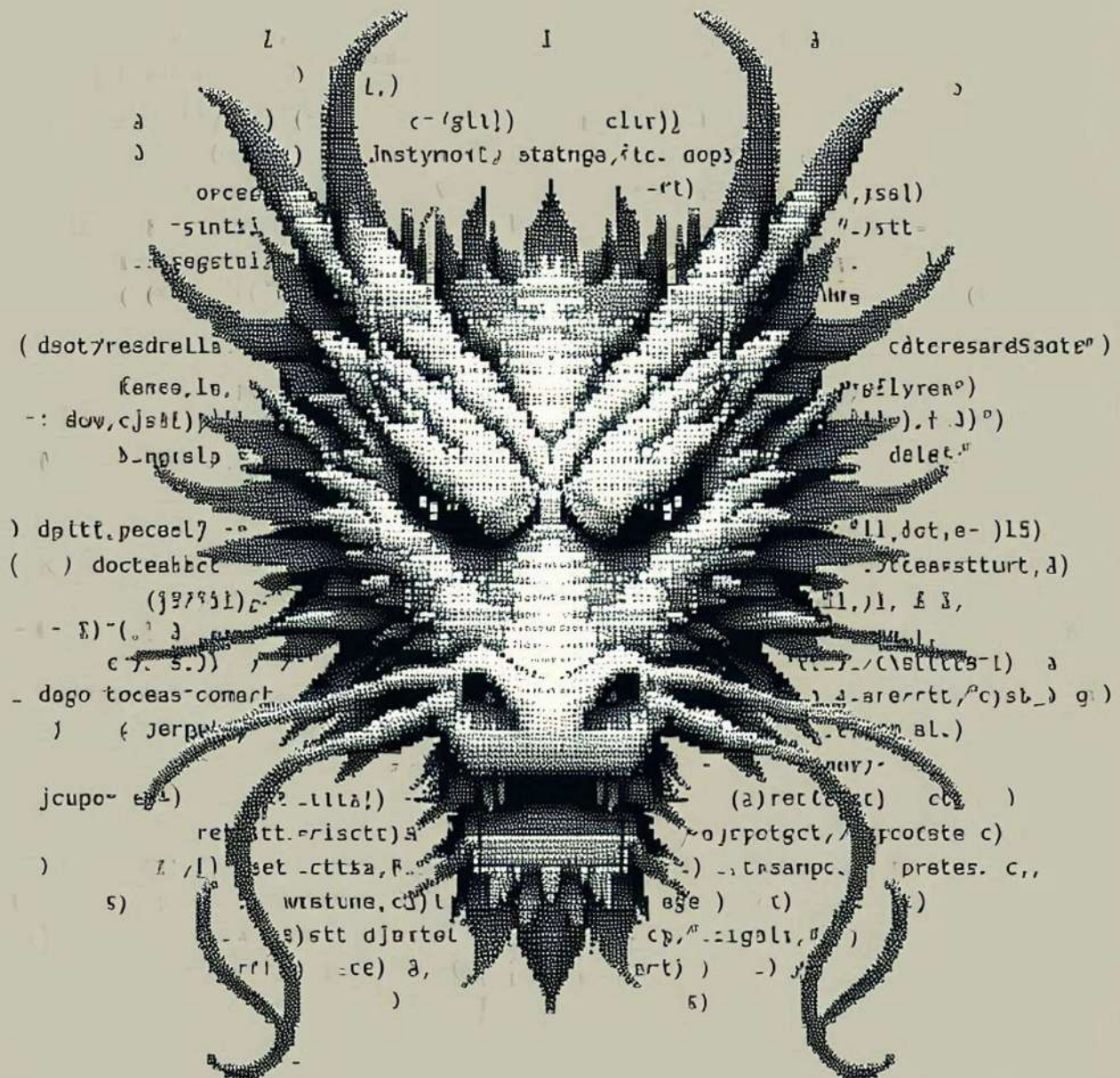


JULYANA SALVADOR

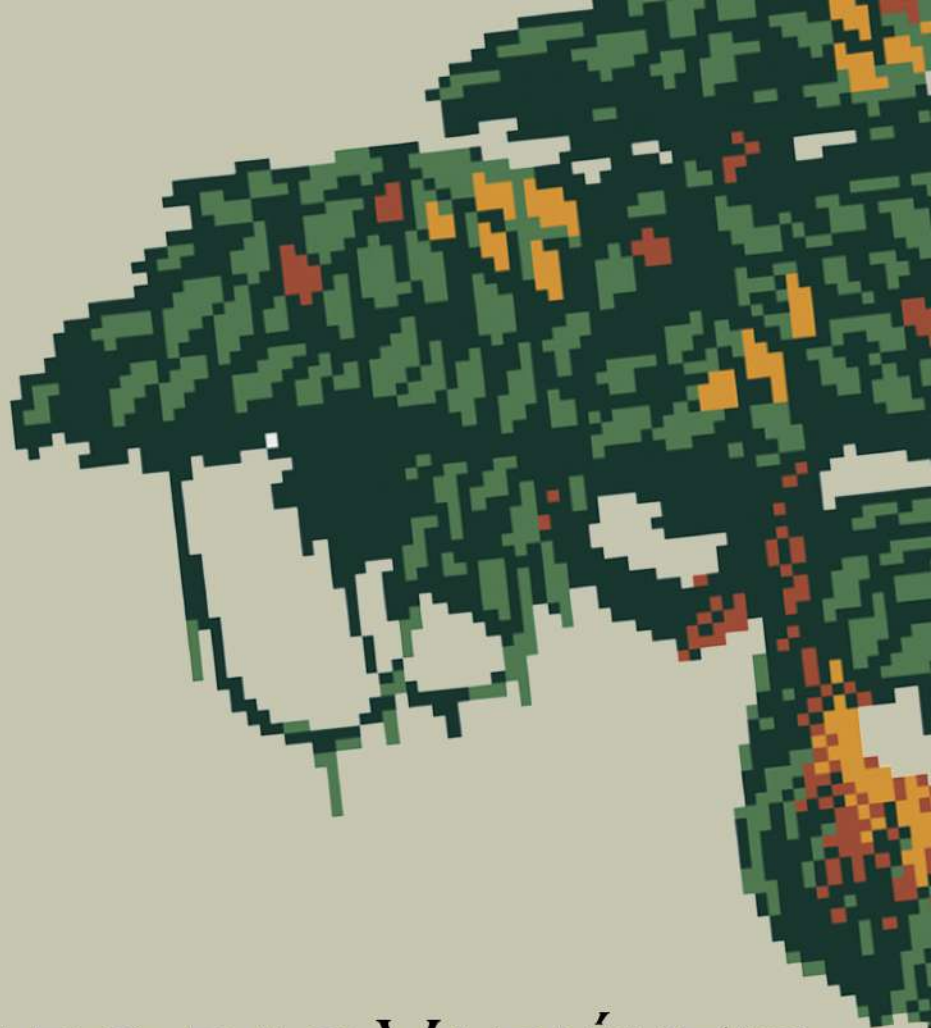
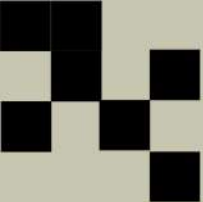
# A SOCIEDADE DO CÓDIGO

## DESBRAVANDO JAVASCRIPT



**Assim como o anel, o código é poderoso.**  
**Domine JavaScript e torne-se o verdadeiro Senhor do Desenvolvimento.**





# 01

## O CONDADO DAS VARIÁVEIS





# DECLARAÇÃO DE VARIÁVEIS

As **variáveis** são usadas para armazenar dados que podem ser usados e manipulados ao longo do seu código.

Em **JavaScript**, você pode declarar variáveis usando **var**, **let** ou **const**.

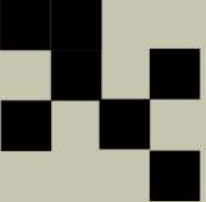
```
var nome = "Maria";  
let idade = 30;  
const cidade = "São Paulo";
```



As variáveis do tipo **var** servem para um escopo global ou de função. Variáveis do tipo **let** são utilizadas em escopos em bloco e **const** em escopos de bloco com valor constante (seu conteúdo não se altera)

```
if (true) {  
    var x = 5; // Escopo global  
    let y = 10; // Escopo de bloco  
    const z = 15; // Escopo de bloco e constante  
}  
  
console.log(x); // 5  
console.log(y); // Erro: y não está definido  
console.log(z); // Erro: z não está definido
```

Utilize o **tipo de variável correta** no JavaScript para garantir melhor desempenho e evitar erros inesperados no código!



# 02

## O MAGO DAS FUNÇÕES



# DEFININDO E CHAMANDO FUNÇÕES

As **funções** são blocos de código que realizam tarefas específicas. Podem receber parâmetros e retornar valores.

