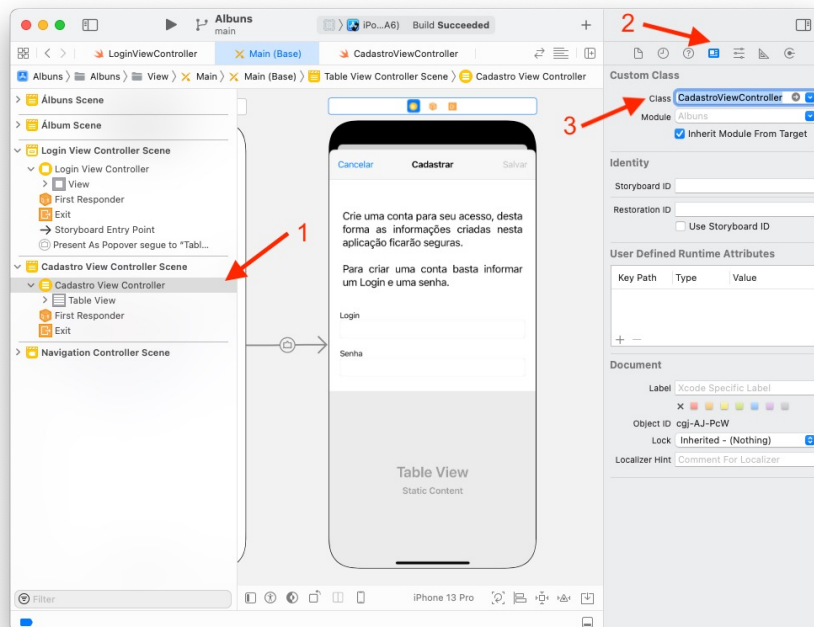
Com a tela pronta, vamos ao código para implementar as funcionalidades e posteriormente estabelecer as ligações entre o código e a interface da aplicação.



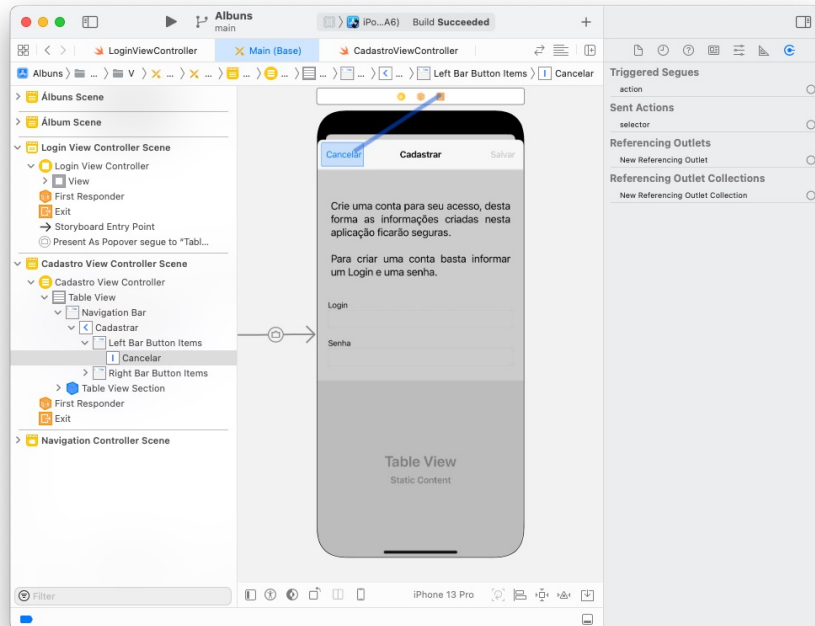
10. Ao liberar o mouse selecione no menu o item **Touch Up Inside**.



