

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

SEGUNDO SEMESTRE 2024

COMPI2 N



Manual de Usuario

Nombre: Jonatan Samuel Rojas Maeda

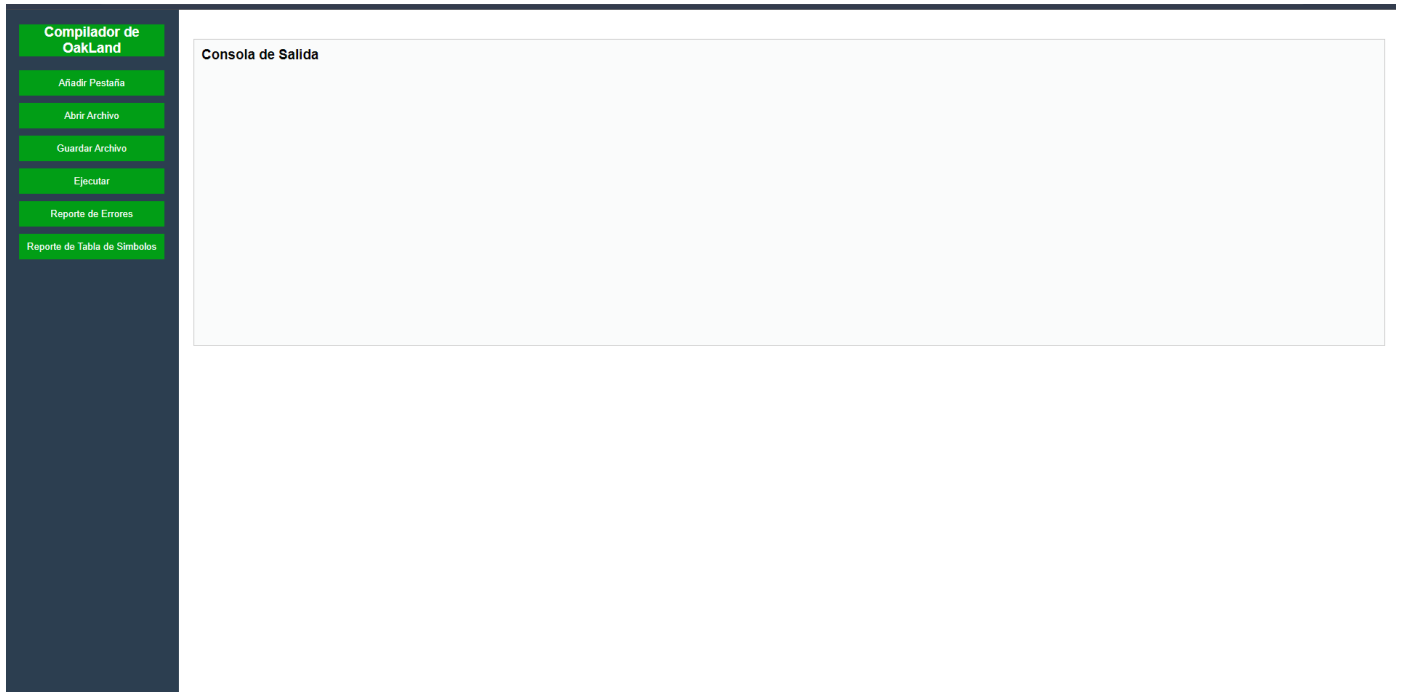
Carné: 202200061

Auxiliar: Daniel Santos

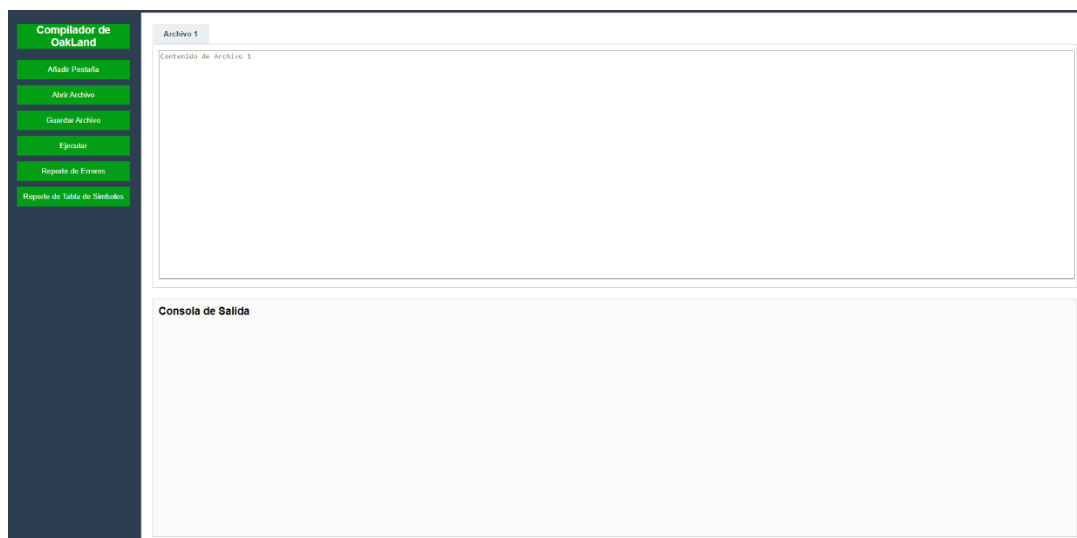
Fecha: 17/09/2024

Página Principal

Cuando el usuario ingresa a la página, lo primero que vera es la sección de la consola de salida en la parte superior y 6 botones de lado lateral, los cuales tienen distintas funciones, las funciones son las siguientes:



1. **Añadir pestaña:** Este botón servirá para agregar pestañas de manera dinámica dentro de la página, estas pestañas se irán acomodando en la parte superior y desplazarán a la consola de salida a la parte inferior.



2. **Abrir Archivo:** Este botón nos servirá para abrir un archivo ya existente, que tenga extensión .oak que es la extensión de los archivos del lenguaje Oakland, se abrirá el explorador de archivos y dentro de este podremos buscar el archivo que queremos desplegar en la página, una vez lo encontremos, lo seleccionamos y el archivo y todo su contenido aparecerán como una nueva pestaña.



3. **Guardar Archivos:** Este botón servirá para guardar un archivo con extensión .oak que se haya abierto antes o que se haya creado de cero y se quieran guardar sus cambios. Por complicaciones, solamente se descargará de un vez el archivo, no se podrá seleccionar la ubicación donde se quiere guardar el archivo.

4. **Ejecutar:** Cuando se presione ese botón, todo el código que tenemos ingresado en la ventana que tengamos seleccionada, se ejecutara y nos mostrara en consola todas las salidas que esperamos de nuestro código y al final nos mostrara si hay algún error dentro del código.