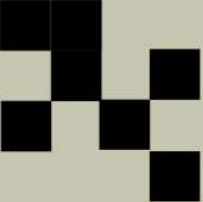
```
function saudacao(nome) {  
    return `Olá, ${nome}!`;  
}  
  
console.log(saudacao("João")); // Olá, João!
```

## Função Anônima e Arrow Function

As funções anônimas não têm nome e são frequentemente usadas como parâmetros de outras funções. As **Arrow Functions** (**=>**) são uma sintaxe mais concisa.

```
const somar = function(a, b) {  
    return a + b;  
}  
  
const multiplicar = (a, b) => a * b;  
  
console.log(somar(2, 3)); // 5  
console.log(multiplicar(2, 3)); // 6
```





# 03

## A MINA DAS CONDIÇÕES





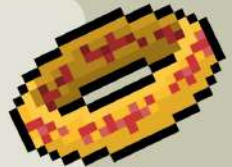
# ESTRUTURAS DE CONTROLE

## Condicionais

As **estruturas condicionais** permitem que você execute diferentes blocos de código com base em certas condições.

```
let hora = 20;

if (hora < 12) {
  console.log("Bom dia!");
} else if (hora < 18) {
  console.log("Boa tarde!");
} else {
  console.log("Boa noite!");
}
```

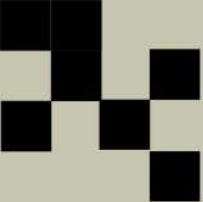


## Loops

Os loops permitem repetir um bloco de código várias vezes.

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {
  console.log(i); // 0, 1, 2, 3, 4
}
```

```
let i = 0;
while (i < 5) {
  console.log(i); // 0, 1, 2, 3, 4
  i++;
}
```



# 04

## O GUERREIRO DOS ARRAYS





# ESTRUTURAS DE CONTROLE

## Arrays



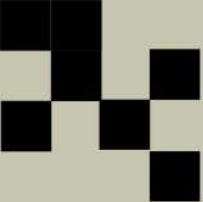
Arrays são listas ordenadas de valores

```
let frutas = ["Maçã", "Banana", "Laranja"];  
console.log(frutas[1]); // Banana  
  
frutas.push("Uva");  
console.log(frutas); // ["Maçã", "Banana",  
"Laranja", "Uva"]
```

## Objetos

Objetos são coleções de pares chave-valor.

```
let pessoa = {  
  nome: "Carlos",  
  idade: 25,  
  cidade: "Rio de Janeiro"  
};  
  
console.log(pessoa.nome); // Carlos  
console.log(pessoa["idade"]); // 25
```



# 05

## O ELFO DO DOM



# INTERATIVIDADE NA PÁGINA WEB

## Selecionando elementos

Você pode selecionar elementos do DOM e manipular seu conteúdo e estilo.

```
let titulo = document.getElementById("titulo");
titulo.textContent = "Novo Título";

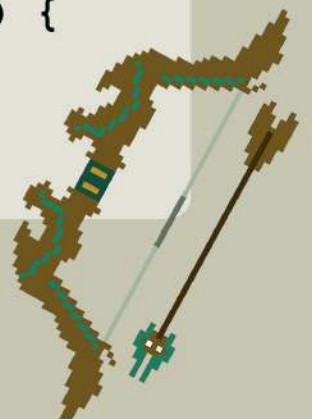
let paragrafos = document.querySelectorAll("p");
paragrafos.forEach(paragrafo => {
    paragrafo.style.color = "blue";
});
```

## Adicionando eventos

Adicionar eventos aos elementos permite interatividade.

```
let botao = document.getElementById("meuBotao");

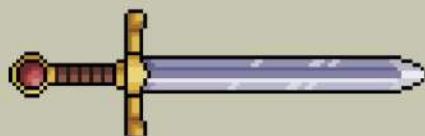
botao.addEventListener("click", function() {
    alert("Botão clicado!");
});
```







# OBRIGADO POR LER ATÉ AQUI!



Esse Ebook foi gerado por IA, e diagramado por humano. O passo a passo se encontra no meu Github

Esse conteúdo foi gerado com fins didáticos de construção, não foi realizada uma validação cuidadosa humana no conteúdo e pode conter erros gerados por uma IA.



<https://github.com/JSalvadorNET/prompts-recipe-to-create-a-ebook>



**Autor**



Julyana Salvador

[GitHub](#) | [LinkedIn](#) | [Instagram](#) |