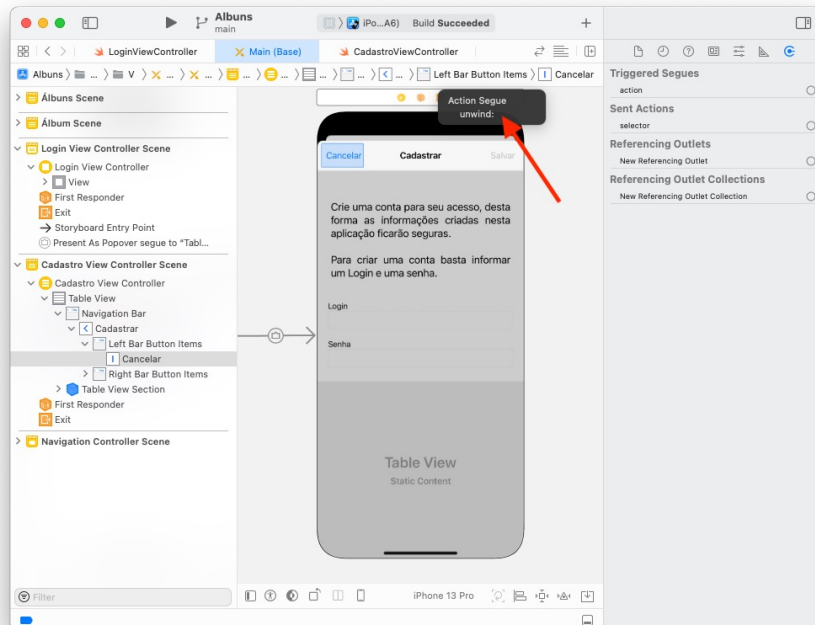
11. Selecione o *View Controller* da **tela de Cadastro** e defina a classe referente a sua implementação.



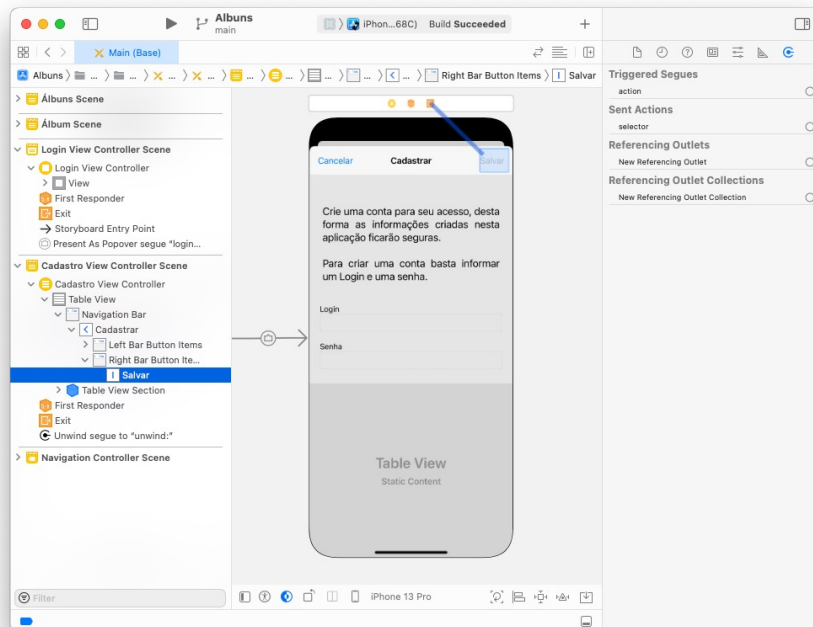
12. Clique no botão **Cancelar** na *Barra de Navegação* e arraste até o item mais a direita na barra sobre a tela.



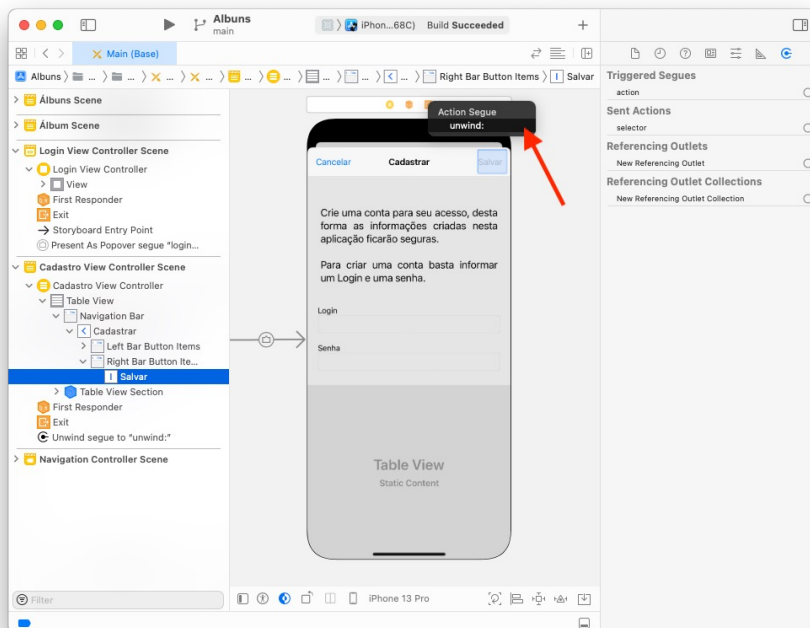
13. Ao liberar o mouse selecione no menu o item **unwind**, este vínculo habilita o retorno para a tela de login.