The screenshot displays the OakLand compiler interface. On the left is a sidebar with buttons: 'Compilador de OakLand', 'Añadir Pestaña', 'Abrir Archivo', 'Guardar Archivo', 'Ejecutar', 'Reporte de Errores', and 'Reporte de Tabla de Símbolos'. The main area is divided into two sections. The top section, titled 'Archivo 1 arrays', contains a Java code snippet. The bottom section, titled 'Consola de Salida', shows the output of the code execution.

```
// ***** Creacion de array *****  
System.out.println("***** Creacion de array *****");  
System.out.println("1. Con lista de valores");  
  
int[] numerosPares = {2, 4, 6, 8, 10};  
System.out.println("Ok");  
System.out.println("");  
  
System.out.println("2. Con tamaño");  
  
int[] llenoDeCeros = new int[5];  
System.out.println("Ok");  
System.out.println("");  
  
System.out.println("3. Por copia");  
int[] copiaPares = numerosPares;  
System.out.println("Ok");  
System.out.println("");  
  
// ***** Acceso a elementos *****  
System.out.println("***** Acceso a elementos *****");  
  
System.out.println("1. Lectura de elementos");
```

The console output shows the following results:

```
***** Creacion de array *****  
1. Con lista de valores  
Ok  
  
2. Con tamaño  
Ok  
  
3. Por copia  
Ok  
  
***** Acceso a elementos *****  
1. Lectura de elementos  
2  
6  
0  
0  
  
2. Asignación de elementos  
20  
6  
  
***** Creación de matriz *****  
1. Con lista de valores  
Ok
```

5. **Reporte de Errores:** Nos descargara un archivo .html donde estarán listados todos los errores encontrados durante la ejecución del programa.
6. **Reporte tabla de símbolos:** Nos descargar un archivo .html donde estarán listados todos los símbolos o variables que fueron creados durante la ejecución del programa.