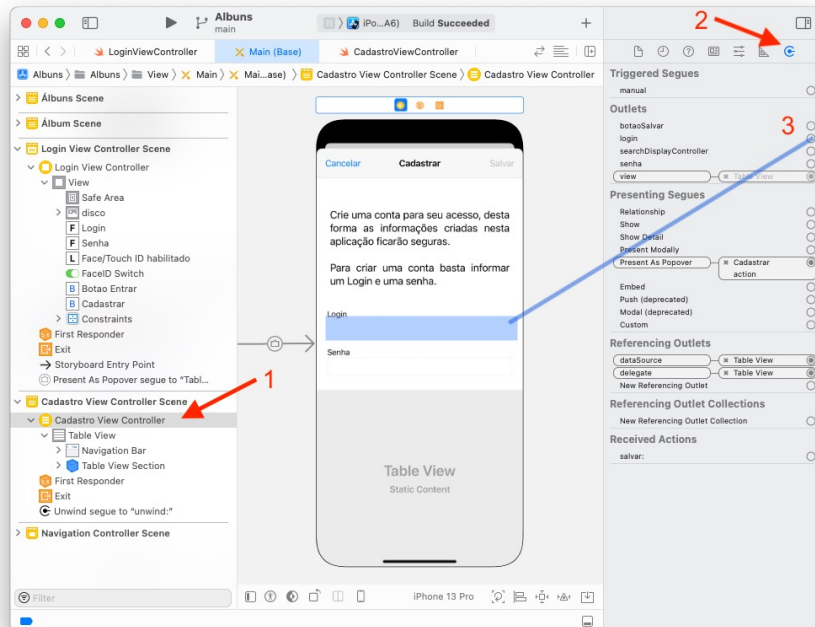
14. Clique no botão **Salvar** na *Barra de Navegação* e arraste até o item mais a direita na barra sobre a tela.



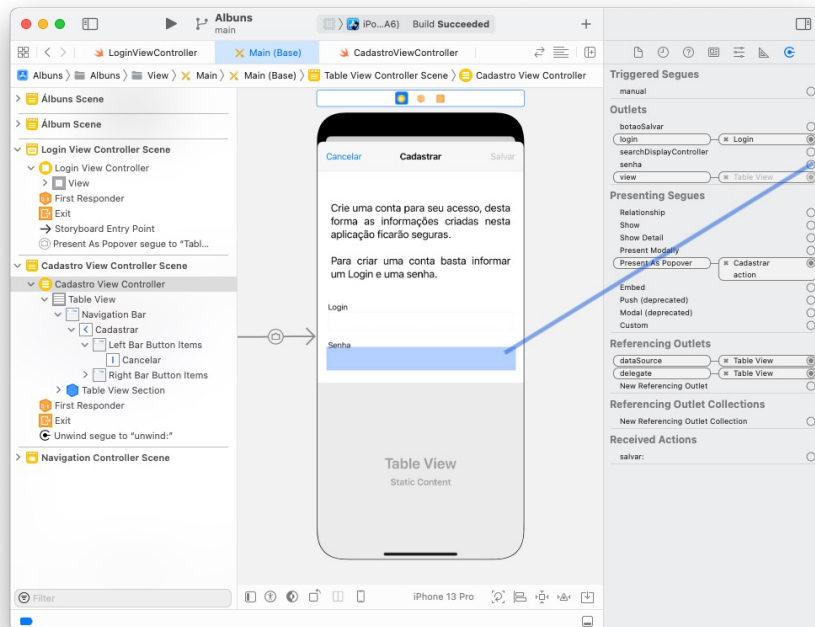
15. Ao liberar o mouse selecione no menu o item **unwind**, este vínculo habilita a lógica que salva os dados e retorna para a tela de login.



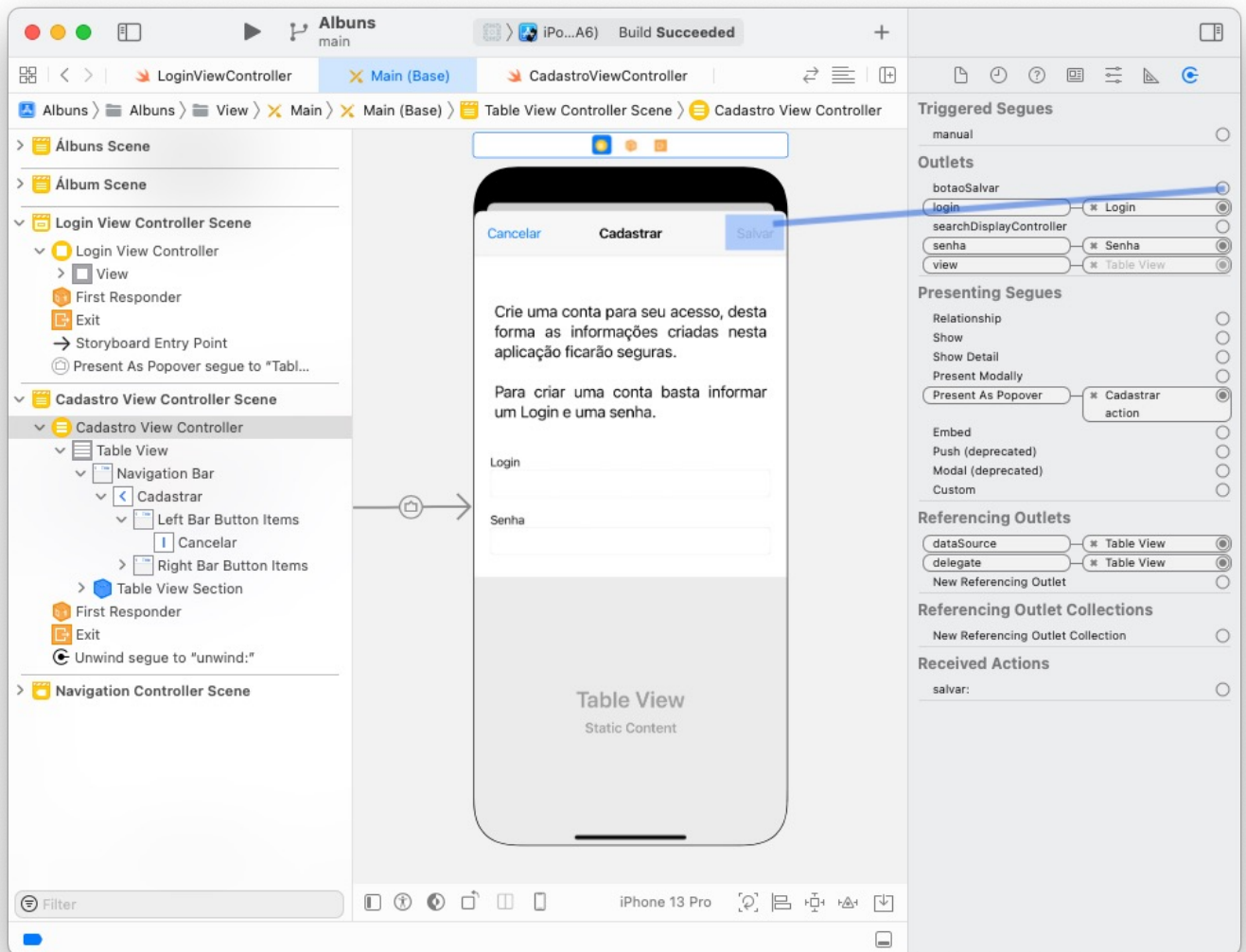
16. Clique em **login** na lista de *Outlets* e arraste até o *Text Field Login*.



17. Clique em **senha** na lista de *Outlets* e arraste até o *Text Field Senha*.



18. Clique no **botaoSalvar** na lista de *Outlets* e arraste até o Botão **Salvar**.



Com a tela pronta completamos a construção da tela de login e cadastro da conta de acesso.

